



SEGA  
MEGA DRIVE



# GLOBAL GLADIATORS™

INSTRUCTION  
MANUAL





## AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

### AVERTISSEMENT: A LIRE AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTEME DE JEU VIDEO

Un très petit nombre de personnes risquent d'avoir des crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certains motifs lumineux ou à des lumières clignotantes. L'exposition à certaines lumières ou arrière-plans sur un écran de télévision, ou pendant le jeu vidéo, risque de provoquer des crises épileptiques chez ces personnes. Certaines conditions peuvent provoquer des symptômes épileptiques non décelés, même chez certaines des personnes qui n'ont jamais eu de crises d'épilepsie. **Si vous, ou un membre de votre famille, est dans un état épileptique, consultez un médecin avant de jouer. Si vous présentez un des symptômes suivants en jouant à un jeu vidéo: vertiges, vue affaiblie, clignotement des yeux ou contractions musculaires, perte de conscience, déséquilibre, mouvement involontaire, ou convulsions, arrêtez IMMEDIATEMENT l'utilisation et consultez votre médecin avant de reprendre le jeu.**

## Commencer

1. Branchez votre Sega Mega Drive (Fig 1) comme indiqué dans le manuel d'instructions. Branchez le Control Pad 1.
2. Assurez-vous que l'interrupteur est sur la position OFF. Introduisez ensuite la Cartouche Global Gladiators dans le Mega Drive, l'étiquette face à vous, en appuyant fortement.
3. Mettez l'interrupteur sur la position ON. Après quelques secondes, vous verrez apparaître l'écran Sega. Lorsque l'écran Générique de Global Gladiators apparaît, vous êtes prêt à jouer!

**Important:** Si l'écran Sega n'apparaît pas, éteignez votre appareil (OFF). Assurez-vous que votre Mega Drive est correctement branché et que la Cartouche est bien en place. Allumez de nouveau votre appareil (ON). Assurez-vous toujours que l'interrupteur est sur la position OFF avant d'introduire ou d'enlever la Cartouche Sega.

- ① Cartouche Sega
- ② Control Pad 1
- ③ Control Pad 2

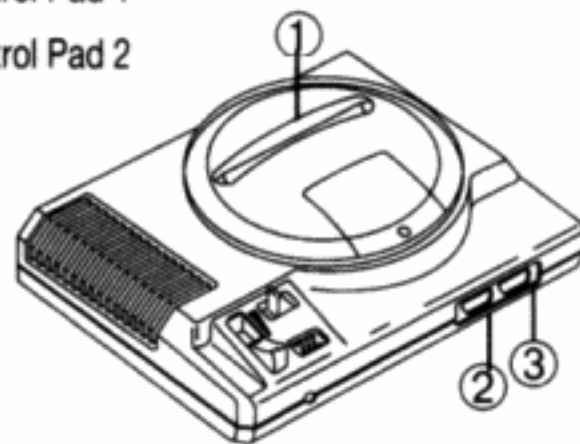


Fig 1: Sega Mega Drive



Fig 2: the Sega Mega Drive Control Pad



*Global Gladiators™. Leur mission consiste à neutraliser les "Monstres de Slime World™", The Mystical Forest™, Toxi-Town™ et Arctic World™. Evitez les guet-apens perfides et collectionnez des Arches™ si vous voulez avoir une chance de recycler vos ordures, et de récolter des points de bonus dans le Jeu Bonus.*

## JOUER A GLOBAL GLADIATORS

### PRENEZ LE CONTROLE!

Avant de commencer à jouer, prenez le temps de vous familiariser avec les mouvements et les fonctions du Control Pad (Schéma 2).

