

# CALIFORNIA

GAMES **II**®

SEGA



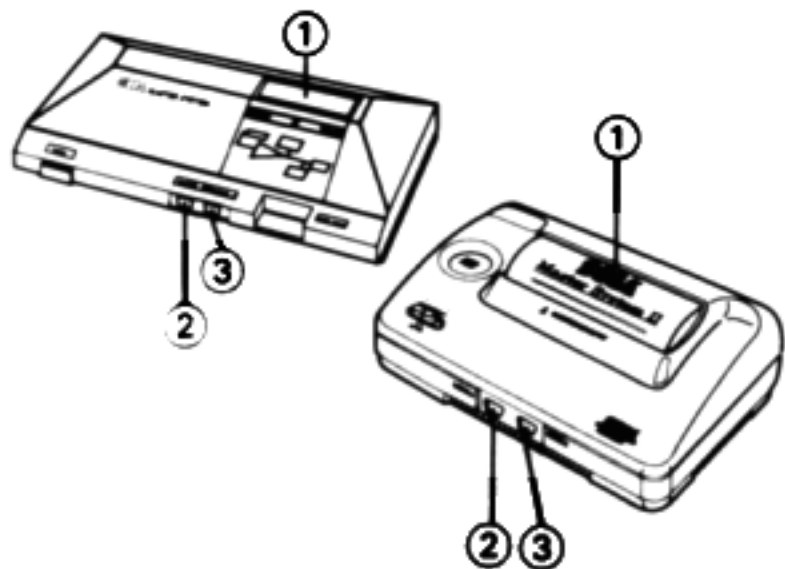
## MISE EN ROUTE

1. Installez votre Sega Master System ou Master System II de la manière décrite dans ce mode d'emploi. Branchez le bloc de commande 1. Pour jouer à deux, branchez aussi le bloc de commande 2.
2. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF. Ensuite, introduisez la cartouche Sega dans la console.
3. Mettez l'interrupteur d'alimentation sur ON. Peu après, l'écran de titre apparaît.
4. Si l'écran de titre n'apparaît pas, mettez l'interrupteur sur OFF. Vérifiez que le système est installé correctement et que la cartouche est bien insérée. Remettez l'interrupteur sur ON.

**Important:** Assurez-vous toujours que l'interrupteur d'alimentation est sur OFF avant d'insérer ou de retirer la cartouche.

**Remarque:** Huit personnes peuvent jouer ensemble à "California Games II".

- ① Cartouche Sega
- ② Bloc de commande 1
- ③ Bloc de commande 2

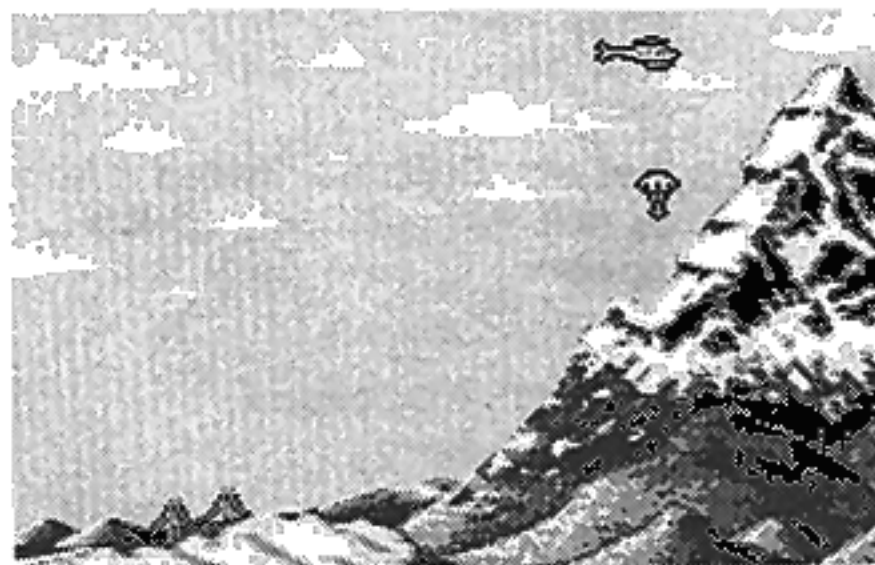


## Intrépide Californie

Essayez ces sports exceptionnels que seule la Californie, pays de cultures vivantes, aux visages multiples et unique au monde, peut vous offrir. Exercez-vous ou mesurez-vous à d'autres dans les quatre sports favoris du Pays de l'Or — le skateboard, la planche, le delta-plane et le monoski.

