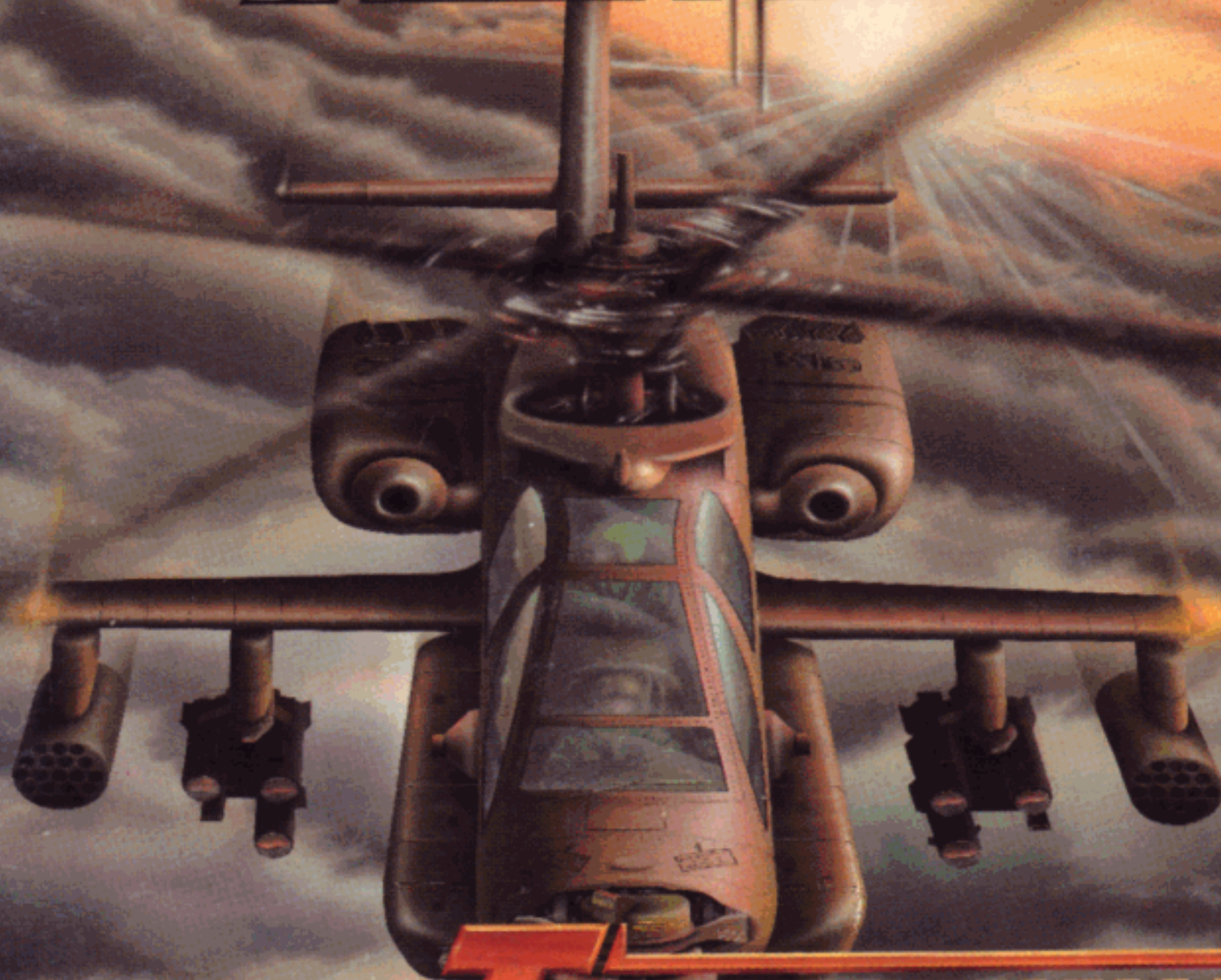


SEGA

MEGA-CD



# THUNDERHAWK



INSTRUCTION MANUAL

## AVERTISSEMENT SUR L'EPILEPSIE

**AVERTISSEMENT: A LIRE AVANT QUE VOUS OU VOTRE ENFANT N'UTILISIEZ VOTRE SYSTEME DE JEU VIDEO SEGA.**

Un très petit nombre de personnes risquent d'avoir des crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certains motifs lumineux ou à des lumières clignotantes, y compris ceux qui apparaissent sur les écrans de télévision ou jeux vidéo. Cela peut se produire même chez des personnes n'ayant jamais eu de crises d'épilepsie. Veillez à prendre les précautions suivantes pour minimiser les risques.