- ① BOUTON DIRECTIONNEL (BOUTON-D)
- ② BOUTON START
- ③ BOUTON A
- ④ BOUTON B
- ⑤ BOUTON C

Fig 2: Le Control Pad de la Sega Mega Drive

## L'ECRAN TITRE DE GLOBAL GLADIATORS

L'Ecran Titre de Global Gladiators sera affiché après l'écran Sega et les crédits de Virgin Games. Vous apercevrez deux options: "START GAME" (Commencer le Jeu) et "OPTIONS". Remarque: si vous n'appuyez pas sur un bouton du Control Pad pendant approximativement 15 secondes, l'histoire de Mick et Mack apparaîtra, suivie d'une démonstration des Global Gladiators en action.

Appuyez sur le Bouton-D vers le haut ou le bas pour mettre une option en surbrillance.

Appuyez sur le bouton B pour sélectionner l'option en surbrillance.

Appuyez sur le Bouton Start pour commencer à jouer.

Appuyez sur le Bouton Start pour retourner à l'Ecran Titre pendant le déroulement de l'histoire.

Appuyez sur le Bouton A, B ou C ou sur le Bouton Start pour retourner à l'écran Sega pendant que la démonstration a lieu.



## L'ECRAN DES OPTIONS

Sur cet écran, vous pouvez contrôler l'un des deux personnages: Mick ou Mack, définir la fonction de chaque bouton, et bien plus encore!

Appuyez sur le Bouton-D vers le haut ou le bas pour mettre une option en surbrillance.

Appuyez sur le bouton A pour changer ou sélectionner l'option en surbrillance.

### NIVEAU DE DIFFICULTE: NORMAL

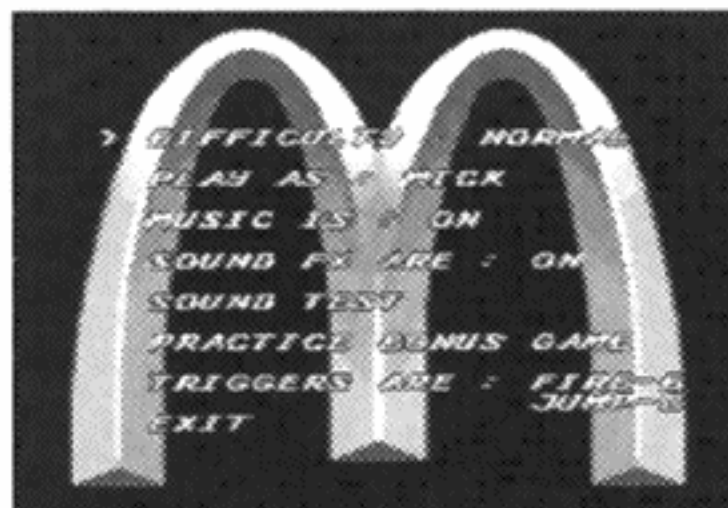
Vous avez le choix entre trois niveaux de difficulté: "EASY" (FACILE), "NORMAL" et "DIFFICULT" (Difficile). Ces niveaux déterminent le nombre de Mick et de Mack avec lesquels vous devrez jouer: 3, 4 ou 5.

### PRENEZ LE ROLE DE MICK

Ou vous pouvez prendre celui de Mack. Remarque: Aucun de ces personnages n'est avantage.

### MUSIQUE ACTIVEE

Vous pouvez la désactiver (OFF) si vous ne voulez pas de musique pendant le jeu.



## EFFETS SONORES ACTIVES

Vous pouvez les désactiver (OFF), si vous ne voulez pas d'effets sonores pendant le jeu.

## TEST SONORE

Sélectionnez cette option si vous voulez activer tous les effets sonores et la musique disponibles sur Global Gladiators. Une liste de titres apparaîtra.

Appuyez sur le Bouton-D vers le haut ou le bas pour mettre le titre des effets sonores ou de la musique que vous voulez entendre en surbrillance. Remarque: vous trouverez des titres supplémentaires au-dessous de ceux qui sont à l'écran.

Appuyez sur le Bouton A pour activer les effets sonores ou la musique.

