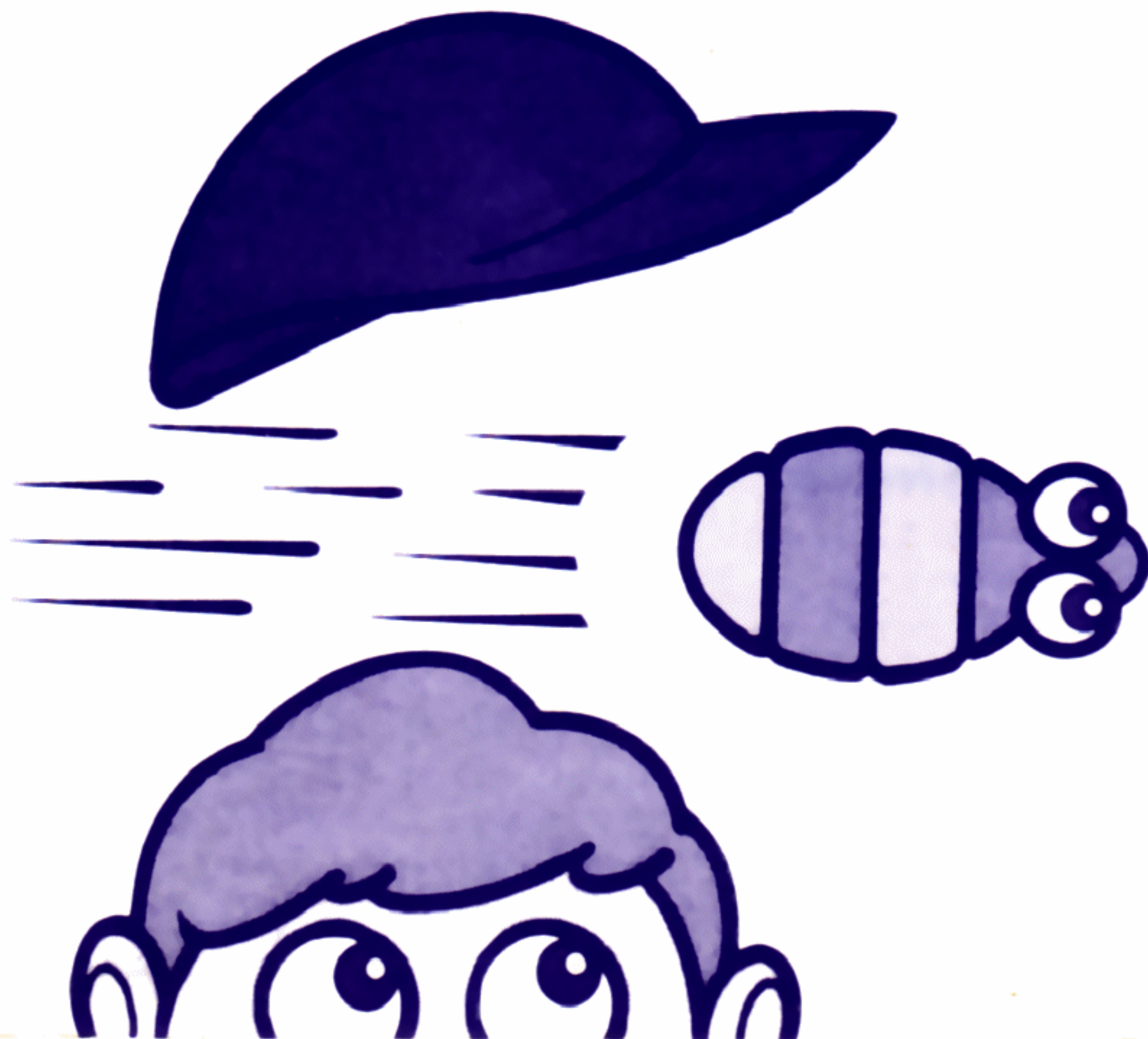


Teddy Boy™



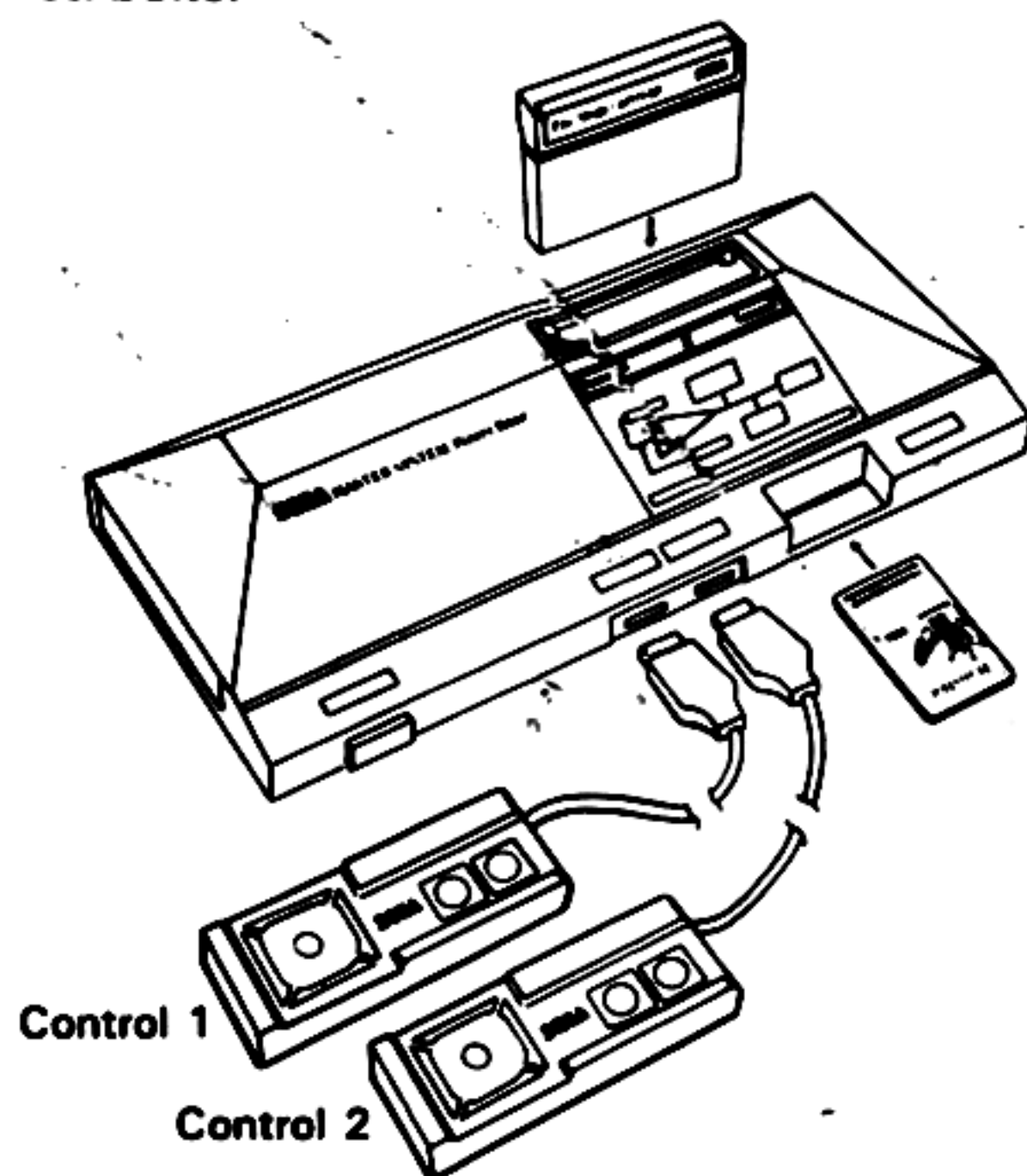
SEGA

A LIRE AVANT DE COMMENCER

Vous ne pouvez utiliser la cartouche ou la carte de jeux SEGA qu'avec le système SEGA MASTER, exclusivement.

COMMENT UTILISER LA CARTE SEGA LA CARTOUCHE MEGA

1. La console doit être en position OFF.
2. Puis, introduisez votre CARTOUCHE ou votre CARTE DE JEUX SEGA dans le SYSTEME SEGA MASTER (voir illustration ci-dessous).
3. La console est maintenant en position ON. Si rien n'apparaît sur l'écran, vérifiez que l'insertion a été bien faite.
4. Après utilisation, vous devez éteindre la console (position OFF). Retirez la CARTOUCHE ou la CARTE DE JEUX SEGA et rangez-la en lieu sûr, dans sa boîte.



★ Qui est Qui? ★

Vous êtes TEDDY BOY, le type normal, avec la chemise bleue. Et tout le reste sur l'écran vous est hostile.

Il y a sept monstres en tout, qui vivent dans le dé. Les points sur le dé vous indiquent combien de monstres se trouvent à l'intérieur. Le dé disparaît quand tous les monstres qui étaient dedans en sont sortis.

Chaque monstre devient minuscule quand vous l'avez touché avec votre MICROGUN. C'est alors que vous pouvez le détruire en le touchant. Si vous attendez trop longtemps, il se transformera en EYEBALL BUG qui grignotera le temps sur votre chrono.

