



INSTRUCTION MANUAL



SEGA

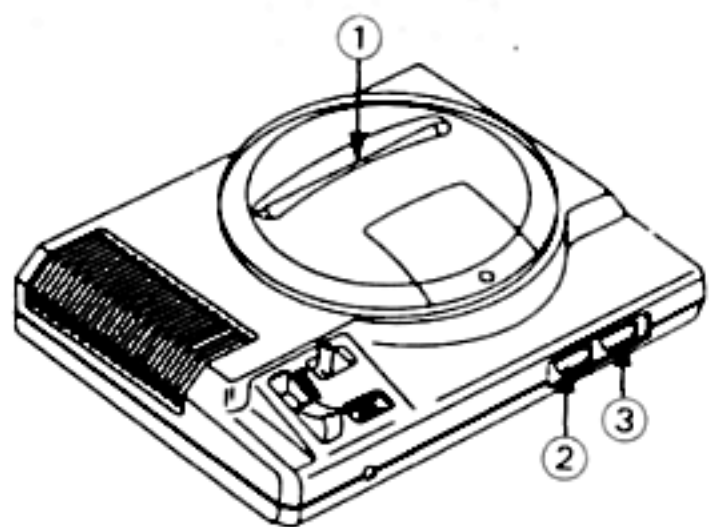
MISE EN ROUTE

1. Installez votre Sega Mega Drive/Genesis System de la manière décrite dans ce mode d'emploi. Branchez le bloc de commande 1. Pour jouer à deux, branchez le bloc de commande 2 aussi.
2. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF. Ensuite, introduisez la cartouche Sega dans la console.
3. Mettez l'interrupteur d'alimentation sur ON. Peu après, l'écran de titre apparaît.
4. Si l'écran de titre n'apparaît pas, mettez l'interrupteur sur OFF. Vérifiez que le système est installé correctement et que la cartouche est bien insérée. Remettez l'interrupteur sur ON.

Important: Assurez-vous toujours que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF avant d'insérer ou de retirer la cartouche.

Remarque: Ce jeu est pour un ou deux joueurs.

- ① Cartouche Sega
- ② Bloc de commande 1
- ③ Bloc de commande 2



Il est grand temps d'agir!

La Société Galactique a vaincu La Reine de l'Obscurité dans la bataille du Grand Chien. La Reine s'est retirée avec sa bande de renégats aux confins de l'univers, et se cache dans les obscurs espaces intergalactiques.

Entre temps, le Professeur T. Oiseau et les **Crapauds** — Rash, Zitz et Pimple — ramènent la princesse Angélique sur sa planète où son père, l'Empereur Terrien, attend son retour.

En cours de route, Pimple, le plus gros des crapauds, conduit Angélique vers une station voisine, lieu de plaisir, pour une croisière en crapavion. Pimple et Angélique traversent l'espace à la vitesse des étoiles filantes, mais la Reine de l'Obscurité leur tend une embuscade avant qu'ils n'arrivent.

Heureusement, Pimple parvient à envoyer un signal de détresse avant que le crapavion ne soit pris et dirigé vers la planète de la Reine de l'Obscurité, Ragnarok...

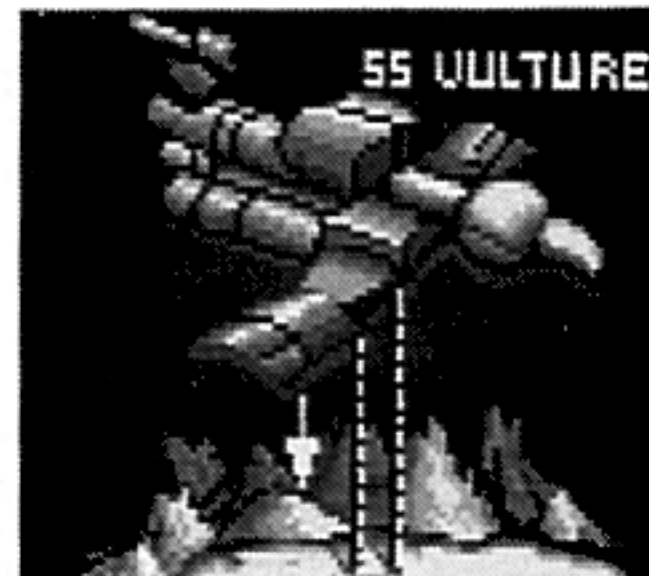
Voici l'état des choses: La princesse Angélique est kidnappée par la Reine de l'Obscurité ainsi que votre meilleur copain, Pimple. Que vous reste-t-il à faire maintenant?!