Appuyez sur le Bouton B ou C pour retourner à l'écran précédent.

## ENTRAINEMENT AU JEU BONUS

La perfection s'obtient avec la pratique. Et vous en aurez besoin si vous voulez marquer le plus grand nombre de points possibles au Jeu Bonus. Pour plus de renseignements concernant le Jeu Bonus, voir page 26.

## DETENTES

## FEU-B

## SAUTER-C

Vous pouvez combiner les Boutons A, B ou C. Pourquoi ne pas essayer quelques combinaisons, afin de trouver celle qui vous convient le mieux.

## SORTIE

Sélectionnez cette option pour retourner à l'Ecran Titre. Alternativement, appuyez sur le Bouton Start pour commencer à jouer.

## FAITES CONNAISSANCE AVEC MICK ET MACK.

Mick et Mack, les Global Gladiators sont tout simplement les amis les plus cools du monde. Pendant le jeu, guettez leurs excellentes mimiques, alors que vous aidez les Global Gladiators à nettoyer des mondes imaginaires, tels que la Mystical Forest (la Forêt Mystique) et Slime Wolrd (le Monde Vaseux).



## LES MOUVEMENTS SENSAS DE MICK ET MACK

Ils peuvent courir, sauter et tomber de n'importe quelle distance sans se faire mal; il se peut cependant qu'ils s'étourdissent quelque peu s'ils tombent de trop haut.

Appuyez sur le Bouton-D vers la gauche ou la droite pour déplacer Mick ou Mack dans l'une de ces directions. Mick et Mack se déplacent à trois vitesses différentes. Plus vous maintenez le Bouton-D enfoncé vers la gauche ou la droite, plus Mick et Mack se déplaceront rapidement dans la direction choisie.

Appuyez sur le Bouton-D vers le haut ou le bas, lorsque Mick ou Mack est debout, immobile, pour le faire regarder dans la direction choisie.

Appuyez sur le Bouton C pour faire sauter Mick ou Mack vers le haut. Plus vous maintenez le Bouton C enfoncé, plus Mick ou Mack sautera haut.

Appuyez sur le Bouton B pour activer le GooShooter de Mick ou de Mack, dans la direction dans laquelle il regarde.

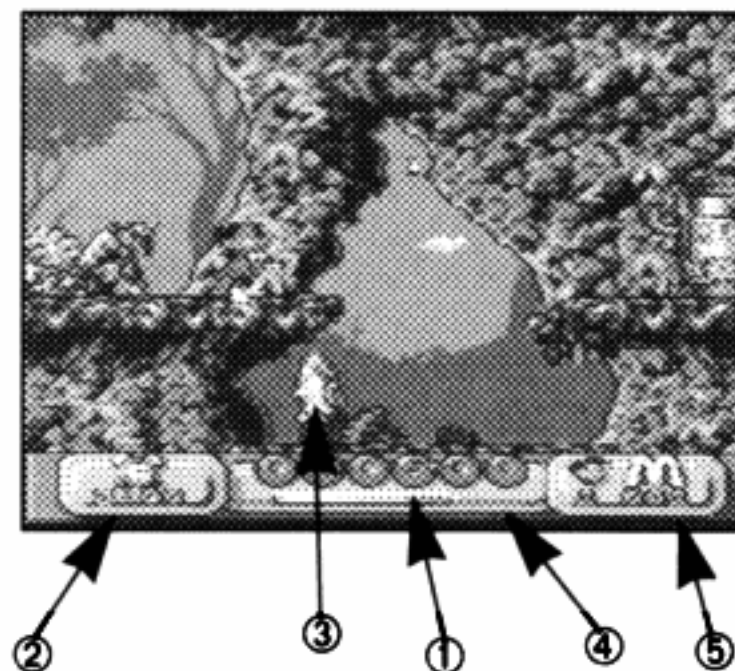
Appuyez sur le Bouton B, puis sur le Bouton-D vers le haut ou le bas pour faire tirer avec le GooShooter dans ces directions.

