

Thunder Blade™



SEGA®

Instructions de chargement:

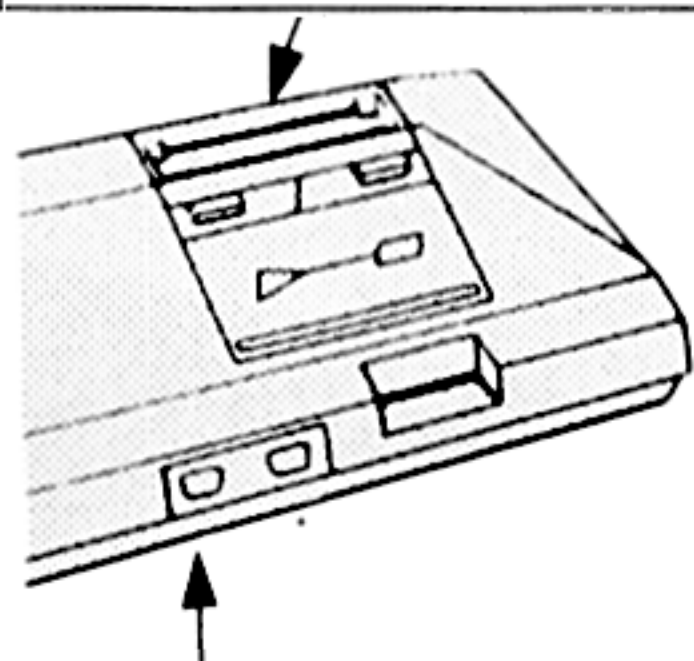
Mise en route

1. Assurez-vous que l'alimentation de la console est coupée.
2. Introduisez le bloc de commande 1 dans l'entrée de commande "Control 1". Le jeu THUNDER BLADE™ est un jeu à un seul joueur.
3. Introduisez sans forcer la cartouche de jeu THUNDER BLADE™ dans la console d'alimentation. Si la cartouche est alignée correctement, elle sera facile à mettre en place.
4. Mettez la console sous tension. Si rien n'apparaît sur l'écran, vérifiez que vous avez bien introduit la cartouche et que la console est correctement connectée au récepteur de télévision.

IMPORTANT:

Faites toujours très attention que l'alimentation de la console soit coupée avant d'introduire ou de retirer une Sega Card/Cartridge™.

Insérez la cartouche Mega.



Insérez le bloc de commande 1

Votre mission

Des forces rebelles ont envahi votre pays. Leur plan est de renverser le gouvernement et de le remplacer par un dictateur cruel et corrompu... qui est prêt à tout pour obtenir ce qu'il désire.

Les rebelles ont remporté victoires après victoires, ne faisant qu'une bouchée de pain des troupes de votre pays grâce à leur supériorité numérique en chars et en hélicoptères et grâce à leurs gigantesques bases mobiles qu'ils utilisent comme des centres nerveux à partir desquels ils écrasent les défenses de votre pays. Dans quelques jours ils seront aux portes de la capitale. Il ne reste plus qu'un seul espoir. Vous.

Vous êtes le meilleur pilote d'hélicoptère qui soit, un vétéran sans peur sorti victorieux d'innombrables accrochages, celui que l'on appelle le "gladiateur de l'air". Votre mission: piloter "Thunder Blade", un hélicoptère d'attaque super-perfectionné, au cours d'une bataille où vous serez seul contre tous pour chasser les hordes de l'envahisseur hors de votre pays.

Vous devez seul vous frayer une route à travers les lignes de défense de l'ennemi. Pour éliminer une fois pour toute la menace rebelle, vous devez trouver et détruire leurs bases mobiles secrètes.