*Avant l'utilisation*

**\* Si vous ou un membre de votre famille êtes épileptique ou avez déjà eu des troubles de la conscience, quand vous êtes exposé à certaines lumières, consultez votre médecin avant de jouer.**

**\* Asseyez-vous à au moins 2,5 mètres de l'écran de télévision.**

\* Si vous êtes fatigué ou manquez de sommeil, reposez-vous et ne commencez à jouer qu'une fois complètement reposé.

\* Assurez-vous que la pièce dans laquelle vous jouez est bien éclairée.

\* Utilisez le jeu sur un écran de télévision aussi petit que possible (36 centimètres ou moins de préférence).

*Pendant l'utilisation*

\* Faites une pause de 10 minutes au moins toutes les heures.

**\* Les parents devraient surveiller leurs enfants quand ils jouent à des jeux vidéo. Si**

**vous ou votre enfant présentez l'un des symptômes suivants en jouant à un jeu vidéo: vertiges, perte du sens de l'orientation, mouvements involontaires, ou convulsions, arrêtez IMMEDIATEMENT l'utilisation et consultez votre médecin.**

## COMMENCER: COMMENT UTILISER VOTRE MEGA CD

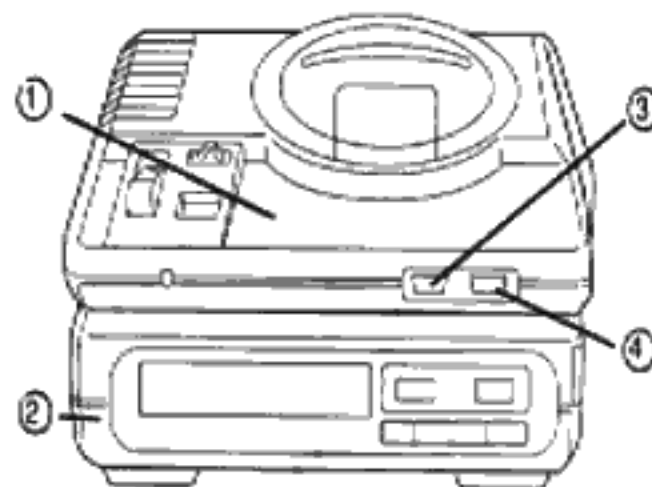
\* Ce CD-ROM ne peut être utilisé qu'avec le MEGA CD. N'essayez pas d'y jouer sur un autre lecteur de CD, vous risqueriez d'endommager les écouteurs et les hauts-parleurs.

1. Installez votre Mega CD en suivant les instructions du manuel d'instructions de votre Mega CD. Branchez le Control Pad 1. Pour jouer à deux, branchez les Control Pads 1 et 2.

2. Allumez votre machine (ON). Les animations Mega CD apparaîtront. Si rien n'apparaît à l'écran, éteignez votre Mega CD (OFF) et vérifiez qu'il est installé correctement.

3. Appuyez sur le bouton C du Control Pad du Mega CD et le tableau des commandes apparaîtra à l'écran. Avec le bouton-D, sélectionnez OPEN (OUVRIR) et appuyez sur le bouton C pour ouvrir le tiroir du CD.

1. Mega Drive
2. Mega-CD
3. Control Pad 1
4. Control Pad 2



## INTRO.PAGE

Bienvenue parmi la crème de la crème. En devenant un pilote avec "MERLIN", un commando d'élite en hélicoptère d'assaut, vous ferez partie des rares privilégiés à avoir l'occasion de piloter le AH-73M Thunderhawk, top secret, l'appareil de vol suprême.

Votre mission consiste à désamorcer des situations de crises dans le monde entier, pour éviter qu'elles ne se transforment en conflits à grande échelle. Bonne chance!

### Le Control Pad

1. Bouton directionnel (Bouton D)
2. Bouton Start
3. Bouton A
4. Bouton B
5. Bouton C

## CONTROLES

### POUR PAUSER LE JEU:

Appuyez sur Start; appuyez à nouveau pour reprendre le jeu.

