

Safari Hunt™



SEGA®

A LIRE AVANT DE COMMENCER

Vous ne pouvez utiliser la cartouche ou la carte de jeux SEGA qu'avec le système SEGA MASTER, exclusivement.

COMMENT UTILISER LA CARTE SEGA LA CARTOUCHE MEGA

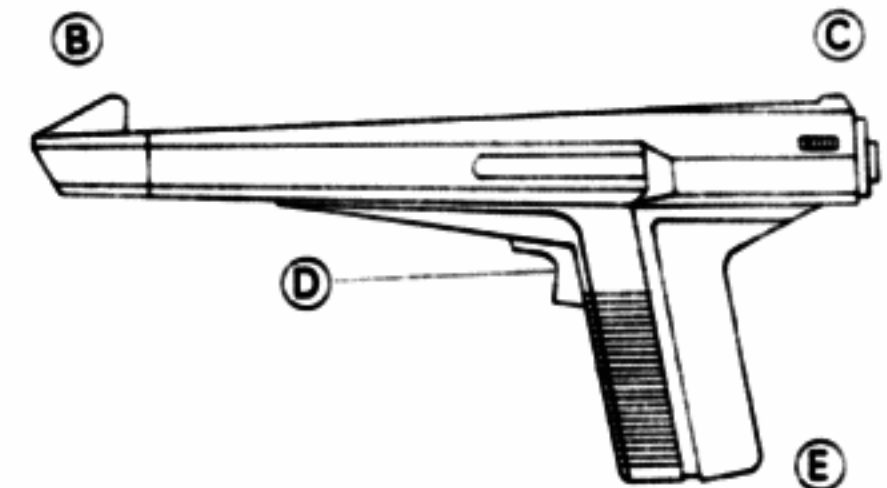
- ① La console doit être en position OFF.
- ② Puis, introduisez votre CARTOUCHE ou votre CARTE DE JEUX SEGA dans le SYSTEM SEGA MASTER (voir illustration ci-dessous).
- ③ La console est maintenant en position ON. Si rien n'apparaît sur l'écran, vérifiez que l'insertion a été bien faite.
- ④ Après utilisation, vous devez éteindre la console (position OFF). Retirez la CARTOUCHE ou la CARTE DE JEUX SEGA et rangez-la en lieu sûr, dans sa boîte.



MODE D'EMPLOI

- Ⓐ CIBLE
- Ⓑ VUE DE DEVANT
- Ⓒ VUE DE DERRIERE
- Ⓓ GACHETTE (trigger)
- Pour commencer le jeu
- Pour tirer sur la cible
- Ⓔ POIGNEE (grip)

Le LIGHT PHASER possède un câble de 2 mètres de long, cette distance étant la distance prévue pour son fonctionnement. Quand on l'utilise de plus près, vérifiez la visée en faisant plusieurs essais. 2 mètres est en fait la bonne distance entre le LIGHT PHASER et l'écran.



SAFARI HUNT

COMMENT JOUER

But du Jeu

Partons pour une expédition de chasse au gros gibier (animaux sauvages, oiseaux et poissons), sur les berges des lacs, dans la jungle et dans les forêts. Le nombre de coups disponibles pour chaque tableau est de 30. Marquer le nombre de points requis dans la limite de temps impartie vous permet de passer au tableau suivant.

Game Over

Si vous n'atteignez pas le score requis pendant le temps alloué, le jeu se termine et la mention "GAME OVER" apparaît sur l'écran.

Tableau

Trois scènes, une par tableau: LAKE, JUNGLE et FORET, se répètent. Au fur et à mesure que les tableaux avancent, le jeu devient de plus en plus difficile.

Les animaux, oiseaux et poissons sauvages

Dans les trois scènes, les animaux, oiseaux et poissons sauvages suivants apparaîtront. Pour certains d'entre eux, il faudra plus d'un coup pour les abattre.

Faites de votre mieux pour les descendre tous.

Ⓐ LAKE

Cibles	Canard	300 points
	Poisson	1 000 points
	Lapin	1 000 points

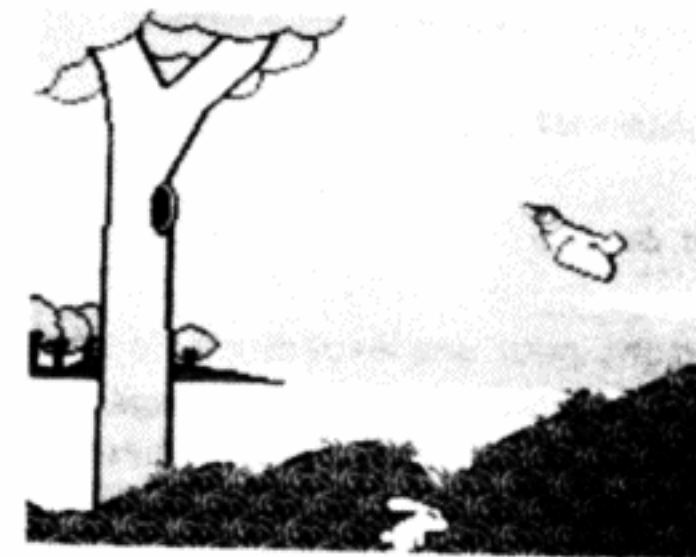
Ⓑ JUNGLE

Cibles	Araignée	100 points
	Chauve-souris	300 points
	Singe	500 points
	Panthère	2 000 points

Ⓒ FORET

Cibles	Oiseau	200 points
	Armadillo	1 000 points
	Ours	2 000 points

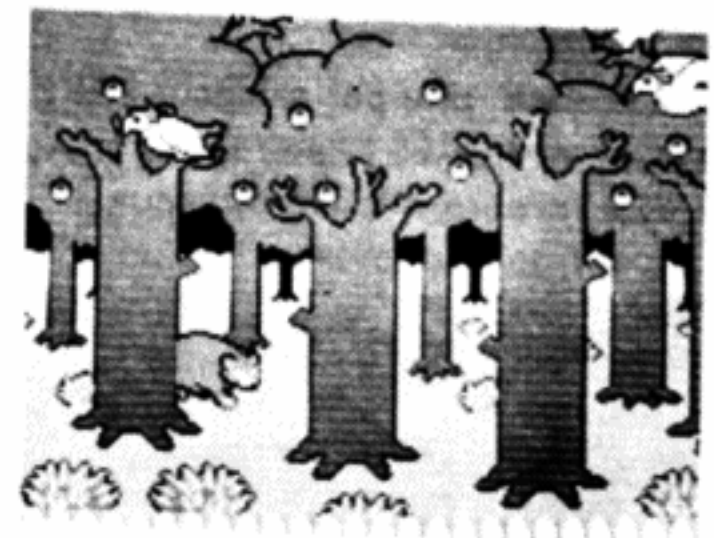
Ⓐ



Ⓑ



Ⓒ



Points requis

Les scores requis sont les suivants:

Tableau 1 — 8 000 points

Tableau 2 — 18 000 points

Tableau 3 — 28 000 points

et ensuite, un bonus de 10 000 points
pour chaque tableau.

LES CONSEILS DE L'EXPERT

C'est vraiment une chasse au gros gibier. Gardez la tête froide tant que vous visez, et déclenchez au bon moment.



SEGA[®]

Printed in Taiwan