Aurez-vous le courage d'accomplir des acrobaties en fendant les vagues à vos risques et périls? Oserez-vous sauter dans le vide, danser sur l'écume, descendre les pentes neigeuses à toute allure ou foncer sur les pistes...

Vous pouvez participer à une compétition avec sept amis ou simplement améliorer votre technique tout seul. Si vous aimez les cîmes, avez assez de résistance pour les sports rapides et l'envie d'être admiré, vous trouverez dans ce jeu les challenges que vous recherchez depuis longtemps.



## Aux commandes

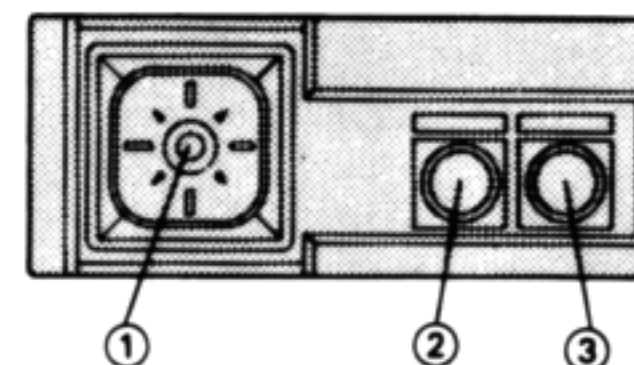
Si vous voulez tous les battre avec vos astuces, vous avez intérêt à apprendre à bien vous servir des touches de votre bloc de commande pour qu'elles agissent exactement comme vous le voulez.

### ① Touche de direction ou Touche D

- Pour choisir des écrans de sélection.
- Pour contrôler le mouvement du joueur pendant les parties.
- Permet de faire certaines acrobaties

### ② ③ Touches 1 et 2

- Pour passer d'un écran à l'autre avant le jeu proprement dit.
- Pour faire des choix sur les écrans de sélection.
- Permet de faire certaines acrobaties

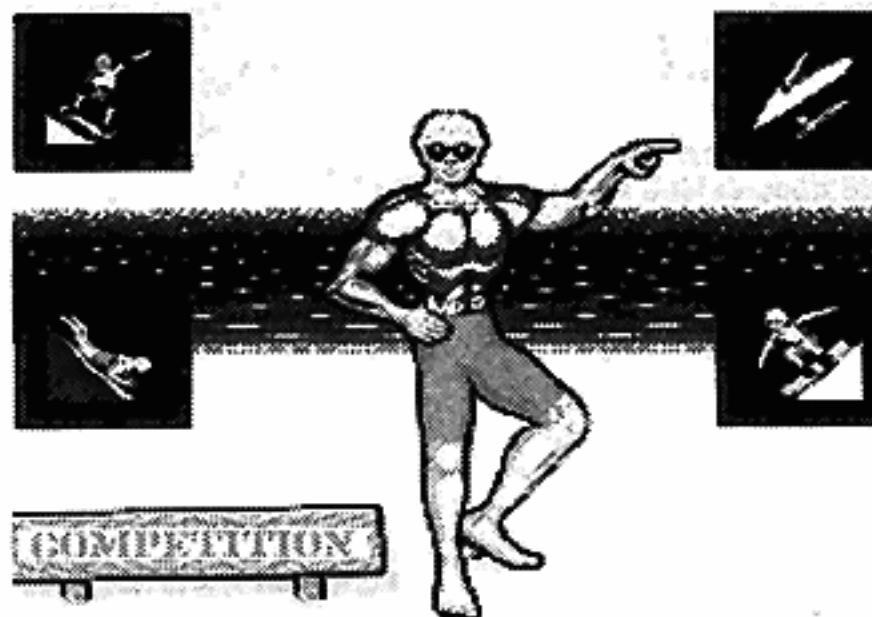


## Pour commencer

Après le logo de Sega, les logos "Probe" et "Epyx" apparaissent. Ils sont suivis d'une démonstration des quatre sports californiens, et après chaque exemple l'écran revient sur l'écran de titre. Appuyez sur la touche 1 ou 2 du bloc de commande pour passer à l'écran initial de sélection.