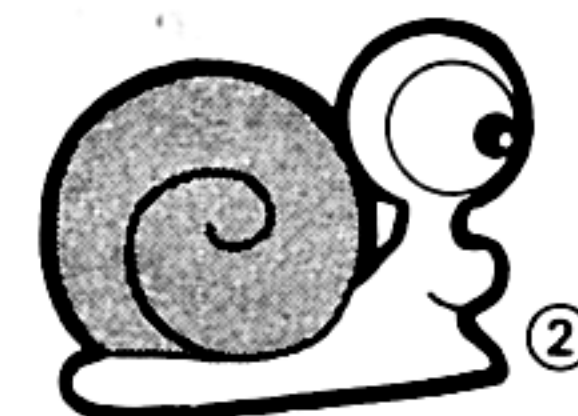
Voici qui sont les monstres que rencontrera TEDDY BOY.



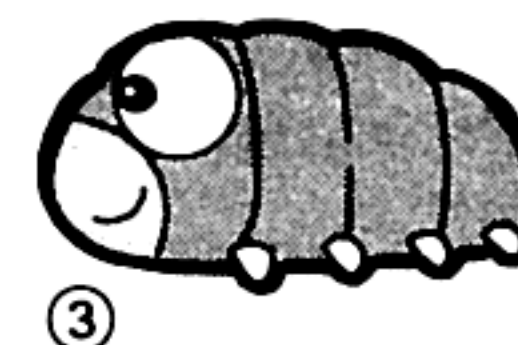
- ① **LES MONSTRES A MASQUE BLEU.**
Ils ressemblent à peu près à des humains. Ils se déplacent comme des humains. Mais ce ne sont pas des humains.



- ② **LES DENDEN**
Protégés par leur coquille d'escargot, les DENDEN rentrent la tête dans leur coquille quand on les touche.



- ③ **LES IMORIN**
Ils rampent et ils ont l'air, oh combien innocents! Jusqu'à ce qu'ils vous tombent dessus!



- ④ **LES SLOW MOVERS**
Ils sont lents, mais résistants. Il faut au moins huit coups pour détruire cette espèce de ver léthargique.



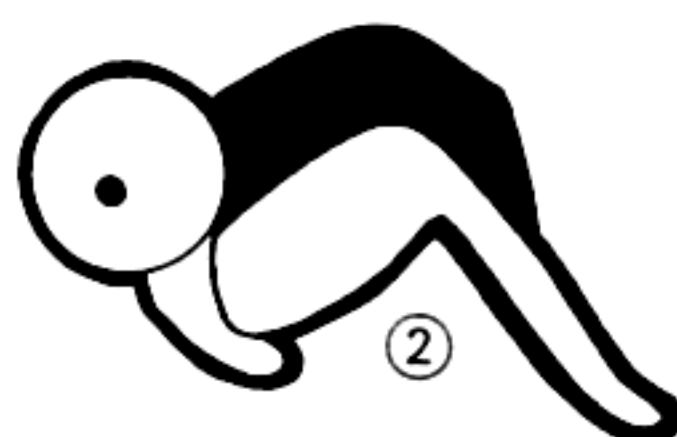
① LES DHARMANS

Il trébuche, il bascule, et il essaye de vous piéger en volant dans l'air.



② LES PYON

Comme une mouche, les PYON volent si vite qu'il vous faudra un bon coup d'oeil pour les voir, et un oeil encore meilleur pour les toucher.



③ LES OSHISHI

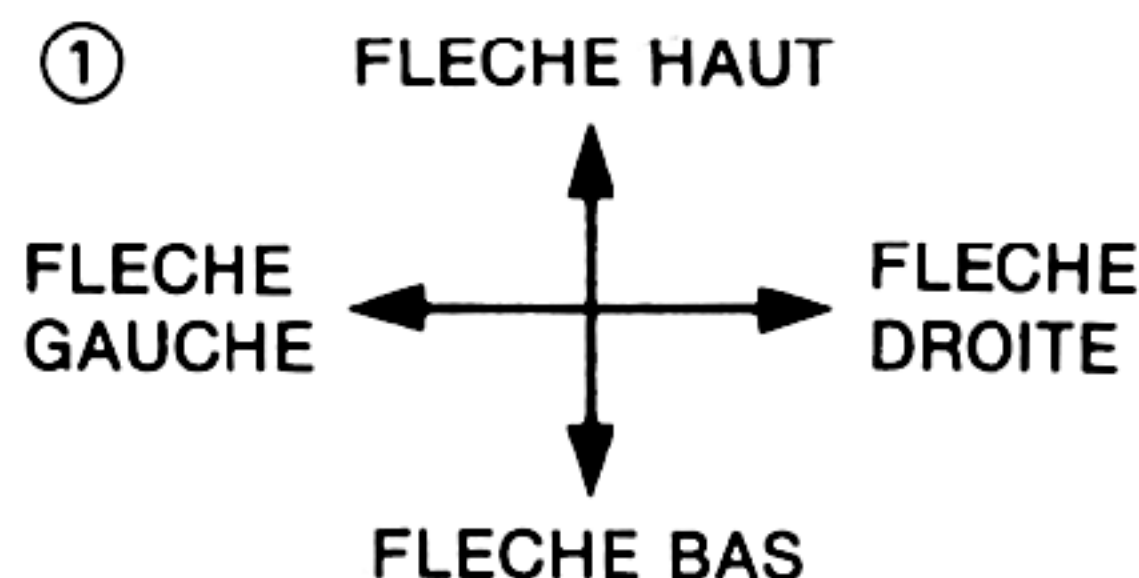
Ce sont de lointains cousins du roi de la jungle, le lion. Et ils se comportent comme lui...



