

Battle Out Run™



SEGA

Instructions de chargement:

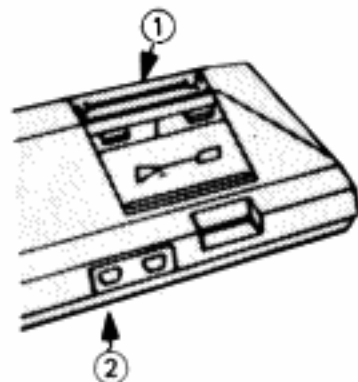
Mise en route:

1. Assurez-vous que l'alimentation de la console est coupée.
2. Introduisez la cartouche de jeu dans la console, de la manière décrite dans le mode l'emploi de votre "SEGA SYSTEM".
3. Mettez la console sous tension. Si rien n'apparaît sur l'écran, mettez la console hors tension, retirez la cartouche et essayez à nouveau.
4. Lorsque l'écran de titre apparaît, appuyez sur la touche 1 ou la touche 2 pour commencer une partie.

IMPORTANT:

Faites toujours très attention à ce que l'alimentation de la console soit coupée avant d'introduire ou de retirer une cartouche Mega.

- ① Introduisez la cartouche Mega
- ② Introduisez le bloc de commande 1



Sus à la prime!

Vous êtes Joe Hurst, le chasseur de primes le plus cool qui ait jamais pris le volant. Vous êtes le genre de type qui aime faire les choses lui-même. Comme construire votre Larborarri Teratuga sur mesure à partir de pièces bizarres que vous avez trouvées dans le magasin de pièces détachées de votre ami George. Cette Tuga ne marche pas si bien maintenant, mais c'est vraiment une belle machine! Il vous faut seulement un peu d'argent cash pour la faire marcher aussi bien qu'elle en a l'air.

C'est pourquoi vous êtes sur la route maintenant, en train de gagner la prime offerte pour huit des pires truands sur la liste de la police. Ces types sont rapides. Et ils sont flanqués de leurs hommes de main féroces et loyaux qui essaieront par tous les moyens de vous ralentir. Une fois que vous avez repéré un truand, la seule manière de l'arrêter est d'épuiser sa voiture avant le temps qui vous êtes imparti. Sinon, vous devrez recommencer, et perdre toutes les superbes pièces que vous achetez en route.

Alors attachez-vous et frayez-vous un chemin à travers le pays jusqu'à Casadrando, le pire de tous. Si vous avez l'intelligence, le courage et le temps, il est à vous.

Prise des commandes

① Touche de direction (touche D):

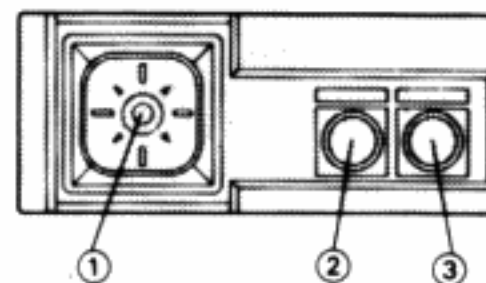
- Appuyez à droite ou à gauche pour tourner le volant.
- Appuyez vers le haut pour augmenter la vitesse lorsque vous transportez de la nitroglycérine.
- Appuyez vers le haut ou le bas pour choisir des pièces dans le magasin.
- Appuyez à droite ou à gauche pour choisir une station de radio.
- Appuyez en haut ou en bas pour sélectionner une cible sur la carte.

② Touche 1:

- Pour commencer la partie.
- Appuyer sur le champignon.
- Acheter des pièces de voiture.
- Pénétrer dans une zone de poursuite.

③ Touche 2:

- Pour commencer la partie.
- Appuyer sur le champignon.
- Acheter des pièces de voiture.
- Pénétrer dans une zone de poursuite.



Préparatifs de départ

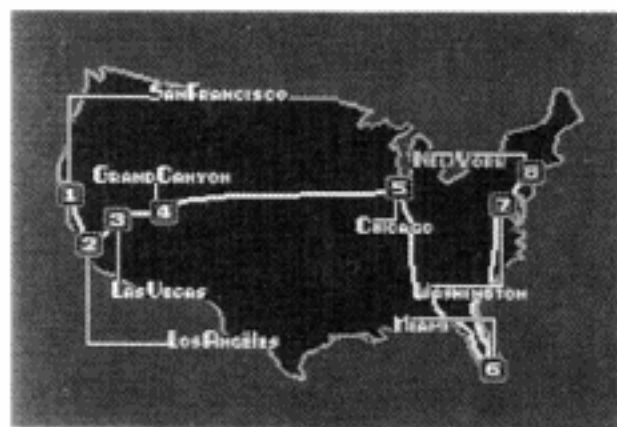
Vous devez préparer quelques accessoires indispensables avant de prendre la route: votre carte, votre bandit et votre musique.



