



STREETS OF RAGE

TM

SEGA

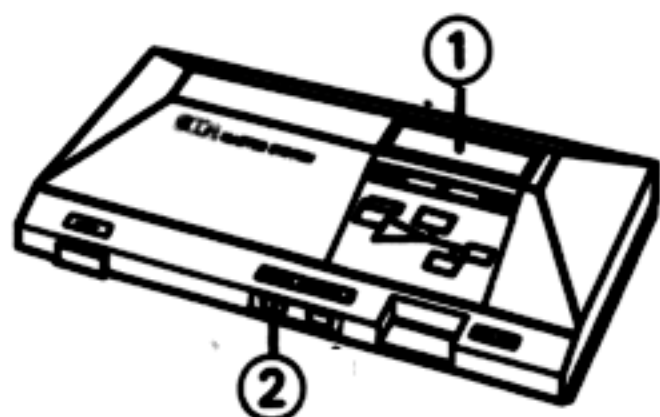
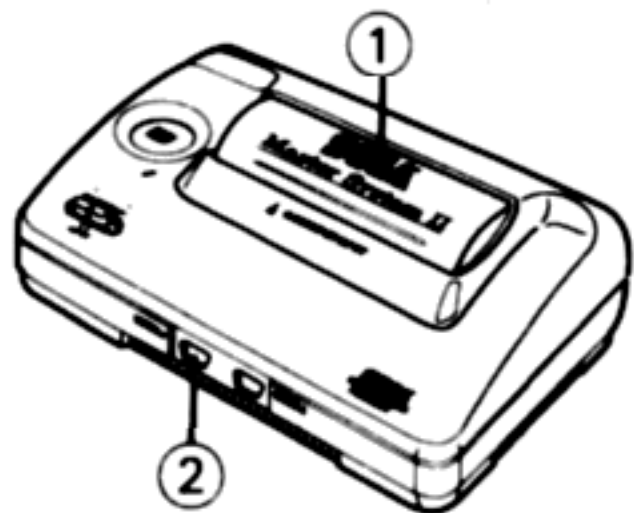
Mise en route

1. Installez votre Sega Master System ou Master System II de la manière décrite dans ce mode d'emploi. Branchez le bloc de commande 1.
2. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF. Ensuite, introduisez la cartouche Sega dans la console.
3. Mettez l'interrupteur d'alimentation sur ON. Peu après, l'écran de titre apparaît.
4. Si l'écran de titre n'apparaît pas, mettez l'interrupteur sur OFF. Vérifiez que le système est installé correctement et que la cartouche est bien insérée. Remettez l'interrupteur sur ON.

Important: Assurez-vous toujours que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF avant d'insérer ou de retirer la cartouche.

Remarque: Ce jeu est pour un joueur uniquement.

- ① Cartouche Sega
- ② Bloc de commande 1



Cette ville est un vrai champ de bataille!

Les rues ne sont pas un endroit pour se promener, de jour comme de nuit. Des bandits attendent dans l'ombre, à la recherche de leur prochaine victime. Des gangs rivaux rançonnent les commerçants en échange de leur protection et s'affrontent jour et nuit.

Les choses ne se sont pas toujours passées comme cela. Cette ville a connu la paix et la prospérité et ses citoyens se croyaient à l'abri des grands criminels. Puis un jour, le syndicat s'est infiltré rapidement et sans faire de bruit. Les administrations ont été touchées en premier, puis la justice. Les forces de police devinrent le jouet de l'organisation criminelle et de son chef. "Mr.X".

Cependant, certains policiers ont choisi de résister et de se battre. Trois officiers de police ont essayé de créer un commando d'attaque spécial. Devant le refus de leurs supérieurs et la menace de perdre leur emploi, les trois officiers décidèrent de quitter la police et d'entrer en guerre contre le syndicat.

Adam Hunter, Axel Stone et Blaze Fielding mettent leur vies en jeu. Ils ne sont pas armés mais chacun est un expert du combat à mains nues. Choisissez un de ces braves gardiens et enfoncez-vous au coeur de la ville en affrontant les pires bandits et psychopathes jamais rassemblés! Battez-vous à coups de poing et de pied ou prenez toutes les armes que vous trouvez et déchaînez-vous! Faites comprendre au syndicat que la partie n'est pas gagnée... tandis que vous avancez dans Streets of Rage!



Aux commandes!