★ Prise des commandes ★

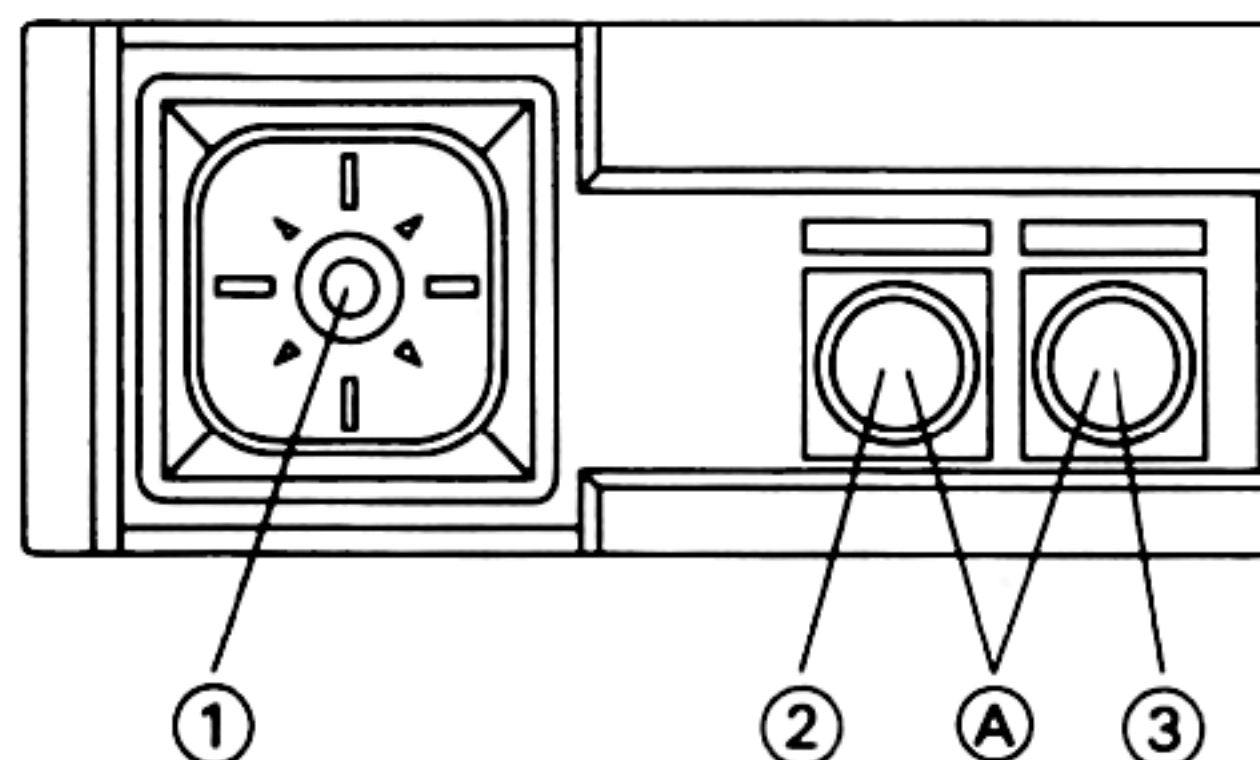
Ce paragraphe explique comment utiliser le panneau de commandes.

Ⓐ Touche de DEPART



Pour aller vers la droite, appuyer sur la flèche DROITE.
Pour aller vers la gauche, appuyer sur la flèche GAUCHE.
Pour ralentir la chute, appuyer sur la flèche HAUT
Pour augmenter la vitesse de chute, appuyer sur la flèche BAS

Pour sauter, appuyer sur le bouton ①.
Pour tirer, appuyer sur le bouton ②.



