

SONIC 2

THE HEDGEHOG 2™

SEGA

Mise en route

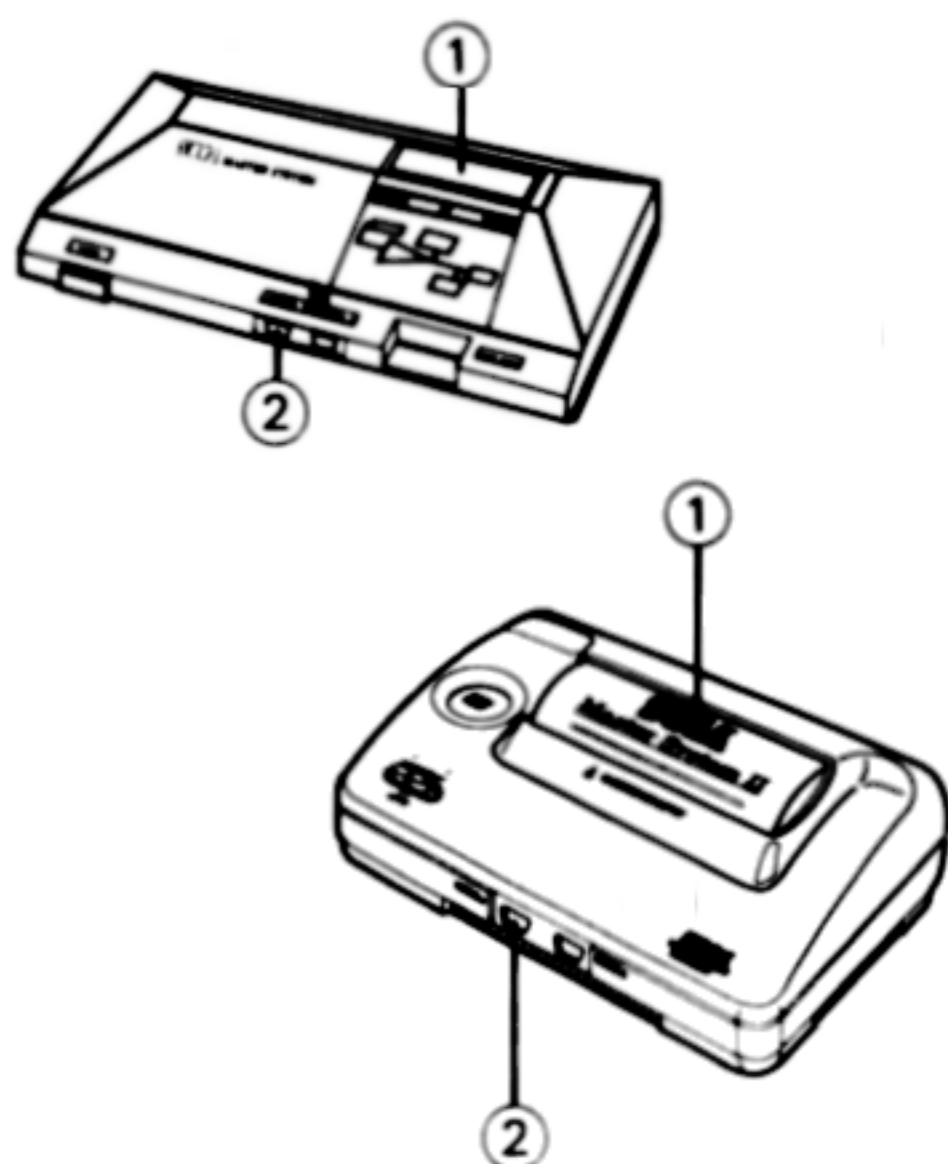
1. Installez votre Sega Master System ou Master System II de la manière décrite dans ce mode d'emploi. Branchez le bloc de commande 1.
2. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF. Ensuite, introduisez la cartouche Sega dans la console.
3. Mettez l'interrupteur d'alimentation sur ON. Peu après, l'écran de titre apparaît.
4. Si l'écran de titre n'apparaît pas, mettez l'interrupteur sur OFF. Vérifiez que le système est installé correctement et que la cartouche est bien insérée. Remettez l'interrupteur sur ON.

Important: Assurez-vous toujours que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF avant d'insérer ou de retirer la cartouche.

Remarque: Ce jeu est pour un joueur uniquement.

