



Burnin' Rubber

BURNIN' RUBBER

BURNIN' RUBBER

(SUR LES CHAPEAUX DE ROUES)

SCENARIO

La célèbre course des 24 heures est sur le point de commencer. Vous retenez votre souffle en attendant le signal de départ. Alors que vos doigts blanchissent par la pression que vous exercez sur le volant, le signal sonore retentit et votre Porsche Turbo rugit puissamment alors que vos pneus crissent.

L'odeur du caoutchouc brûlé envahit vos narines et vous réalisez que les prochaines 24 heures seront les plus dangereuses que vous ayez jamais affrontées.

CONFIGURATION/CHARGEMENT

Configurez la machine. Insérez votre manette de jeux et la cartouche ROM comme décrit dans le manuel d'utilisation de l'ordinateur. Le jeu se chargera automatiquement. Dans le cas du 464 ou 6128 Plus, le jeu se charge automatiquement après 30 secondes. Cependant, vous pouvez lancer le jeu immédiatement en choisissant la touche F2 du menu principal. Si vous souhaitez lancer le jeu sous Basic, tapez IGAME.

CONTROLES

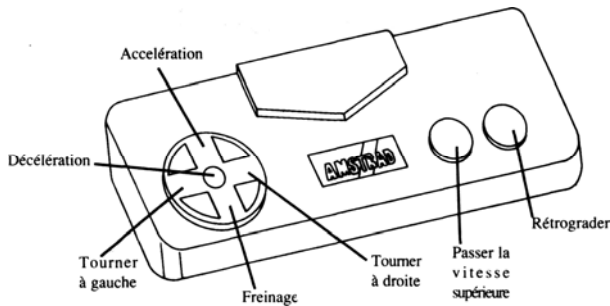
La possibilité vous est offerte de choisir votre Porsche avec boîte automatique ou boîte manuelle. Bien que la version automatique soit plus facile à conduire, elle ne vous offre pas la possibilité de contrôler efficacement l'accélération de votre véhicule aussi bien que la boîte manuelle.

Votre voiture peut être contrôlée de l'une des façons suivantes:

1. En utilisant la manette de jeux fournie comme suit:

Manette vers le haut	Accélération
Manette vers le bas	Freinage
Manette vers la gauche	Tourner à gauche
Manette vers la droite	Tourner à droite
Manette au milieu	Décélération
Bouton de tir gauche	Passer la vitesse supérieure (en mode manuel)
Bouton de tir droit	Rétrograder (en mode manuel)
P ou ■ ■	Pause/arrêt de la pause

- 2.. En utilisant le clavier du 464/6128 Plus, et en sélectionnant l'option appropriée à partir du menu du jeu.



ETAT ET SCORES

La zone de jeu est l'affichage du tableau de bord qui montre l'état de votre voiture et les performances comme indiqué ci-dessous:

1. SCORE - Score réalisé jusqu'à maintenant
2. TEMPS - Temps restant pour atteindre le prochain point de contrôle
3. VITESSE - Votre vitesse actuelle
4. CIRCUIT - Circuit actuel (l'un des 4)
5. RAPPORT - Affiche la vitesse à laquelle vous êtes
6. COMPTE - Affiche le régime moteur auquel vous êtes Si le niveau atteint la zone rouge, le moteur surchauffera

PRINCIPE DU JEU

Vous pilotez une Porsche dans la célèbre course des 24 heures. Quatre circuits vous éprouvent nerveusement alors que vous essayez désespérément d'atteindre chacun des 4 points de contrôle avant que le temps qui vous est imparti ne soit écoulé. Vous devez non seulement vous battre contre la montre mais aussi contre chaque pilote qui caresse l'espoir de devenir un jour le champion du monde, avec les pistes envahies par la foule ! négocier les virages dangereux en utilisant adroitement les vitesses, sinon vous risquez de faire des dérapages incontrôlés et finir votre course dans l'un des nombreux rails de sécurité. Alors que les heures s'écoulent et que la nuit commence à tomber, des tâches d'huile qu'il vous faut éviter à tous prix commencent à apparaître aux endroits les plus inattendus de la piste. Lorsque l'aurore apparaîtra, le vainqueur des 24 heures sera connu. Deviendrez-vous champion ou survivrez-vous seulement?