★ Quést-ce qui se passe ★

Il semble qu'il y ait un tas de vilains monstres qui aient décidé de vous jouer des tours, car c'est dans leur nature.

Il y a 7 espèces différentes de ces monstres. Et ils vous ont attiré dans ce labyrinthe mystérieux qui semble ne jamais vouloir finir. Quand vous vous y balladerez dans tous les sens, vous verrez que ce n'est qu'une illusion.

Une bonne nouvelle, vous êtes équipé d'un super-pistolet MICROGUN.

Une mauvaise nouvelle, ce pistolet n'arrête pas les monstres, il se contente de les rendre plus petits. une fois que vous les avez "miniaturisés", vous devrez les anéantir pour de bon par un contact physique.

★ Oups.. on recommence ★

Au début de chaque jeu, vous disposez de trois vies. Quand vous les avez toutes perdues, le jeu est terminé.

Vous pouvez perdre une vie en touchant un monstre alors qu'il n'est pas miniaturisé.

Ou si votre chrono est revenu à zéro. Pour cette raison, gardez un oeil dessus!

Vous recevez une vie supplémentaire quand vous atteignez 100000 et 400000 points.

★ Quoi est Quoi ★

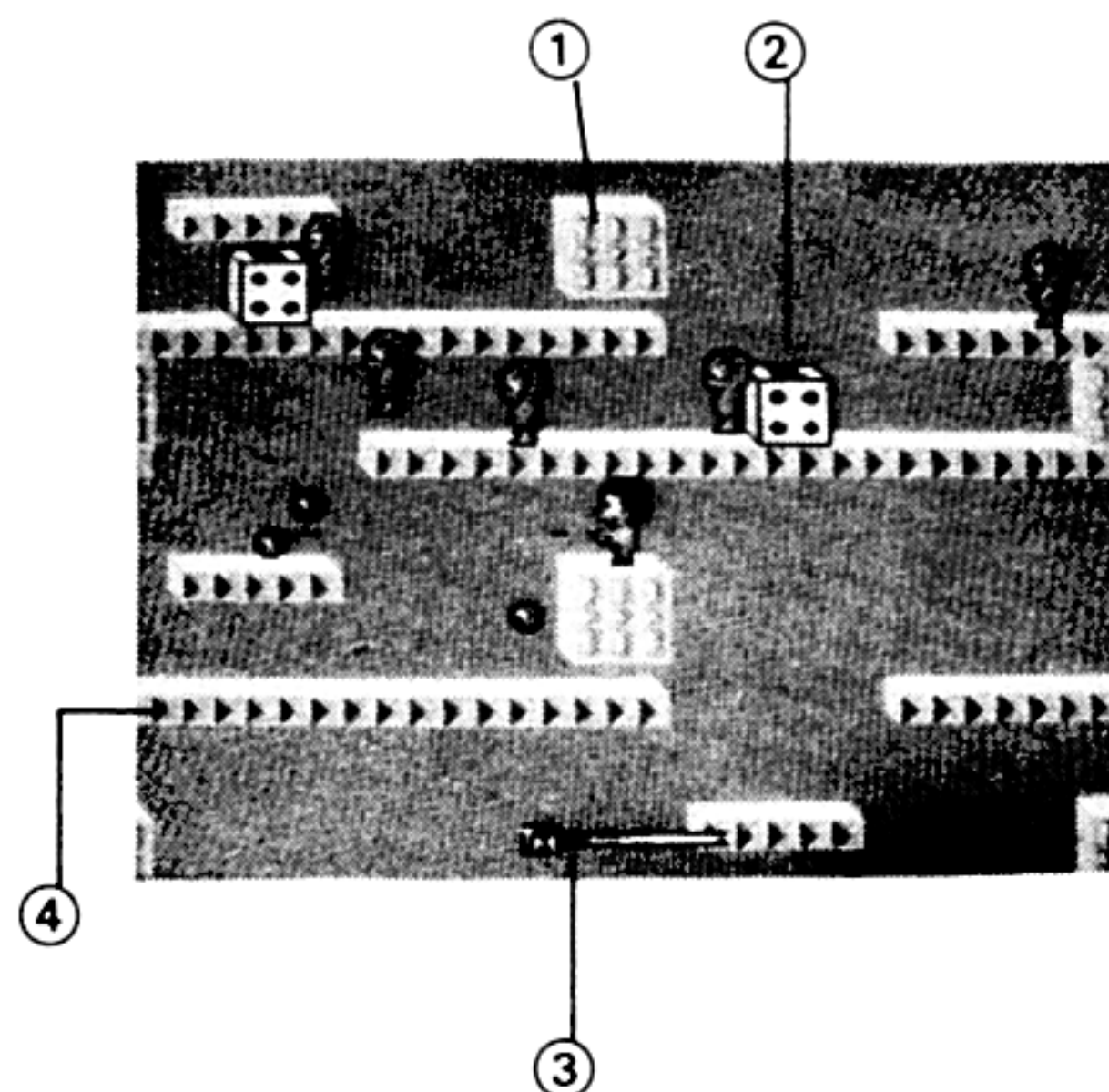
Les monstres menaçants ne sont pas les seules choses que vous devrez connaître dans ce rêve dangereux. Il y a d'autres objets inanimés qui, utilisés correctement, peuvent se révéler des biens précieux.

