

DananTM

The Jungle Fighter



SEGA

Instructions de chargement:

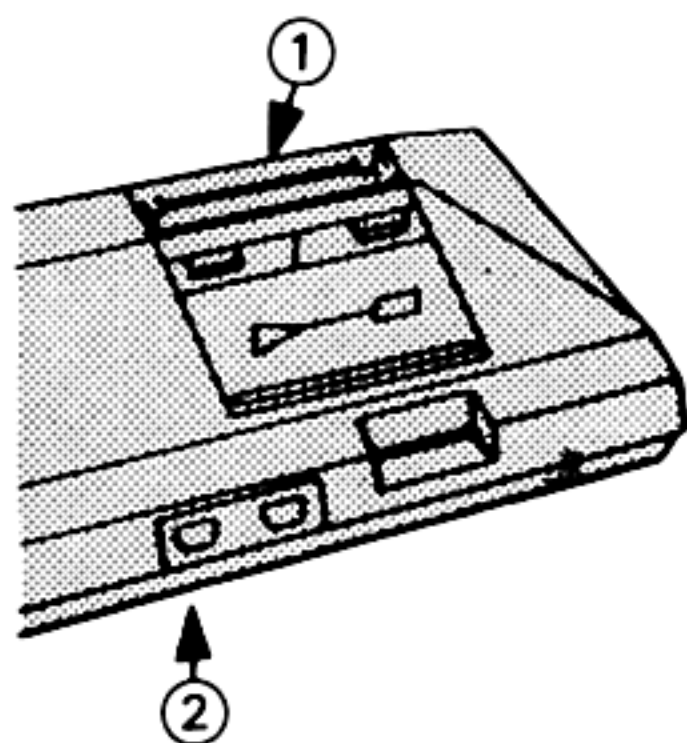
Mise en route:

1. Assurez-vous que l'alimentation de la console est coupée.
2. Introduisez la cartouche de jeu dans la console, de la manière décrite dans le mode l'emploi de votre "SEGA SYSTEM".
3. Mettez la console sous tension. Si rien n'apparaît sur l'écran, mettez la console hors tension, retirez la cartouche et essayez à nouveau.
4. Lorsque l'écran de titre apparaît, appuyez sur la touche 1 ou la touche 2 pour commencer une partie.

IMPORTANT:

Faites toujours très attention à ce que l'alimentation de la console soit coupée avant d'introduire ou de retirer une cartouche Mega.

- ① Introduisez la cartouche Mega
- ② Introduisez le bloc de commande 1



Danan: Le combattant de la jungle!

Cette histoire a lieu sur une planète très semblable à la terre. Il lui faut 360 de nos jours pour tourner autour du soleil et la composition de l'air est presque la même. La planète a des tropiques et des déserts, des montagnes et des plaines. C'est la planète Gian.

Un jour, un avion transportant des passagers survolait le centre de la région tropicale de Gian lorsque soudainement, selon les racontards, un moteur s'arrêta et l'appareil s'écrasa à la surface. Par malchance, l'avion était tombé dans la zone la plus dense de la forêt, vers laquelle les équipes de sauvetage s'acheminèrent péniblement pendant 3 jours pour découvrir qu'il n'y avait aucun survivant.

Cependant, l'un des membres de l'équipe de recherche, en fouillant dans les brousses, découvrit un biberon et un jouet mais aucune trace du nouveau-né à qui appartenaient ces objets. Il informa le chef de l'équipe de sauvetage qui ordonna immédiatement de parcourir minutieusement chaque pouce de terrain dans un rayon de 3 miles autour de l'endroit de la catastrophe. Les 2 jours de recherche ne donnèrent rien.

Les jours, les mois et les années passèrent et l'herbe grandit autour des ruines de l'avion malchanceux. Tout aussi naturellement, le souvenir de la terrible tragédie sembla s'effacer de la mémoire des gens avec le temps.