① Cartouche Sega

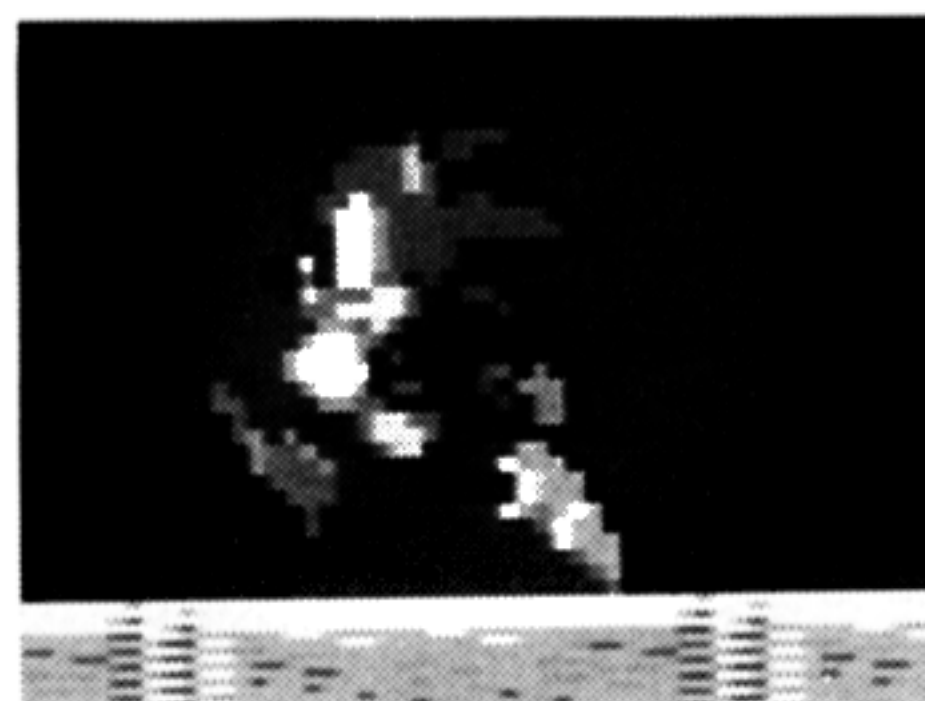
② Bloc de commande 1



Dr Robotnik réapparaît!

La paix et la tranquillité régnaient dans les Iles du Sud après que "Sonic The Hedgehog™" eut mis fin une première fois aux plans diaboliques du Dr. Ivo Robotnik™. Mais c'était presque trop tranquille pour un hérisson débordant de vie et affamé d'aventures. C'est pourquoi Sonic quitta l'île du Sud à la recherche d'autres péripéties.

Lorsqu'il fut de retour, Sonic ne trouva aucun signe de vie de ses amis. Bouleversé, il rentra aussitôt dans son terrier où il trouva une lettre qui lui était adressée. Elle provenait de Miles (que l'on appelait aussi "Tails"). C'était un renard à deux queues et un des plus fidèles amis de Sonic:



"Cher Sonic,

Robotnik est de retour et il a capturé tous les animaux de l'île! Il me tient prisonnier dans un lieu appelé "l'Oeuf de cristal". Pour me libérer, tu dois trouver et m'apporter les six émeraudes qui nous sauverons du Chaos.

Robotnik m'a ordonné de t'écrire ceci et il dit qu'il t'attend. Il est en train de construire six robots vraiment méchants pour se débarrasser de toi une fois pour toute. Je n'en sais pas plus au sujet de ses plans, mais Sonic, je t'en prie, sois prudent!

Ton cher Tails."

Pas de temps à perdre! Sonic s'enfuit en jetant la lettre par terre pour retrouver les émeraudes et sauver ses amis.

Aux commandes!

① Touche de direction (Touche D)

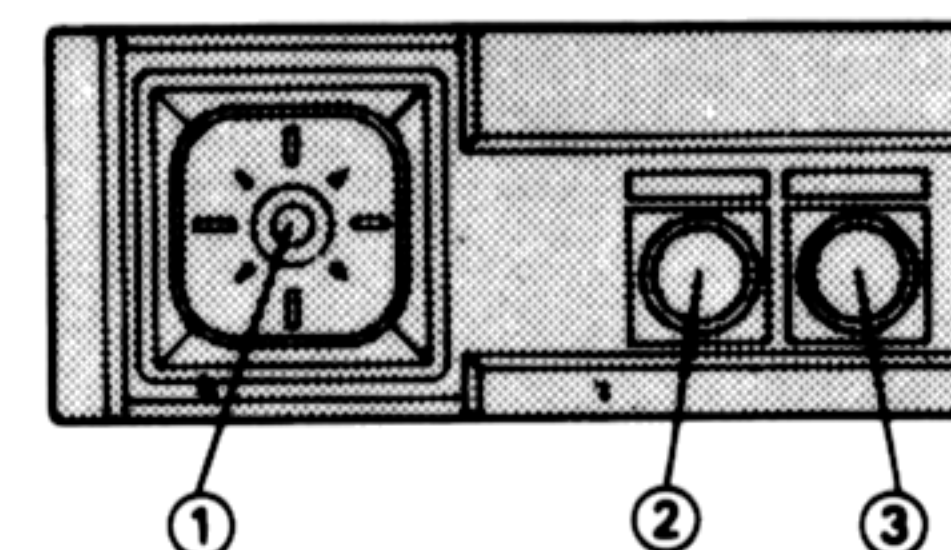
- Appuyez sur la droite ou la gauche pour déplacer Sonic dans les directions correspondantes. Appuyez dans un sens ou l'autre et tenez la touche enfoncée pour le faire accélérer.
- Appuyez pour faire ramper Sonic.
- Lorsque Sonic bouge, appuyez sur la touche, dans la direction où il va. Sonic devient une scie vombrissante et tournante, capable de creuser le sol et de renverser ses ennemis.
- Lorsque Sonic s'arrête, appuyez sur le haut ou le bas pour voir la partie supérieure ou inférieure de l'écran (ne fonctionne pas si Sonic se trouve déjà dans la partie supérieure ou inférieure.)

② Touche 1

- Appuyez pour commencer la partie.
- Appuyez pour passer à l'attaque avec la super tornade.

③ Touche 2

- Appuyez pour passer à l'attaque avec la super tornade.



Touche de pause (sur votre console)

- Appuyez pour arrêter un instant la partie; appuyez de nouveau pour la reprendre.