① LES BLOCS DESTRUCTIBLES

Ces blocs peuvent être détruits si on leur tire dessus. D'un autre côté, ils constituent d'excellents remparts contre les monstres persistants. Aussi, ne les détruisez qu'à bon escient.

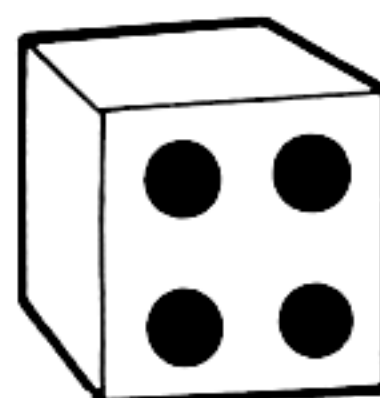
④ LES MURS DISPARAISSANTS

Si vous restez trop longtemps au même endroit, les murs vont se désintégrer, vous laissant à la merci de l'attaque des monstres. Si vous construisez par contre une véritable stratégie, ils pourront vous servir d'abri.



LES DES CHARGES

Ils sont effectivement chargés ... de monstres. Le nombre de points sur les faces indiquent le nombre de monstres qu'ils contiennent.



LES EYEBALL BUGS

C'est ce en quoi se transforment les monstres que vous avez tirés, mais pas touchés. Ils vont grignoter votre chrono!



★ Pour connaître le score ★

Les points que vous gagnez en tirant ou en détruisant des monstres s'additionnent pour constituer votre score final.

Voice ce que rapporte chaque chose:

Toucher (Tir) un monstre .. 10 points
Toucher (Contact) un monstre ... 200 points