Environ 18 ans plus tard, une rumeur se mit à circuler parmi les habitants d'une ville des alentours. Il y avait une jeune homme blanc qui vivait dans la jungle. Il avait été aperçu de temps à autre mais toujours brièvement. Personne n'avait jamais réussi à s'approcher suffisamment pour faire sa connaissance et on disait qu'il courrait, grimpait et nageait comme un animal de la jungle.

Jimba, un jeune homme d'une tribu, avait découvert le nouveau-né à l'endroit de la catastrophe et l'avait ramené chez lui pour s'en occuper. Il avait appelé le garçon Danan et l'éleva comme son propre fils. Danan devint fort et courageux et était très heureux car il avait beaucoup d'amis parmi les membres du royaume des animaux. Il apprit beaucoup de choses d'eux et de Jimba.

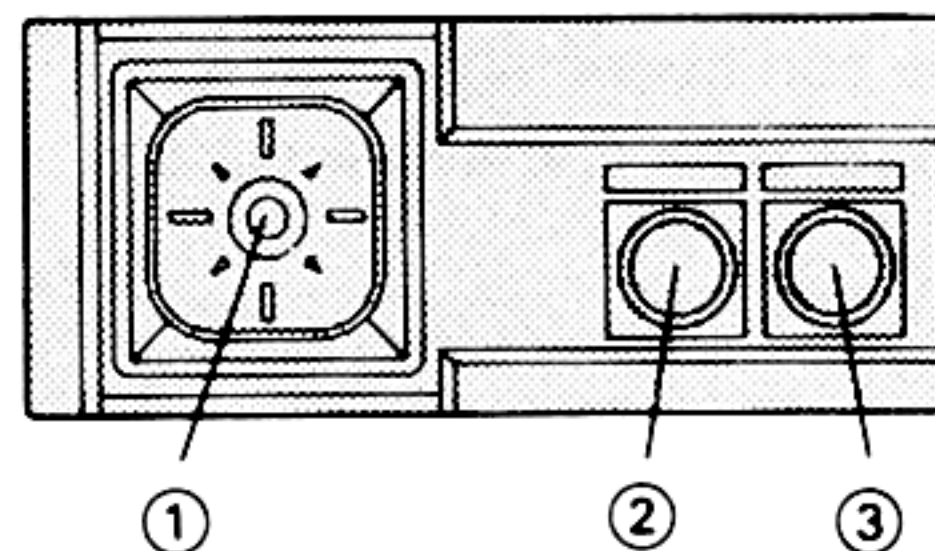
Un jour, cependant, alors qu'il revenait de la chasse, Danan trouva Jimba sérieusement blessé dans leur hutte. Avant de mourir, Jimba eut le temps de dire à Danan de rechercher le prophète Niai dans le nord-est. Danan fut accablé par la perte de son gardien envers lequel il se sentait éternellement redevable. Il savait qu'il devait trouver le prophète et, avec bon espoir, les personnes diaboliques qui avaient tué Jimba...

Aux commandes!

Apprenez les fonctions de chaque touche de votre bloc de commande avant de commencer à jouer.

① Touche D (Touche de direction):

- Appuyez vers la gauche ou la droite pour déplacer Danan dans l'une ou l'autre des directions.
- Appuyez vers le haut ou le bas pour monter des escaliers.
- Appuyez vers le bas pour que Danan se baisse.
- Appuyez pour sélectionner un animal dans l'écran Statut.
- Appuyez vers le haut pour passer à travers une porte.



② Touche 1:

- Appuyez pour que Danan attaque les ennemis avec son couteau.
- Appuyez pour fermer l'écran Statut.
- Appuyez pour éviter les écrans de message.

③ Touche 2:

- Appuyez pour faire sauter Danan.
- Appuyez pour que l'aigle relâche Danan.
- Appuyez lorsque Danan nage sous l'eau pour le faire remonter à la surface et reprendre sa respiration.
- Appuyez pour accélérer les messages à l'écran.
- Appuyez pour sélectionner un article ou entrer une commande.