### POUR VOLER VERS LA DROITE OU LA GAUCHE:

Appuyez vers la DROITE ou la GAUCHE sur le bouton-D.

### POUR VOLER VERS L'AVANT:

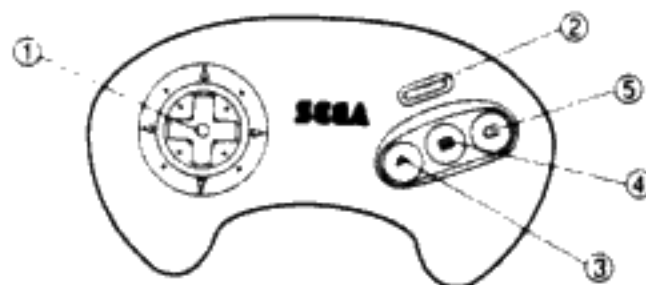
Appuyez vers le HAUT sur le bouton-D.

### POUR VOLER VERS

**L'ARRIERE:** Appuyez vers le BAS sur le bouton-D.

### POUR TOURNER À DROITE OU À GAUCHE, PENDANT LE VOL

**STATIONNAIRE:** Appuyez sur le bouton C et vers la DROITE ou la GAUCHE sur le bouton-D pendant que vous faites du sur-place.



### POUR PASSER D'UNE ARME À L'AUTRE:

Appuyez sur B pour changer l'arme actuellement utilisée.

**POUR TIRER:** Appuyez sur le bouton A quand l'icône Canon est affichée. Maintenez le bouton A enfoncé pour tirer rapidement. Reportez-vous au Menu Options pour modifier la configuration des boutons.

### POUR LANCER DES MISSILES:

Appuyez sur le bouton A quand l'icône Missile est affichée. Maintenez le bouton A enfoncé pour tirer rapidement. Reportez-vous au Menu Options pour modifier la configuration des boutons.

### POUR LANCER DES

**ROQUETTES:** Appuyez sur le bouton A quand l'icône Roquette est affichée. Maintenez le bouton A enfoncé pour tirer rapidement. Reportez-vous au Menu Options pour modifier la configuration des boutons.

### POUR PASSER D'UNE CIBLE À

**L'AUTRE:** Appuyez sur le bouton C pour passer à la cible suivante la plus proche.

### POUR CHANGER D'ALTITUDE:

Appuyez sur le bouton C et vers le HAUT ou le BAS sur le bouton-D pour modifier votre altitude en conséquence.

## MENU PRINCIPAL

Quand vous commencez Thunderhawk AH-73M, les logos Core Design et Sega apparaîtront, suivis de l'écran titre de Thunderhawk AH-73M. Si vous attendez un instant, vous verrez une courte démonstration du jeu. Pour quitter la démo et retourner au menu principal, appuyez sur Start. Mettez l'option de votre choix en valeur en appuyant vers le BAS ou le HAUT sur le bouton-D et en la sélectionnant avec le bouton C. Voici les options qui vous sont proposées sur le Menu Principal:



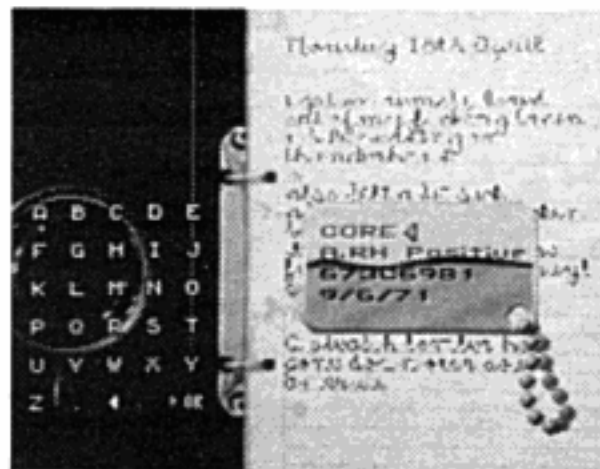
### CHARGER JEU (LOAD GAME):

Quand vous avez sauvegardé un jeu, vous pouvez le retrouver en choisissant l'option Charger Jeu. Quand vous avez sélectionné cette option, les titres des jeux que vous avez sauvegardés apparaissent dans la fenêtre en bas de l'écran. Avec le bouton-D, mettez le titre du jeu de votre choix en valeur et appuyez sur le bouton A pour le sélectionner.

