



# INSTRUCTION MANUAL

# MAZIN WARS™

SEGA



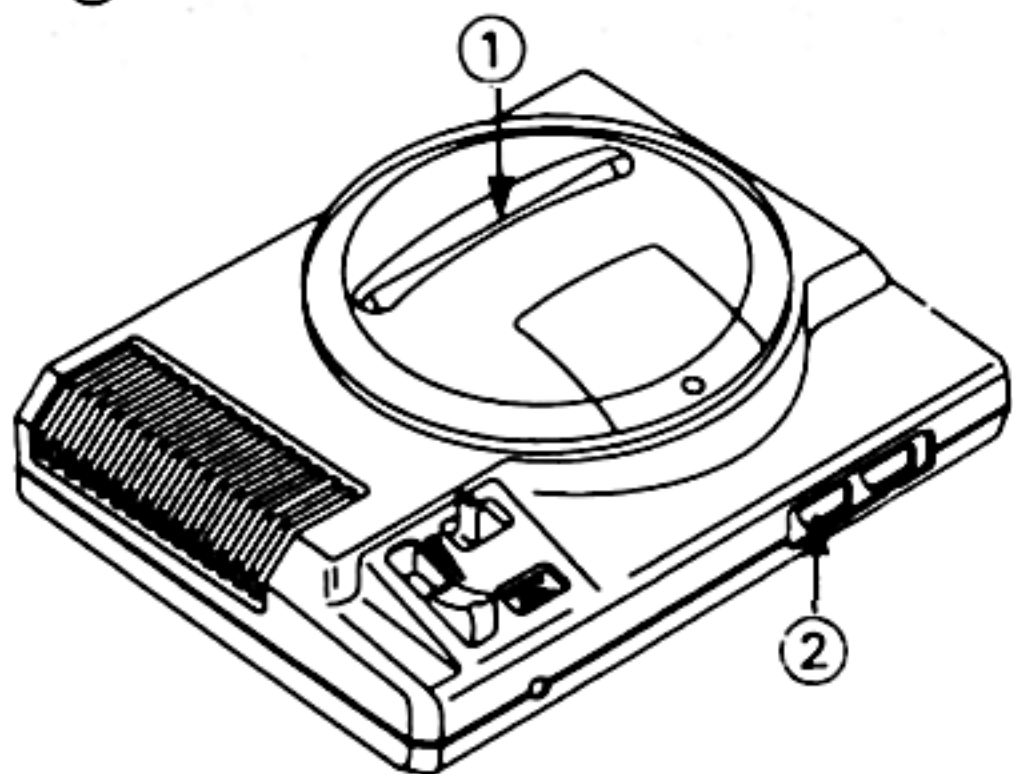
## MISE EN ROUTE

1. Installez votre Sega Mega Drive/Genesis System de la manière décrite dans ce mode d'emploi. Branchez le bloc de commande 1.
2. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF. Ensuite, introduisez la cartouche Sega dans la console.
3. Mettez l'interrupteur d'alimentation sur ON. Peu après, l'écran de titre apparaît.
4. Si l'écran de titre n'apparaît pas, mettez l'interrupteur sur OFF. Vérifiez que le système est installé correctement et que la cartouche est bien insérée. Remettez l'interrupteur sur ON.

**Important:** Assurez-vous toujours que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF avant d'insérer ou de retirer la cartouche.

**Remarque:** Ce jeu est pour un joueur.

- ① Cartouche Sega
- ② Bloc de commande 1



## 1999... L'ANNÉE OÙ LE MONDE EST AU BORD DU CHAOS!

L'attaque est venue par surprise et, en quelques jours, les habitants de la Terre se sont trouvés en lutte pour leur survie contre une force terrifiante, venue de l'espace. Tous les moyens ont été utilisés — explosions atomiques, guerre biologique, des stratégies qui ont mis en péril tout l'écosystème de la planète. Rien n'y fit, car les armées terrestres n'étaient pas à la mesure des envahisseurs. Les survivants de cet holocauste général se sont cachés dans des abris souterrains, tandis que les villes étaient dévastées les unes après les autres par les biocréatures répugnantes, identifiées comme étant le contingent des Masques d'acier du sanguinaire Godkaiser Hell.