Préparatifs

Suite au logo Sega, les écrans racontant l'histoire apparaissent. Lisez-les, car ils expliquent la quête de Danan. Ensuite, l'écran de titre apparaît. Pour commencer la partie, appuyez sur la touche 1 ou 2. La

conversation entre Danan et son gardien mourant, Jimba, apparaît. Jimba vous donne des informations très précieuses juste avant de mourir.



But du jeu

Gilbas, la créature diabolique qui possède des pouvoirs surnaturels, a été enfermé dans un tombeau depuis de nombreuses années. Ceux qui sont conscients des dégâts dont Gilbas était capable prévoient d'essayer de libérer le monstre de ses confins et d'utiliser ses pouvoirs à leur bénéfice. Danan doit se battre pour traverser le pays, en rassemblant des objets et des informations, et anéantir le monstre Gilbas une fois pour toute. Pour y parvenir, il a besoin de 3 objets "sacrés": le globe de lumière, l'amulette de lumière et le poignard de lumière. Pouvez-vous guider Danan en toute sécurité à travers ce territoire dangereux, trouver les objets et maîtriser la brute?

Fin de la partie

Si la jauge de vie de Danan tombe à zéro, la partie est terminée. Il n'existe pas de fonction "Continue" dans Jungle Fighter mais si vous pouvez trouver un des flacons d'élixir qui sont cachés dans tout le territoire, Danan retournera automatiquement à la vie s'il meurt lors d'une bataille. Si Danan parvient à vaincre Gilbas lors de la confrontation finale, la partie est terminée et vous gagnez!



Elixir

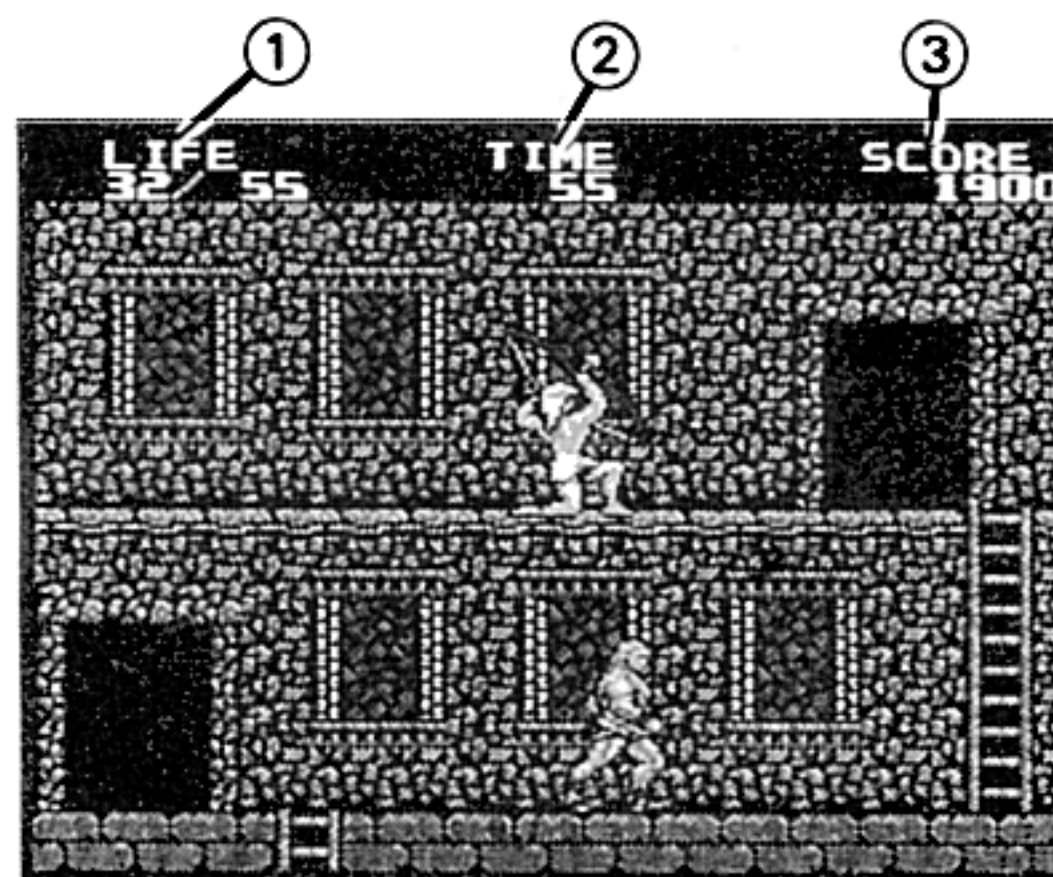
Il y a 4 flacons de potion qui ressuscite, appelée élixir, qui attendent d'être découverts. Si Danan peut en trouver un, sa jauge de vie sera remplie, s'il est tué au combat. La minuterie est également rétablie. Les flacons sont le plus souvent sous la terre. Faites un effort supplémentaire pour trouver un flacon à chaque tour de la partie!