Vous devenez fou FURIEUX — réellement fou furieux. Et maintenant vous allez vous Venger!

Le Professeur Oiseau va vous conduire vers Ragnarok, mais ensuite, c'est à vous d'agir. Vous aurez un long chemin à parcourir, car vous devrez traverser des paysages de glace et des régions enflammées; vous vivrez des cauchemars dépassant toute imagination lorsque vous pénétrerez dans un monstrueux Gargantua pour arriver finalement à la Tour de l'Ombre, où la Reine de l'Obscurité vous attend.

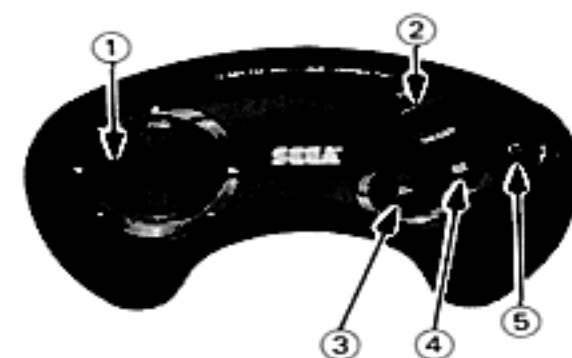
Est-ce vous aurez assez de cran? On va le voir tout de suite! Il n'y a pas deux solutions.



Aux commandes!

① Touche de direction (Touche D)

- Appuyez pour déplacer votre crapaud sur l'écran.
- Appuyez sur le haut ou le bas pour aller vers le haut et le bas.
- Appuyez sur la droite ou la gauche pour positionner le véhicule et accélérer ou rétrograder quand vous devez éviter des obstacles.
- Appuyez deux fois sur la gauche ou la droite pour courir et pour donner des coups violents (en même temps que la touche B).



② Touche Start

- Appuyez pour commencer la partie.
- Appuyez pour arrêter momentanément la partie; appuyez de nouveau pour la reprendre.

③ Touche A

- Non utilisée.

④ Touche B

- Appuyez pour attaquer. Vous pouvez aussi saisir et lancer des objets et des ennemis en appuyant sur la touche B.
- Appuyez pour manger des mouches bien juteuses et gagner des points pour renflouer votre énergie.

⑤ Touche C

- Appuyez pour sauter.
- Quand vous conduisez un véhicule, appuyez pour faire sauter le véhicule.

Smashes

- Appuyez deux fois sur la gauche ou la droite pour traverser l'écran et faire des smashes (en même temps que la touche B).
- Vos smashes peuvent être terribles et vous en aurez réellement besoin pour anéantir la Reine de l'Obscurité et ses acolytes! Vos mouvements sont impressionnants: vous pouvez donner des coups de poing BT, des coups de tête, des coups nucléaires, de mauvais coups de pied, pour n'en mentionner que quelques uns! Souvenez-vous que la touche B, c'est la touche de l'action. Si vous appuyez d'abord deux fois sur la gauche ou la droite, ce sera certainement pour donner un smash!

Préparatifs

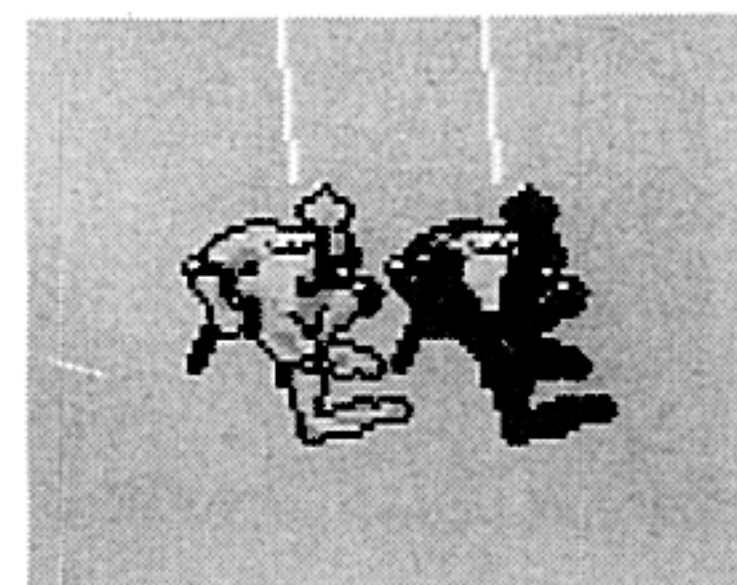
Après le logo Sega, le logo Battletoads apparaît suivi de l'écran de titre. Choisissez une partie à 1 ou 2 joueurs, puis appuyez sur la touche Start pour commencer la partie.