**REMARQUE:** Lorsqu'ils sont dans les airs, Mick et Mack peuvent tirer dans n'importe quelle direction avec leur GooShooter. Vous pouvez également déplacer un Global Gladiator pour déterminer son point d'atterrissage.

## CE QUE VOUS VERREZ AU COURS DU JEU

L'action a lieu sur un terrain de jeu, occupant la plus grande partie de l'écran. Tous les mouvements de Mick et de Mack, c'est-à-dire courir, sauter, et se frayer un chemin dans le paysage à l'aide du GooShooter, sont enregistrés par une caméra, afin de suivre leur progression.

- ① VOTRE SCORE ACTUEL
- ② TEMPS RESTANT
- ③ MICK OU MACK
- ④ TAUX D'ENERGIE DES PERSONNAGES
- ⑤ COLLECTION D'ARCHES





## VOTRE SCORE ACTUEL

Mick et Mack reçoivent des points lorsqu'ils neutralisent des Monstres, acquièrent des Supers Objets, touchent des Éléments Spéciaux, ramassent des Arches et réussissent au Jeu Bonus. Si vous parvenez à marquer plus de 85 000 points, votre nouveau score apparaîtra sur l'Ecran Titre. Enfin, voyons! Vous pouvez faire mieux que ça! A chaque fois que vous marquez 100 000 points, vous recevez un Mick ou un Mack supplémentaire.

## TEMPS RESTANT

Si vous ne parvenez pas à terminer un niveau avant que le temps se soit écoulé, vous perdez un de vos personnages.

## LES MICK OU MACK RESTANTS

Vous commencez avec un, deux ou trois personnages selon le niveau de DIFFICULTE choisi sur l'Ecran des Options. Si vous ne prêtez pas attention et que vous perdez tous vos personnages, le jeu prend fin (Game Over).

## LES NRG-O-METER DES PERSONNAGES (COMPTEURS D'ENERGIE)

Mick et Mack possèdent un taux d'énergie indiqué sur un compteur. Ils perdent une certaine quantité d'énergie lorsqu'ils touchent un monstre. Vous perdez un Mick ou un Mack lorsqu'il n'a plus d'énergie ou tombe dans de la vase ou de l'eau.

## COLLECTION D'ARCHES

Vous apercevrez sur les niveaux des Arches colorées, représentées en pointillés. Ramassez-les pour gagner des points! Plus une Arche tourne rapidement, plus elle a de valeur. Si vous ramassez 75 Arches sur 100, sur un niveau, vous pourrez jouer le Bonus pour un nombre supérieur de points!

## TERMINER UN NIVEAU

Vous devez ramasser au minimum 30 Arches avant de pouvoir quitter un niveau. A la fin du niveau, Ronald McDonald vous attend, prêt à vous saluer. Un pluie d'Arches déferlera sur Mick ou Mack. Ramassez-en autant que possible pour obtenir des points supplémentaires. Si vous arrivez à la fin d'un niveau avec moins de 30 Arches, vous ne verrez pas Ronald McDonald, et un message vous fera savoir que vous n'avez pas suffisamment d'Arches. Allez, au boulot!

