

SEGA

• MEGA-CD •

II



Manuel d'instructions

# INTRODUCTION

Le Mega CD II est un système complet qui vous donne accès aux sons, images et jeux sur disques compacts. Il se branche à la Sega Mega Drive ou à la Sega Mega Drive II et restitue des sons et graphiques de qualité sur votre téléviseur avec jusqu'à 64 couleurs dans une palette de 512. Vous pouvez obtenir une écoute stérééo en raccordant un casque, un lecteur de cassette portable ou des haut-parleurs stérééo si vous utilisez la Megadrive, ou un téléviseur stérééo ou une chaîne stérééo si vous utilisez la Megadrive II.

Le Mega CD II vous offre de multiples fonctions. Vous pouvez ainsi choisir les plages du disque, placer des repères de répétition des plages, écouter les plages dans le désordre, programmer leur ordre et insérer des pauses pour une écoute "à la carte".

La fonction "Save" du Mega CD II vous permet de sauvegarder le jeu en cours. Vous le retrouvez exactement où vous l'avez laissé. Et, vous pouvez continuer à utiliser vos cartouches Sega Mega Drive tout en commençant à vous constituer une collection de jeux CD multimédia.

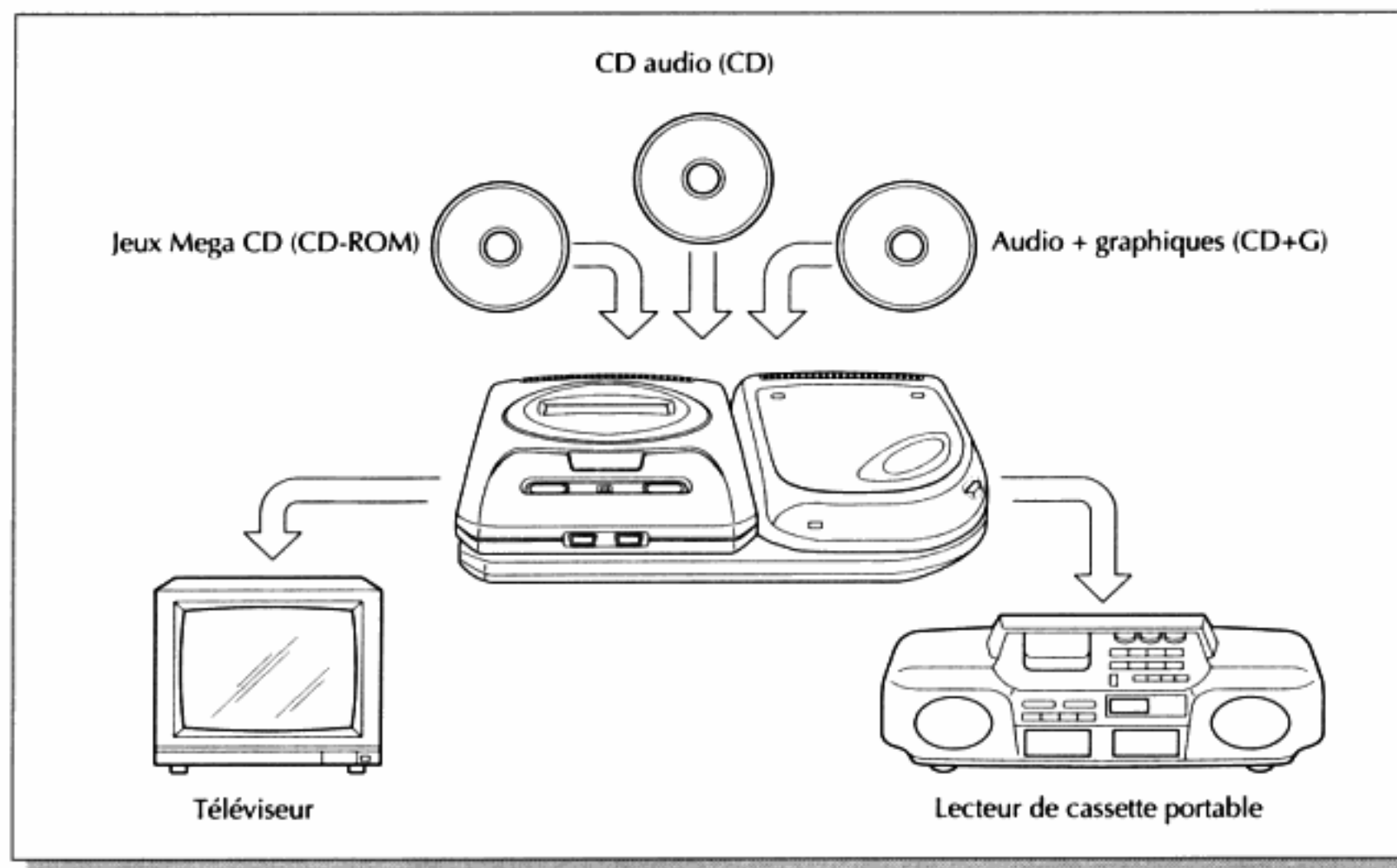
L'installation de votre Mega CD II ne vous demandera que quelques minutes. Après cela, la manette de commande vous permettra d'accéder au monde fantastique des disques compacts.