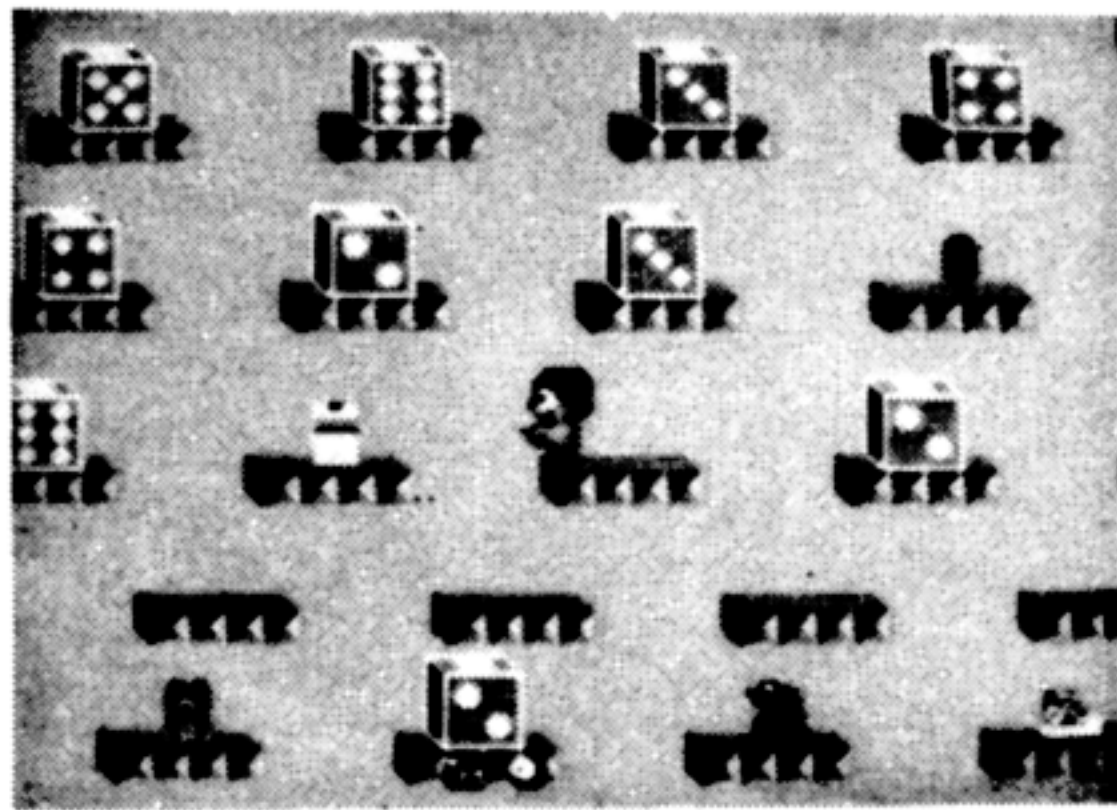
★ POINTS DE BONUS ★

Quand vous tirez sur un dé, vous pourrez découvrir une surprise. Les surprises font gagner les points suivants:

Cigarette 400 points
2 cigarettes sur une rangee 1000 points

Biere 800 points