Signaux de l'écran

Ecran de jeu

① VIE:

Il y a 2 numéros séparés par une barre. Le numéro de gauche représente la force actuelle de Danan et le numéro de droite indique la force possible maximum au niveau d'expérience actuel de Danan. Trouvez les symboles d'étoile et prenez-les pour augmenter le niveau de Danan. Si vous y parvenez, vous recevez des points "Life Bonus" (Bonus de vie) selon la quantité de force que Danan a laissée.



② TEMPS:

Ceci vous indique le temps que vous avez pour effectuer le tour. L'horloge commence à 100 et si vous ne terminez pas le tour avant qu'il n'arrive à zéro, la partie se termine. Si vous parvenez à terminer le tour dans le temps, vous recevez un bonus de temps spécial.

③ SCORE:

Votre score actuel. Vous recevez des points à chaque fois que Danan renverse un de ses ennemis.

Ecran Statut

ANIMAL: Il y a 3 sortes d'animaux qui peuvent aider Danan à continuer le combat. A mesure que vous ramassez les symboles qui représentent un animal, les barres sous les photographies d'animaux changent de couleur. Pour sélectionner l'un des animaux, appuyez sur la touche D vers la gauche ou la droite afin d'éclairer cette case d'animal et appuyez sur la touche 2.

ELIXIR: Ceci indique le nombre de flacons d'élixir que Danan possède actuellement.

LEVEL: Prenez les symboles en forme d'étoile pour accroître le niveau de Danan. Le numéro de gauche augmente à chaque prise de symbole. Lorsqu'il correspond au numéro de droite, celui-ci augmente ainsi que le niveau de Danan.

* Les 3 cases de gauche indiquent le type de poignard, d'amulette et de globe que Danan possède actuellement. S'il ne possède pas un de ces objets, le mot NOTHING apparaît près de la case.