Le Mega CD II est compatible avec les types de disques suivants:

**CD audio (CD)**

**Audio + graphiques (CD+G)**

**Jeux Mega CD (CD-ROM)**



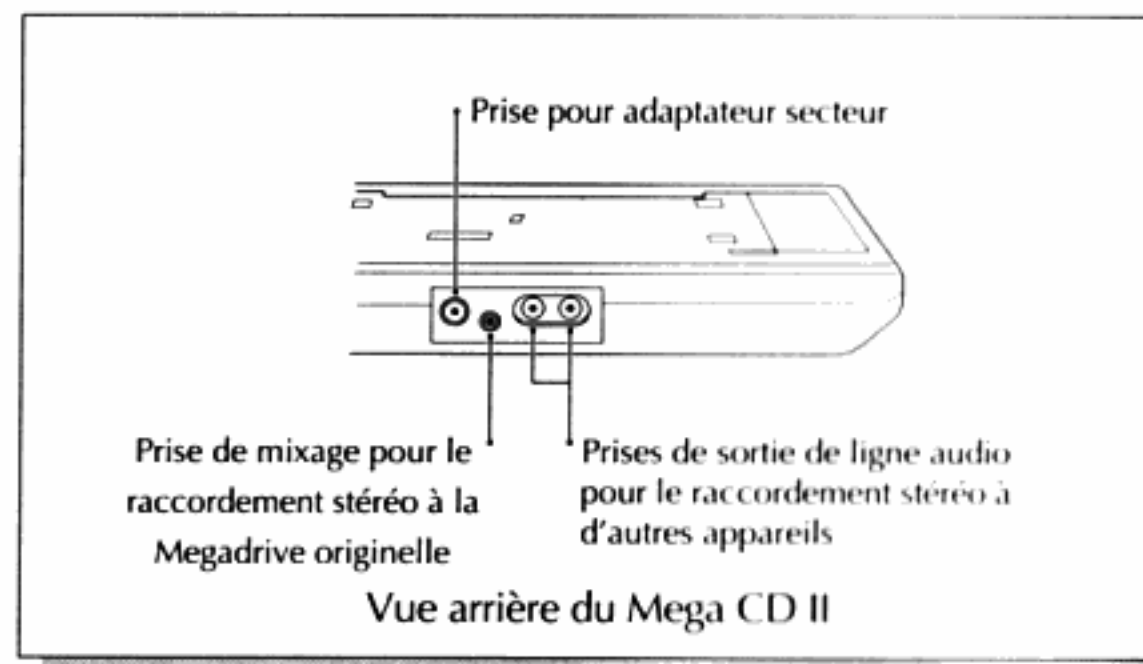
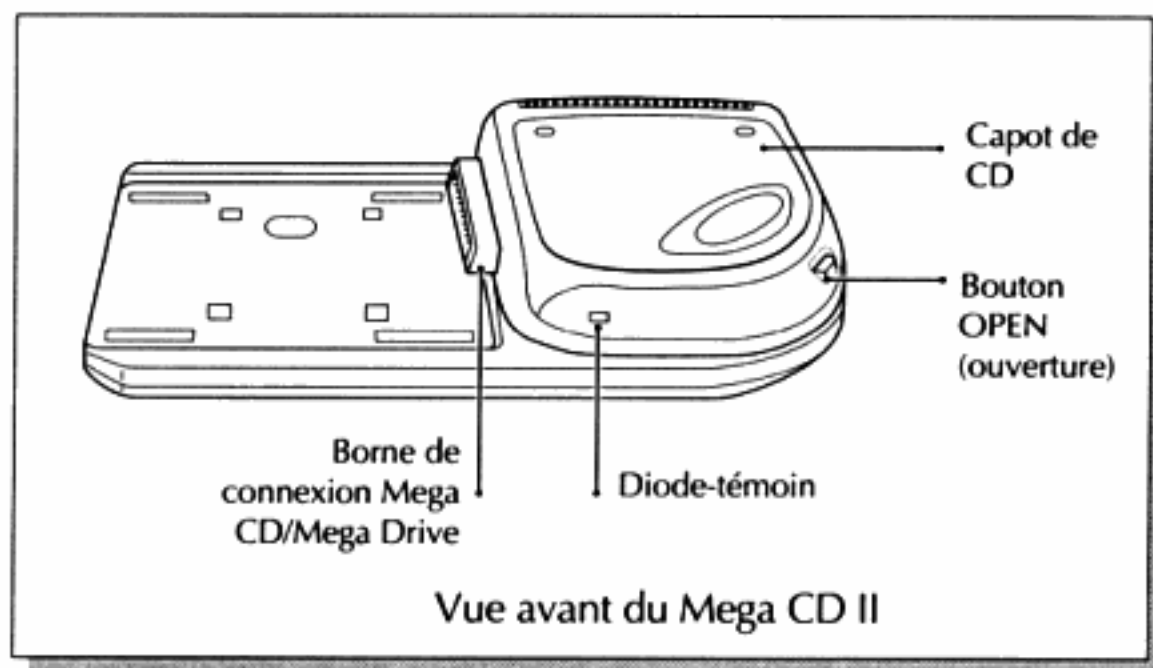
# DÉBALLAGE DE VOTRE MEGA CD II

Lorsque vous déballez votre Mega CD II, assurez-vous qu'aucune des pièces suivantes ne manque.

## Liste de pièces

- Console Mega CD II
- Plaque métallique de jonction et vis
- Deux petites plaques de connexion
- Panneau de rallonge  
(pour la Megadrive originelle)
- Plaque de rallonge et deux vis  
(pour la Megadrive originelle)
- Câble de mixage du son  
(pour la Megadrive originelle)
- Adaptateur secteur
- Câble audio (câble RCA à 2 broches)
- Mode d'emploi du Mega CD II (ce manuel)
- Bulletin de garantie

Avant d'installer votre Mega CD II, observez-la pour vous familiariser avec ses pièces.