① Touche directionnelle (Touche D)

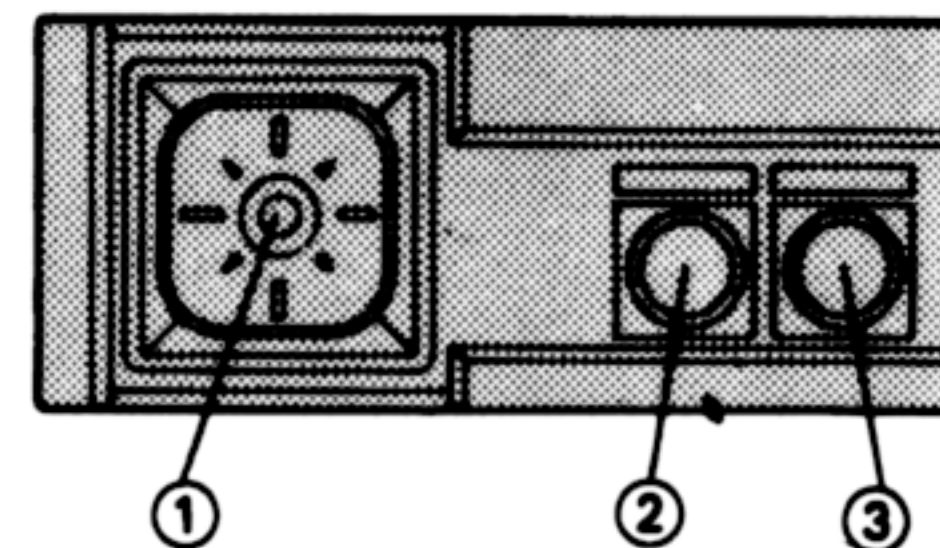
- Appuyez pour effectuer des choix sur les écrans de menu.
- Appuyez pour déplacer votre combattant sur l'écran.

② Touche 1

- Appuyez pour commencer une partie.
- Appuyez pour effectuer des choix sur les écrans de sélection.
- Appuyez pour attaquer.
- Appuyez pour prendre des accessoires ou des armes.
- Appuyez, après avoir appuyé sur la touche Pause, pour effectuer une attaque spéciale.

③ Touche 2

- Appuyez pour sauter.
- Appuyez pour effectuer des choix sur les écrans de sélection.



Touche Pause (Console Master System)

- Appuyez pour faire une pause; appuyez de nouveau pour reprendre la partie.

Remarque: Pour plus de détails sur les mouvements d'attaque possibles, reportez-vous à "Mouvements d'attaque" à la page 16 - 18.

Préparatifs

Après le logo Sega, vous voyez une présentation du jeu et l'écran de titre, puis une description des combattants et enfin une démonstration. Appuyez sur la touche 1 pour passer à l'écran de titre, puis appuyez de nouveau sur la touche 1 pour commencer une partie.



Tout d'abord, l'écran de difficulté apparaît. Une partie "Hard" (difficile) est un défi plus dur à relever qu'une partie "Normal" (normale), mais qui rapporte plus de points à la fin de chaque round. Utilisez la touche D pour positionner la flèche devant le mode que vous voulez, puis appuyez sur la touche 2.



L'écran de sélection de combattant décrit les capacités de chaque combattant (la note "A" signifie très bon et "B" moyen pour une catégorie donnée) et vous donne un aperçu de leurs techniques. Appuyez vers la gauche ou la droite sur la touche D pour éclairer la case autour du personnage souhaité, puis appuyez sur la touche 2 pour commencer à jouer.

Dès que votre combattant pénètre dans les rues de la ville, un groupe de bandit s'approche. Quand vous entendez le signal, allez vers le champ de bataille suivant qui vous rapprochera du quartier général du syndicat!



Signaux sur l'écran

- ① **Combattants restants:** Vous commencez une partie avec trois combattants mais vous pouvez obtenir des combattants supplémentaires en marquant un certain nombre de points ou en prenant certains accessoires. Si vous perdez votre combattant quand ce compteur indique zéro, la partie est terminée.
- ② **Indicateur de vie:** Cet indicateur diminue chaque fois que votre combattant est mis K.O. Quand l'indicateur est complètement vide, vous perdez un combattant. Vous pouvez rétablir l'indicateur de vie en prenant certains accessoires. Chaque fois que vous commencez une nouvelle étape, l'indicateur est également rétabli à son niveau d'origine.

- ③ **Attaques spéciales:** Indique le nombre d'attaques spéciales que vous pouvez utiliser. Vous avez une attaque spéciale par round, mais vous pouvez en utiliser plus si vous récupérez certains accessoires.

- ④ **Minuterie:** Vous avez 50 secondes sur l'horloge du jeu pour vaincre un certain nombre d'ennemis. Quand vous avez éliminé tous les bandits de la zone, vous entendez une sonnerie et la minuterie est réinitialisée. Quand il ne reste plus que 10 secondes sur la minuterie, vous entendez une alarme. Faites vite quelque chose! Si vous ne nettoyez pas la zone avant que la minuterie atteigne zéro, vous perdez un combattant.