But

"Thunder Blade" se joue en quatre manches:

Manche 1: Combat dans les villes

Manche 2: Montagne/Désert

Manche 3: Le delta du fleuve

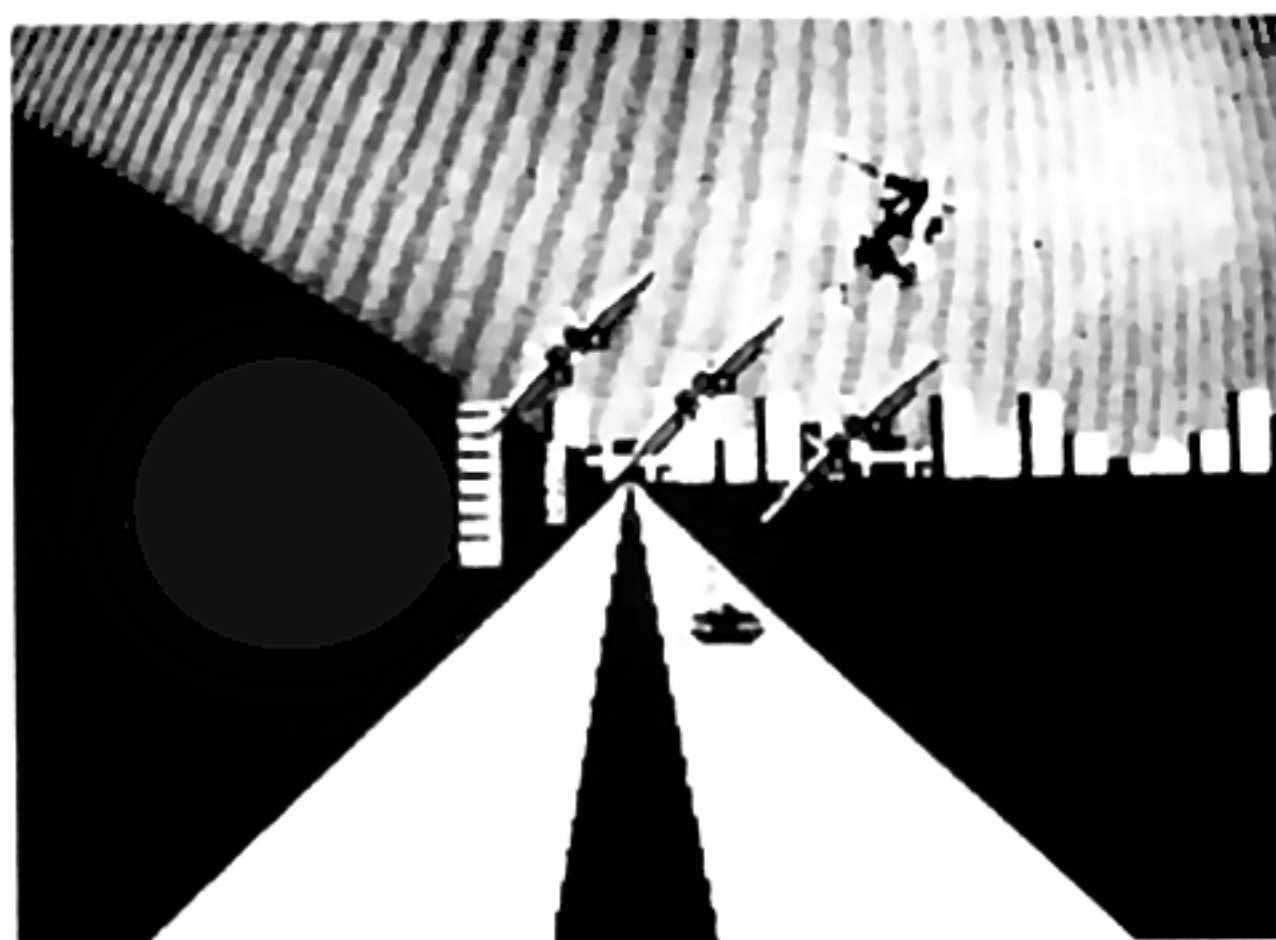
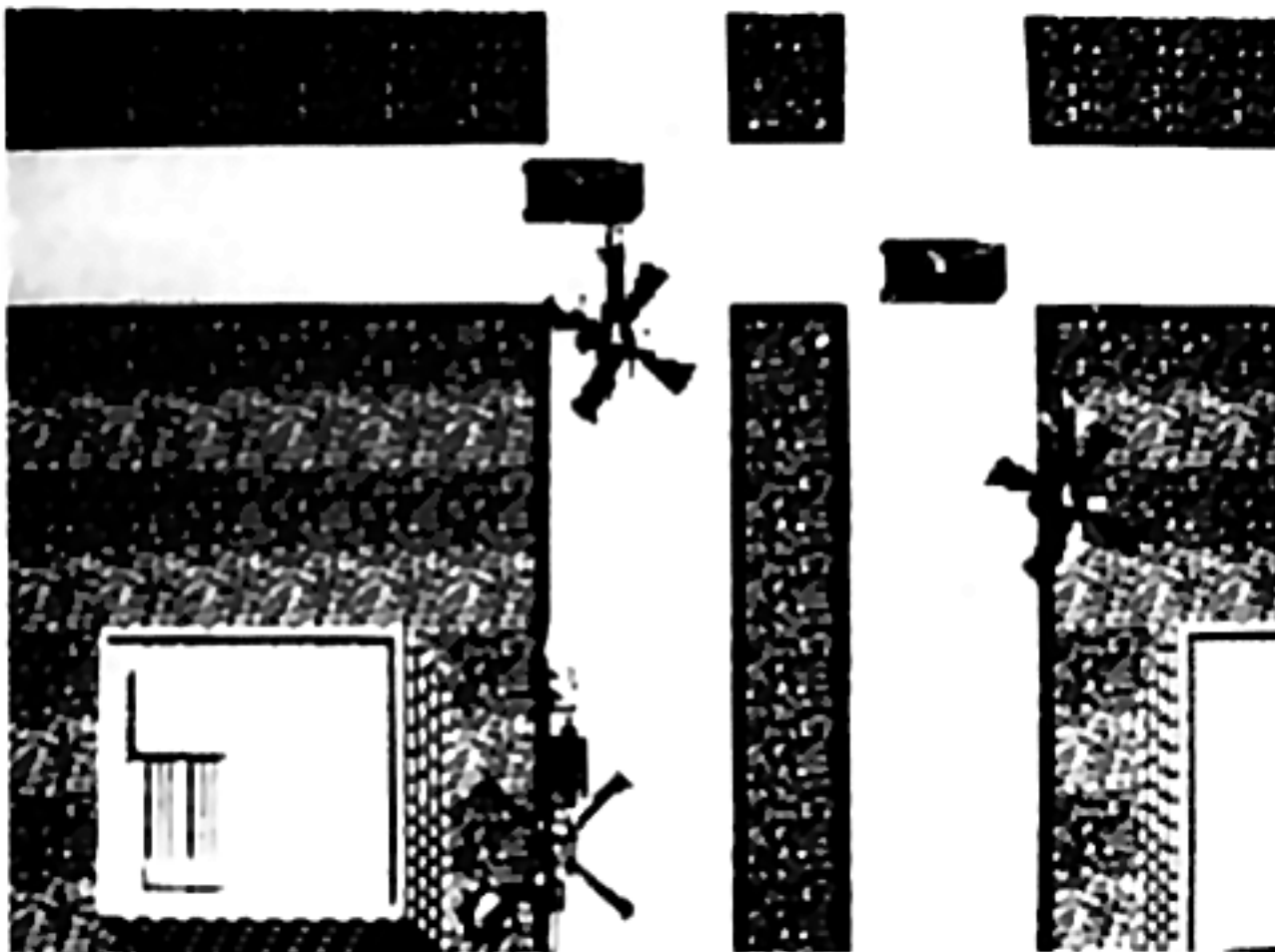
Manche 4: La raffinerie