Un homme — le Professeur Kabuto — avait été le seul à prédire et à préparer cette invasion. Après des années de recherches et d'expérimentations, il avait mis au point la seule arme capable de détruire les envahisseurs: une bio-armure spéciale qui, grâce au concours de Koji, le fils du Professeur, allait devenir un super-guerrier, appelé Mazinger-Z...

Le temps presse! Il vous appartient maintenant de revêtir la puissance extraordinaire de Mazinger-Z pour combattre les biocréatures sordides du satanique Godkaiser Hell. En 1999, le sort de la race humaine est entre vos mains!



## PRENEZ LES COMMANDES!

- ① **Touche directionnelle (Touche D)**
  - Effectue les sélections sur les écrans Start et Options.
  - Déplace Mazinger-Z sur l'écran du jeu.
  - Fait se courber Mazinger-Z sur l'écran du jeu.
  - Guide les mouvements offensifs de Mazinger-Z.
- ② **Touche Start (Mise en marche)**
  - Fait démarrer le jeu.
  - Commande une interruption du jeu. Une nouvelle poussée fait recommencer le jeu interrompu.
  - Fait défiler rapidement les écrans d'introduction.
- ③ **Touche A**
  - Attaque spéciale sur les écrans de jeu.
  - Garde défensive sur les écrans Boss.

- ④ **Touche B**
  - Attaque.
- ⑤ **Touche C**
  - Saut.



## PRÉPAREZ-VOUS AU COMBAT!

Après l'écran de titre *Mazin Wars*, vous verrez apparaître l'histoire de la bataille. Appuyez sur la touche Start pour revenir à l'écran de titre.

Sur l'écran de titre, vous pourrez choisir de commencer immédiatement le jeu ou de le personnaliser sur l'écran Options. Pressez la touche D vers le haut ou le bas pour choisir l'option souhaitée, puis appuyez sur la touche Start.





## LES OPTIONS

Utilisez ce menu pour changer les réglages du jeu ou pour vérifier certaines des caractéristiques. Sélectionnez l'option voulue en pressant la touche D vers le haut ou vers le bas; changez ensuite l'option en pressant la touche D vers la gauche ou la droite.

**Difficulty (Difficulté):** Sélectionnez un jeu Normal ou Hard (Difficile). Plus le jeu est difficile, plus nombreux seront les ennemis à combattre.

**Sound Test (Essai sonore):** Ecoutez les différentes musiques de fond disponibles. Appuyez la touche D vers la gauche ou la droite pour changer le numéro de la plage musicale, puis appuyez sur la touche C pour écouter la mélodie.

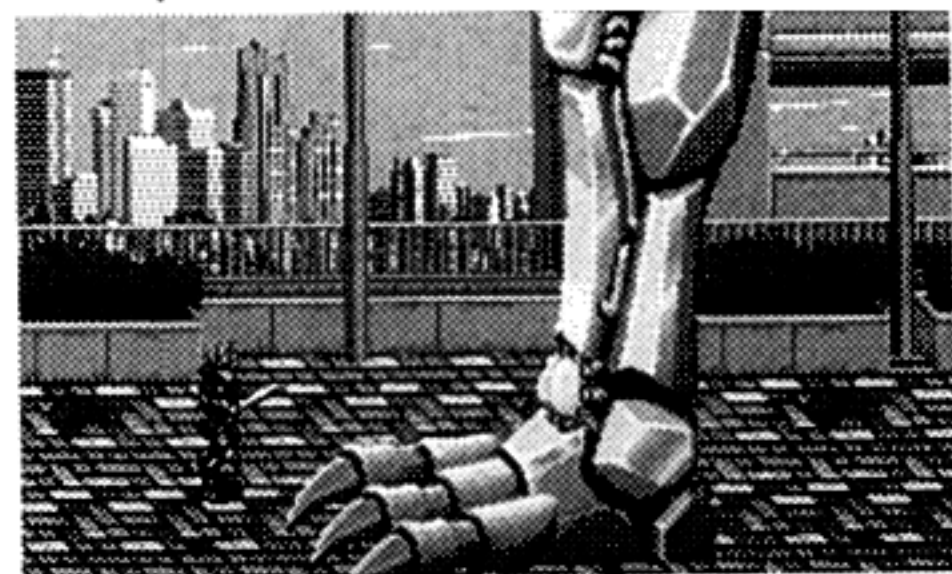


**SE (Effets sonores):** Ecoutez les différents effets sonores, audibles pendant le jeu. Comme pour l'essai sonore, pressez la touche D vers la gauche ou la droite pour changer le numéro d'effet sonore, puis appuyez sur la touche C pour écouter le son.