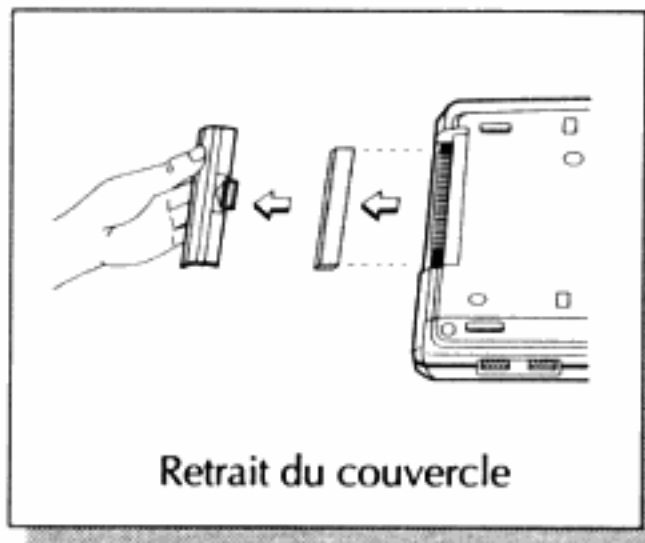


Avant d'installer votre Mega CD II, veuillez lire entièrement les instructions de montage fournies dans ce manuel. Reportez-vous ensuite aux instructions d'utilisation pour apprendre à vous servir de toutes les fonctions du Mega CD II. **N'oubliez pas de remplir le bulletin de garantie qui accompagne la console.** Conservez ce manuel à portée de main pour pouvoir vous y reporter lors de l'utilisation ou du dépannage de votre Mega CD II.