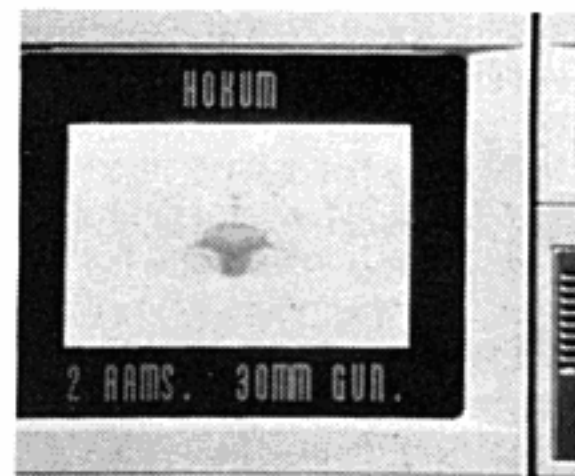


### NOUVEAU JEU (NEW GAME):

Mettez cette option en valeur et appuyez sur le bouton A. Après avoir sélectionné cette option, vous pouvez entrer votre nom sur l'écran Entrer Nom (Name Entry). Pour ce faire, choisissez les lettres avec le bouton-D. Appuyez sur le bouton C pour les sélectionner. Appuyez sur le bouton A pour reculer d'un espace. Appuyez sur le bouton B pour retourner au Menu Principal. Pour entrer votre nom et quitter l'écran Entrer Nom, placez le pointeur sur OK et appuyez sur le bouton C.



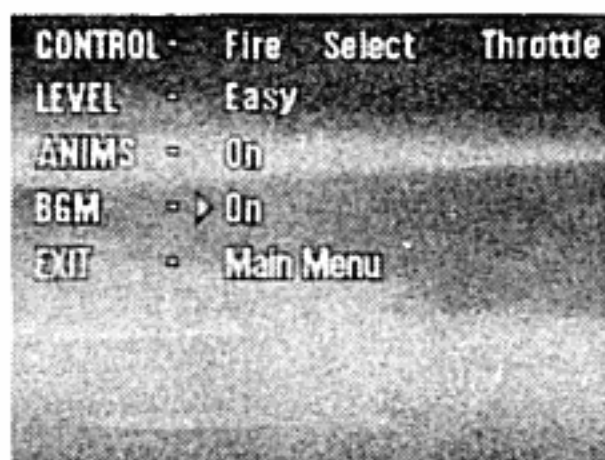
**INFO:** Mettez cette option en valeur et appuyez sur le bouton A pour faire apparaître l'écran Information. Appuyez vers la DROITE ou la GAUCHE sur le bouton-D pour faire défiler les informations sur vos adversaires et leurs véhicules.



**OPTIONS:** C'est sur cet écran que vous pouvez modifier la configuration de base du jeu. Sélectionnez cette option en la mettant en valeur avec le bouton-D et appuyez sur le bouton A pour faire apparaître l'écran Options.

## OPTIONS

Vous pouvez choisir entre quatre options. (1) Vous pouvez modifier la configuration des boutons de votre Control Pad. (2) Vous pouvez choisir parmi trois niveaux de difficulté. (3) Vous pouvez désactiver les séquences animées et (4) la musique de fond.