En cours de route

Sautez sur ces véhicules pour vous aider à traverser les différentes zones. Pour monter sur un véhicule il vous suffit de marcher dessus.

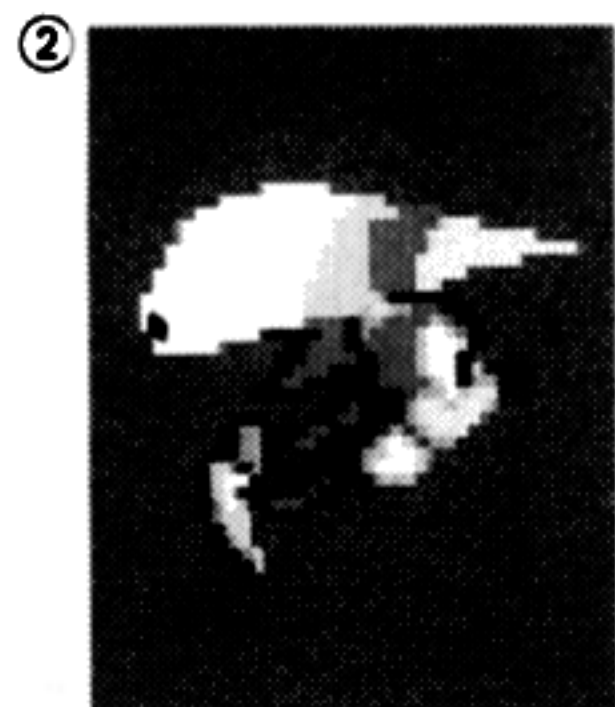
① Wagonnets (Zone souterraine)

- Sonic ne peut pas contrôler la vitesse ou la direction des wagonnets. Faites-le simplement monter dessus et faites confiance à votre instinct pour ne pas écoper!



② Parapente (Haute zone du ciel)

- Appuyez sur la gauche de la touche D pour faire monter Sonic. Appuyez sur la droite pour le faire plonger. Souvenez-vous que lorsqu'il monte, il ralentit à moins qu'une bonne brise ne parvienne à le soutenir.
- Appuyez sur la touche 1 ou 2 pour faire sauter Sonic sans le parapente.



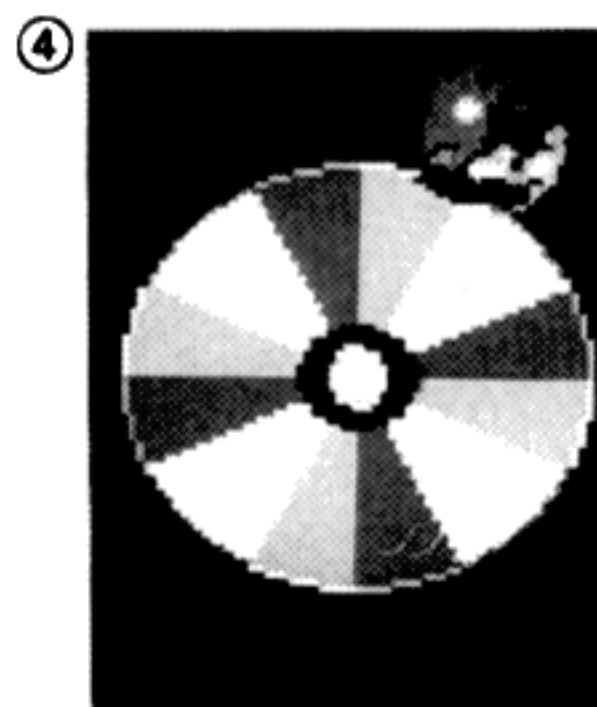
③ Bulles (Zone du lac Aqua)

- Appuyez sur le haut de la touche D pour accélérer le débit de bulles et sur le bas pour le ralentir.
- Appuyez sur la gauche ou la droite de la touche D pour que les bulles se déplacent dans ces directions.



④ Roues volantes (Zone du mont Bidule, Zone de l'oeuf de cristal)

- Appuyez sur la droite de la touche D pour que la roue accélère et sur la gauche pour qu'elle ralentisse.
- Appuyez sur la touche 1 ou 2 pour éjecter Sonic de la roue.



Préparatifs...

Après le logo de Sega, vous pouvez voir une petite introduction suivie de l'écran-titre "Sonic The Hedgehog 2" (Sonic le Hérisson). Quelques secondes plus tard, une petite démonstration apparaît. Pour commencer la partie, appuyez sur la touche 1 pour faire apparaître l'introduction de l'acte 1.

Course aux bagues!

Pour que vous retrouviez, avec Sonic, les six émeraudes et sauviez vos amis, vous devez traverser sept zones fantastiques, éviter les trappes dangereuses et combattre la dernière fournée de méchants du Dr Robotnik. Sur le côté gauche de l'écran vous pouvez voir où vous en êtes en cours de partie.