# RACCORDEMENT DE VOTRE CONSOLE À LA MEGADRIVE ORIGINELLE

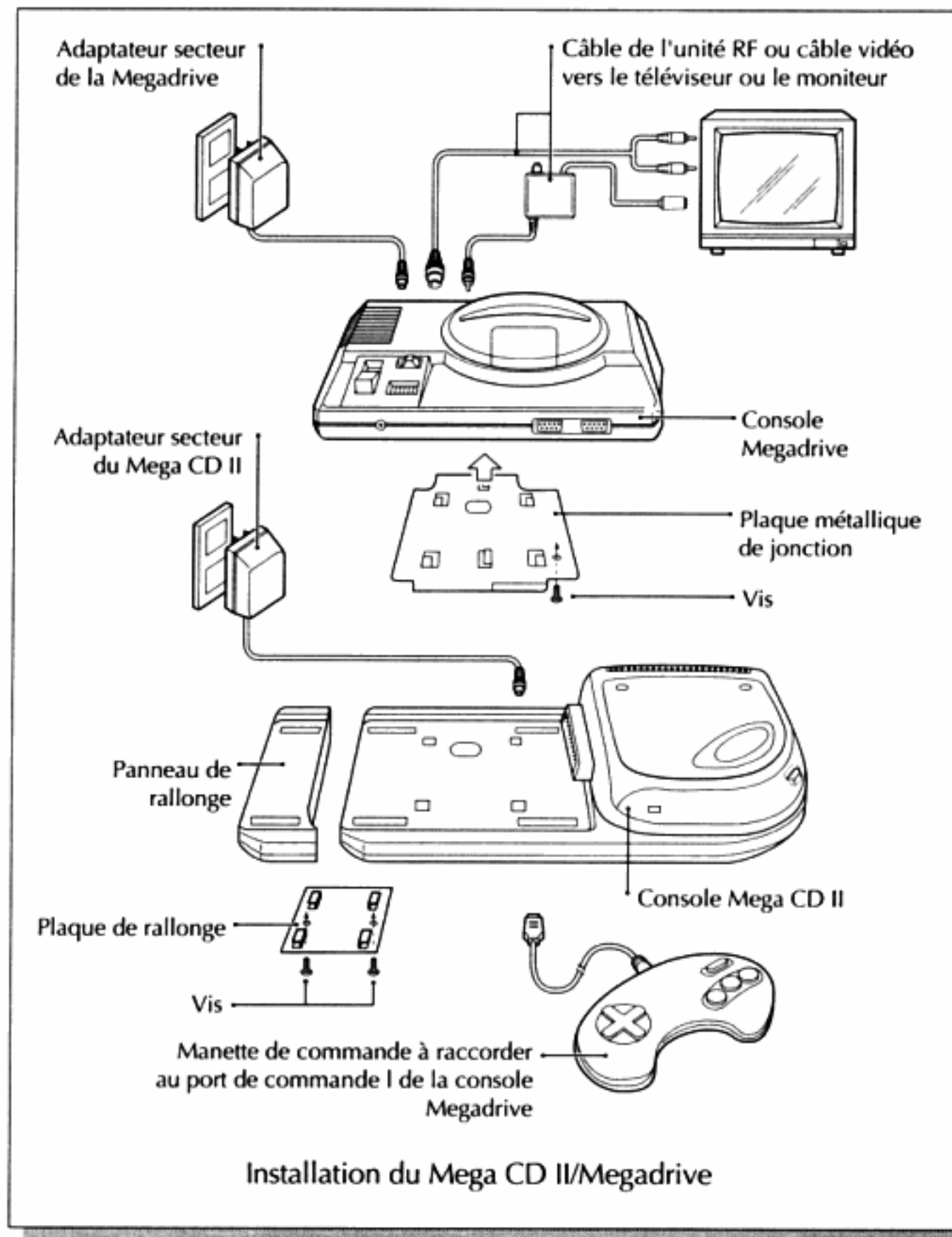
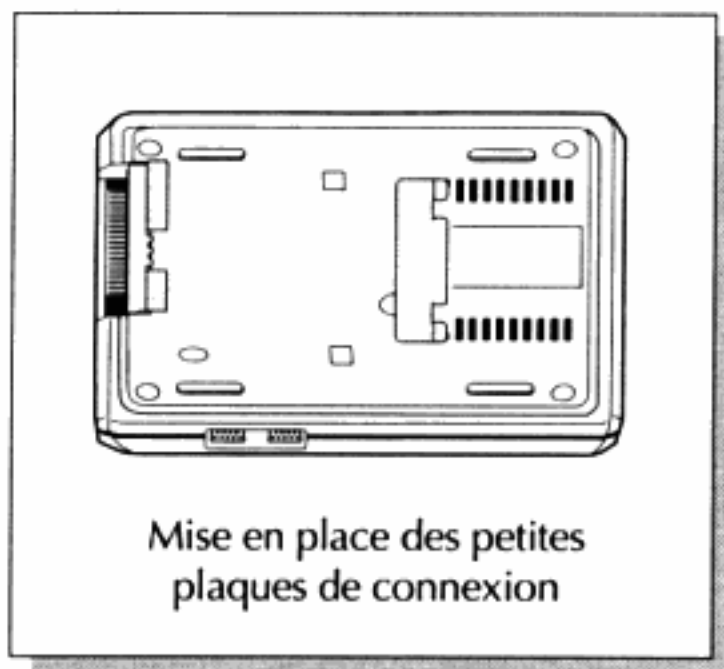
Avant de raccorder votre Mega CD II à la Megadrive originale, assurez-vous que celle-ci a été correctement installée et qu'elle fonctionne bien (pour plus d'informations, reportez-vous au *Mode d'emploi de votre Sega Mega Drive*). Raccordez ensuite le Mega CD II à la Megadrive en procédant comme suit:

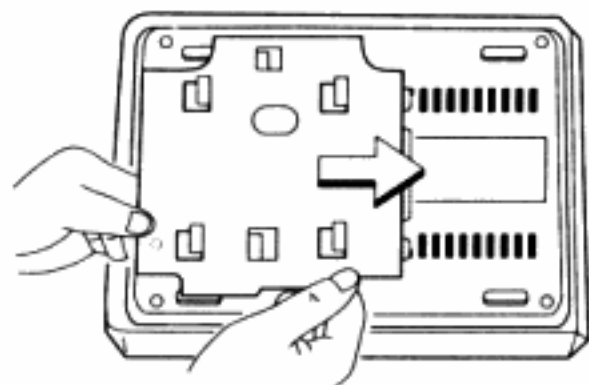
1. Débranchez la Megadrive de son adaptateur secteur.
2. Localisez le couvercle de la fente d'extension sur le côté droit de la Megadrive. Retirez ce couvercle en appuyant sur sa partie inférieure et en le faisant glisser. Enlevez le cache en plastique rouge du connecteur (ne tenez pas compte de la mention "DO NOT REMOVE").