Au cours de chaque manche, vous vous battez contre des forces terrestres aussi bien qu'aériennes.

Les scènes sont présentées de deux manières: horizontalement et verticalement.

A la fin de chaque manche vous aurez à vous battre contre une des super-forteresses de l'ennemi.

"Thunder Blade" commence avec trois hélicoptères. La partie est terminée lorsque les trois hélicoptères sont détruits, ou lorsque la dernière forteresse de l'ennemi est détruite. Une fois que vous avez marqué les 500.000 premiers points vous aurez un hélicoptère de plus à votre disposition et vous aurez ensuite droit à un hélicoptère de plus chaque fois que vous marquez un million de points.



Prise en main des commandes

"Thunder Blade" est un jeu à un seul joueur. Appuyez sur la touche 1 du bloc de commande pour commencer une partie.

- ① TOUCHE DE DIRECTION
(Touche D)
- ② TOUCHE 1
- ③ TOUCHE 2

Touche D:

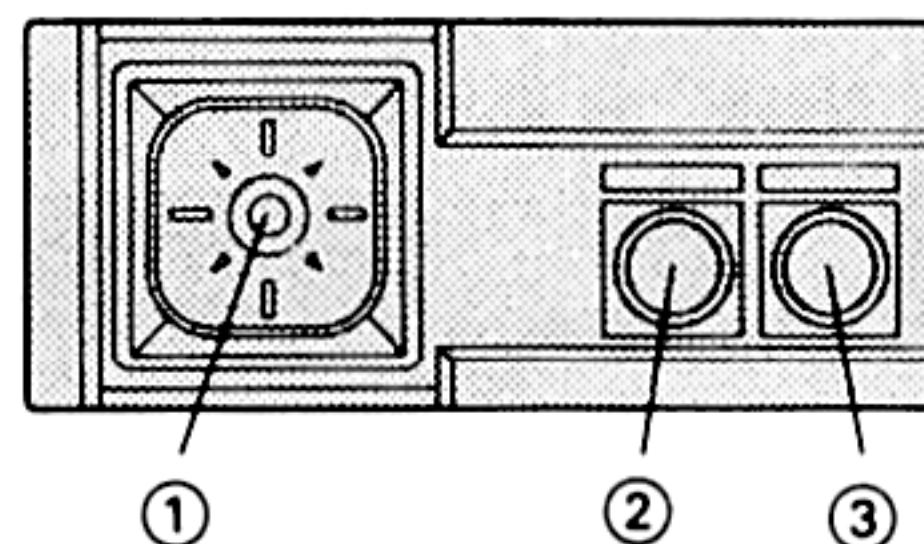
- Pour déplacer "Thunder Blade" dans 8 directions différentes.

Touche 1:

- Pour tirer le canon mitrailleur.

Touche 2:

- Pour tirer des missiles Air-Sol en ligne droite.