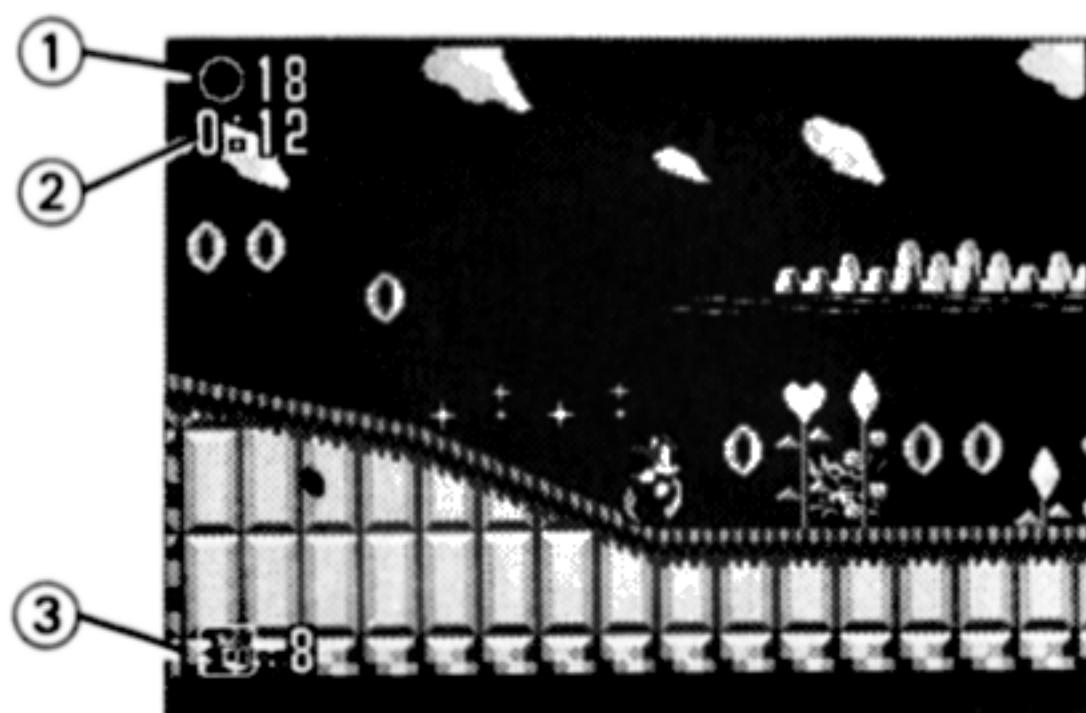


- ① **Nombre de bagues:** Les bagues vous protègent contre les blessures lorsque vous êtes attaqué, touché par un ennemi ou pris dans une trappe — mais vous perdrez toutes vos bagues. Si vous êtes pris ou attaqué, et ne possédez plus aucune bague, vous perdez une chance de terminer le jeu.

Vous gagnez des points en fonction du nombre de bagues que vous avez à la fin de chaque étape. On vous donne aussi une chance supplémentaire chaque fois que vous saisissez 100 bagues d'un coup.

- ② **Minuterie:** Indique le temps écoulé depuis le début de l'acte. Si vous ne terminez pas l'acte avant que le compteur indique 9:59, vous avez perdu une chance.

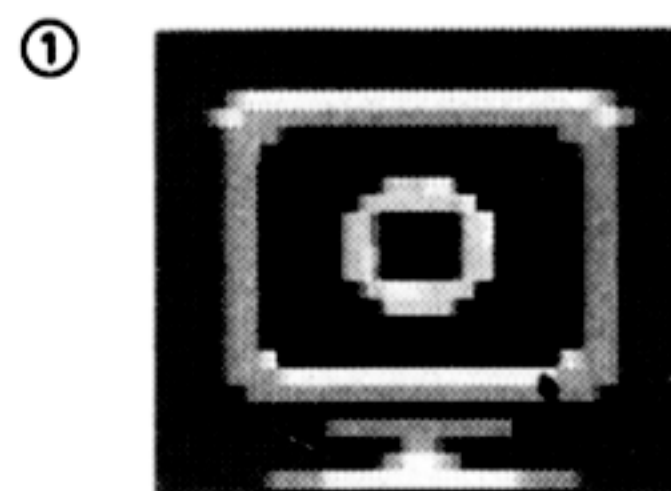
- ③ **Chances restantes:** Indique le nombre de chances que vous avez pour terminer la partie.



Objets spéciaux

Tout au long de la partie, vous trouverez des objets particuliers, qui vous seront très utiles pour parvenir à la confrontation finale avec Robotnik. La plupart des objets se trouvent dans le moniteur. Pour les prendre, briser le moniteur en utilisant la super tornade.

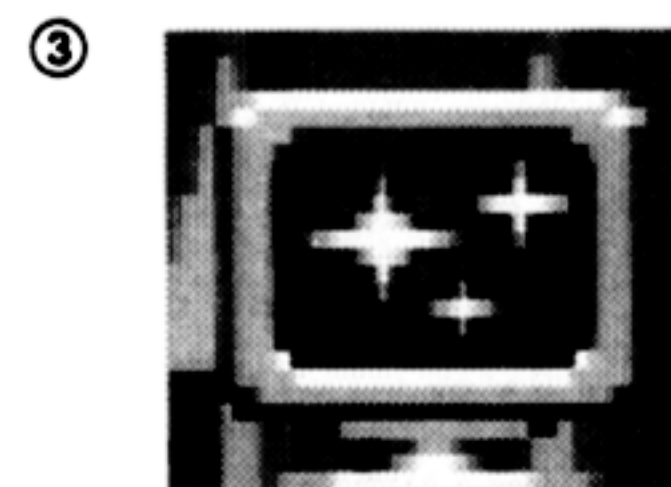
- ① **Super bagues:** Vous gagnez 10 bagues.