Votre mission de sauvetage commence après que le *Vautour* vous a déposé sur Ragnarok. Des canyons sans fin vous attendent, des trous noirs, un horrible tunnel, une grotte arctique, un enfer embrasé et bien d'autres choses. Chacun de ces lieux est remplis de monstrueux méchants et d'obstacles dangereux. Bien que pendant la plus grande partie du combat vous soyez à pied, vous aurez toutefois la chance de pouvoir utiliser le vélo rapide, le turbojet et le spaceboard!

Partie à deux crapauds

Vous pouvez avec un ami infliger une double frayeur à la Reine de l'Obscurité en choisissant la partie à deux joueurs. Pour cela, le joueur 1 doit choisir l'option à deux joueurs, puis appuyer sur la touche Start. La partie peut alors commencer.

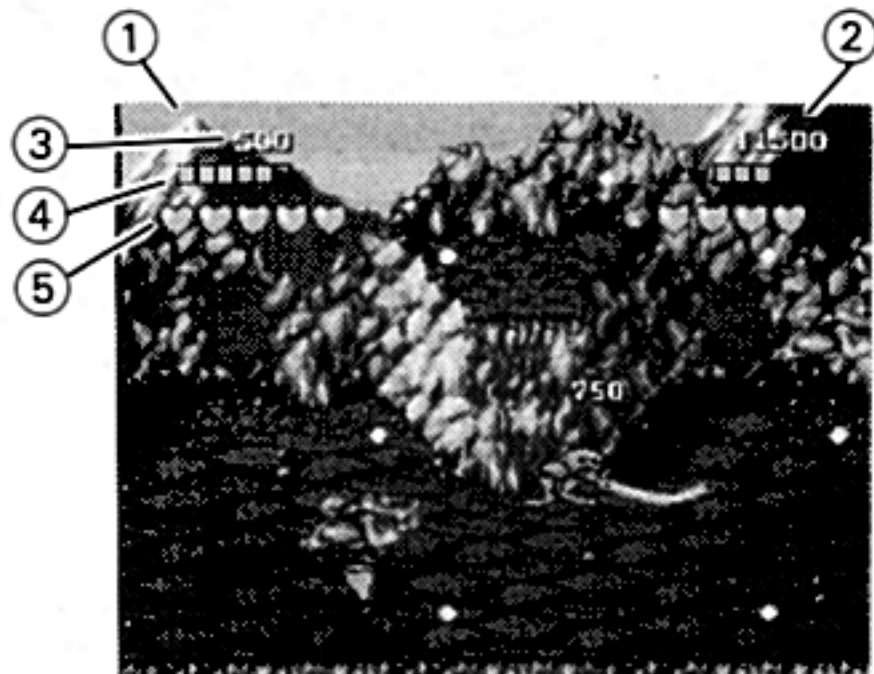
Sur l'écran, le joueur 1, Zitz, se trouve à gauche tandis que le joueur 2, Rash, se trouve à droite. Vous marquez des points chaque fois que vous touchez un ennemi. Mais ne vous étonnez pas si vous tapez parfois sur votre propre copain pendant la partie. Vous oublierez facilement l'ennemi dans le feu de l'action. Souvenez-vous que la partie prend fin dès que l'un de vous perd toutes ses vies. Aussi il vaut mieux coopérer.



Pour rendre la compétition plus amicale, seuls les résultats du joueur ayant le plus haut score apparaissent sur l'écran de fin de jeu.