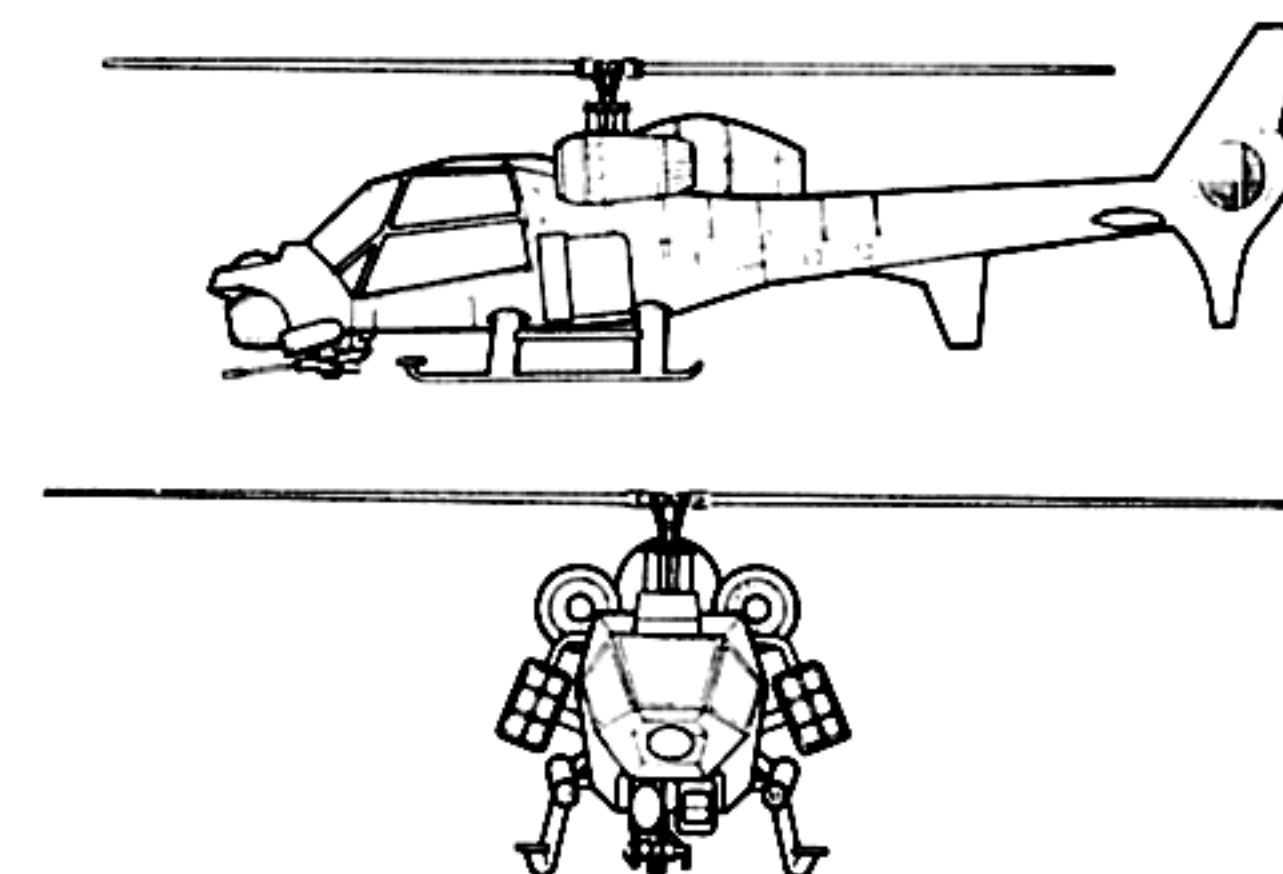


Votre hélicoptère

Le canon mitrailleur de "Thunder Blade" est une arme automatique de 30 mm à tir rapide ayant une incroyable puissance destructrice. Elle peut détruire un hélicoptère ou un avion ennemi d'une seule salve.

"Thunder Blade" est également équipé avec un nombre illimité de missiles air-sol en ligne droite. Pour atteindre un objectif sur terre ou sur mer, vous devez vous positionner en ligne droite avec celui-ci et appuyer sur la touche 2. Les missiles ne conviennent pas très bien au tir rapide et ainsi il est essentiel dans ce cas de synchroniser parfaitement le tir. Les missiles ne peuvent pas être utilisés contre les avions ou hélicoptères de l'ennemi, mais uniquement contre des objectifs au sol.

L'arme la plus efficace pour détruire les forces de l'ennemi est le canon mitrailleur contre les objectifs volants et les missiles contre les objectifs sur terre ou en mer.



Apprenez à reconnaître l'ennemi:

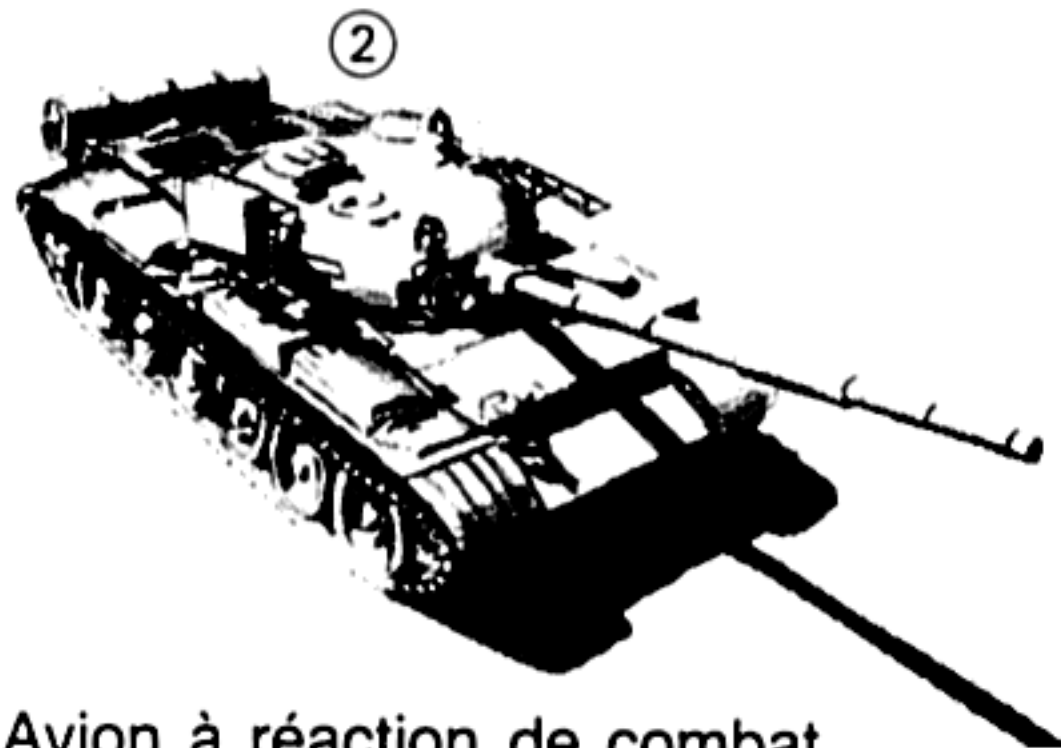
- ① Hélicoptère d'attaque "Sparrow Hawk" AH-6NS