## Sélection initiale

Vous pouvez choisir de vous entraîner seul au skateboard, à la planche, au delta-plane ou au monoski, ou de participer à une compétition contre sept joueurs au maximum. Pour sélectionner un mode, déplacez la main du sportif californien à l'aide de la touche D, puis appuyez sur la touche 1 ou 2 quand il indique votre choix.



Après chaque partie, vous pouvez vérifier vos points sur l'écran de score. Le nombre total de points apparaît ainsi que les détails vous indiquant le nombre et le type d'acrobaties que vous avez faites ainsi que le nombre de points supplémentaires qui ont été ajoutés au total.

## Partie individuelle

### Skateboard

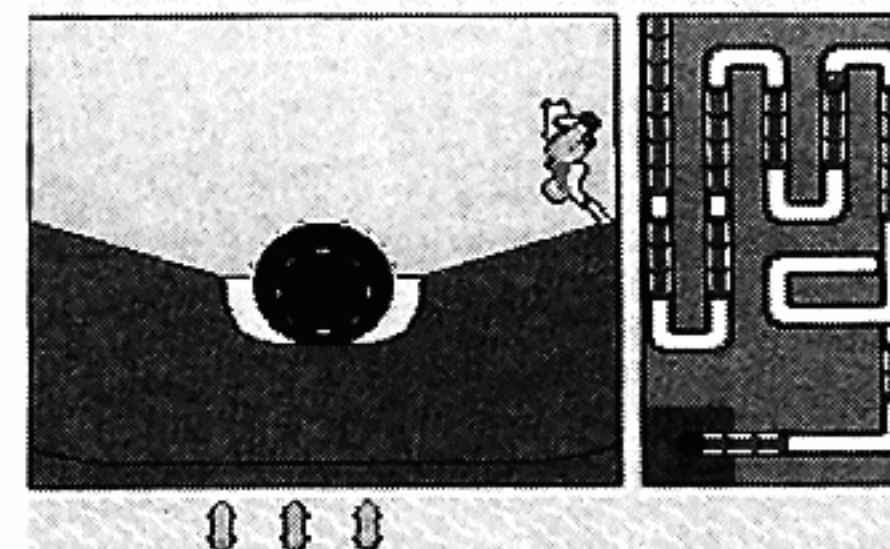
Après avoir choisi le skateboard sur l'écran de sélection, vous êtes sur votre skateboard prêt à affronter cette piste effroyable. La gauche de l'écran indique vos mouvements et les repères sur la droite votre position sur la piste.

Améliorez vos points en effectuant des acrobaties spectaculaires sur le parcours. Utilisez la touche D pour prendre de la vitesse en profitant du bord relevé de la piste en U pour vous élaner. Mais ne quittez pas des yeux la piste, car si les tunnels vous prennent à l'improviste, vous risquez de tomber à plat ventre. Vous pouvez survivre à quatre échecs (le nombre restant est indiqué au bas de l'écran), mais si vous touchez l'entrée du tunnel de la tête, vous serez éliminé.

**Conseils:** Entrez dans le tunnel en calculant l'angle en maintenant votre vitesse et faisant le maximum de boucles. (N'oubliez pas de vous relever quand vous arrivez à la fin.)



Players		
SNOWBOARD STUNT TOTALS		
HAND PLANTS		001
360° TURNS		001
FINISHING BONUS		250
DISTANCE BONUS	0400	
FIRST DROP BONUS	250	
TOTAL SCORE FOR EVENT		1050