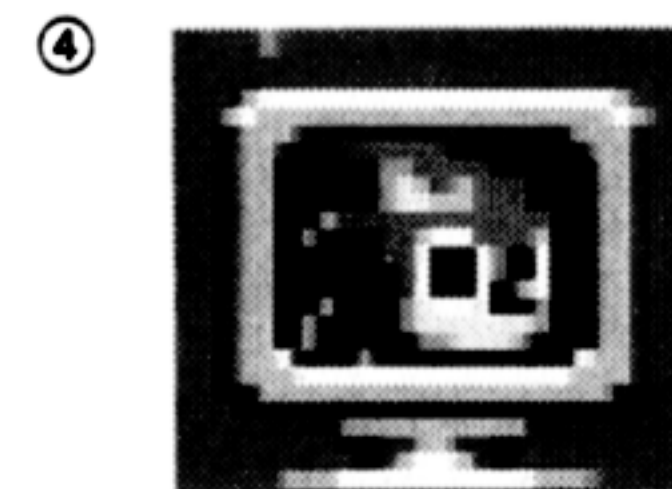
- ② **Tennis magiques:** Faites sauter l'écran dans un excès de vitesse!



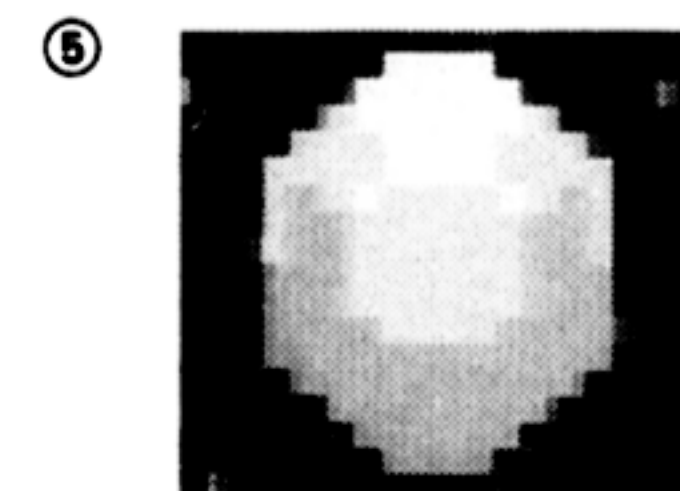
- ③ **Invincibilité:** Vous devenez invincible aux attaques et aux trappes pendant un court instant. Vous perdrez toutefois une chance si vous tombez au bas de l'écran et restez trop longtemps sous l'eau!



- ④ **1 de plus (1-UP):** On vous donne une chance supplémentaire.



- ⑤ **Emeraude sauvant du chaos:** Recherchez-les dans les différentes zones. Rassemblez-en six pour sauver Tails et connaître le *vrai* dénouement!



Panneaux de bonus

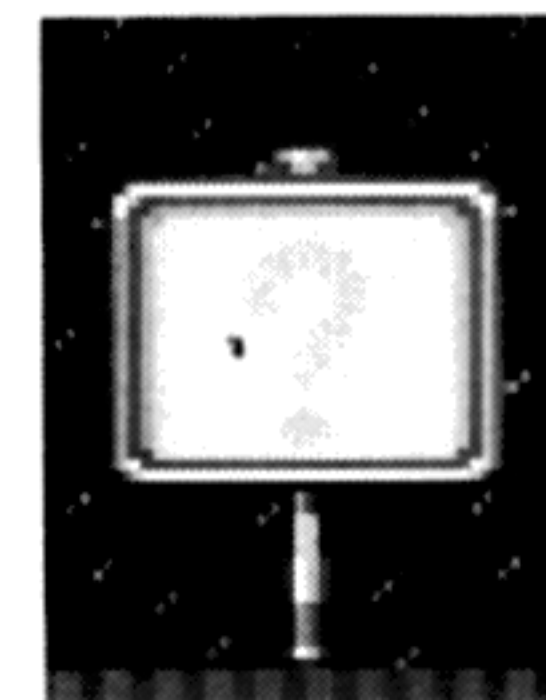
Les panneaux de bonus apparaissent à la fin de chaque acte. Touchez-les pour les faire tourner. Lorsqu'ils cessent de tourner, vous pouvez voir quelle sorte de bons points vous recevez.

Dr. Robotnik: Vous ne gagnez rien, pardon!

Bague: Vous gagnez 10 bagues.

Sonic: Vous avez une chance supplémentaire.

Tails: Vous avez la possibilité de poursuivre la partie.



Points

Chaque fois que vous terminez un acte, cet écran indique votre progression. Vous recevez des points comme suit:



- Robot ennemi:** 100 points chacun
- Robot maître:** 5 000 points chacun
- Silver Sonic:** 10 000 points
- Dr. Robotnik:** 20 000 points

Bonus Temps: Vous recevrez d'autant plus de points que vous mettrez moins de temps.