..... 1000 points



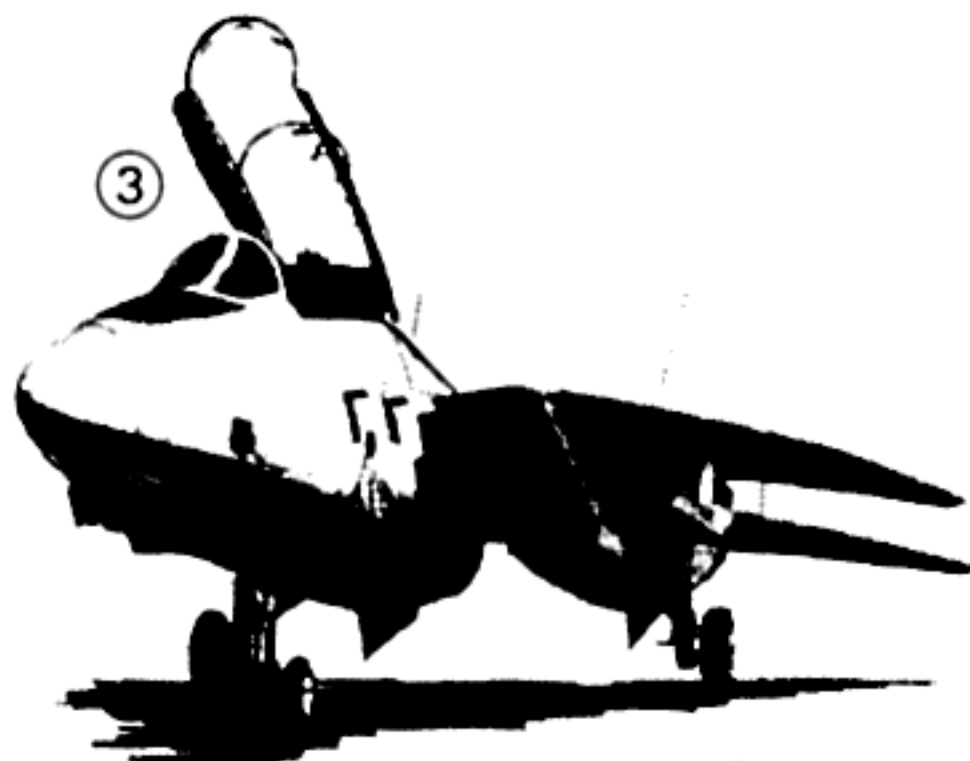
- ② Char "Bengal Tiger" type 74

..... 2000 points

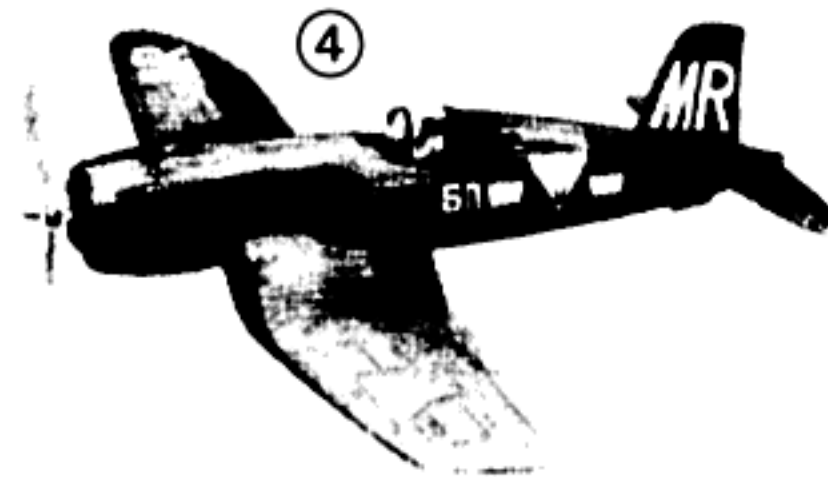


- ③ Avion à réaction de combat "Meercat" F-14

..... 1000 points



- ④ Avion de combat "Corsaire" A4U-N2
..... 1000 points



- ⑤ Croiseur Torpédo "Barracuda" ASH-07

..... 2000 points



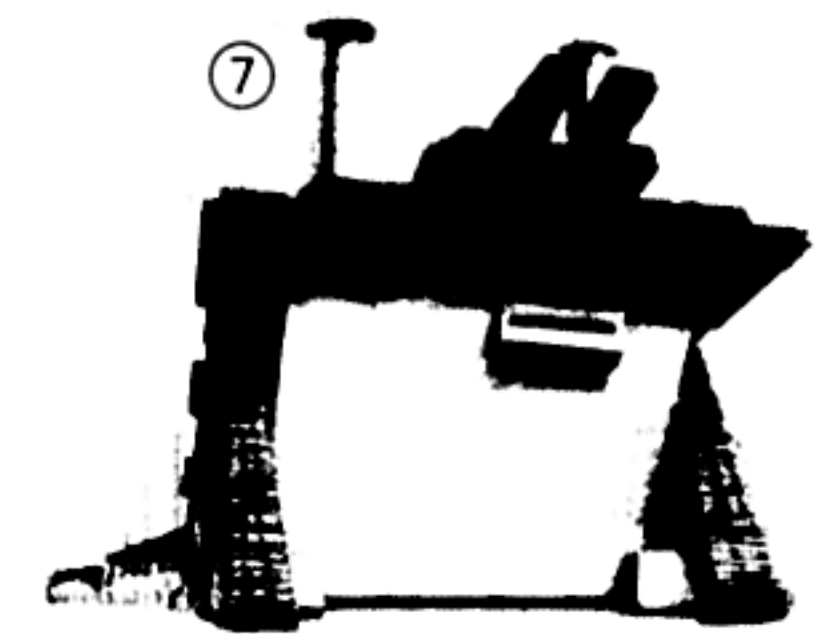
- ⑥ Forteresse mobile de la manche 1: "Blackbird" SRS-78A1

..... 2000 points



- ⑦ Forteresse mobile de la manche 2: Transporteur de troupe "Marauder"

..... 2000 points



- ⑧ Forteresse mobile de la manche 3: Navire d'invasion "Mermaster" BA-001

..... 2000 points



- ⑨ Forteresse mobile de la manche 4: Forteresse de commande

..... 2000 points



Personne ne connaît l'identité de cette monstrueuse forteresse de commande. Ceux qui l'ont vu n'ont jamais vécu assez longtemps pour dire ce qu'ils ont vu. Si vous réussissez à détruire cette forteresse votre pays sera sauvé de la catastrophe qui autrement l'attend.

Points de bonus

