

# OPERATION THUNDERBOLT



**ocean**

# **OPERATION THUNDERBOLT**

## **SCENARIO**

### **ROY ADAMS EST DE RETOUR!**

La nouvelle du déroutage a été communiquée par un DC10 quittant Paris pur Boston - des partisans arabes ont pris la commande du vol 102 et l'ont dérouté vers l'Afrique...L'avion atterrit en territoire hostile et les terroristes Commencent leur chantage...

Le sauvetage s'impose d'urgence. Un seul homme peut le diriger: Roy Adams

Encore Fatigué après l'Opération Wolf, il est néanmoins disposé à effectuer, avec son équipe d'élite, une sortie pour libérer les otages. Un jeu d'action plein de fusillades et de batailles enragées, pour un ou deux joueurs.

Utilisez le viseur laser et le gilet pare-balles, mais que faire contre les missiles air-sol! **BONNE CHANCE!**

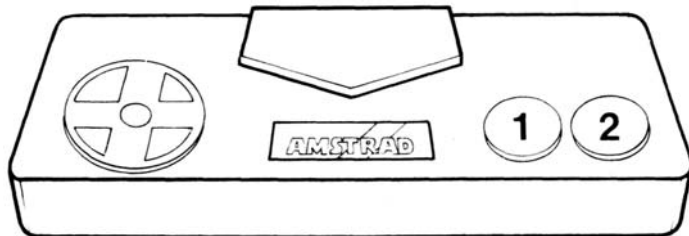
## **PREPARATION / CHARGEMENT**

Préparez la machine, introduisez votre contrôleur à palette et votre cartouche ROM comme décrit dans votre manuel de l'utilisateur. Le jeu se charge ensuite automatiquement

## **COMMANDES**

OPERATION THUNDERBOLT est un jeu pour un ou deux joueurs, qui ne se commande QU'AVEC LA PALETTE, que vous utiliserez come suit:

PALETTE VERS LE HAUT	-	CURSEUR VERS LE HAUT
PALETTE VERS LE BAS	-	CURSEUR VERS LE BAS
PALETTE VERS LA DROITE	-	CURSEUR VERS LA DROITE
PALETTE VERS LA GAUCHE	-	CURSEUR VERS LA GAUCHE
BOUTON FEU 1	-	FAIT TIRER UNE BALLE
BOUTON FEU 2	-	FAIT TIRER UNE ROQUETTE
P ou 11	-	PAUSE / REPRISE



## ETAT ET SCORE

Le tableau des états affiche votre score, la vie qui vous reste, les balles restantes, le nombre de magasins inutilisés, et le nombre de roquettes qui restent à l'un des joueurs ou aux deux.

Sont également indiqués les articles que détiennent les joueurs. Celui de gauche est le dernier ramassé. Celui du milieu est le gilet pare-balles de (si ramassé), et celui de droite le viseur laser (si ramasse). Pour entrer dans le jeu après le début, appuyez sur pause, puis sur le bouton de feu 1 pour laisser entrer le joueur 1, ou sur le bouton de feu 2 pour laisser entrer le joueur 2 (sur l'une ou l'autre palette.) Lorsque le niveau de vie de l'un ou l'autre des joueurs atteint zéro, il va mourir, mais il peut recommencer à jouer en appuyant sur son propre bouton de feu. Une fois l'énergie des deux joueurs à zéro, ils disposent encore d'une option de continuation du jeu, pendant laquelle: appuyez sur 1 pour relancer le joueur 1, ou sur 2 pour relancer le joueur 2 sur l'une ou l'autre des palettes. Pour gagner des points, abattez des ennemis. A la fin du jeu, si vous avez gagné, vous recevrez des points pour le nombre d'otages sauvés et le niveau de vie qui vous reste.

## **LE JEU**

Le joueur, équipé de mitraillettes et de roquettes, doit abattre tous les ennemis qui apparaissent sur l'écran. Ne l'oubliez pas: votre énergie et vos munitions sont limitées, et vous ne pouvez les renouveler qu'en ramassant des objets, comme les magasins et les "bouteilles d'énergie" qui apparaissent sur l'écran ou qui sont parachutés dans des caisses.

### **NIVEAU 1**

Vous devez voyager à pied parmi une soldatesque hostile et atteindre la fin du niveau (où se dissimule un espion ennemi) pour avoir rempli votre première mission.

### **NIVEAU 2**

Vous devez attaquer le dépôt de munitions dans un certain délai. Si vous réussissez, vous recevez d'autres magasins, roquettes et balles.

### **NIVEAU 3**

Vous conduisez une jeep et vous devez atteindre l'endroit où l'ennemi se cache avec certains otages.

### **NIVEAU 4**

Vous allez trouver des otages qui ont été enlevés de l'avion et emprisonnés. Pour les libérer, vous devez faire éclater avec votre arme les serrures de toutes les portes, mais - surtout - sans tuer les Otages! Attention...à la fin de cette mission, vous allez vous heurter à un officier armé jusqu'aux dents, et vous aurez bien du mal à le vaincre.

### **NIVEAU 5**

En bateau - faufilez-vous parmi les bateaux hostiles pour parvenir au Q.G. de l'ennemi, ou d'autres otages sont détenus.

### **NIVEAU 6**

A l'intérieur du Q.G. ennemi - vous devez sauver les otages pour terminer votre mission. A nouveau, vous devrez lutter contre des officiers armés jusqu'aux dents, et les défaire.

### **NIVEAU 7**

Parcourez la piste d'envol, en détruisant absolument tout sur votre passage, pour atteindre l'avion.

## NIVEAU 8

Une fois arrivé près de l'avion dérouté, entrez et parcourez le couloir central en démolissant au fur et à mesure les terroristes armés de grenades et de mitrailleuses. Evitez soigneusement les otages (des enfants). Une fois que vous aurez atteint le cockpit, abattez le dernier terroriste, qui se sert du pilote comme bouclier. Si vous n'agissez pas assez vite, il vous tuera. Mais, si vous abattez le pilote, vous ne pourrez plus vous échapper.

## QUELQUES CONSEILS

Ramassez tous les objets qui tombent du haut de l'écran en leur tirant dessus: magasins, "bouteilles d'énergie", équipement de premiers secours, gilets pare-balles et viseurs laser. Des animaux abattus en laisseront parfois tomber.

Essayer de ne pas tirer à tout hasard sur vos ennemis (vos munitions sont limitées). Choisissez bien vos cibles.

Détruisez les véhicules lourds avant les soldats: ils sont bien plus dangereux.

Si trop de soldats vous menacent et que votre niveau d'énergie est bas, utilisez vos grenades.

## OPERATION THUNDERBOLT

Code de programmation, représentations graphiques et dessins sont protégés par copyright d'Océan Software Limited. Ils ne peuvent être reproduits, stockés, loués ou diffusés qu'avec l'autorisation écrite préalable d'Océan Software Limited. Tous droits réservés pour tous pays.

## GENERIQUE

©1988 Taito Corporation. Tous droits réservés

Programmation: Andrew Deakin

Graphismes: Ivan Horn

Musique/Effets: Matthew Cannon

Production: D.C. Ward

©1990 Océan Software Limited