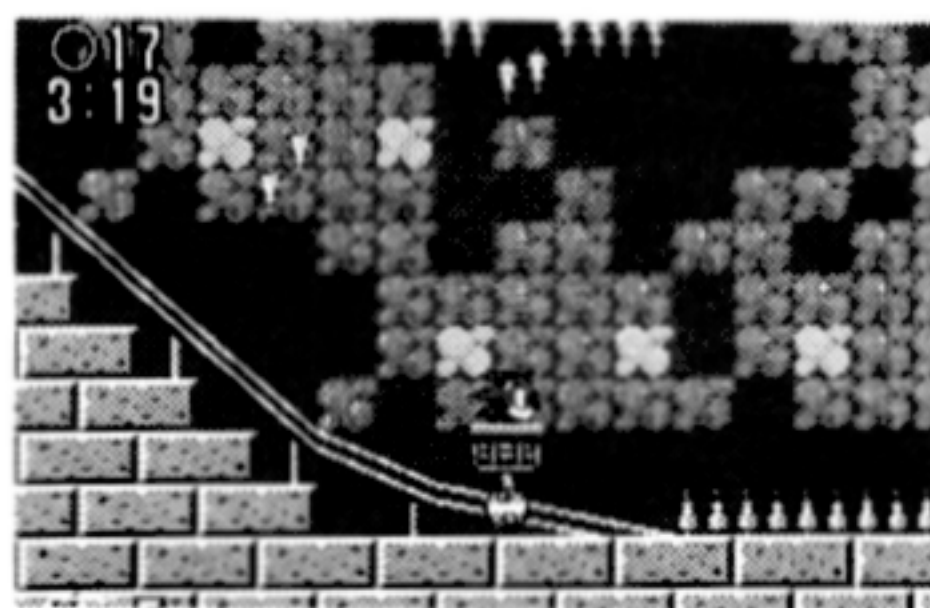
Bonus Bague: 100 points pour chaque bague que vous possédez à la fin de chaque acte.

Traversez les zones à la vitesse de l'éclair!

Avant de libérer avec Sonic tous vos amis, vous passez par sept zones dangereuses, de trois actes chacune. A la fin du troisième acte de chaque zone, vous rencontrerez un des robots-maîtres de Robotnik. Vous ne trouverez pas de bague dans le troisième acte, c'est pourquoi un mauvais mouvement peut être fatal! Après avoir vaincu tous les robots-maîtres, libérez les captifs en attaquant l'oeuf qui sert de prison.

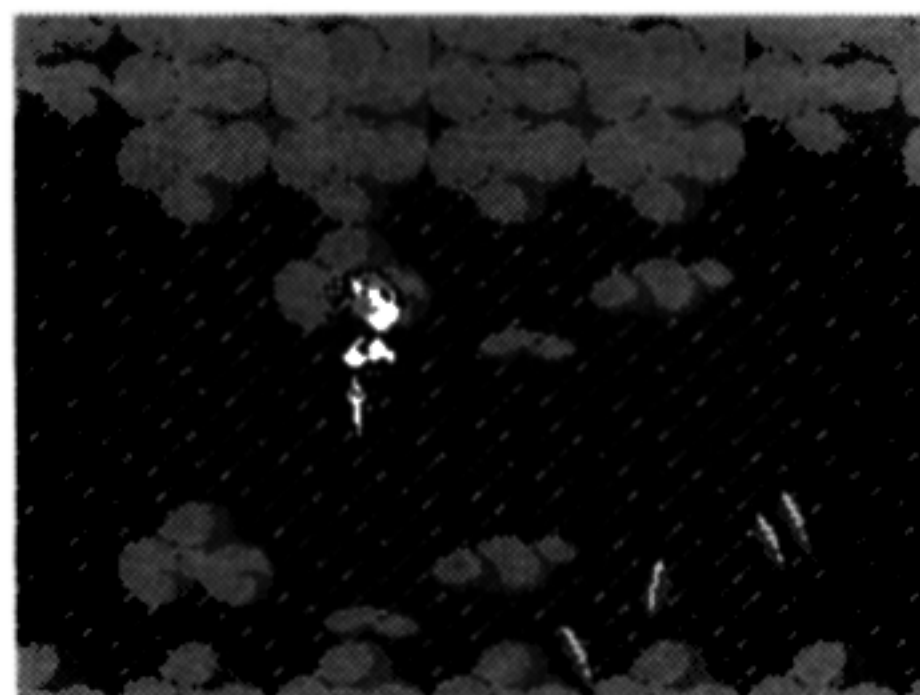
Dans la zone souterraine

Sautez dans un wagonnet et vous vivrez une aventure unique sous une pluie de piques et roulant sur des bosses casse-cou. Utilisez la scie vrombrissante pour accéder à des tunnels secrets et des moniteurs cachés. Parfois il est difficile de rassembler ses forces pour bien attaquer, mais lancez-vous à toute allure et ne perdez pas courage.