Carte routière

Appuyez sur la touche 1 ou 2 à partir de l'écran de démonstration pour voir l'écran de titre. Appuyez sur la touche 1 ou 2 à partir de l'écran de titre pour voir la carte routière.

La carte routière montre les Q.G. de huit gangs. Appuyez sur la touche D en haut ou en bas pour sélectionner la manche que vous souhaitez jouer en premier.



Tant que vous réussissez à attraper les patrons les uns après les autres, vous allez d'une ville à l'autre jusqu'à New York. Vous pouvez commencer n'importe où, mais il est plus facile de choisir d'abord les villes portant les chiffres les plus bas pour gagner de l'argent et acheter de meilleures pièces pour votre voiture.

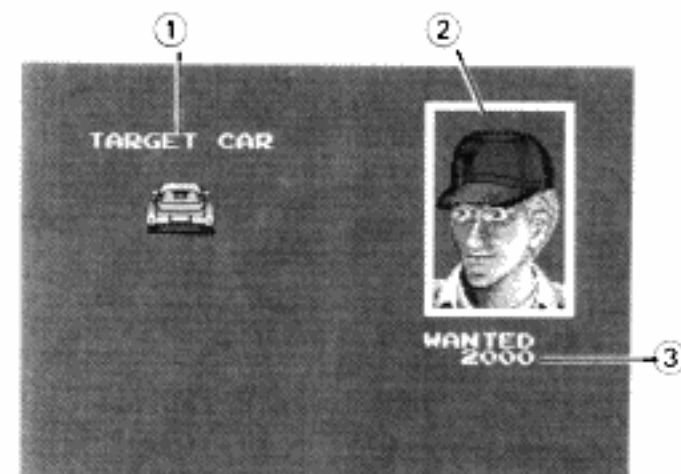


Rencontrez votre gangster

Après avoir sélectionné un territoire, appuyez sur la touche 1 ou 2 pour voir en gros plan le patron de la pègre de cette région, la voiture cible et la prime offerte pour la capture de ce gredin.

N'oubliez pas de noter la couleur de sa voiture pour ne pas vous tromper pendant la chasse.

- ① Voiture du gangster
- ② Gangster à arrêter
- ③ Prime

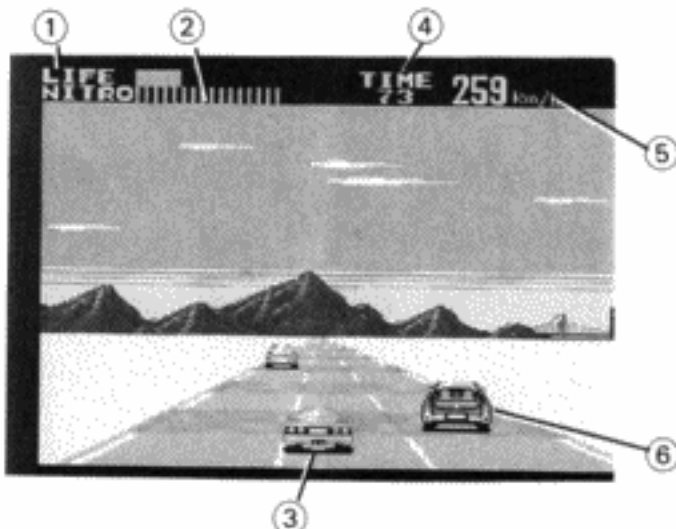


Radio

Pendant ces missions à toute allure, vous avez besoin d'écouter vos morceaux préférés sur la route. Lorsque vous voyez l'écran du tableau de bord, appuyez sur la touche D à droite ou à gauche pour choisir une station de radio sur les quatre proposées. Appuyez ensuite sur la touche 1 ou 2 pour prendre la route et commencer la partie.

A fond la caisse!

- ① Jauge de vie de l'ennemi
- ② Jauge de nitroglycérine
- ③ Voiture de Joe
- ④ Temps
- ⑤ Compteur de vitesse
- ⑥ Voiture de l'ennemi



La **jauge de vie de l'ennemi** apparaît à chaque fois que vous rattrapez la voiture d'un gangster et montre l'état de sa voiture. La jauge de vie de l'ennemi diminue à chaque fois que vous tamponnez sa voiture. Lorsque la jauge descend à zéro, il sort de sa voiture et il ne vous reste plus qu'à l'arrêter.

La **jauge de nitro** indique votre réserve de nitroglycérine pour la manche en cours. Vous pouvez acheter plus de nitro au magasin de pièces détachées.