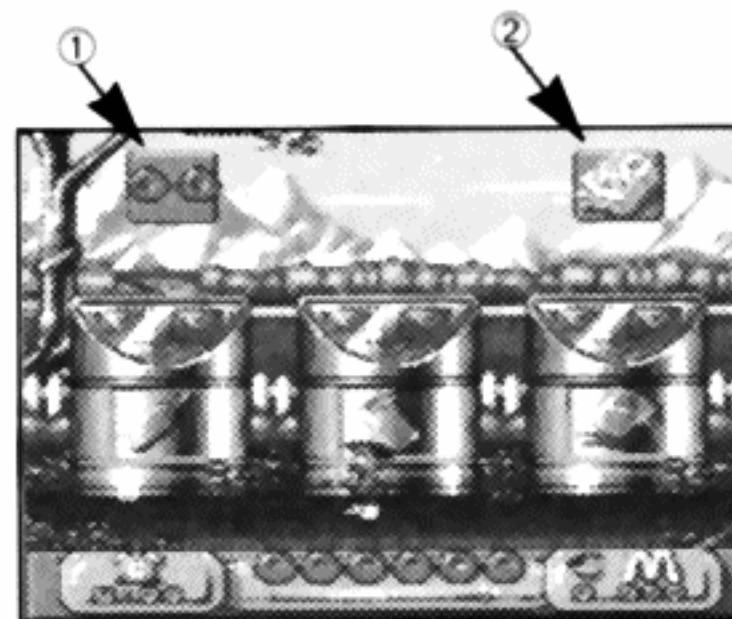
## LE JEU BONUS

C'est un Jeu rapide! A vous donner le vertige! C'est le Jeu Bonus! Des boîtes, des bouteilles et des journaux tombent du ciel. Ramassez-les et jetez-les dans le container de recyclage approprié pour obtenir des points de bonus! Plus vous résistez longtemps, plus vous gagnez de points par objet recyclé. Il se peut même que vous obteniez des Pièces de Continuité et des personnages supplémentaires! Le Jeu Bonus prend fin si une boîte, une bouteille, ou un journal tombe sur le sol, alors évitez que cela n'arrive! Et n'essayez pas non plus d'attraper les enclumes qui tombent du ciel!

① ORDURES RECYCLEES

② ORDURES RAMASSEES

Appuyez sur le Bouton A, B ou C pour lancer dans les airs un des détritux ramassés par Mick ou Mack.



## ON ARRETE TOUT!

Appuyez sur le Bouton Start, au cours du Jeu, pour geler l'action.

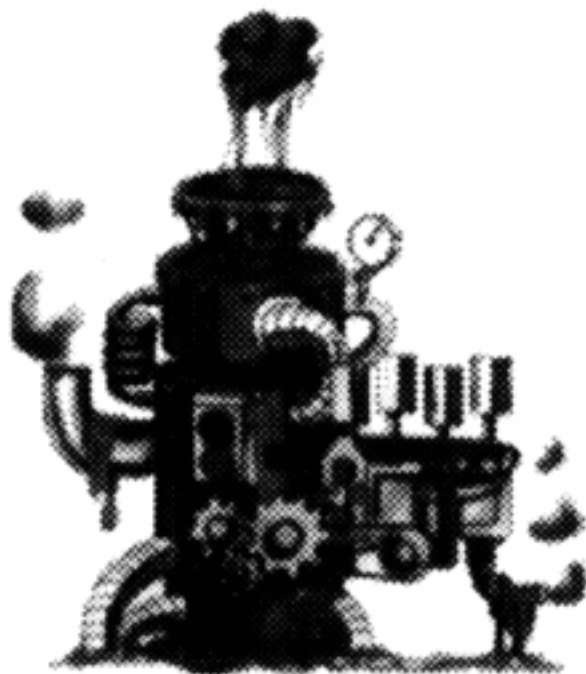
Appuyez sur le Bouton Start, lorsque l'action est gelée, pour reprendre le jeu.

## ANNEXE UN: CES MONDES SAUVAGES

Il existe quatre mondes comportant chacun trois niveaux. Nous vous présentons ici certains de ces Monstres. Préparez-vous à vaincre le Monstre Boss à la fin du dernier niveau.

### LE MONDE VASEUX

Faites attention à la vase glissante et aux plate-formes qui se volatilisent.



SLIME-O-MATIC MK II



SQUEAK BEAK



SLIME PIG



GOOBER

## LA FORET MYSTIQUE

Trompez le poisson et prenez garde aux morceaux de plate-formes qui tombent lorsque que vous vous balancez de branches en branches.