Mouvements d'attaque

Nos trois héros sont des professionnels des arts martiaux et du combat à main nues. Utilisez la touche D pour approcher votre combattant d'un ennemi, puis appuyez sur la touche 1 pour attaque. Ces trois ex-policiers ont plusieurs méthodes d'attaque que vous pouvez utiliser.

- ① **Attaque ordinaire:**
Touche 1

Appuyez sur la touche 1 pour que votre combattant donne des jabs ou des coups du tranchant de la main.

①

② **Rafale:****Touche 1 de façon répétée**

Chaque combattant a un cycle d'attaque qu'il peut répéter jusqu'à ce que l'ennemi tombe.

Adam: 2 jabs, 1 uppercut et un coup de pied circulaire.

Axel: 2 coups de poing, 1 coup de corps et 1 coup de pied.

Blaze: 2 coups du tranchant de la main, 1 coup de pied et un coup de pied arrière.

②

③ **Coup de pied en sautant:**
(Touche D +) Touche 2 → Touche 1

Appuyez sur la touche 2 pour que votre combattant saute. Au milieu du saut, appuyez sur la touche 1 pour donner un coup de pied. Pour donner un coup de pied plus loin, appuyez sur la touche D vers la direction souhaitée tout en appuyant sur la touche 2.

Adam: Coup de pied latéral

Axel: Coup de pied au genou

Blaze: Coup de pied circulaire à 360°

③

④ **Défense arrière:**
Touche 1 + Touche 2

Appuyez simultanément sur les touches 1 et 2 pour vous occuper d'un attaquant qui arrive par derrière.

Adam: Coup de pied à revers.

Axel: Coup du revers de la main.

Blaze: Coup de pied tournoyant.

④

**Combat rapproché**

Si vous parvenez à vous approcher d'un ennemi sans être assomé, vous pouvez l'attraper. Voici quelques techniques pratiques qui provoquent de sacrés dommages.

① **Déchaînement:**
Touche 1 de façon répétée

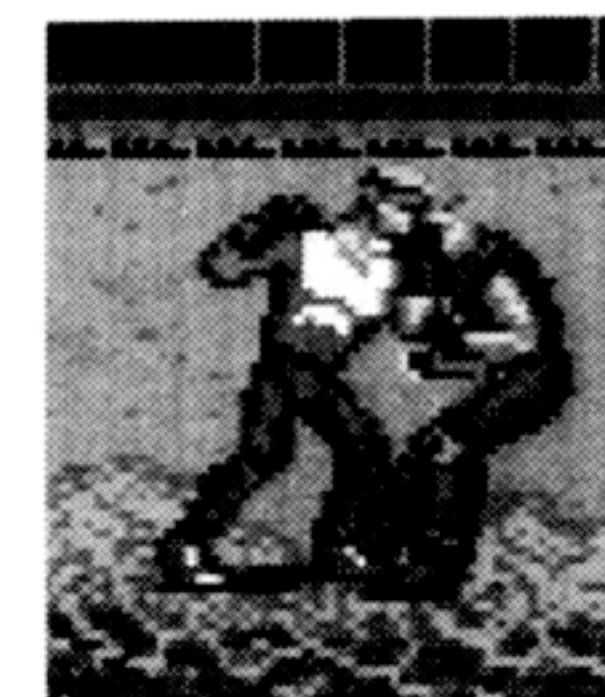
Votre combattant répète ce cycle jusqu'à ce que l'ennemi tombe.

Adam: 2 coups violents du genou et un coup de coude.

Axel: 2 coups violents du genou et une tête.

Blaze: 2 coups violents au genou et 1 coup de pied arrière.

①



② **Projection:**
Touche D à l'opposé de l'adversaire +
Touche 1

Tout en tenant votre adversaire, maintenez la touche D enfoncée dans la direction contraire à la votre et appuyez sur la touche 1. Votre adversaire volera à travers l'écran!

Adam: Projection par-dessus l'épaule.

Axel: Projection par-dessus l'épaule.

Blaze: Projection par-dessus la tête.

②



③ **Voltige:**
Touche 2

Tout en tenant votre adversaire, appuyez sur la touche 2 pour voltiger par-dessus sa tête. Si vous atterrissez derrière un ennemi, vous pouvez continuer par une chute arrière.

③



④ **Chute arrière:**
Touche 1

Attrapez un adversaire par derrière et appuyez sur la touche 1 pour une chute arrière à faire trembler l'écran!