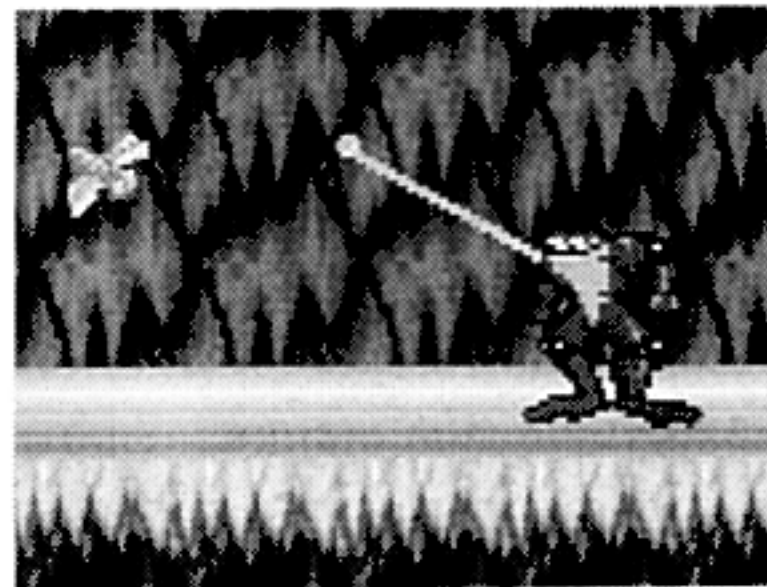
Indications de l'écran

- ① Joueur 1 ② Joueur 2
- ③ Score ④ Points d'énergie
- ⑤ Chances



Points d'énergie: L'écran indique combien il vous reste de points d'énergie. Vous commencez le jeu avec 6 points et vous en perdez un chaque fois que votre crapaud est frappé par l'ennemi ou un objet dangereux. Si votre crapaud est frappé quand il ne vous reste plus de points d'énergie, vous perdez une vie. Souvenez-vous... vous pouvez regagner des points d'énergie en machant des mouches bien juteuses.

Vies: Chaque cœur représente une vie ou une chance de terminer la partie. Vous démarrez avec 5 vies, mais vous pouvez acquérir des vies supplémentaires chaque fois que vous faites 100 000 points, ou en saisissant le plus de 1-UP possible.

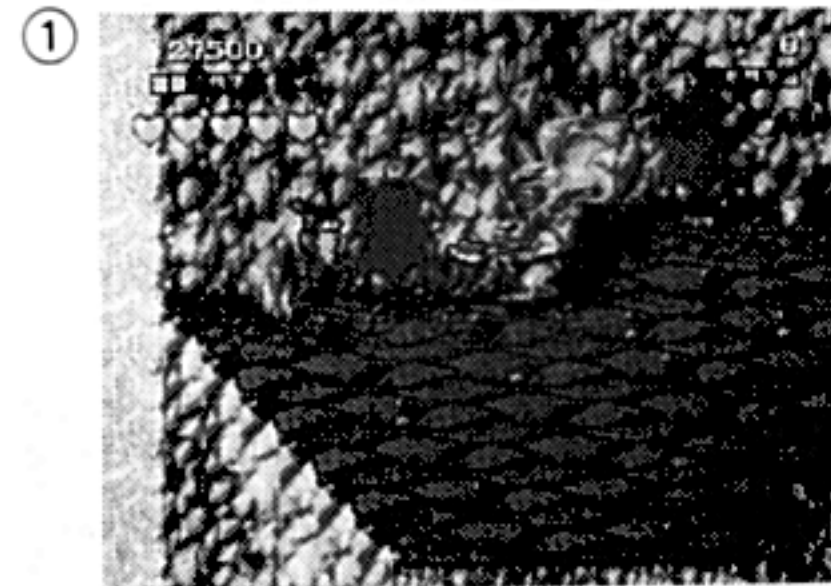


Niveaux

Vous devez vous battre pour traverser de nombreux niveaux redoutables avant de pouvoir sauver Pimple et la princesse Angélique. Soyez prudent en cours de route sinon vous vous retrouverez rapidement à votre point de départ!