Chaque fois que vous terminez une manche, vous gagnez des points de bonus en fonction du nombre d'objectifs ennemis que vous avez détruits. Le nombre de points de bonus que vous avez gagnés est affiché sur l'écran à la fin de chaque manche.

Objectifs détruits	Points de bonus
0 ~ 49	0
50 ~ 79	10.000
80 ~ 99	20.000
100 ~ 119	50.000
120 ~ 139	100.000
140 ~ 159	200.000
160 +	400.000

Quelques conseils utiles

- **MODE CONTINU:** Lorsque le message de fin de partie "End of Game" est affiché, appuyez en même temps sur la touche D BAS et DROITE et sur la touche 2. La nouvelle partie commencera au début de la dernière scène de la partie précédente.
- Dans chaque scène l'ennemi attaque selon une séquence déterminée. Si vous réussissez à apprendre ces séquences, vous saurez où aller et où . . . et quand tirer!
- Certains vaisseaux ennemis ne tireront pas sur vous. Détruisez les quand même, si vous pouvez! Plus vous détruisez d'objectifs ennemis, plus vite vous gagnerez des points de bonus et des vies supplémentaires!

STAGE 1 END

NO.OF HITS 199

**BONUS
400000PTS.**

SCORE 252000

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SEGA
Printed in japan