④



Tactiques spéciales de défense

Il arrive parfois que des ennemis essaient de vous prendre par surprise mais ils peuvent le regretter. Un de ces bandits vous attrappe par derrière pour que son camarade vous réduise en poussière. Vous pouvez en profiter pour les avoir tous les deux et leur faire regretter leur audace!

Appuyez simplement sur la touche 1 pour donner un double coup de pied dans l'entrejambe du camarade...

Ensuite, tandis que votre combattant touche le sol, appuyez sur la touche 2 pour vous débarrasser de votre agresseur avec une projection par-dessus la nuque!

Atterrissage:
Touche D vers le haut + Touche 2

Si vous êtes projeté par un ennemi, appuyez sur la touche 2 tout en appuyant sur la touche D vers le haut pour atterrir sur vos pieds. La synchronisation est un facteur déterminant pour réussir ce mouvement. Vous aurez peut-être besoin de vous entraîner.



Une aide appréciable

Si vous voulez vous reposer un moment, appuyez sur la touche Pause sur la console Master System. Vous avez deux possibilités. Vous pouvez recommencer à jouer en appuyant de nouveau sur la touche Pause ou vous pouvez foudroyer vos ennemis par une attaque spéciale.

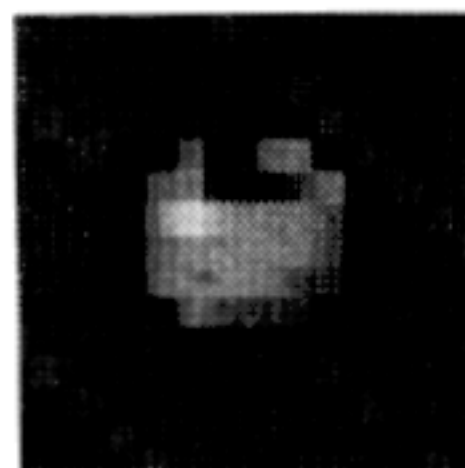
Heureusement, Axel, Adam et Blaze ne sont pas les seuls à vouloir changer la situation. Certains de leurs amis dans la police les aident secrètement. Quand vous êtes en mauvaise posture, **appuyez sur la touche Pause, puis sur la touche 1**. Une voiture de police viendra vous aider.

Remarque: Vous pouvez effectuer une attaque spéciale uniquement s'il vous en reste une à utiliser.



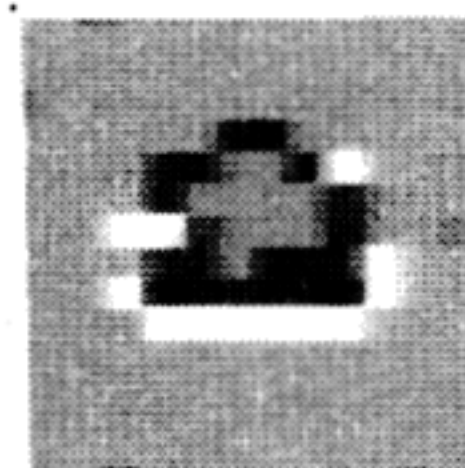
- ① **Pomme:** Rétablit un peu le niveau de votre indicateur de vie.

①



- ② **Boeuf:** Rétablit complètement le niveau de votre indicateur de vie.

②



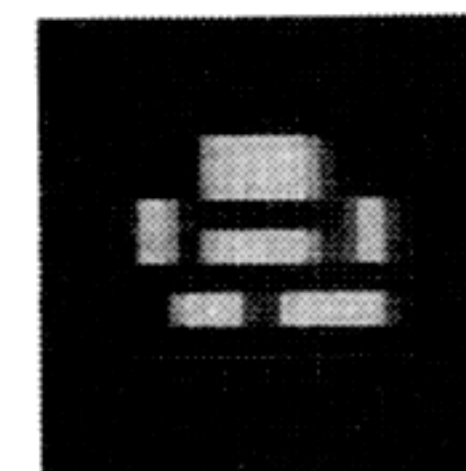
- ③ **Sac de pièces:** Augmente votre score de 1 000 points.

③



- ④ **Lingots d'or:** Vous apporte 5 000 points de bonus!

④



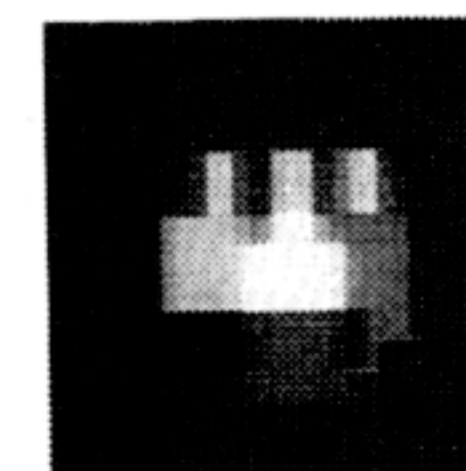
- ⑤ **Voiture de police:** Vous donne une attaque spéciale supplémentaire!