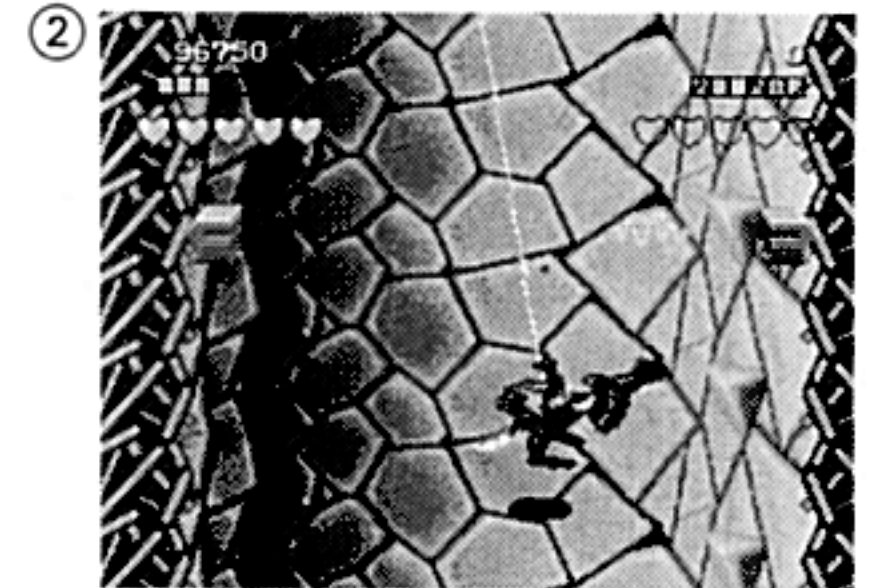
① Niveau 1: Le canyon Ragnarok

Les haches que brandissent les Psycho-Cochons feront de vous du hâchis à moins que vous n'en fassiez des côtelettes de porc, et des vagabonds seront heureux de donner des coups au crapaud quand il est à terre. Après avoir vaincu le vagabond, ramassez sa jambe car ça peut-être une arme pratique!



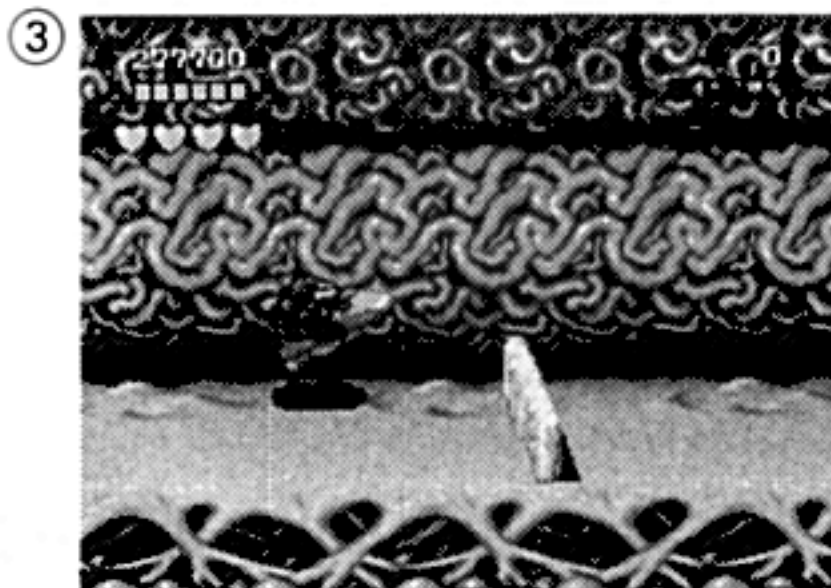
② Niveau 2: Wookiee-trou

Les corbeaux sont des oiseaux coriaces qui n'attendent que de mettre les griffes sur vous. Les pièges à crapauds se nourrissent exclusivement de crapauds, et les rétroexplosifs surgissent des murs et éjectent des éclairs mortels d'énergie. Vous pouvez donner des coups, déraciner ou court-circuiter ces ennemis perfides à l'aide de la balle BT. Pour devenir une crapaud-balle, allez vers la gauche ou la droite dans la direction du tunnel et tenez la touche enfoncée jusqu'à ce que votre crapaud se transforme en balle. Appuyez ensuite sur la touche B pour lancer cette arme mortelle.