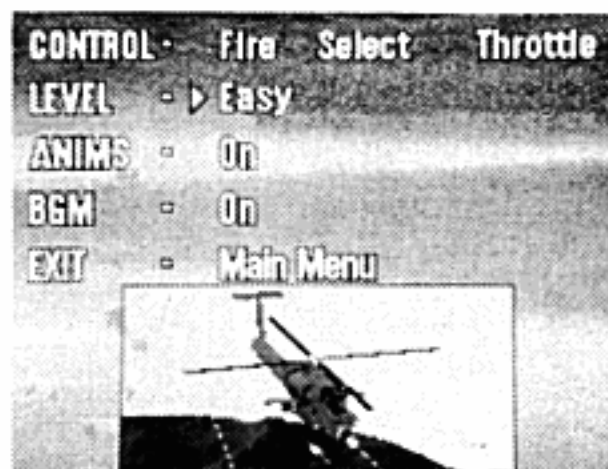


## CONTROLES (CONTROLS):

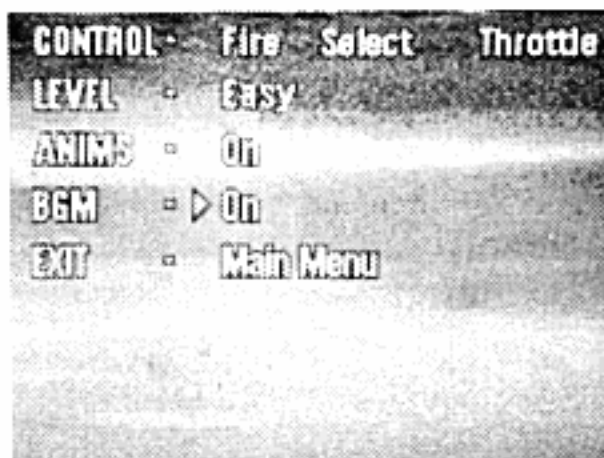
Vous pouvez configurer les boutons pour tirer (FIRE), sélectionner (SELECTION) et accélérer (THROTTLE), dans l'ordre de votre choix, avec le bouton-D. Sélectionnez droite (RIGHT) ou gauche (LEFT) pour mettre la sélection désirée en valeur.



**NIVEAU (LEVEL):** Vous pouvez choisir entre trois niveaux de difficulté: facile (EASY), moyen (MEDIUM) ou difficile (HARD), en mettant cette option en valeur et en appuyant sur le bouton A pour passer de l'un à l'autre.

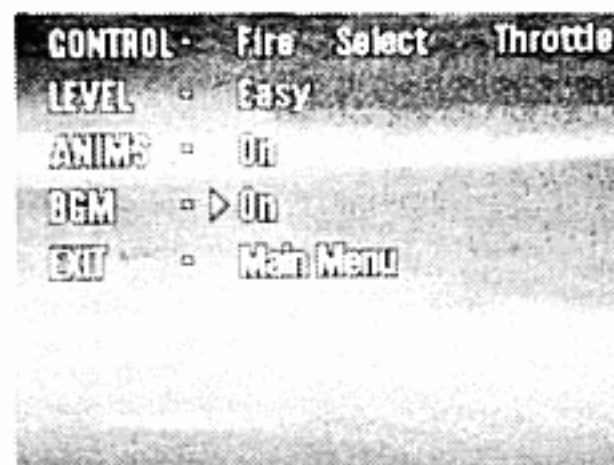


**ANIMATIONS (ANIMS):** Vous pouvez activer (ON) ou désactiver (OFF) les séquences d'animation en mettant cette option en valeur, puis en appuyant sur le bouton A pour passer de l'un à l'autre.



## MUSIQUE DE FOND (BGM):

Vous pouvez activer (ON) ou désactiver (OFF) la musique de fond en mettant cette option en valeur, puis en appuyant sur le bouton A pour passer de l'un à l'autre.



**SORTIE (EXIT):** Quand vous avez sélectionné les options de votre choix, quittez le menu Options et retournez au menu principal en appuyant vers le HAUT ou le BAS sur le bouton-D pour mettre cette option en valeur, puis en appuyant sur le bouton A.

## SÉLECTION DE LA CAMPAGNE

Vous pouvez sélectionner n'importe laquelle des dix campagnes, dans le monde entier et dans l'ordre de votre choix. Pour faire votre sélection, faites défiler les différents théâtres d'opérations avec le bouton-D, puis appuyez sur le bouton A pour sélectionner celui que vous avez choisi.



Les différentes campagnes sont:

### **OPERATION 1 - Amérique du Sud - Course à l'armement**

Des forces hostiles procurent des armes aux terroristes. Votre tâche consiste à arrêter l'approvisionnement et à détruire leur usine d'armes.

### **OPERATION 2 - Amérique du Sud - Avion furtif abattu**

Un bombardier furtif s'est écrasé dans une jungle sud-américaine. Vous devez empêcher qu'il ne tombe aux mains de l'ennemi.

### **OPERATION 3 - Canal de**

**Panama** - Crise du canal  
Des bateaux de la marine marchande se sont fait attaquer par des factions guerrières, des deux côtés du canal. Protégez-les à tout prix.

### **OPERATION 4 - Amérique centrale - Reprendre la ville**

Des civils sont retenus prisonniers par des guérilleros. Vous devez nettoyer la région et libérer la ville.