Le **temps** indique le temps qu'il vous reste pour réduire la jauge de vie de l'ennemi à zéro et arrêter le gangster. Si le temps imparti est écoulé avant cela, vous recommencez au début de la partie avec votre voiture originale. Vous commencez chaque manche avec 150 secondes.

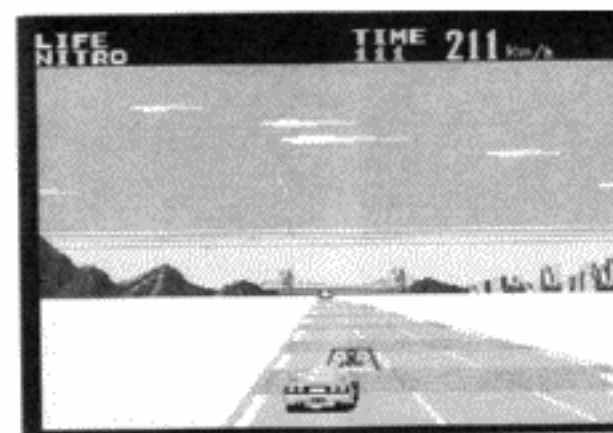
Le **compteur de vitesse** indique la vitesse de votre voiture.

En route

Dès que vous voyez votre voiture sur la route, appuyez sur la touche 1 pour actionner les gaz. Appuyez sur la touche D à gauche ou à droite pour éviter les voitures des hommes de main, les placards publicitaires, les signalisations routières et les plaques d'huile!

Si vous heurtez ces obstacles, vous risquez de ralentir ou de faire un tête-à-queue et de perdre un temps précieux.

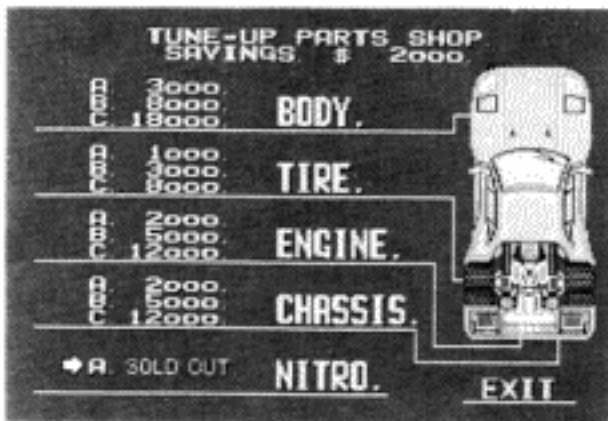
Utilisez les tremplins pour lancer votre voiture au-dessus des voitures des hommes de main et gagner du temps. Mais faites attention, car si vous atterrissez sur le toit d'un véhicule, vous ralentissez et perdez du temps.



Une bonne révision

Il n'y a rien de tel qu'une bonne révision pour donner à votre voiture la puissance d'un bolide, et la renforcer contre les rigueurs de la route. Lorsque vous voyez la dépanneuse de George, prenez la rampe et entrez dans le magasin.

Lorsque vous allez dans le magasin, vous gagnez 65 secondes supplémentaires sur la route et une bonne chance d'améliorer les performances de votre voiture et de mettre toutes les chances de votre côté.



Georges propose trois qualités de pièces. Plus elles sont chères, plus les performances de votre voiture sont améliorées.

Appuyez sur la touche D en haut ou en bas pour sélectionner une pièce, puis appuyez sur la touche 1 ou 2 pour l'acheter. Vous pouvez vous procurer autant de pièces que vous voulez, si vous avez l'argent! Lorsque vous avez acheté une pièce, George met à côté le signe "SOLD OUT" (vendu).

Tant que vous capturez des gangsters, vous gardez les pièces sur votre voiture jusqu'au niveau suivant. Si vous ne parvenez pas à arrêter un truand, George reprend possession de toutes vos pièces accumulées et vous commencez une nouvelle partie avec votre voiture originale.

Utilisez votre investissement de départ de 3 000 dollars à bon escient lorsque vous faites vos courses.

- **Body (carrosserie):** La nouvelle carrosserie est plus robuste que l'originale, et diminue le nombre de fois que vous perdez lors des collisions.
- **Tires (pneus):** De nouveaux pneus améliorent la tenue sur la route lorsque vous devez passer des virages en épingle à cheveux et des plaques d'huile.

- **Engine (moteur):** Un meilleur moteur vous donne une meilleure reprise et vous aide à garder le rythme épuisant nécessaire pour rattraper le gangster.
- **Nitro:** Lorsque vous faites le plein de nitroglycérine, vous obtenez une accélération turbo fracassante lorsque vous avez besoin d'augmenter la vitesse. Mais il y a un hic: à chaque fois que vous achetez de la nitro, son prix augmente de 1 000 dollars.