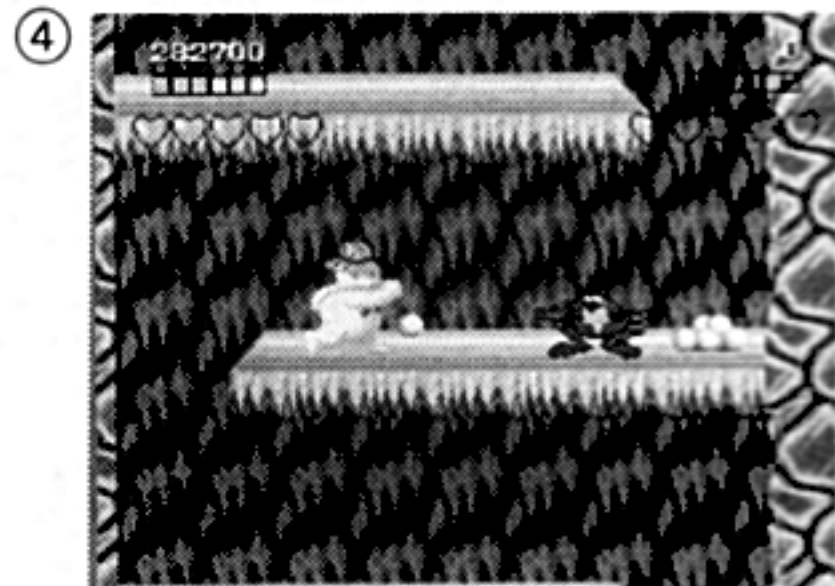
③ Niveau 3: Turbotunnel

Scuzz et d'autres petits monstres veulent vous attaquer dans le tunnel. Donnez-leur des coups de tête pour les envoyer promener! Sauter ensuite sur un vélo rapide et contournez les murs qui surgissent, mais ne manquez pas les passerelles, sinon vous irez droit dans la vase!



④ Niveau 4: Grotte arctique

Vous devriez accélérer un peu le pas, sinon vous resterez sur le carreau à cette étape! Servez-vous d'un bloc de glace pour faire s'écrouler les murs, mais faites attention au bonhomme de neige, un double petite démon qui lance des boules de neige. Evitez sa bourrasque de boules, et faites le fondre avec vos poings nucléaires.



⑤ Niveau 5: La city du surf

Surfez, montez sur un spaceboard et roulez! Des bûches descendent la rivière à grande vitesse, et ces rondins traîtres peuvent attendre que vous passiez pour toucher et réduire en morceaux votre spaceboard. Des tourbillons vous aspireront dans leurs profondeurs, anéantissant tout espoir de survie. Une bonne technique, c'est la seule manière de survivre.



⑥ Niveau 6: Le repère de Karnath

Laissez-vous transporter par ces serpents brillants, mais attention, ils pourraient très bien se révéler être le pire des cauchemars! A ce niveau vous devez calculer et planifier à l'avance un peu votre tactique! Ça paraît simple, n'est-ce pas?



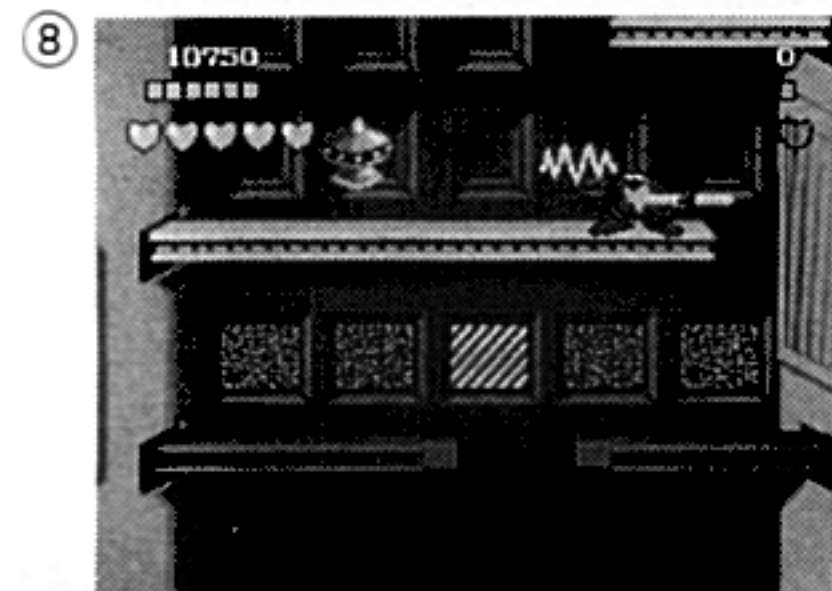
⑦ Niveau 7: L'enfer de Volkmire

Montez à bord du turbojet et évitez la grêle de météorites embrasées qui vous tombe dessus ainsi que les murs de feu qui vous obstruent le chemin.