### **OPERATION 5 - Alaska - Recherche biologique**

Nous avons perdu le contact radio avec nos bases de recherche biologique, points ultra sensibles. Les services de renseignements indiquent la présence de forces ennemies. Nous devons reprendre le contrôle et détruire tout matériel qui aurait été capturé.

### **OPERATION 6 - Europe de l'Est - Convoi des Nations Unies**

Un convoi des Nations Unies transportant des médicaments essaie d'atteindre une ville assiégée. Vous devez défendre ce convoi et débarrasser la ville de toutes les forces ennemies.

### **OPERATION 7 - Moyen-Orient - Escorte**

Un corps expéditionnaire des Nations Unies essaie de reprendre des territoires alliés aux forces ennemies. Vous devez les escorter, aider à la libération de la base alliée et supprimer les forces ennemies qui avancent.

### **OPERATION 8 - Moyen-Orient - Conflit pétrolier**

Une importante raffinerie de pétrole a été attaquée par des forces ennemies, pour l'instant inconnues. Votre objectif principal est de défendre les installations et d'éviter que d'autres attaques n'aient lieu.

### **OPERATION 9 - Asie du Sud-Est - Guerre chimique**

Des forces armées essaient de prendre le contrôle d'un pays voisin, en utilisant des armes chimiques. Vous devez arrêter l'ennemi et rendre les produits chimiques inoffensifs.

### **OPERATION 10 - Les Mers de la Chine du Sud - Pirates**

Un groupe de pirates opèrent dans cette région. Vous devez défendre tous les bateaux présents et détruire les pirates.

## INSTRUMENTS DU COCKPIT

Pour réduire la pression qui pèse sur le pilote, le AH-73M

Thunderhawk possède un système d'écrans multi-fonctions conçus pour réduire le temps que le pilote passe à piloter l'appareil et ainsi vous permettre d'améliorer vos performances au combat. Cet affichage multi-fonctions donne au pilote toutes les informations concernant sa configuration actuelle.

### 1. NIVEAU DE BLINDAGE

**(ARMOUR LEVEL):** Vous indique le niveau de blindage qu'il vous reste.

### 2. CAMÉRA MULTI-MODES

**(MULTI-MODE MAP CAMERA):** Cette caméra a deux modes de fonctionnement: mode Carte (Map) et mode Cible (Target). Le mode Carte vous procure une vidéo du terrain actuel, avec tous les objets au sol. Les cibles principales sont faciles à reconnaître car elles apparaissent sous la forme de points de couleur. La ligne en pointillés marque le périmètre de la zone de mission. Le mode Cible ne peut être activé que si les bombes (BOMBS) ou les obus (RCS) sont sélectionnés. Quand vous êtes prêt à utiliser l'une de ces armes, la caméra visera automatiquement la cible principale, vous permettant de déterminer le meilleur moment pour lâcher vos armes et faire le maximum de dégâts.

### 3. RADAR: Ici, toutes les

menaces proches qui se trouvent dans votre zone de mission, sont affichées. Les menaces terrestres sont représentées par des points rouges, les menaces aériennes par des points jaunes et les missiles par des points blancs.