2 bières sur une rangee 2000 points

Espadrille rouge 1000 points
2 Espadrilles rouges sur une rangee 5000 points



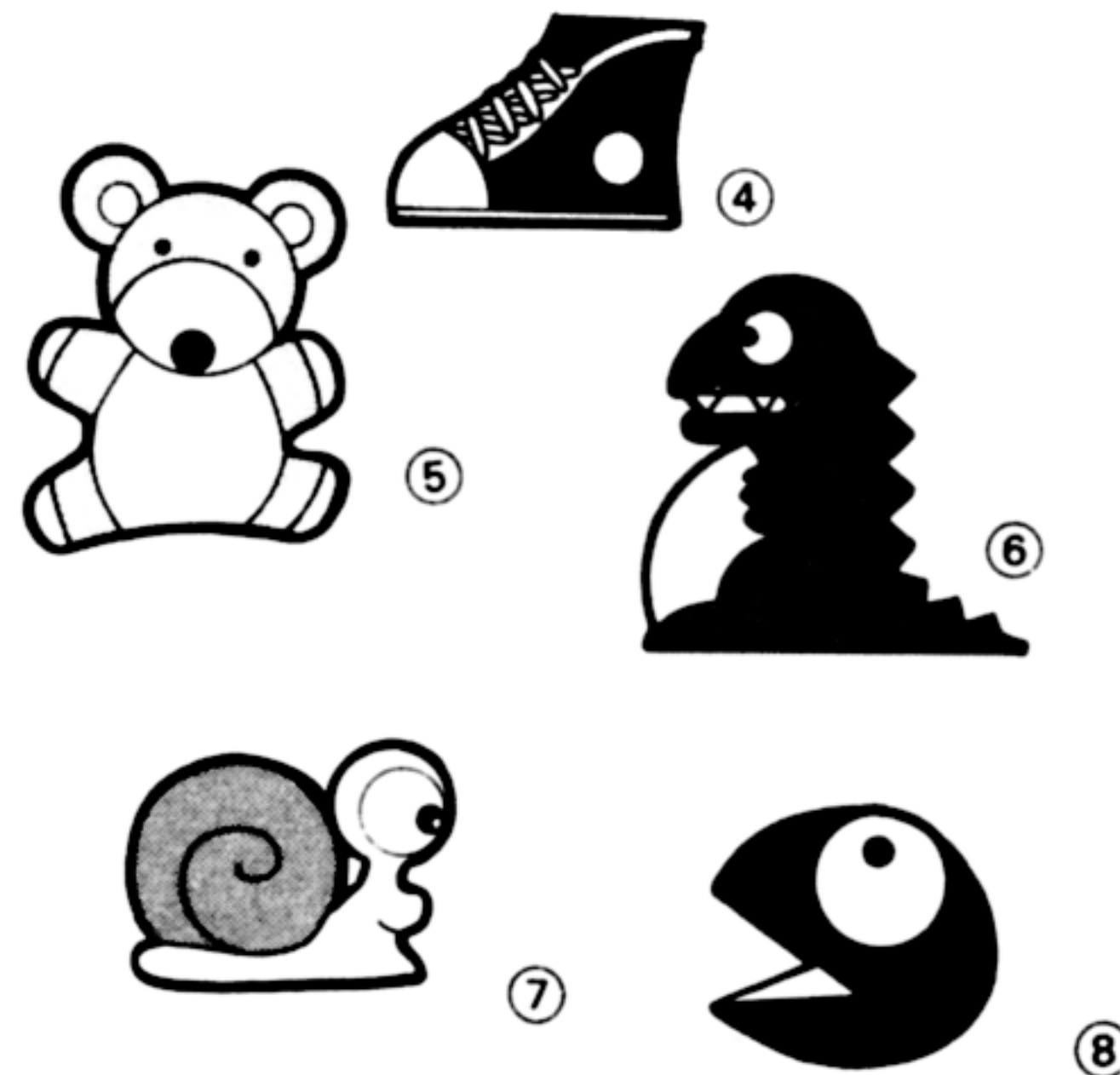
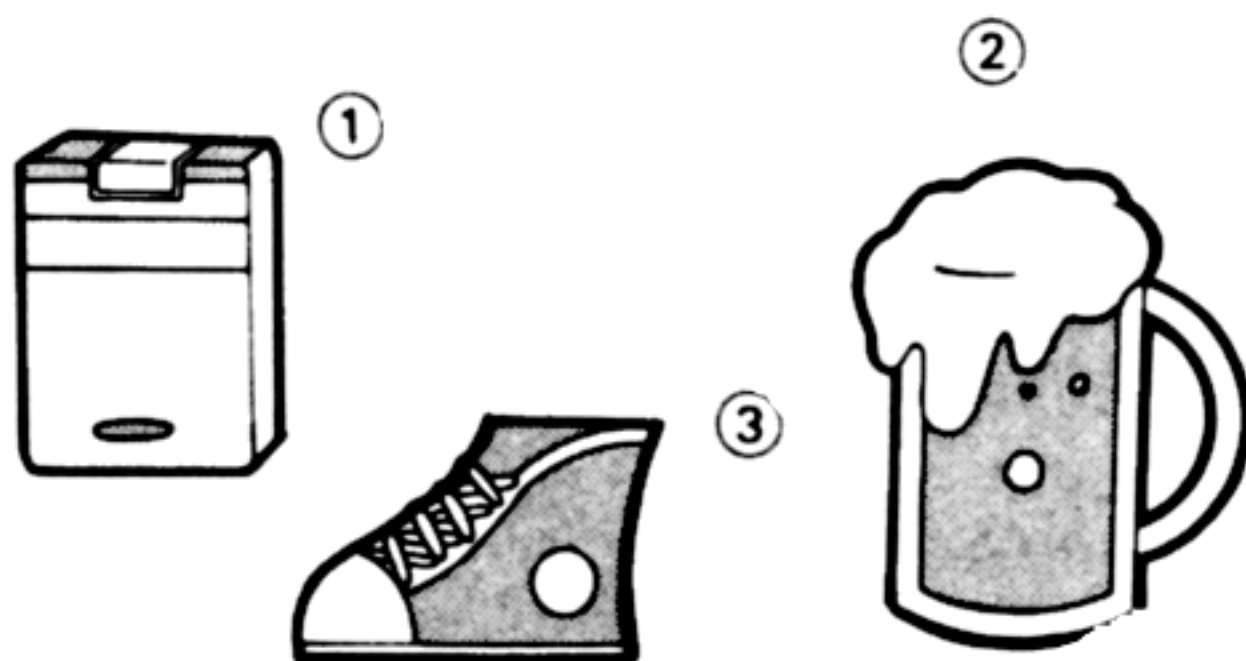
Espadrille bleue 2000 points
2 Espadrilles bleues sur une rangee
10000 points