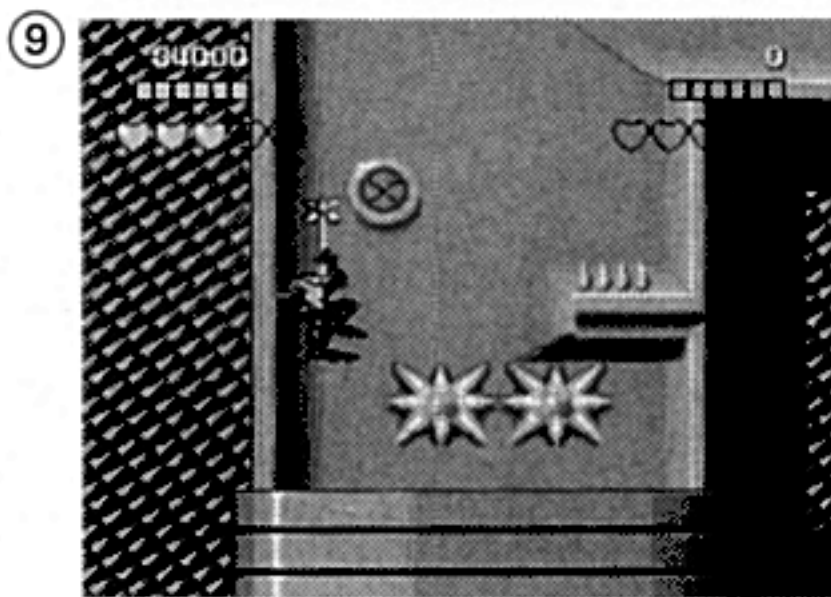
⑧ Niveau 8: Attention aux intrus

Attention aux bourdons sentinelles, gardiens de la Reine de l'Obscurité, car ils savent exterminer les crapauds comme des professionnels! Faites-leur baiser votre poing!



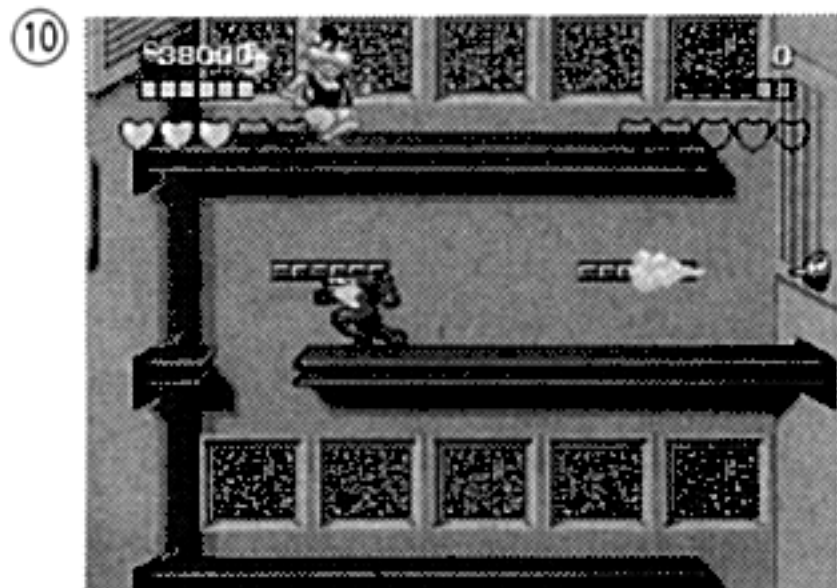
⑨ Niveau 9: Les souterrains

Vous pourriez bien avoir à vivre cette horrible expérience dans les souterrains à moins que vous ne parveniez à contourner les obstacles et à éviter les piques mortelles. Saisissez une hélice pour vous envoler.