⑤



- ⑥ **1 UP:** Vous apporte un combattant supplémentaire!

⑥



Accessoires

Vous trouverez des accessoires sur chaque round, dans des cabines téléphoniques, des bidons d'huile, des cônes de construction, des caisses d'emballage, des piles de pneus, des tables couvertes ou des conduits d'aération. Détruisez le container d'un coup de poing ou de pied, puis positionnez votre combattant sur l'accessoire et appuyez sur la touche 1 pour le prendre.

Armes

Vous pouvez trouver des armes dans les mêmes types de containers ou vous pouvez également les faire tomber des mains de vos ennemis et les prendre. Méfiez-vous car les bandits peuvent également faire tomber les armes de vos mains. Vos armes disparaissent quand elles sont tombées deux fois.

- ① **Couteau:** Découpez vos adversaires en tranches et en dés ou appuyez sur la touche 1 pour lancez votre couteau sur un ennemi éloigné.

①



- ② **Bouteille:** Assomez vos attaquants!

②



- ③ **Batte de Baseball:** Il suffit de trois coups pour éliminer les bandits de l'écran!

③



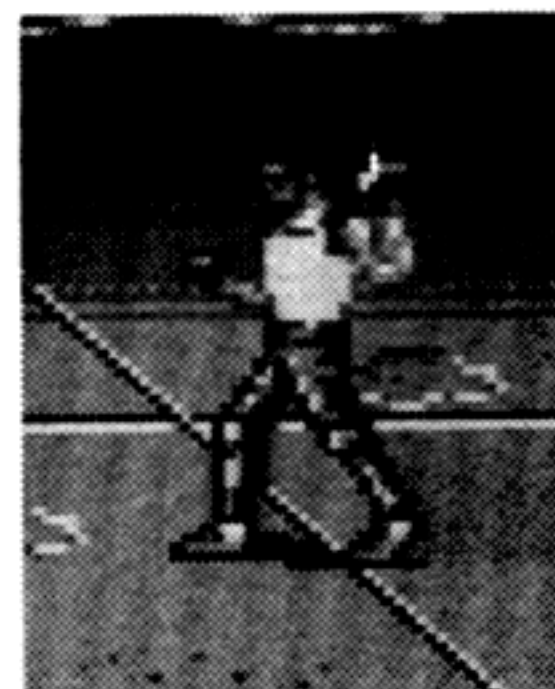
- ④ **Tuyau de plomb:** Il vous fait gagner quelques centimètres!

④



- ⑤ **Poivrier:** Immobilise vos ennemis. Frappez-les pendant qu'ils essaient de se retenir d'éternuer!

⑤



Rounds

- ① **Round 1:**
Le centre commercial

Partez en guerre contre le syndicat dans un décor d'enseignes au néon. Quand les portes des magasins s'ouvrent, faites attention à la racaille qui en sort!

①



- ② **Round 2:**
Les bidonvilles à l'intérieur de la ville

Vous approchez d'une zone vraiment dangereuse où les gangsters rôdent parmi les immeubles en ruines.