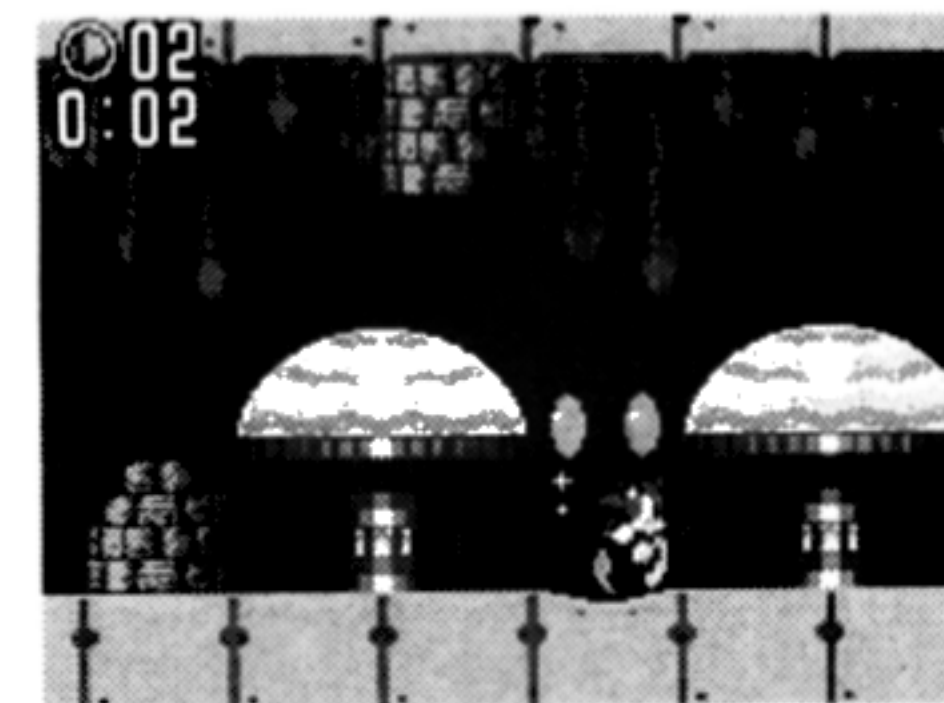
Haute zone du ciel

Courez sur des ponts qui s'effondrent et dénichiez un tas de bagues. Des ressorts vous projettent dans des passages souterrains puis vers les nuages. Saisissez un parapente et faites-vous porter par les vents orageux au-dessus des piques mortelles.



Zone du lac Aqua

Prenez de la vitesse et écumez la surface du lac, en ramassant autant de bagues que vous le pouvez. Si vous plongez, ne restez pas trop longtemps sous l'eau sans respirer, car vous perdriez une chance. Respirez profondément les bulles d'air qui remontent de certains rochers. Ou bien si une grosse bulle se trouve sur votre chemin, utilisez-la pour remonter en flottant au haut de l'écran.



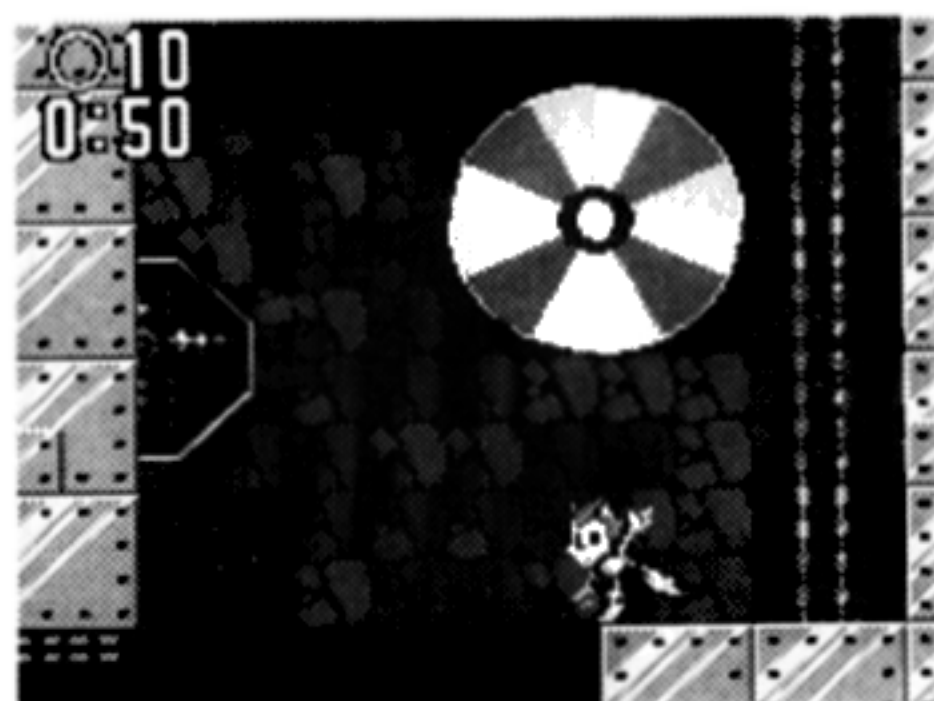
Zone des collines vertes

Suivez les routes sinueuses et les passages secrets. Montez sur des plates-formes mouvantes au-dessus de puits remplis de piques. Sautez au-dessus des trappes et du sol. Saisissez les bagues et les autres objets, et soyez sur le qui-vive, car les mauvais garnements de Robotnik peuvent soudainement surgir.