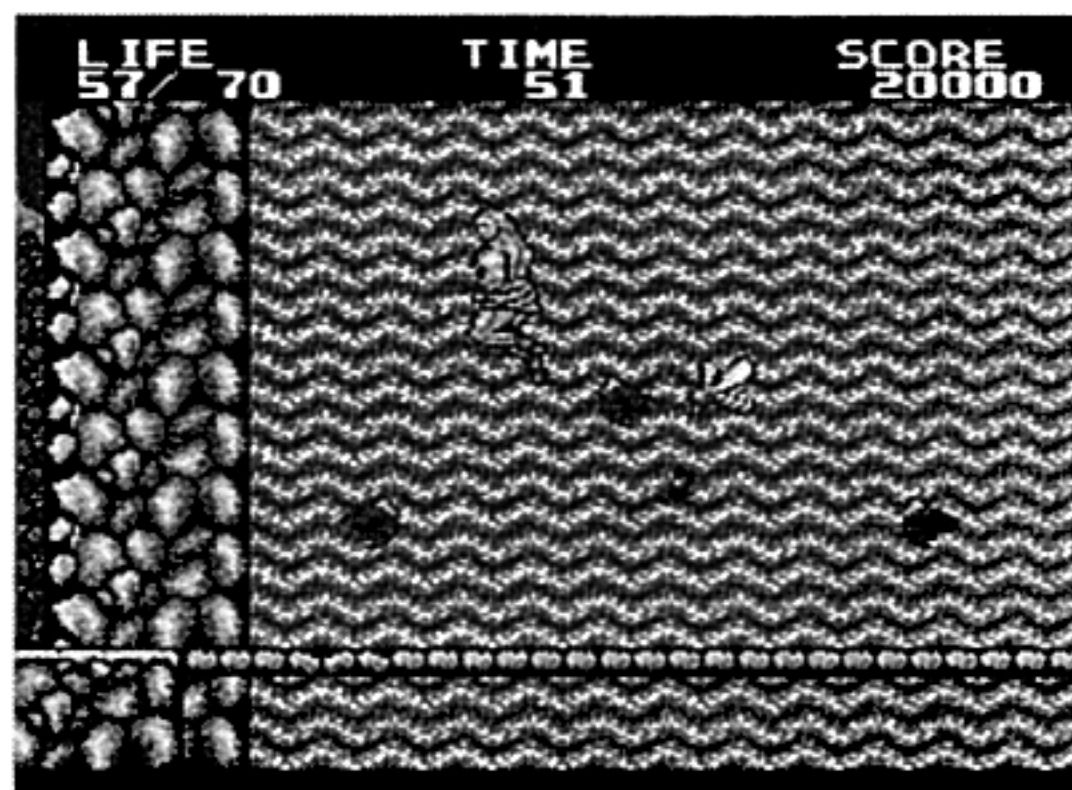


Continuer à jouer

Le seul moyen de continuer à jouer est de terminer chaque tour avec succès. A chaque fois que vous terminez un tour, votre force et la minuterie sont complètement rétablies pour le tour suivant.

Combat!

Utilisez la capacité de Danan à sauter et s'accroupir pour éviter les attaques de l'ennemi pendant qu'au même moment, il attaque avec son poignard. Veillez à attrapper chaque symbole d'objet que vous voyez car ils sont tous très précieux! Pour attaquer, appuyez sur la touche 1 de façon répétée. Si votre attaque est forte et rapide, l'ennemi commence à clignoter et disparaît! Danan clignote également à chaque fois qu'il reçoit un coup et plus important, il perd des points sur sa jauge de vie.



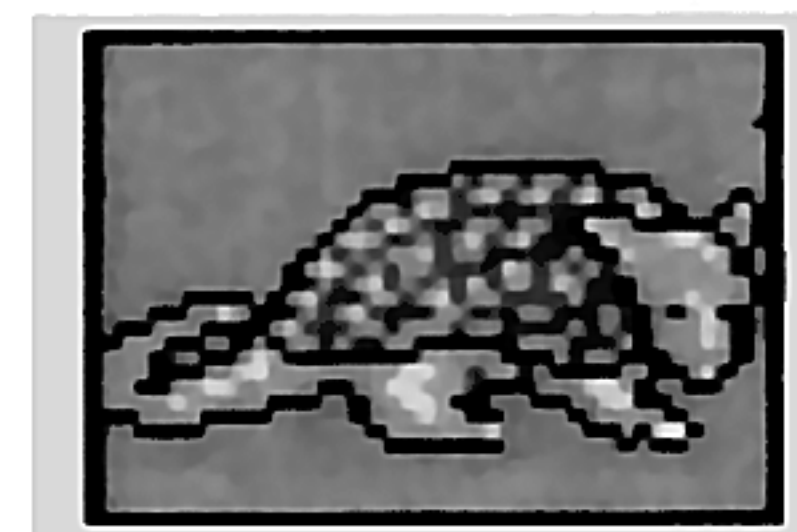
Survivre sous l'eau

Tandis que Danan remonte le courant pour affronter le défi suivant, surveillez sa jauge OXY. Elle indique sa réserve d'air actuelle. Si ce nombre devient trop faible, appuyez sur la touche 2 de façon répétée pour amener Danan à la surface afin qu'il puisse prendre sa respiration. Le total d'unités d'air maximum est de 50 et à chaque fois qu'il remonte à la surface, la jauge OXY se remet à 50. Si Danan manque d'air, il est foutu!