**Exit:** Ceci vous ramène à l'écran de titre si vous appuyez sur une des touches. Vous pourrez aussi appuyer sur la touche Start à tout moment pour revenir à l'écran de titre.

## LES MOUVEMENTS DE MAZINGER-Z

Au début de chaque étape, vous aurez à affronter des hordes de soldats aux Masques d'acier. Une fois que vous les aurez éliminés, vous ferez face à un problème encore plus REDOUTABLE: le Round Boss. Mazinger-Z peut changer de taille, mais il a besoin d'un certain temps. De son côté, le Boss vous attaquera et s'efforcera de vous piétiner comme un vulgaire insecte! Mais vous refusez d'être un vulgaire insecte, car vous êtes armé de sabres aiguisés et, si vous êtes assez rapide, vous pourrez décourager le Boss jusqu'à ce que vous parveniez à l'Ecran Boss où vous pourrez l'affronter face à face.



## SUR LES ÉCRANS DE JEU

### Attaque spéciale: 'A'

Appuyez sur la touche A pour déclencher une attaque cinglante et tourbillonnante qui décimera vos ennemis! Cette action consomme l'énergie de votre Calibre de vie et vous ne pourrez l'utiliser si votre niveau énergétique est trop faible.

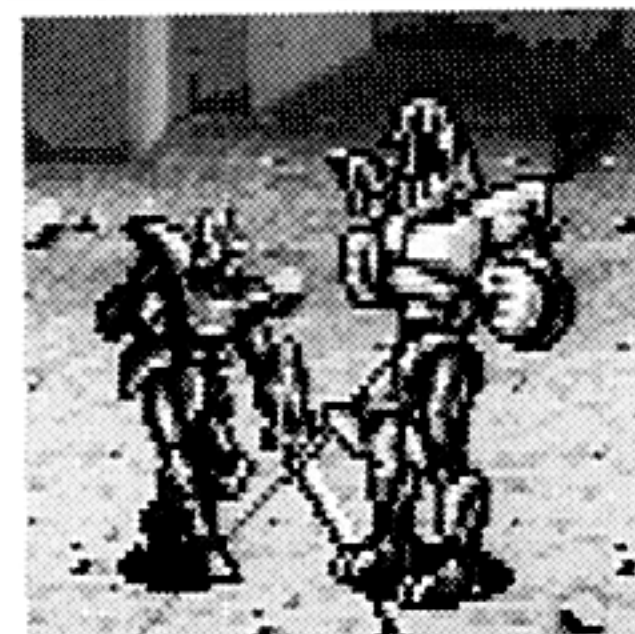
### Attaque au sabre: 'B'

Appuyez de façon répétée sur la touche B pour lancer une série d'attaques qui varient selon la proximité de votre ennemi. Mazinger-Z commence avec une lame verticale et horizontale et il termine par ce qui suit:

**A proximité:** Jet

**A mi-distance:** Coup de pied

**A distance:** Coup de sabre



### Paroi d'airain: 'B' de façon répétée

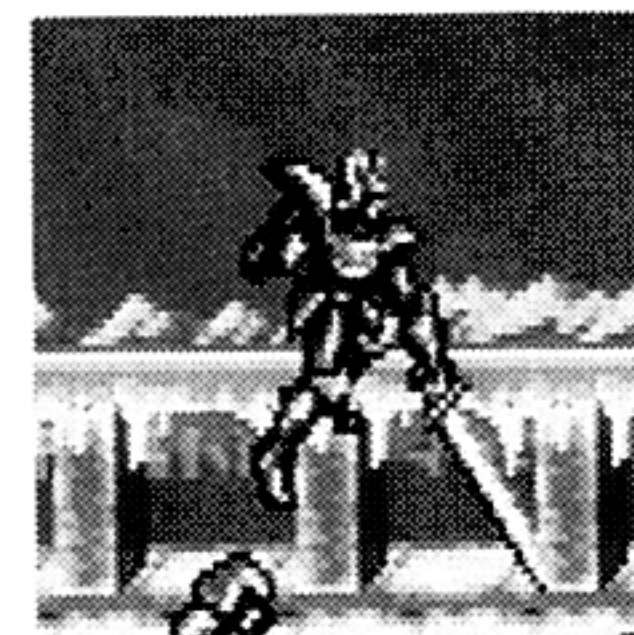
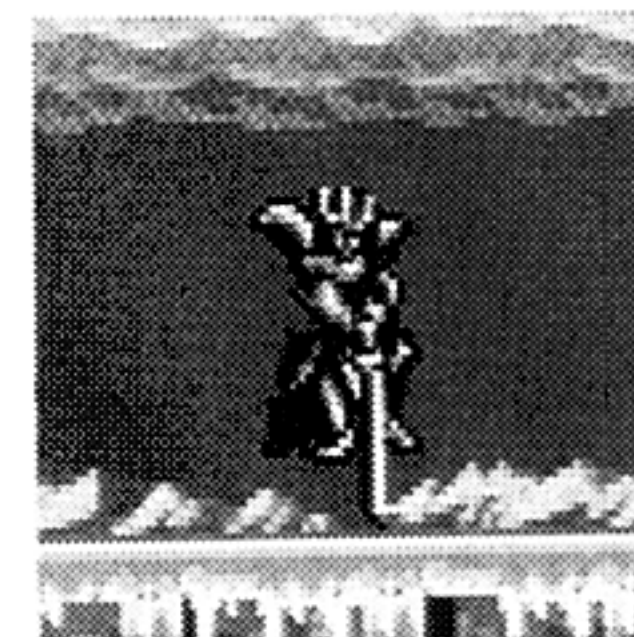
Appuyez sur la touche B de façon rapide et répétée pour lancer une attaque éclair qui éliminera sans faute votre adversaire!

### Saut coupant: 'C' → 'B'

Appuyez sur la touche C pour sauter, puis sur la touche B pour tronçonner vers le bas en étant en l'air.

### Coup de sabre descendant: 'C' → ⊕ DOWN + 'B'

Appuyez sur la touche C pour sauter et, au cours de votre saut, appuyez sur la touche B en appuyant la touche D vers le bas. C'est là un moyen incomparable pour frapper d'une estocade les ennemis directement en dessous de vous.





### **Saut périlleux:** ⊕ + 'C'

Pressez la touche D vers la gauche ou la droite pour déterminer le sens de votre saut.

### **Coup de pied en vol:** ⊕ + 'C' → 'B'

Un excellent moyen de surprendre un ennemi en plein vol.

### **Sprint:** ⊕ DEUX FOIS dans la même direction

Pressez la touche D deux fois vers la gauche ou vers la droite et Mazinger-Z traversera l'écran à toute allure. Si vous ne lui donnez pas d'autre instruction, Mazinger-Z continuera de courir aussi longtemps que vous appuyez sur la touche D. Utilisez ce Sprint en combinaison avec les touches d'attaque et de saut pour obtenir les mouvements suivants:



### **Charge:** Sprint → 'B'

Combinez un sprint et une coupure au sabre pour renforcer l'impact!

### **Saut en longueur:** Sprint + 'C'

Idéal pour survoler de longs précipices ou couvrir de grandes distances à toute allure!

### **Lame tournoyante:** Sprint + 'C' → 'B'

Tronçonnez vos ennemis par cette attaque tourbillonnante!



## **SUR LES ÉCRANS BOSS**

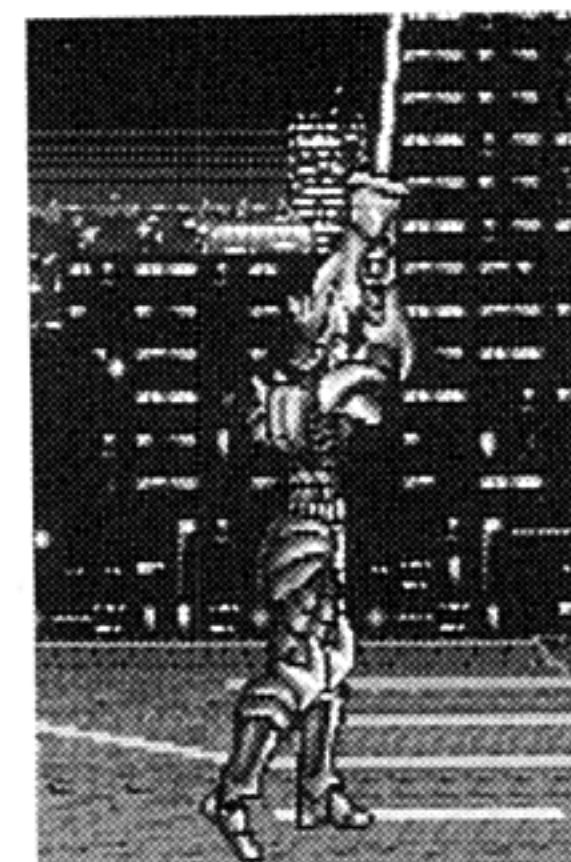
A présent, vous aurez à affronter le Round Boss en duel selon vos propres termes. Du fait que votre taille change, vos techniques de combat évolueront aussi.