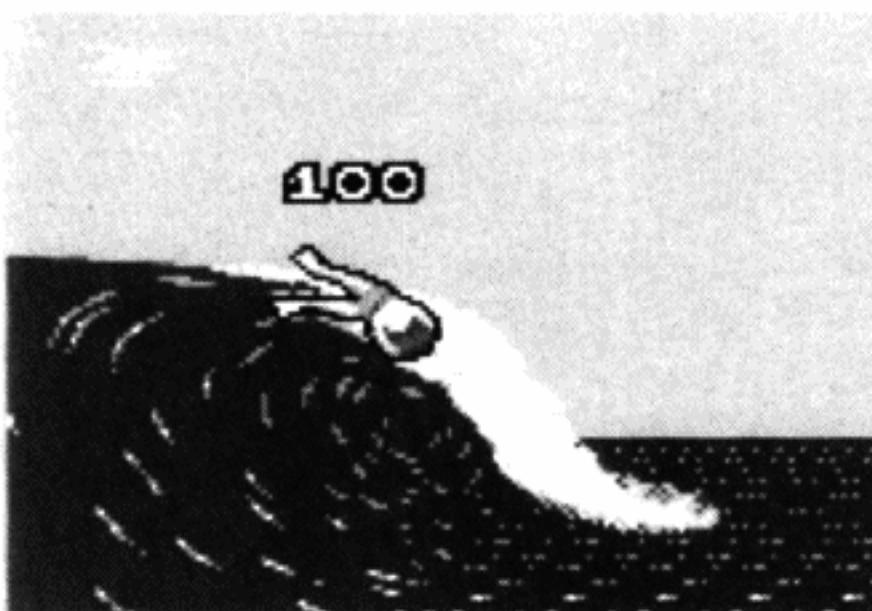


## Planche

Si vous choisissez la planche, vous serez transporté au sommet d'une vague qui se brise sur la plage. Quand vous commencez, servez-vous de la touche D pour monter et descendre sur la vague et des touches 1 et 2 pour exécuter différentes acrobaties. Plus vous en ferez, plus vous vous maintiendrez longtemps sur la vague.

Après que la vague s'est brisée, faites attention de bien observer autour de vous et de manoeuvrer avec adresse en appuyant sur le haut ou le bas de la touche D pour contourner les obstacles qui vous guettent dans les eaux basses. Chaque fois que vous en évitez un, vous gagnez des points supplémentaires qui sont ajoutés au total des points acquis sur la vague.

**Conseils:** Évitez les obstacles dans les eaux basses en restant au bas de l'écran, observant le coin droit pour éviter tout ce qui se trouve devant vous.