Zone du mont Bidule

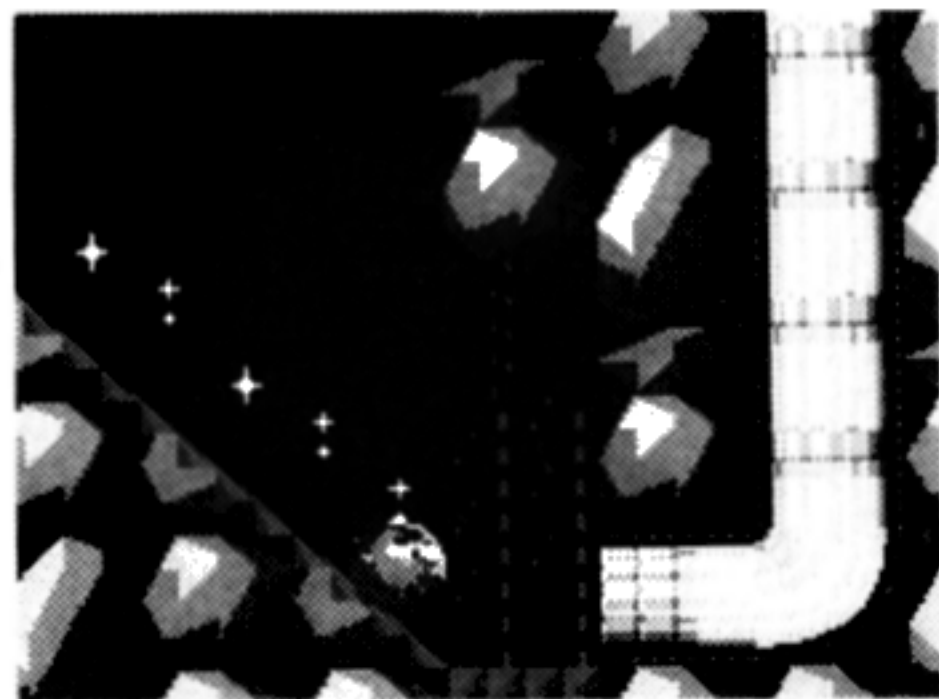
L'ancre du mont métallique est remplie de convoyeurs, de plates-formes et de roues volantes. Sauter sur une roue pour prendre votre envol. Il est important de choisir le bon moment! Des bombes mouvantes et des chenilles rôdent dans cette zone et rendent vos mouvements dangereux.



Zone de l'omelette d'oeuf

Filez dans les tuyaux tortueux et sinueux qui conduisent à des trappes ou à un trésor. Servez-vous de la touche D pour tourner aux croisements.

C'est dans cette zone que vous ferez enfin face à la plus horrible des créatures de Robotnik, Silver Sonic! Il dispose de la tornade et de quelques autres mauvais trucs pour détruire notre héros. Mais en a-t-il vraiment maintenant les moyens?

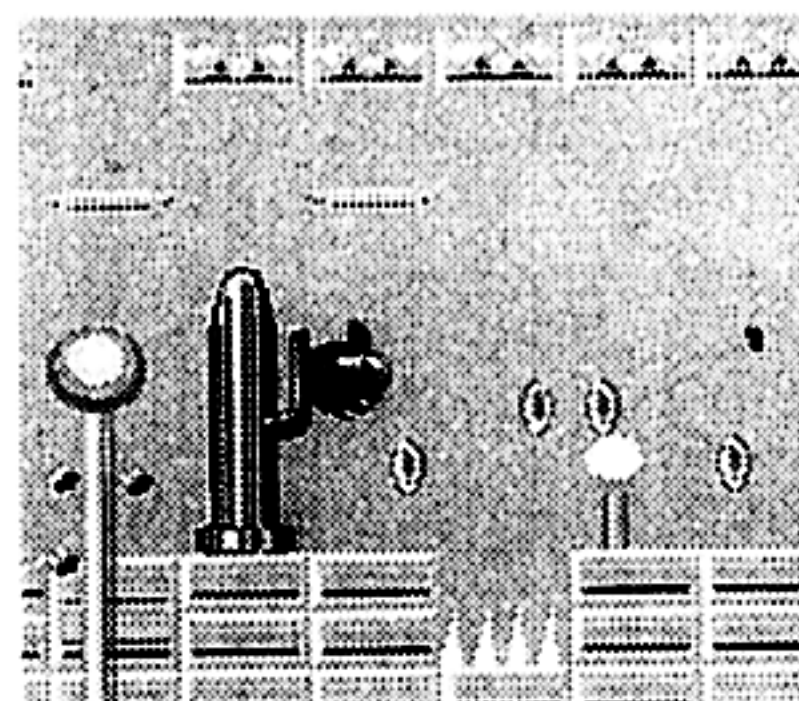


Remarque: Lorsque vous aurez rassemblé cinq émeraudes et que vous serez parvenu à vaincre Silver Sonic, il vous laissera la sixième. Si vous avez moins de cinq émeraudes, vous n'en gagnerez aucune autre jusqu'à la fin de la partie.

Zone de l'oeuf de cristal

Traversez une région pleine de cristaux scintillants! Passez entre les blocs de cristal pour trouver des trésors cachés. Avec l'astre volant lancez-vous à l'assaut d'autres hauteurs.

Vous rencontrerez alors Robotnik en personne dans un endroit qu'il a pris soin de préparer spécialement pour vous...



Fin/poursuite de partie

Lorsque vous avez perdu toutes vos chances, la partie prend fin. Mais si vous avez ramassé quelques émeraudes et que vous êtes parvenu à saisir un panneau de bons points "Tails" au cours d'un acte quelconque, vous avez la chance de pouvoir poursuivre la partie.

Lorsque la partie est terminée, un compte à rebours apparaît sur l'écran. Appuyez sur la touche 1 pour reprendre la partie au début de la dernière étape jouée. Si le compte à rebours est terminé, la prochaine partie que vous jouerez commencera à l'acte 1 de la première zone.

La partie prend également fin lorsque vous avez terrassé le Dr Robotnik dans la zone finale. Toutefois, vous devez être en possession des six émeraudes pour sortir Tails de sa prison. Bonne chance!



Conseils de survie de Sonic

- Lorsque vous êtes attaqué et perdez des bagues, saisissez la bague suivante pour vous protéger d'une autre attaque.
- Les plates-formes peuvent se déplacer dans toutes les directions, à tout moment. Observez-les et regardez dans quelle direction elles bougent.





SEGA

Printed in Japan