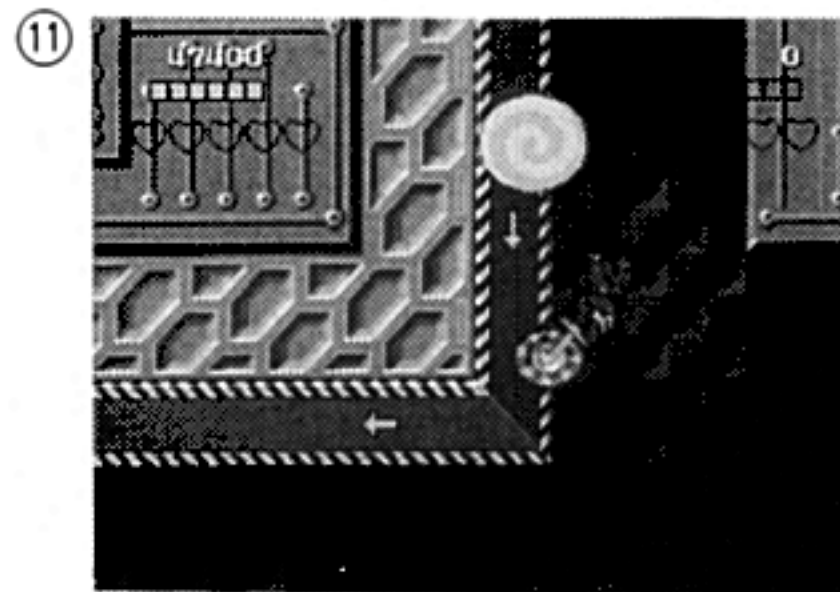
⑩ Niveau 10: La course de rats

Évitez les bourdons sentinelles, les lance-gaz mortels et bien d'autres obstacles dangereux dans cette course contre Scuzz. C'est un robuste rongeur extrêmement rapide et agile. Mettez une bombe devant lui, sinon vous appartierez au passé.



⑪ Niveau 11: Clinger Winger

Accrochez-vous à votre Clinger Winger pour une chevauchée inédite! Prenez bien les virages, sinon la balle vombrissante vous fera tressauter. Souvenez-vous qu'il ne faut pas ralentir si vous voulez avoir la vie sauve!



Niveau 12: La tour de l'ombre

Vous avez enfin... presque accompli votre mission! Maintenant, l'acte final commence! Attention, ne soyez pas trop sûr de vous, car la Reine de l'Obscurité fera tout ce qu'elle peut pour vous empêcher de sauver Pimple et Angélique. Les surprises qu'elle vous prépare risquent de vous donner la chair de poule!

Fin de jeu/poursuite

Quand vous voyez l'écran de fin de jeu avec votre score, appuyez sur la touche Start, avant que la minuterie s'arrête pour continuer le jeu au début du niveau que vous venez de terminer, ou bien recommencez au niveau 1. La partie se termine quand vous n'avez plus aucune vie et ne pouvez plus continuer la partie.

Essayez encore une fois, vos meilleurs amis et la Reine de l'Obscurité attendent votre retour.



Les conseils de crapaud

- Frappez toujours les ennemis avant qu'ils ne vous touchent. Il est préférable de les exterminer quand ils sont assommés. Ne leur laissez pas le temps de se relever!
- Vous pouvez gagner des points supplémentaires en touchant les corbeaux à l'étape 2. La valeur de ces points augmente chaque fois que vous en touchez un.
- A l'étape 3, les envahisseurs veulent vous voler vos points d'énergie et s'échapper avec. Assénez-leur un bon coup et envoyez-les où il faut!
- Attention aux piques, car elles sont toujours mortelles!







We use recycled paper.
Wir verwenden Recyclingpapier.
Nous utilisons du papier recyclé.
Usamos papel reciclado.
Utilizziamo carta riciclata.
Wij gebruiken kringlooppapier.
Vi använder returpapper.
Käytämme palautettavaa paperia.



TRADEWEST

RARE

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

672-1187-50

© 1991 Rare Ltd.

Licensed to Tradewest, Inc. by Rare Coin-It, Inc.

Sublicensed to Sega Enterprises Ltd.

BATTLETOADS is a trademark of Rare Ltd.

©1993 SEGA ENTERPRISES, LTD. Printed in Japan