### **Attaque au sabre:** 'B'

Mazinger-Z martèle ses opposants d'un simple coup vertical. Vous pouvez utiliser la touche D pour guider son sabre selon les mouvements suivants:

### **Entaille verticale:** ⊕ UP + 'B'

Tandis que votre adversaire saute au-dessus de votre tête, utilisez ce mouvement pour le frapper par en-dessous!



### **Entaille latérale:** ⊕ À DISTANCE DE L'ADVERSAIRE + 'B'

Excellent moyen pour percer à travers la garde de l'ennemi et foncer en son centre!

### **Coup de sabre bas:** ⊕ DOWN + 'B'

Pressez la touche D vers le bas pour vous baisser et la touche B pour attaquer.

### **Coup de sabre vers le bas:** ⊕ DOWN À DISTANCE DE L'ADVERSAIRE + 'B'

Pressez la touche D vers le bas pour vous baisser et à distance de votre ennemi pour le poignarder.





## Garde: 'A'

Appuyez sur la touche A pour vous protéger contre les attaques de l'adversaire. Appuyez sur la touche A et simultanément la touche D vers le bas pour vous baisser et protéger vos jambes. Souvenez-vous que la position en garde réduira les dégâts causés par des attaques violentes.

## Saut vertical: 'C'

Sautez pour esquiver les coups de votre ennemi ou pour le poignarder du haut en appuyant sur la touche B pendant que vous êtes en l'air.

## Saut périlleux: ⊕ → 'C'

Pressez la touche D vers la gauche ou la droite pour guider votre saut et appuyez sur la touche C pour faire un saut périlleux. Pendant que vous êtes en l'air, utilisez la touche D et la touche B pour effectuer les mouvements suivants:

## Saut/Entaille vers le haut: 'C' → ⊕ UP + 'B'

## Saut/Coup de sabre vers l'avant: 'C' → ⊕ À DISTANCE DE L'ADVERSAIRE + 'B'

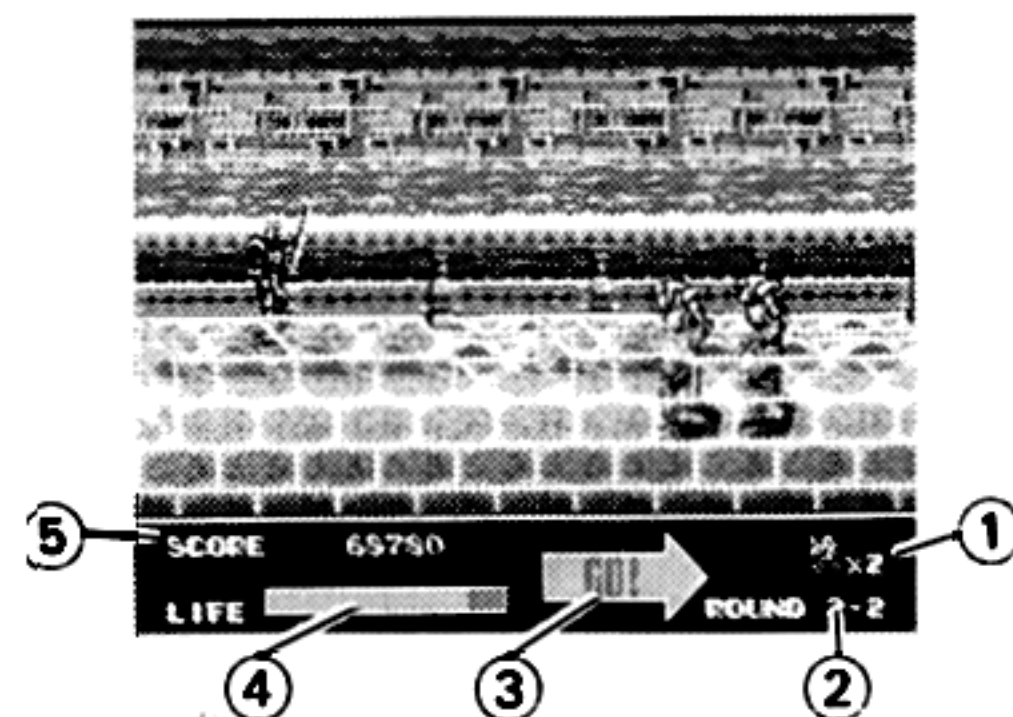


# LES SIGNAUX DE L'ÉCRAN

## ÉCRANS DE JEU

- ① **Chances restantes:** Vous commencez le jeu avec 3 Chances. Le jeu se termine si vous perdez une chance alors que cet indicateur affiche zéro. Obtenez des Chances supplémentaires en captant certains articles.
- ② **Indicateur de Round/Étape:** Il indique où vous en êtes à chaque Round.
- ③ **Indicateur de direction:** Il vous signale quand et à quelle vitesse vous devez progresser. S'il indique "Run", préparez-vous à des moments palpitants.
- ④ **Calibre de vie:** Il diminue chaque fois que Mazinger-Z est blessé. Si vous recevez un coup alors que le calibre est vide, vous perdez une Chance. Vous pourrez récupérer une partie ou la totalité de votre Calibre de vie en captant certains articles. Le Calibre de vie est rempli à bloc chaque fois que vous commencez une nouvelle Étape.

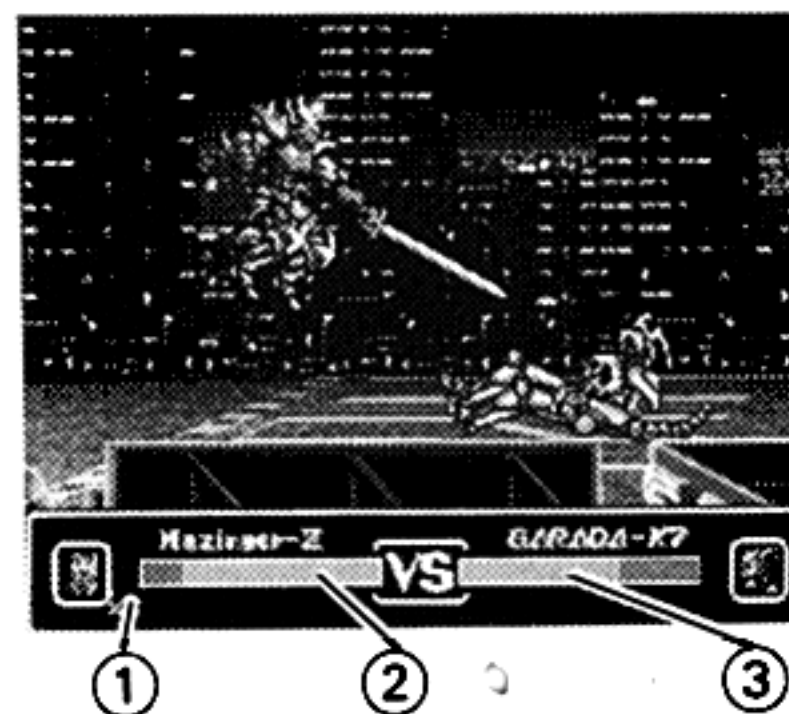
## ⑤ Score



## LES ÉCRANS BOSS

- ① Chances restantes
- ② Calibre de vie du Joueur
- ③ Calibre de vie du Boss

**Calibres de vie:** Ils diminuent chaque fois que leur propriétaire est blessé. Le combattant frappé alors que son Calibre de vie est épuisé perdra la bataille. Si vous perdez, une Chance vous est retirée et vous devrez recommencer la bataille.