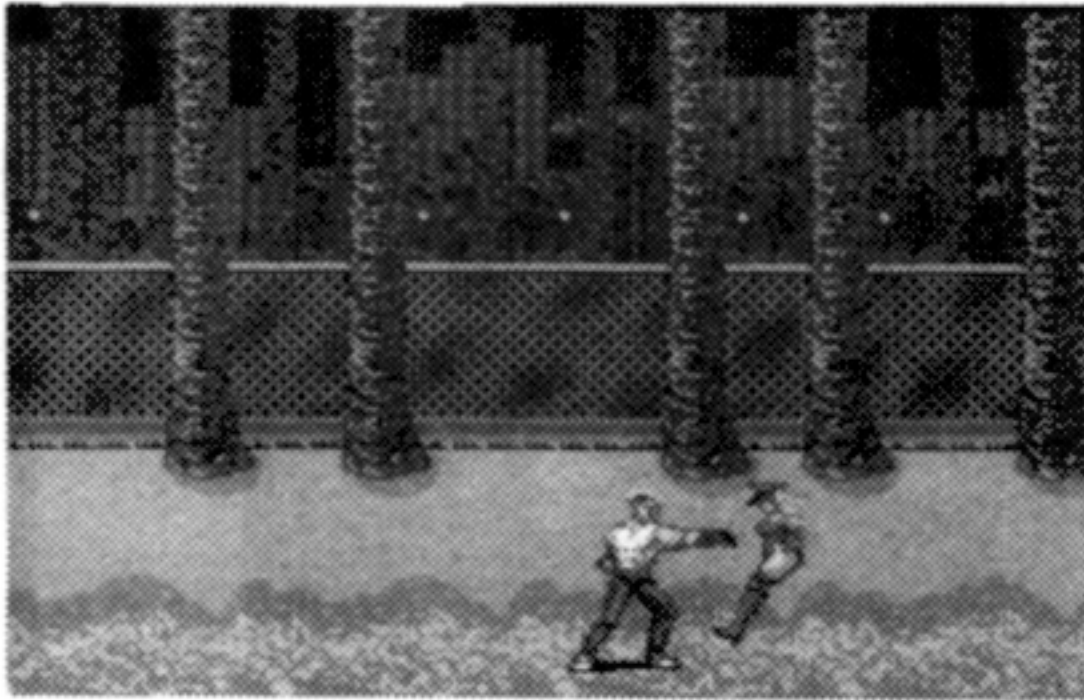
②



③ Round 3: La plage

La lune brille, les vagues se brisent à vos pieds... et les hommes du syndicat plongent sur vous de tous les côtés!

③



④ Round 4: Le pont en construction

Regardez où vous mettez les pieds et essayez d'atteindre l'autre côté!

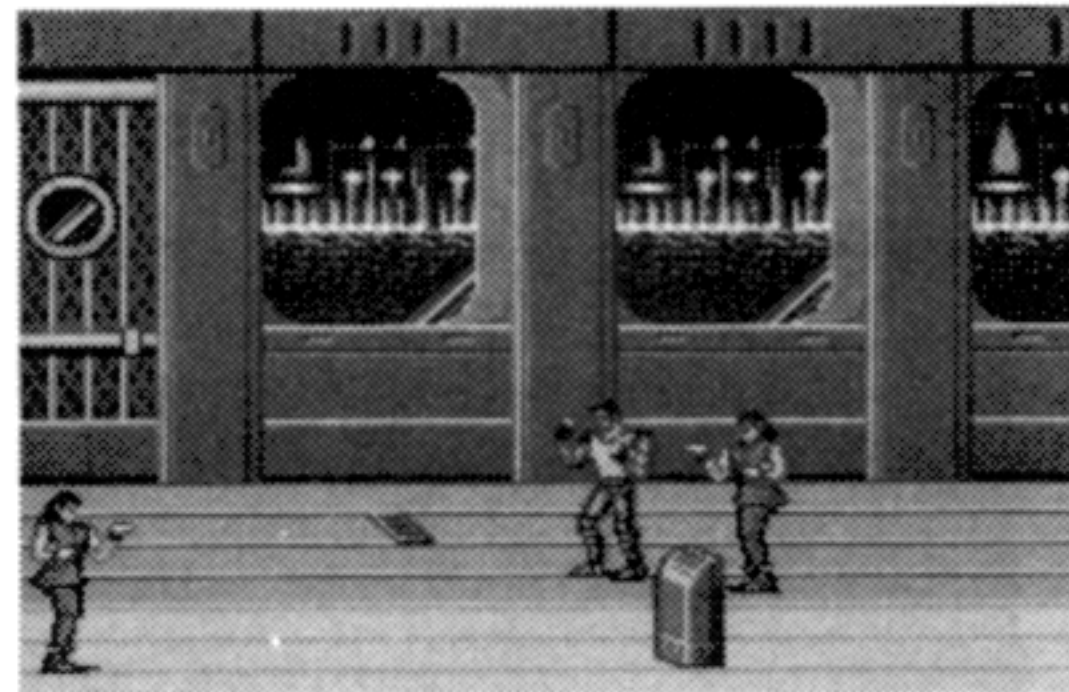
④



⑤ Round 5: Sur le ferry

Affrontez des combattants d'arts martiaux, des bandits portant des couteaux et des femmes qui manient le fouet!