CREDITS

AUTEURS

Programme réalisé par Jon O'Brien

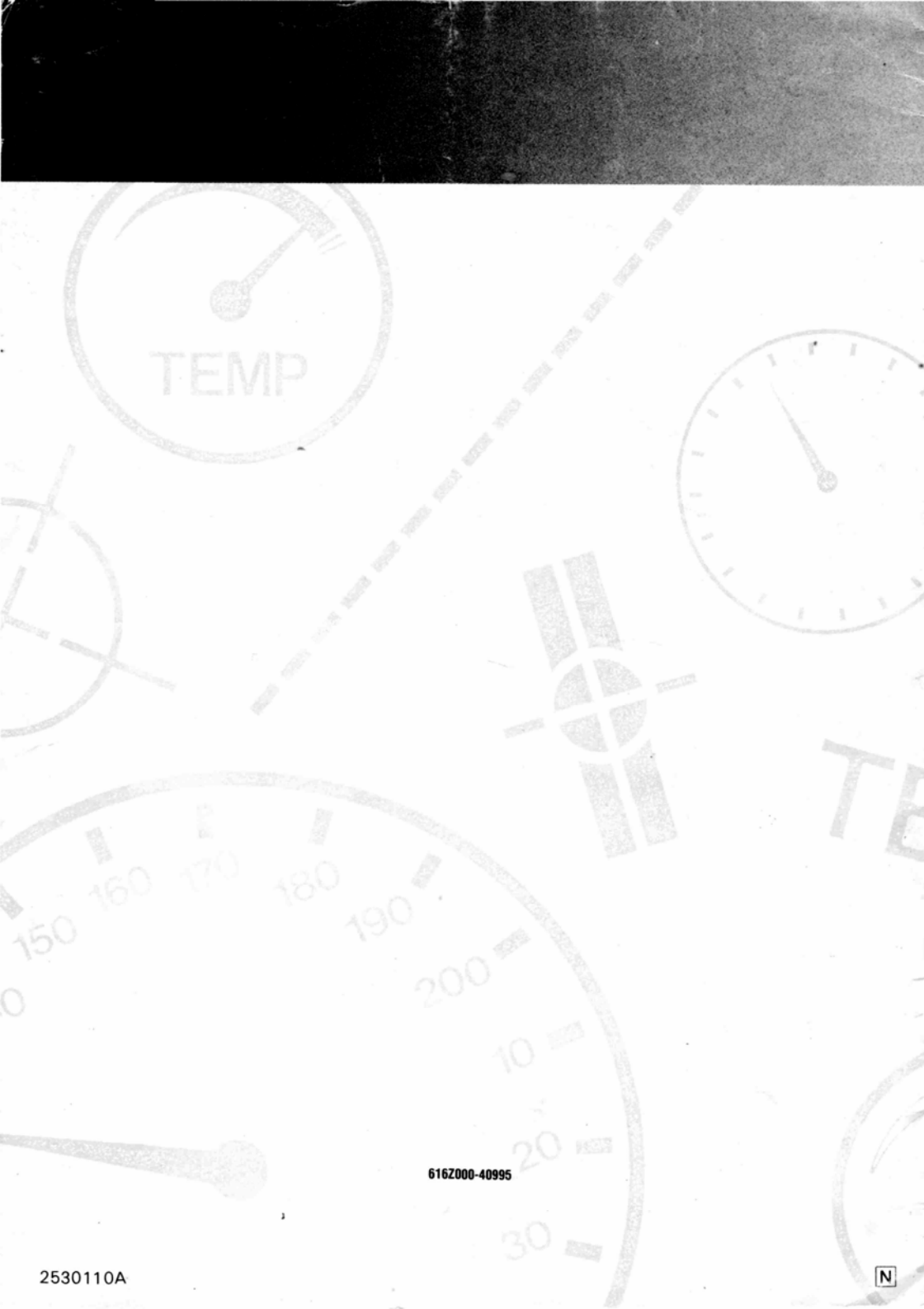
Graphiques par Rob Hemphill

Effets sonores produits par Jon Dunn

Copyright 1990 Océan Software. Tous droits réservés.

MEMO

MEMO



TEMP

TE

616Z000-40995