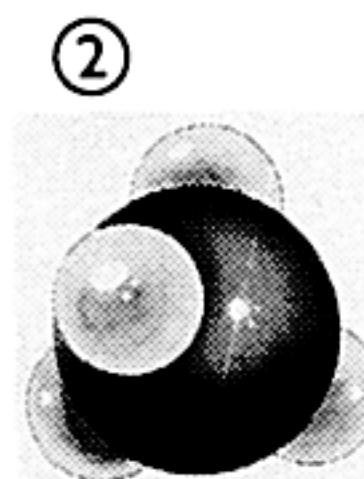
# LES ARTICLES

Vous trouverez divers articles éparpillés sur les écrans de jeu. Ramassez-les en y marchant.

- ① **Chakra de vie:** Il regonfle un peu votre Calibre de vie.



- ② **Super Chakra:** Il regonfle à bloc votre Calibre de vie!



- ③ **Invincible:** Si vous ramassez cet article, Mazinger-Z clignotera pendant quelques instants au cours desquels vous êtes invincible dans toutes vos attaques!





- ④ **1UP:** Vous obtenez une Chance supplémentaire!

④



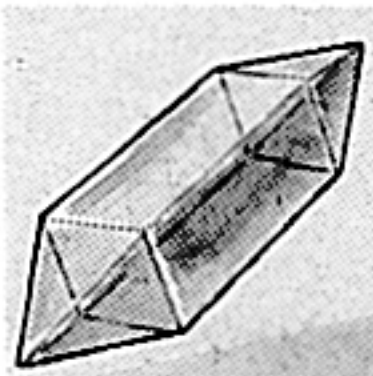
- ⑤ **Poussière dorée:** Vous obtenez un bonus de 1 000 points.

⑤



- ⑥ **Cristal:** Une récompense de 5 000 points.

⑥



## LES ROUNDS

En compagnie de Mazinger-Z, vous allez traverser des villes dévastées à mesure que vous serez aux prises avec les forces de l'affreux Godkaiser Hell. Chaque round comprend quatre étapes et le Boss vous attend à la dernière étape.

### ROUND 1: TOKYO

Le soleil se couche sur Tokyo et le ciel rougeois des flammes qui s'échappent de ses gratte-ciel en feu. C'est ici que vous allez affronter le premier de vos ennemi — Garada K7 — en plein milieu d'une rue.



### ROUND 2: INDE

L'écosystème déséquilibré a transformé l'Inde en un terrain désertique. Vous devrez combattre des adversaires surprenants dans des catacombes avant de lutter contre "Slughead" dans un temple abandonné.



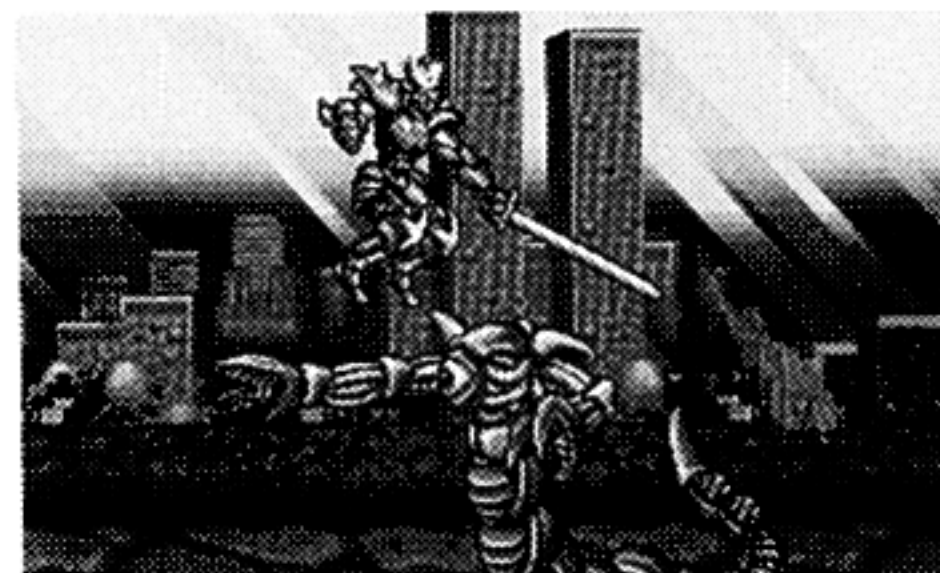
### ROUND 3: EUROPE

Les plus beaux monuments du monde gisent sous de vastes étendues de sable et un soleil brûlant. En Espagne, vous aurez à faire face au Dino-monstre. Soyez alerte et rapide pour esquiver ses attaques vicieuses et redoutables!