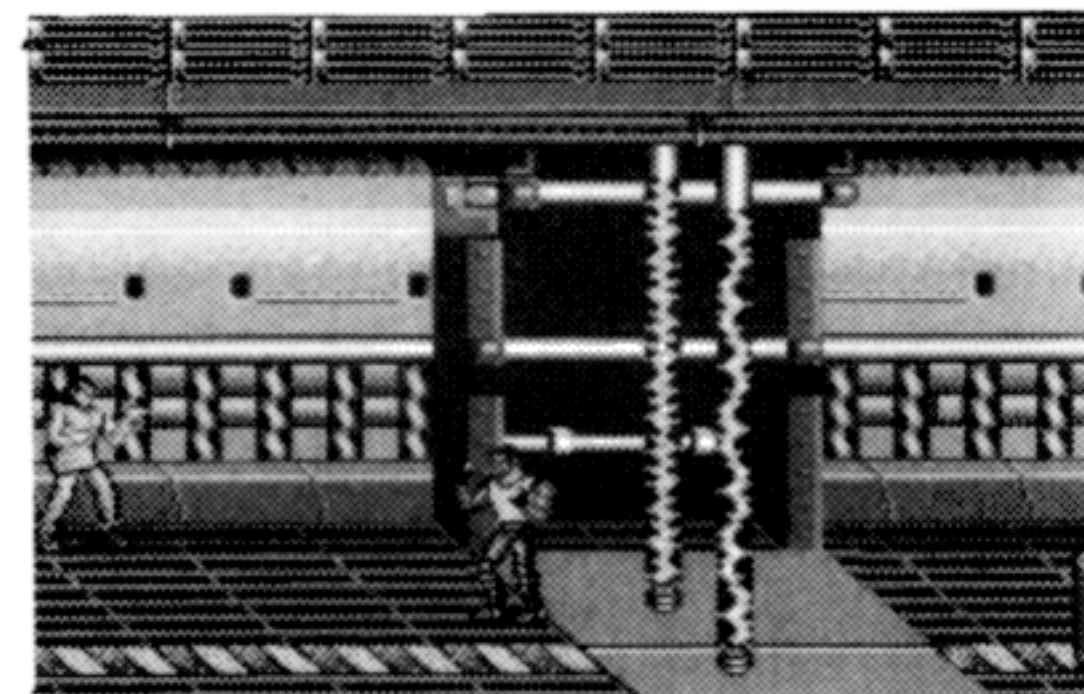
⑤



⑥ Round 6: L'usine

Faites attention aux machines industrielles tandis que vous pénétrez dans l'usine du syndicat!

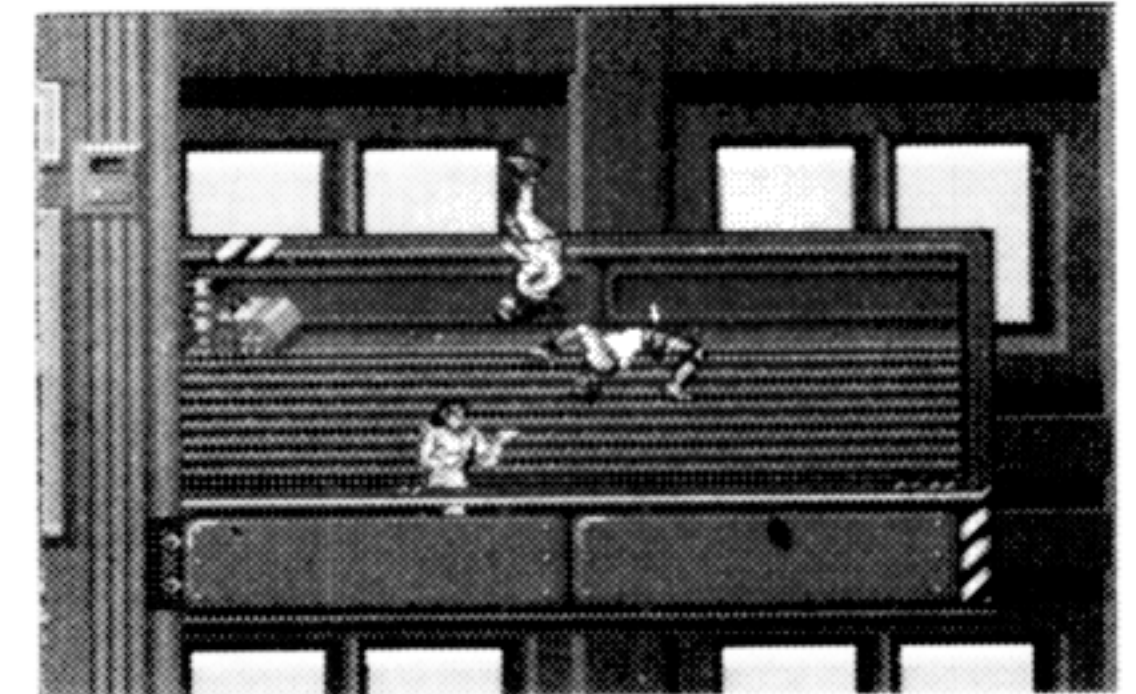
⑥



⑦ Round 7: L'ascenseur

Vous êtes presque au bout de vos peines! Battez-vous pour atteindre le niveau des appartements de Mr.X!