Animaux

Danan a beaucoup d'amis dans le royaume des animaux et certains d'entre eux peuvent l'aider lors de situation difficile! Le Tatou est un combattant acharné et rapide qui répond à l'appel une fois que vous avez pris 3 symboles en forme d'animal. L'aigle est un moyen de transport qui peut sauver la vie de Danan ainsi que l'avancer rapidement vers sa destination. Il vous faut prendre 6 symboles en forme d'animal pour bénéficier de l'aide de l'aigle. Le chimpanzé est l'ami le plus précieux de Danan car il peut lui rendre jusqu'à 75% de sa force. C'est inestimable, juste avant de rencontrer l'un des chefs! Pour faire appel au chimpanzé, soyez sûr d'avoir 9 symboles en forme d'animal.

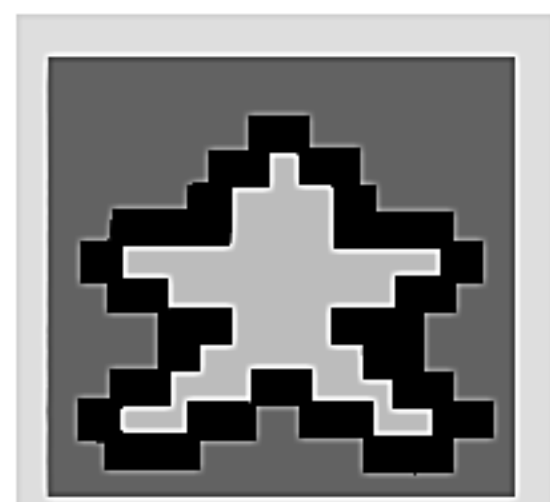


Objets

En plus des symboles d'animaux, Danan doit obtenir beaucoup d'objets afin de poursuivre son voyage.

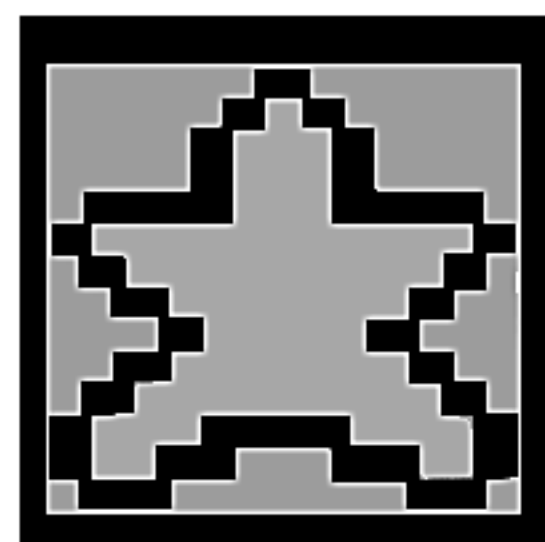
- ① La petite étoile aide à élever le niveau d'expérience de Danan. Chaque prise d'étoile élève son total de 15 points (affiché dans le coin inférieur à droite de l'écran Statut).

①



- ② La grande étoile ajoute 25 points au témoin de niveau de l'écran Statut.

②



- ③ Le boeuf est facile à trouver et donne 10 points de force à Danan.

③



- ④ Le poulet est plus difficile à trouver mais il donne 25 points de force à Danan.