YUCKMOUTH



AXL



BIZ 'E' BEAVER



SNAPPY



SLICK

## TOXI-TOWN

Prenez garde aux pneus qui dégringolent pendant que vous essayez de traverser la pollution industrielle qui asphyxie la ville.



HOT HEAD



JACK



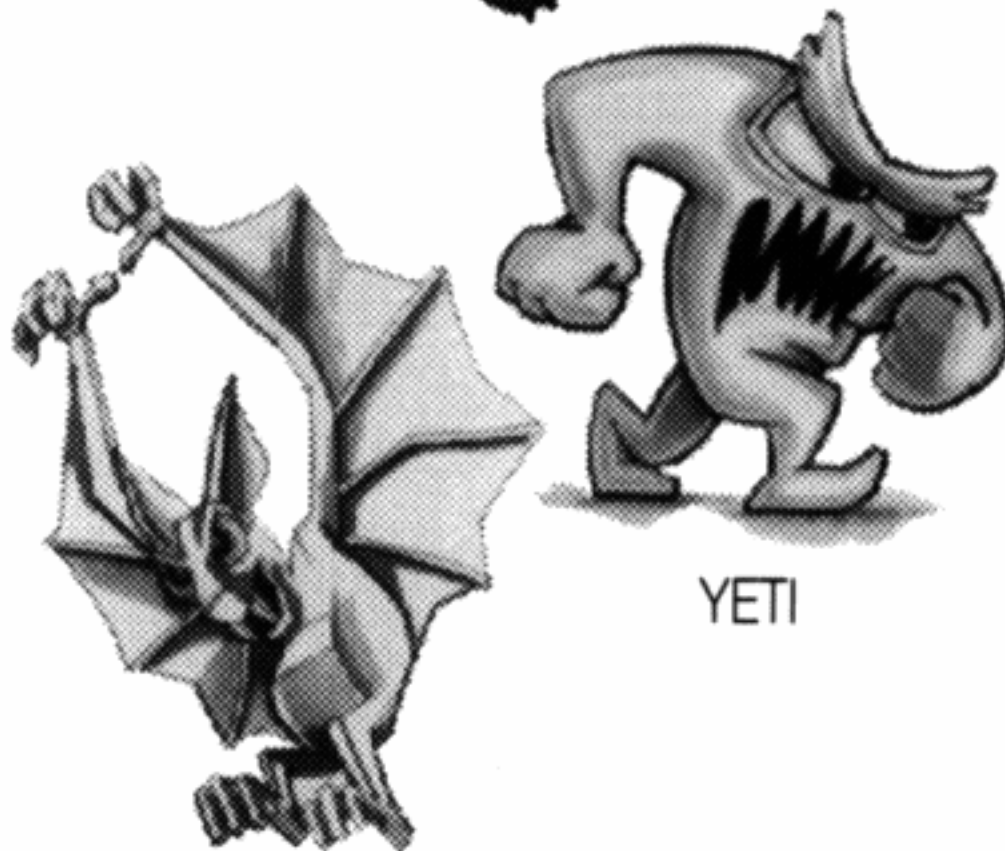
THRASHCAN

## LE MONDE ARCTIQUE

Distancez la marée noire qui se propage détruisant la faune sauvage sur son passage, et essayez de trouver un moyen pour sauver le monde. Attention sur la glace, ça glisse!



FROSTY



SPLATTER BAT



YETI

## ANNEXE DEUX: LES SUPERS OBJETS

Pour aider Mick et Mack au cours de leurs aventures, ramassez les objets suivants lorsque vous les voyez:

### UN CŒUR

Donnez un maximum d'énergie à Mick et Mack!

### UNE HORLOGE

Vous donne plus de temps pour terminer ce niveau.