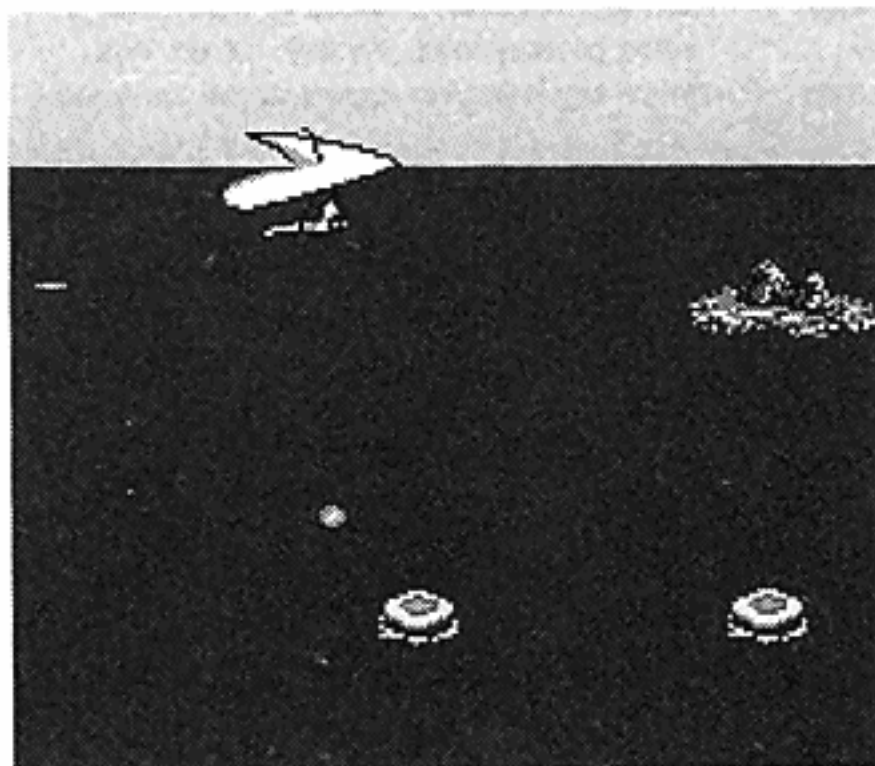


## Delta-plane

Lancez-vous du haut des rochers et volez au-dessus de la mer en appuyant sur la touche 1. Observez la manche à air, sinon, à moins qu'un souffle de vent ne vous élève, vous n'échapperez pas à un désastre certain. Gagnez de l'altitude en utilisant les courants ascendants sur les côtés de l'écran (ils durent environ quatre minutes; un avertisseur retentit environ 15 secondes avant qu'ils ne disparaissent).

Vous avez une double mission: vous devez montrer ce dont vous êtes capable avec votre delta-plane en faisant aussi toutes sortes d'acrobaties et jeter des bombes d'eau sur les bouées flottantes (il y en a cinq); un avertisseur retentit après la quatrième. Vous pouvez gagner des points supplémentaires en atterrissant à votre point de départ.

**Conseils:** Exploitez au maximum les courants ascendants. N'erre pas trop loin en pleine mer si vous n'avez pas encore gagné assez d'altitude, sinon vous ne pourrez pas atteindre la côte.



## Monoski

Si vous choisissez le monoski, votre première tâche est de parachuter le joueur sur les pentes au sommet de la montagne. Servez-vous de la touche D pour diriger l'hélicoptère vers le point de départ que vous avez choisi. Atterrissez ensuite et appuyez sur la touche 1 pour lâcher le skieur.

Testez votre habileté sur trois pistes spéciales. Tout d'abord, descendez des pistes extrêmement périlleuses et évitez les obstacles en vous servant de la touche D ou sautez-les en vous servant de la touche 1 (maintenez-la enfoncée pour prolonger le saut). Vous avez droit à cinq vies dans cette partie et on vous avertit quand vous en êtes à la dernière.





Vous avez ensuite la possibilité de montrer vos acrobaties en l'air dans le bob. Terminez sain et sauf pour gagner des points supplémentaires. Pour cela actionnez la touche 2 et restez sur la gauche du bob. La course finale est un parcours exténuant sur des touffes d'herbes, dans la boue et la neige. Attention, vous risquez de vite terminer vos cinq vies car les obstacles qui vous feront trébucher ne manquent pas et les différentes surfaces vous empêcheront de garder l'équilibre.

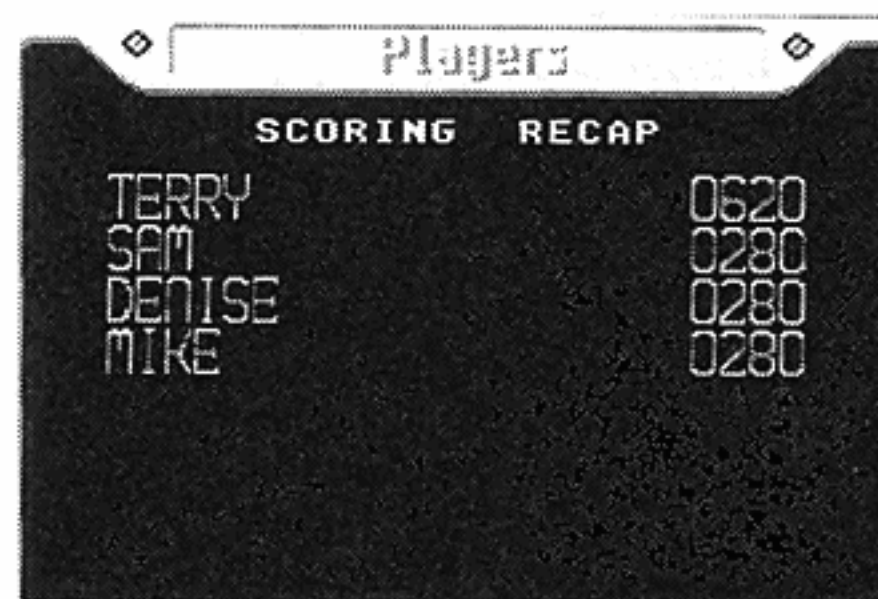
**Conseils:** Dans les descentes, tournez à droite et à gauche pour réduire votre vitesse et ne pas tomber.