Ours en peluche 5000 points
2 Ours en peluche sur une rangee
20000 points

Monstre en Peluche 10000 points
2 Monstres en peluche sur une rangee
50000 points

★PARTIES GRATUITES★

Vous aurez une partie gratuite
après avoir achevé les tableaux suivants: Tableau 2, Tableau 6, Tableau 10, Tableau 14.



★ Sélection de la Manche Désirée ★

Pendant l'affichage du titre, appuyez sur le contrôleur de direction comme suit: ver le haut, ver le bas, à droite, et à gauche, pour que la modalité de la commande s'apparaisse. Vous en pouvez choisir les commandes de continuer, de sans feu, et des 1/2 joueurs. Pour sélectionner le tableau désiré, appuyez sur le contrôleur de direction une fois ver le haut et neuf ver le bas dans ce modalité-là.

★Quelques conseils utiles:★

- Rappelez-vous, votre MICROGUN est une arme très puissante. Il faut cependant de l'adresse pour l'utiliser. Essayez d'anticiper les mouvements des monstres pour ajuster votre tir.
- Ne sautez jamais sur un monstre: c'est la perte d'une vie, la vôtre.
- Il y a une certaine opération que vous pouvez effectuer avant de commencer le jeu, et qui vous donne 3 sélection avantageuses. Essayez-donc!



SEGA

Printed in japan