④



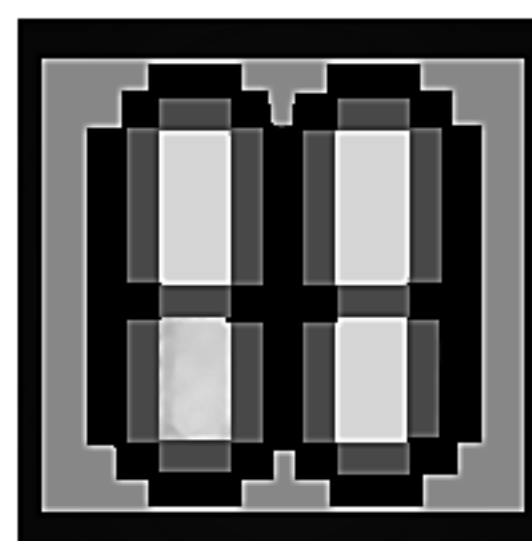
- ⑤ Le symbole de l'horloge ajoute 30 unités à la minuterie. Cependant, s'il reste plus de 70 unités, la minuterie est rétablie à son maximum de 100.

⑤



- ⑥ Le symbole de l'oxygène ajoute 10 unités d'air à la réserve de Danan.

⑥



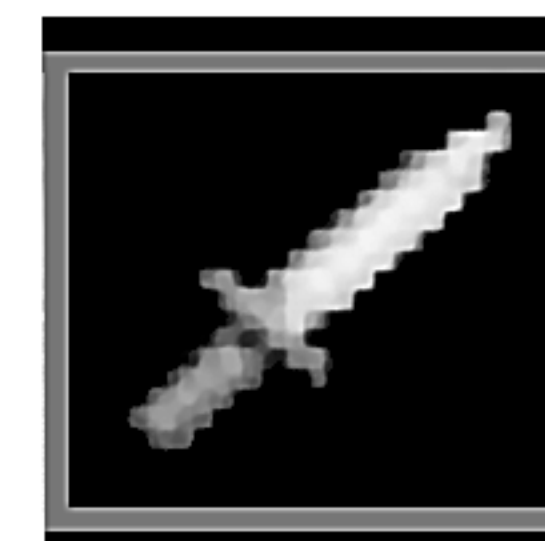
- ⑦ Elixir est une potion ressuscitante inestimable qui fait revenir Danan à la vie au cas où il serait abattu au combat.

⑦



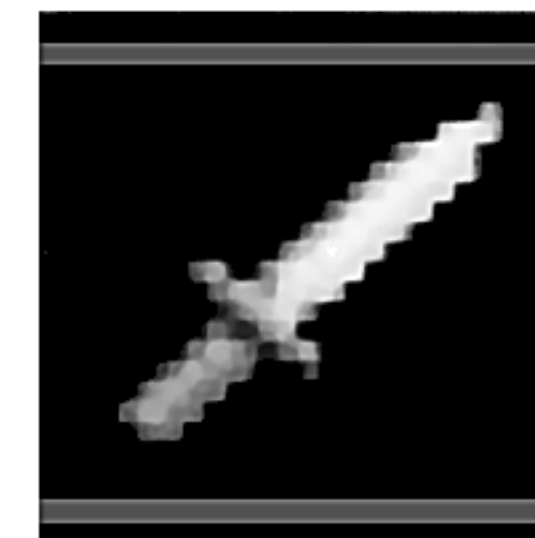
- ⑧ Le poignard de la panthère est plus fort que celui avec lequel Danan commence son voyage, aussi, veillez à ne pas quitter le premier tour sans lui!

⑧



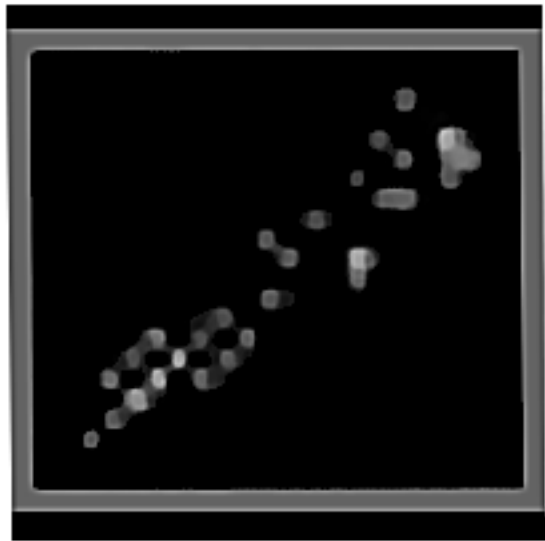
- ⑨ Le poignard du lion est essentiel pour triompher du chef du clan Moralos!