## Partie collective

Si vous choisissez la compétition sur l'écran de sélection initiale, une grille apparaît pour enregistrer le nom des participants. Un curseur clignotant marque la première lettre du nom du joueur. Appuyez sur le haut ou le bas de la touche D pour choisir sur l'alphabet la lettre que vous souhaitez, puis appuyez sur la droite pour inscrire la lettre suivante. Quand vous avez terminé d'inscrire le nom, appuyez sur la touche 2 pour inscrire le nom du deuxième joueur. Continuez ainsi jusqu'à ce que le nom de tous les joueurs soit enregistré. Si vous changez d'avis, il vous suffit d'appuyer sur la touche 1 pour revenir sur la ligne précédente et sur la touche 2 pour aller sur la ligne suivante. La touche D vous permet de déplacer le curseur sur une ligne. Quand la liste des adversaires est terminée, appuyez sur la touche 2 pour afficher l'écran de sélection de jeu.



Appuyez sur la touche D pour que le californien montre du doigt les sports auxquels vous voulez participer et éclairez-les en appuyant ensuite sur la touche 1 ou 2. Pour commencer, choisissez la partie à l'aide de la touche D, puis appuyez sur la touche 1 ou 2. Les écrans annoncent la première partie et le nom du premier joueur, puis vous pouvez commencer. Quand le joueur un a terminé la partie et que son score a été affiché sur l'écran, appuyez sur la touche 1 ou 2 pour passer au joueur suivant. Quand le score du dernier joueur a été affiché sur l'écran, appuyez sur la touche 1 ou 2 pour voir le score de chacun pour cette partie. Le classement indique aussi la position des joueurs. Un instant plus tard la partie suivante que vous avez choisie commence. Quand toutes les parties sont terminées, des messages de félicitations individuels et d'autres messages moins positifs destinés aux gagnants et aux perdants apparaissent. Appuyez sur la touche 1 ou 2 pour lire tous ces messages, puis une fois de plus pour revenir à l'écran initial.



## Commandes et classement

Pendant chaque partie, des combinaisons-clés vous permettront d'avancer et de faire des acrobaties spectaculaires pour améliorer votre score.

**H/B/G/D:** Haut, bas, gauche et droite de la touche D  
**B1/2:** Touche 1/Touche 2

SKATEBOARD	
Commande	Valeur
<b>Pivots de 360°</b>	
B2 + G/D	60
<b>Sur les mains</b>	
B1 du bord du U	100
<b>Ollies</b>	
H + G/D, puis B1 au bas du H	50
<b>Virages</b>	
G/D dans le tunnel	80
<b>Glissements</b>	
H du bord du U	100
<b>Point en cas de partie terminée</b>	1 000