⑦



⑧ Round 8: Le quartier général du syndicat

Maintenant que vous êtes dans le quartier général, vous êtes complètement seul! Parviendrez-vous à atteindre Mr.X et à ramener la paix dans la ville?

Marquage des points

Vous obtenez des points chaque fois que vous mettez un membre du syndicat hors d'état de nuire. La valeur de chaque bandit dépend de sa force. Les chefs qui essaient de vous détruire à la fin de chaque round valent le plus de points. Essayez d'obtenir le meilleur score possible et des combattants supplémentaires tandis que vous libérez la ville des griffes du syndicat!

Vous pouvez également obtenir des points de bonus chaque fois que vous gagnez une étape. Plus le niveau est difficile à jouer et plus vous pouvez obtenir de points de bonus.

Bonus de fin d'étape:

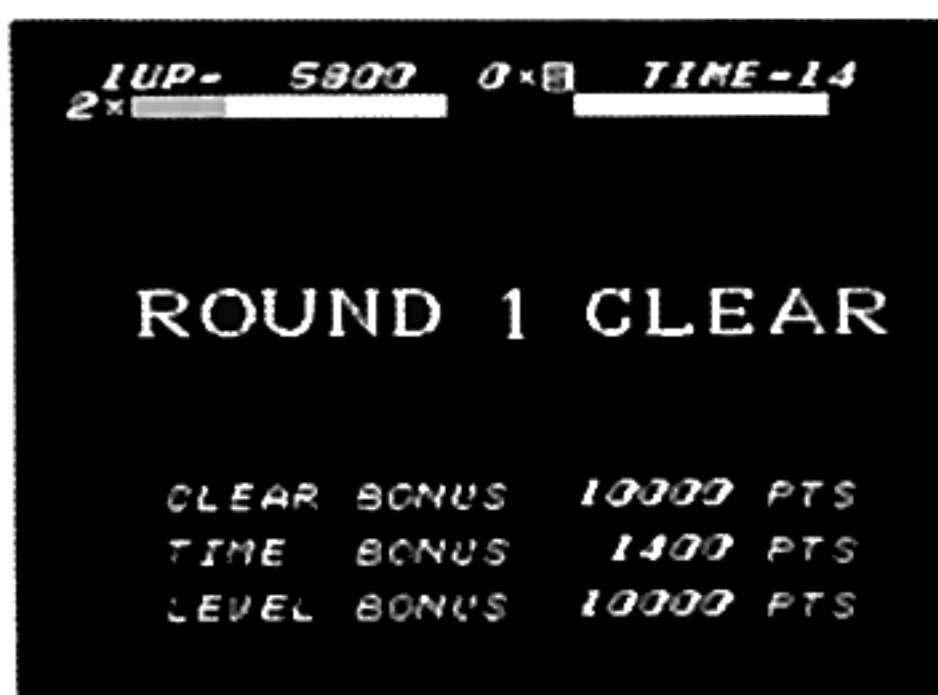
10 000 points

Bonus de temps:

100 points pour chaque seconde restante sur la minuterie.

Bonus de niveau:

Normal	10 000 points
Difficile	20 000 points



Fin de la partie/continuation

La partie est terminée quand vous n'avez plus de combattants. Le message "Continue" apparaît au centre de l'écran. Utilisez la touche D pour positionner le curseur près de votre choix et appuyez sur la touche 1 ou 2. Si vous choisissez "Yes" (oui), votre score est réinitialisé à zéro et vous continuez à jouer à partir de l'endroit où vous avez perdu. Si vous choisissez "No" (non), vous recommencez depuis le début. Vous avez le droit de continuer trois fois.



Conseils sur le combat

- Occupez-vous d'abord des ennemis armés car ce sont les plus dangereux.
- Les accessoires ne risquent pas de disparaître une fois que vous les avez trouvés. Gardez vos pommes et vos boeufs pour quand vous en avez vraiment besoin!
- Ne cessez pas de bouger. Ne laissez pas les ennemis vous encercler et évitez de vous retrouver coincé sur les côtés de l'écran.
- Utilisez les armes que vous préférez. Si vous avez des difficultés à manier certaines armes, ne les prenez pas. Vos mains et vos pieds sont suffisamment dangereux!
- Gardez vos attaques spéciales pour quand vous en avez vraiment besoin, c'est à dire quand vous êtes en mauvaise posture ou quand il ne vous reste plus de temps sur la minuterie.

Vous pouvez également obtenir des combattants supplémentaires en marquant un certain nombre de points.

1 UP:

Premier	50 000 points
Second	100 000 points
Suivants	Tous les 100 000 points





SEGA

Printed in Japan
672-1194-50