⑨



- ⑩ L'amulette de l'ours est également utile pour vaincre Moralos, veillez à le trouver et à le prendre!

⑩



Les objets sacrés

Danan est un guerrier fort, courageux et habile malgré son jeune âge et il peut gagner la plupart des batailles. Cependant, pour vaincre le monstre Gilbas, il doit posséder les 3 objets sacrés: le globe de Lumière, l'amulette de Lumière et le poignard de Lumière. Sans eux, il n'a aucune chance!

- ① Le globe de Lumière enlève à Gilbas beaucoup de son pouvoir magique.

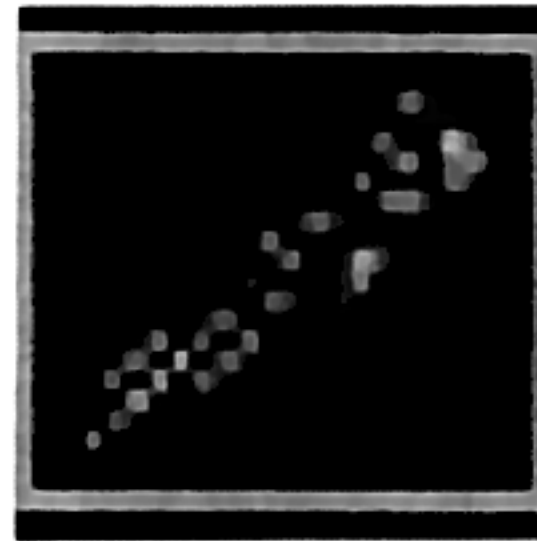
①



- ② L'amulette de Lumière diminue considérablement la force physique de Gilbas.

Le poignard de Lumière est la seule arme assez dure et pointue pour pénétrer la carapace dure comme une pierre de Gilbas. Vous ne pouvez pas savoir à quoi cela ressemble avant d'arriver à la confrontation avec Gilbas!

②



Marquage des points

Vous recevez des points pour chaque ennemi terrassé par Danan. Chaque type d'ennemi a une valeur de points différente, plus vous avancez dans votre voyage, plus le score est élevé.

Vous pouvez également recevoir des bonus. Si vous terminez un tour avant que la minuterie n'arrive à zéro, vous obtenez des points de bonus pour le temps restant. Les points de vie restants de Danan valent également des points de bonus. La minuterie et la jauge de vie sont complètement rétablies avant que vous ne commenciez le tour suivant.

ROUND	CLEAR
SCORE	12000
LIFE	7
TIME	42

Conseils utiles

- Prenez tout aliment et tout symbole d'étoile que vous pouvez trouver. Pour poursuivre votre chemin vers la confrontation finale avec Gilbas, vous devez combattre des personnages coriaces. La meilleure façon de les vaincre est de durer plus longtemps qu'eux en restant en vie et en augmentant votre niveau d'expérience le plus possible.
- Essayez de trouver les 4 flacons d'élixir, et si possible, gardez-en un ou deux pour la confrontation finale avec Gilbas. Cela pourrait vous donner l'énergie nécessaire pour l'anéantir définitivement!
- Fouillez chaque zone soigneusement pour découvrir les objets, mais n'engagez pas plus de batailles que nécessaire. Surveillez chaque parcelle de l'écran lorsque vous jouez!
- Economisez vos amis les animaux pour les situations désespérées! Ne gaspillez pas l'aide spéciale qu'ils peuvent vous apporter!
- N'oubliez pas de lire tous les messages de l'écran. Ils vous informent sur l'emplacement de chacun des 3 objets sacrés aussi bien que sur celui qui les possède peut-être.

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SEGA
Printed in japan