### 4. SÉLECTION DES ARMES

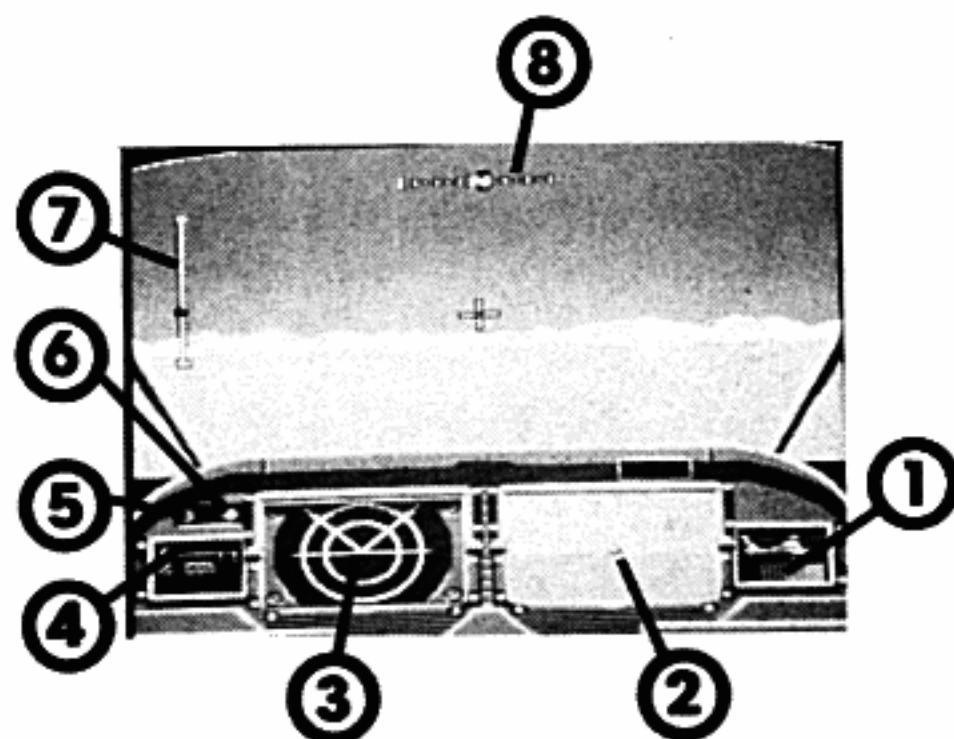
**(WEAPON SELECTION):** Ici, l'arme que vous utilisez actuellement est affichée. Pour chaque mission à laquelle vous participez, votre armement sera réglé pour que vous ayez la puissance de feu maximum.

### 5. VOYANT D'ALERTE DE DÉTECTION RADAR (RADAR DETECTION WARNING LIGHT):

Ce voyant se mettra à clignoter en jaune pour vous avertir qu'une cible ennemie suit votre chemin de vol. Il deviendra rouge quand votre position exacte a été repérée et qu'un ennemi s'est verrouillé sur vous. Un "bip" retentira également pour attirer votre attention.

### 6. INDICATEUR MISSION ACCOMPLIE (MISSION COMPLETE INDICATOR):

Ce voyant s'allumera quand vous aurez rempli les objectifs de la mission avec succès. Quand il est allumé, vous pouvez quitter la zone de mission.



**7. ALTIMETRE (ALTIMETER INDICATOR):** Il indique votre altitude actuelle.

**8. INDICATEUR DE CAP (HEADING INDICATOR):** La barre rouge se trouvant sous le compas vous indique la trajectoire à suivre pour aller droit sur vos cibles principales.

## OBJECTIFS

Votre objectif est d'accomplir toutes les missions de chaque opération. Vous pouvez commencer par l'opération de votre choix. Cependant, certaines sont plus difficiles que d'autres, alors choisissez avec soin.

Si vous terminez votre mission, l'écran de debriefing apparaît.



Cet écran indique vos capacités en pourcentage et points. Vous obtiendrez un bonus si vous réussissez votre objectif principal. Quand vous avez terminé une mission, vous retournez à la salle de briefing pour que votre mission suivante vous soit présentée.

Si vous en avez fait plus qu'il ne vous était demandé, vous recevrez une médaille à la suite de la mission.



Quand vous réussissez une opération entière, vous recevez un ruban d'opération, puis vous retournez à l'écran de Sélection de campagne, pour choisir votre prochaine opération.

Si vous n'avez pas détruit tous vos objectifs principaux mais avez réussi à quitter la zone de mission, l'écran de debriefing apparaît, avec le pourcentage de vos cibles abattues. Vous recevez également un blâme (pour votre échec). Si vous recevez trois blâmes dans une opération, vous devez vous poser et vos barrettes de pilote vous sont enlevées.

## SAUVEGARDER JEU (SAVE GAME)

A chaque fois que vous terminez une opération, vous pouvez sauvegarder votre jeu. Quand l'opération est terminée, une fenêtre pour sauvegarder vos jeux apparaît à l'écran. Pour

sauvegarder votre jeu, mettez Oui (YES) en valeur et appuyez sur le bouton A. Vous devez maintenant entrer un nom pour le jeu que vous voulez sauvegarder. Pour ce faire, mettez les lettres désirées en valeur avec le bouton-D et appuyez sur le bouton C pour entrer chaque caractère. Mettez Fin (END) en valeur et appuyez sur le bouton C pour entrer le nom et quitter cet écran.