**Planche****Tourniquets**

B  
..... 10

**Rouleaux**

G vers le haut de la vague puis D  
..... 100

**Coupures**

B1 + G  
..... 10

**Sur le bord de la vague**

B1 + G puis B2 + G  
bas ..... 50  
milieu ..... 100  
haut ..... 150

**Sur le bord inverse de la vague**

B1 + G puis B2 + D  
bas ..... 60  
milieu ..... 120  
haut ..... 180

**Double sur le bord de la vague**

B1 + G puis B1 + B2 + G  
..... 200

**Contournement d'obstacle**

..... 50

**Point en cas de partie terminée**

..... 1 000

**DELTA-PLANE****Envol**

B1  
..... —

**Pivots de 540°**

B1 + G/D direction opposée  
..... 50

**Descente en piqué**

H pendant une descente rapide  
..... 150

**Perte de vitesse**

Monter en haut de l'écran  
..... 100

**Boucle**

H + G/D pendant une descente  
..... 150

**Bombe d'eau**

B2 pour la lâcher  
..... 500

**Point pour l'atterrissage**

..... 1 000

**MONOSKI****Saut de l'hélicoptère**

B2 Premier essai  
..... 250

**Sur les mains**

B1 au bord du bob  
..... 100

**Pivots de 360°**

G/D dans le sens opposé  
..... 50

**Sortie**

B2 sur le bord gauche du bob  
..... —

**Point en cas de partie terminée**

..... 250

**Point pour la distance parcourue par section**

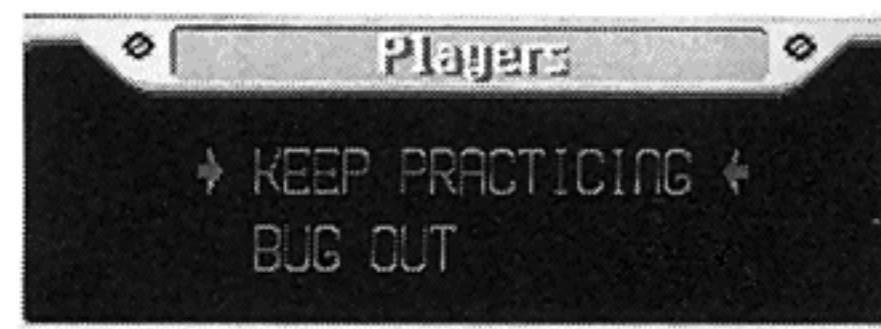
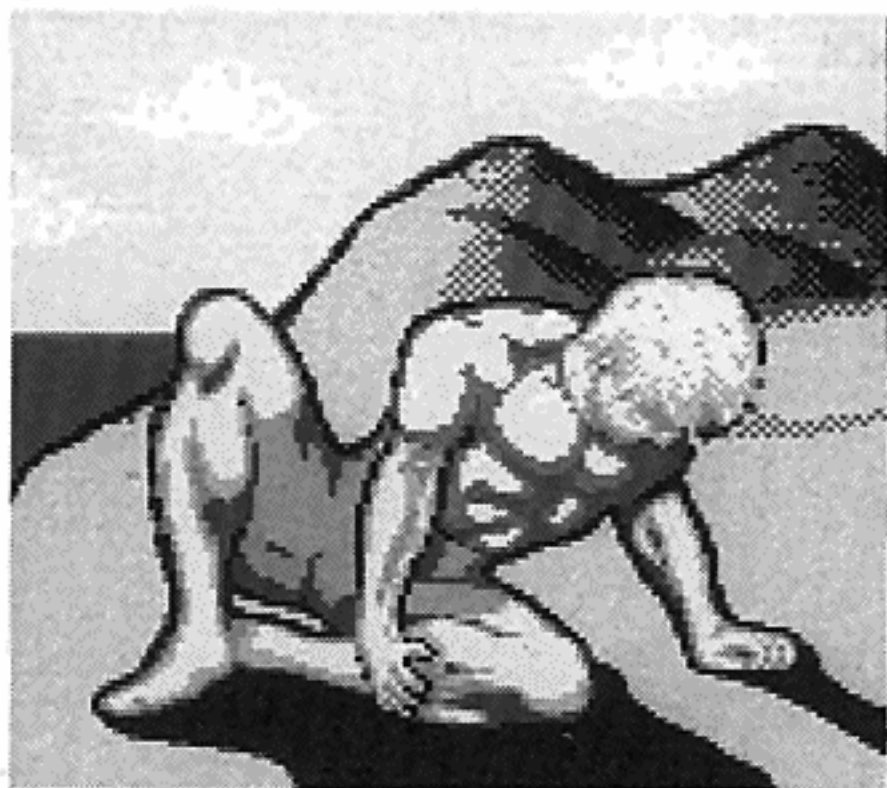
..... 100

## Fin de partie/Poursuite

Si vous ne parvenez pas à terminer la partie, le californien apparaît sur l'écran, exténué, pansant ses plaies et soupirant.

Mais si vous avez terminé la partie, il célèbre votre succès sur la plage dans le pur style californien.

Les deux écrans sont suivis un instant plus tard des détails de votre score. Appuyez sur la touche 1 ou 2 pour reprendre le même sport si vous le souhaitez (Ne cessez pas de vous entraîner) ou pour revenir à l'écran de sélection des sports. Déplacez la flèche à l'aide de la touche D, puis commencez après avoir appuyé sur la touche 1 ou 2.









**SEGA**

Printed in Japan

672-1383-50