Remarque: Le magasin de pièces détachées n'apparaît qu'une seule fois à chaque manche. Alors n'oubliez pas de vous arrêter!

Lorsque vous avez acheté toutes les pièces dont vous avez besoin, appuyez sur la touche D en bas jusqu'à ce que la flèche soit près de "Exit" (sortie). Appuyez ensuite sur la touche 1 ou 2 pour reprendre la route.

Conseils pour attraper les bandits

La voiture du gangster et sa jauge de vie apparaissent lorsque vous vous rapprochez de son quartier général. Tamponnez sa voiture aussi fort et autant de fois que vous pouvez, pour faire baisser sa jauge de vie. Voici quelques techniques pour battre le bandit:

- Si vous avez une dose de nitroglycérine, utilisez-la maintenant en appuyant vers le haut sur la touche D pendant l'accélération. Vous pouvez utiliser la nitro pour poursuivre le gangster ou tamponner sa voiture.

- Si vous tamponnez la voiture du gangster à un certain angle, vous provoquez plus de dégâts que si vous lui rentrez dedans directement par derrière.

- ① Plus efficace
- ② Moins efficace

①



②



Le temps c'est de l'argent!

C'est vrai en affaires, et c'est aussi vrai sur la route. Si vous réussissez à attraper le bandit exactement dans les temps, vous recevez la prime spécifiée pour ce gangster.

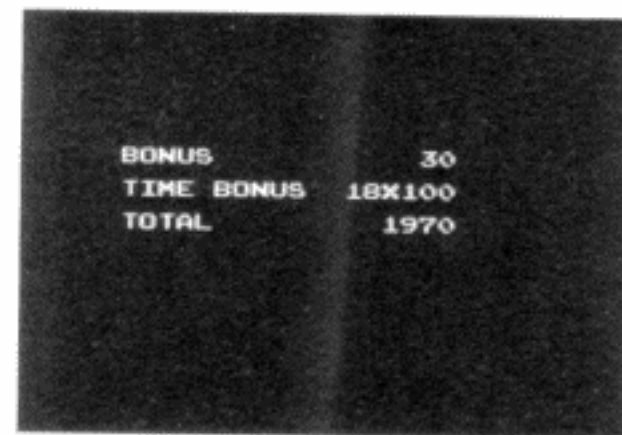
S'il reste du temps sur l'horloge lorsque vous capturez un bandit, vous obtenez la récompense plus un bonus. L'argent du bonus correspond au temps restant multiplié par le multiplicateur de la manche.



Les multiplicateurs de manche sont:

Première manche: x 100
 Deuxième manche: x 150
 Troisième manche: x 200
 Quatrième manche: x 250
 Cinquième manche: x 300
 Sixième manche: x 400
 Septième manche: x 500
 Huitième manche: x 600
 Neuvième manche: x 900

Par exemple, si vous capturez le bandit et qu'il vous reste deux secondes à la cinquième manche, vous gagnez 600 dollars de plus.



Vous avez atteint la limite de temps...

...et vous laissez le gangster s'échapper? Pas de problème, essayez encore une fois. Appuyez sur la touche 1 ou 2 lorsque vous voyez le message "CONTINUE" avec une flèche pour commencer une nouvelle partie. Vous pouvez commencer sur n'importe quel point de la carte. Vous démarrez sans les équipements que vous avez achetés au cours des manches précédentes.

Appuyez sur la touche D pour sélectionner "END", puis sur la touche 1 ou 2 pour terminer la partie.



Techniques de survie

Ces hommes de main qui aiment cogner, ces plaques d'huile traîtres et ces virages sinueux sur la route sont suffisants pour décourager n'importe quel chasseur de primes. Mais accrochez-vous! Servez-vous de ces conseils pour mériter la prime:

- Capturez d'abord le gangster de San Francisco pour gagner pas mal de dollars et équiper votre voiture pour la prochaine manche.
- Restez au centre de la route et soyez prêt à éviter tous les obstacles.
- S'il n'y a aucune pancarte qui vous gêne, quittez la route pour éviter une plaque d'huile ou la voiture d'un homme de main. Vous devez ralentir, mais pas autant que pour une plaque d'huile ou une collision avec un homme de main.
- Dans le magasin de pièces détachées, réfléchissez bien à l'ordre dans lequel vous allez faire vos achats. Dépensez d'abord de l'argent sur les éléments de base.

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SCOREBOOK

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

Name			
Date			
Score			

SEGA

Printed in Japan