### UN SYMBOLE 1-UP

Vous donne un Mick ou un Mack supplémentaire, jusqu'à un maximum de neuf.

### LA PIECE DE CONTINUITE

Dès le début du jeu Global Gladiators, une pièce vous est attribuée, il vous est cependant toujours possible d'en ramasser d'autres. Si vous possédez une pièce et que vous avez perdu tous vos personnages, vous pouvez poursuivre le jeu à partir du dernier Monde que vous avez visité... mais vous n'aurez aucune Arche!

## **ANNEXE TROIS: LES ELEMENTS SPECIAUX**

Certaines parties du paysage ont une utilisation particulière, révélée lorsque Mick et Mack les touchent.

### **LES TUYAUX A REACTION**

Vous les trouvez dans le Slime World. Chevauchez l'un d'entre eux pour vous élever haut dans les airs, et sauter encore plus haut!

### **LA FLECHE DE CONTINUITE**

Si vous perdez un Mick ou un Mack, et qu'il vous en reste au moins un, le jeu reprendra à l'endroit où vous avez touché la Flèche, et non au début du niveau.

## **ANNEXE QUATRE: CONSEILS POUR JOUER**

Empressez-vous de ramasser 16 Arches pour recevoir un Super Bonus.

Sautez aussi souvent que possible; il se peut que vous trouviez des plate-formes invisibles.

Dans le Jeu Bonus, attrapez les détritrus qui tombent en premier. Même si vous avez déjà un détritrus à la main, prêt à l'envoyer dans un container, lancez-le en l'air, ramassez le détritrus qui tombe, puis ceux qui rebondissent sur le sol.

Pour augmenter la puissance de votre GooShooter, tirez lorsque Mick ou Mack court à sa vitesse maximum, puis s'arrête. Le Goo traversera tout l'écran!

VIRGIN se réserve le droit d'apporter des améliorations au produit décrit dans ce manuel, à tout moment et sans préavis. VIRGIN GAMES ne fait aucune garantie expresse ou implicite concernant ce manuel, sa qualité, sa qualité marchande ou son adaptation à un usage particulier.





**virgin games-  
immaculate  
concepts**



**OUT NOW**

DISPONIBILE  
JETZT ERHÄLTlich  
ADESSO DISPONIBILE  
YA ESTÁ A LA VENTA  
UTE NU!  
ILMESTYNYT  
PAS UITGEBRACHT

**COMING SOON • BIENTOT • DEMNÄCHST ERHÄLTlich • PROSSIMAMENTE  
PRÓXIMA APARICIÓN • KOMMER SNART • TULOSSA • SPOEDIG VERKRIJGBAAR**

**COOL SPOT  
POPULOUS 2**

**ANOTHER WORLD  
CHUCK ROCK  
CORPORATION  
EUROPEAN CLUB SOCCER  
MEGA-LO-MANIA  
McDONALD'S  
GLOBAL GLADIATORS  
MUHAMMAD ALI  
HEAVYWEIGHT BOXING  
SPEEDBALL 2  
SUPERMAN  
THE TERMINATOR  
XENON 2**



Patents: U.S. Nos 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No.80244;  
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No.88-4302;  
Singapore No. 88-155; Japan No.82-205605 (Pending)



GLOBAL GLADIATORS © 1992 McDonald's Corporation. The following are trademarks of McDonald's Corporation: The Golden Arches, Ronald McDonald, Global Gladiators, and Mick and Mack.

© 1993 Virgin Games Ltd. All rights Reserved.

Virgin is a registered trademark of Virgin Enterprises, Ltd.

"SEGA" and "MEGA DRIVE" are trademarks of Sega Enterprises Ltd.

Packaging design by Words & Pictures Ltd.

Virgin Games Ltd, 338a Ladbroke Grove, London W10 5AH.

This game is licensed by Sega Enterprises, Ltd. for play on the SEGA MEGA DRIVE SYSTEM.

PRINTED IN JAPAN