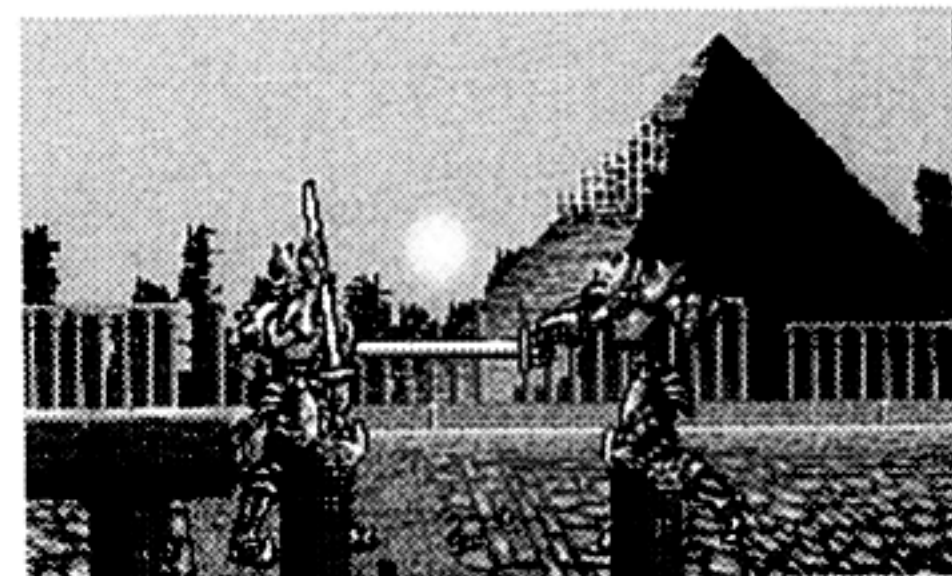
### ROUND 4: NEW YORK

La jungle de béton qu'était la ville de New York a complètement changé de nature. Attention à vos pas alors que vous affrontez les bogues et les Bug-Busters, car le moindre faux-pas peut se révéler fatal! Sous des nuages de smog, vous aurez à vous battre contre une bio-créature appelée Buster Claw.



### ROUND 5: EGYPTE

Parmi des ruines anciennes et récentes, vous allez rencontrer un adversaire qui vous semblera terriblement familier...



### ROUND 6: LA BATAILLE FINALE

Vous n'êtes pas encore au bout de vos peines car l'effrayant Godkaiser Hell vous a conservé un défi ultime et de nouveaux ennemis attendent dans l'ombre pour vous détruire! Restez sur vos gardes!

Vous recevrez des points pour chacun des ennemis abattus et pour certains articles ramassés. Après avoir vaincu le Boss, vous recevrez des points en fonction de la puissance encore disponible sur votre Calibre de vie à la fin de la bataille. Et si vous parvenez à détruire votre opposant sans subir le moindre dégât, vous bénéficierez d'un bonus supplémentaire!

## FIN DU JEU/ CONTINUATION

Le jeu s'achève lorsque vous avez perdu vos Chances. Vous commencez avec deux occasions de continuer votre combat au début de l'étape où vous l'avez laissé et vous gardez aussi votre score. Appuyez sur la touche Start avant que ne s'achève le compte à rebours pour recommencer la bataille.

**Remarque:** Si le jeu s'achève alors que vous combattez le Boss, vous reviendrez à l'écran Boss.

## QUELQUES CONSEILS AVANT LA BATAILLE

- Ne foncez pas trop vite sur vos ennemis pour tenter de les décimer. Observez-les plutôt de près, car chacun a sa propre façon d'attaquer et ses points faibles. Et c'est vrai en particulier dans le cas des Boss.
- Exercez-vous aux attaques par saut et aux techniques du sprint. Elles vous seront utiles par la suite.

CONTINUE

9

PRESS  
START BUTTON

CONTINUE 2





We use recycled paper.  
Wir verwenden Recyclingpapier.  
Nous utilisons du papier recyclé.  
Usamos papel reciclado.  
Utilizziamo carta riciclata.  
Wij gebruiken kringlooppapier.  
Vi använder returpapper.  
Käytämme palautettavaa paperia.

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

672-1335-50

ORIGINAL AUTHOR : GO NAGAI

© DYNAMIC PLANNING, INC.

©1993 SEGA ENTERPRISES, LTD. Printed in Japan