## CONSEILS DE JEU

Ecoutez toujours la totalité du briefing de mission; cela vous permettra de préparer votre attaque avec précision.

Pour éviter d'être repéré par les radars, volez aussi bas que possible, mais faites attention aux arbres.

Ne vous engagez jamais dans des combats superflus au début de votre mission; allez droit sur vos cibles principales, puis, si votre blindage est suffisant, éliminez toutes les cibles restant au sol.

Sauf en cas de force majeure (blindage trop faible), ne quittez jamais la zone de mission avant que l'indicateur de Mission Accomplie ne soit allumé.

## CRÉDITS

Production Jeremy H. Smith  
Programmation Mark Avory pour  
Core Design Ltd.  
Graphismes et cartes Jason Gee  
pour Core Design Ltd.  
Musique et effets sonores Martin  
Iveson et Anthony Wheeldon  
pour Core Design Ltd.

## GARANTIE LIMITÉE

Core Design Ltd <sup>TM</sup> garantit à l'acheteur initial de ce produit Core Design Ltd <sup>TM</sup> que le support sur lequel est enregistré le programme informatique est exempt de tout défaut de matière première ou de vice de fabrication, pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Ce logiciel Core Design Ltd <sup>TM</sup> est vendu "tel quel", sans aucune garantie expresse ou implicite, et Core Design Ltd <sup>TM</sup> ne sera tenu responsable d'aucune perte ni d'aucun dommage résultant de l'utilisation de ce programme. Pendant une période de quatre-vingt-dix (90) jours, Core Design Ltd <sup>TM</sup> accepte de réparer ou remplacer, à sa discrétion, gratuitement, tout produit logiciel Core Design Ltd <sup>TM</sup>, qui aura été retourné au Service Clientèle, port payé, accompagné d'une preuve de la date d'achat.

Le remplacement gratuit du CD à l'acheteur initial représente toute l'étendue de notre responsabilité. Veuillez adresser à:

Core Design Ltd., Tradewinds House, 69-71A Ashbourne Rd., Derby DE22 3FS. Angleterre.

Comptez un délai de 28 jours pour que nous vous renvoyions votre CD.

Cette garantie ne s'applique pas à l'usure normale. Cette garantie ne s'appliquera pas et sera invalide au cas où le défaut de ce produit logiciel Core Design Ltd <sup>TM</sup> résulterait d'un usage abusif ou déraisonnable, d'un mauvais traitement ou d'un manque de soins. CETTE GARANTIE EXCLUT TOUTE AUTRE GARANTIE ET AUCUNE DEMANDE OU RECLAMATION DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT NE LIERA OU N'ENGAGERA CORE DESIGN LTD <sup>TM</sup>. LES GARANTIES IMPLICITES APPLICABLES A CE PRODUIT LOGICIEL, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITE MARCHANDE ET D'ADAPTATION A UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITEES A UNE PERIODE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS, COMME EXPLIQUE CI-DESSUS. EN AUCUN CAS, CORE DESIGN LTD <sup>TM</sup> NE SERA TENU RESPONSABLE DE DOMMAGES SPECIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS DECOULANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU DU MAUVAIS FONCTIONNEMENT DE CE PRODUIT CORE DESIGN LTD

<sup>TM</sup>. CECI N'AFPECTE EN AUCUNE MANIERE VOS DROITS STATUTAIRES.

Ce programme informatique, ainsi que la documentation et le matériel qui l'accompagnent, sont protégés par les lois nationales et internationales sur les droits d'auteur. Le stockage dans un système de récupération, la reproduction, la traduction, la location, le prêt, la diffusion et la représentation publique, sont strictement interdits sans l'autorisation écrite et expresse de Core Design Ltd <sup>TM</sup>.

SEGA et Mega CD sont des marques de Sega Enterprises Ltd. Tous droits réservés. Core Design Ltd <sup>TM</sup>, Tradewinds House, 69-71A Ashbourne Rd., Derby DE22 3FS. Angleterre.



Thunderhawk © 1993 Core Design Ltd

All rights reserved

SEGA is a trademark of Sega Enterprises Ltd

This game is licensed by Sega Enterprises Ltd  
for play on the SEGA MEGA-CD SYSTEM

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244;  
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No.  
88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

Printed in the U.S.A.

672-1591-50