**Remarque:** Rangez le couvercle noir et le cache en plastique rouge dans la boîte d'emballage de votre Megadrive.

3. Fixez la petite plaque de connexion plate au-dessous de la Megadrive (cette plaque s'accroche aux ouïes d'aération). Fixez ensuite la plaque de connexion en L sur la fente d'extension. Lors de cette opération, veillez à ne pas endommager le connecteur d'extension.



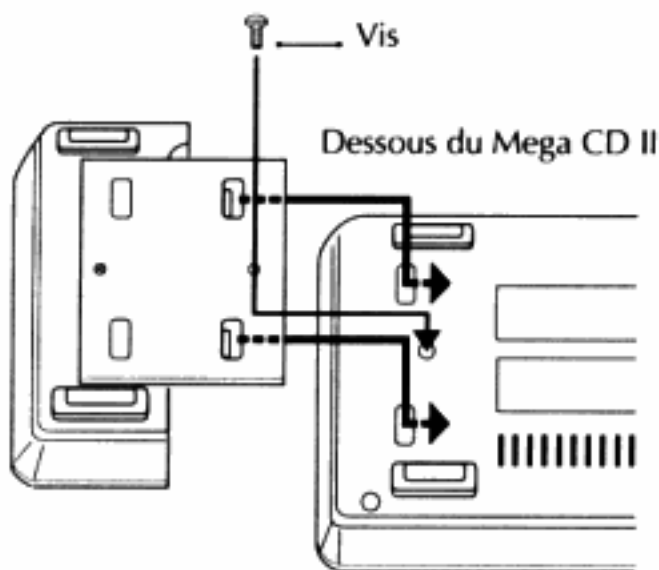


Positionnement de la plaque de jonction

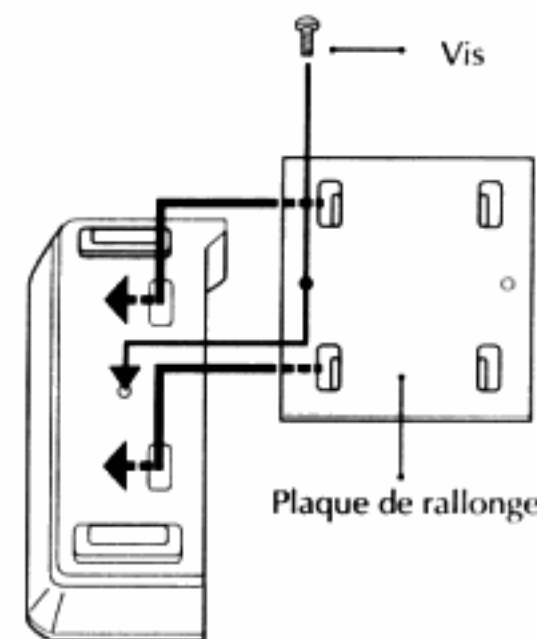
4. Placez la plaque métallique de jonction au-dessous de la Megadrive et par dessus les petites plaques de connexion. Utilisez un tournevis à lame croisée de taille moyenne pour fixer la plaque avec la vis fournie. La plaque de jonction ancre la Megadrive sur le Mega CD II et permet aux connecteurs de bien s'emboîter dans la borne de connexion.

**Remarque:** Il est essentiel d'installer la plaque métallique de jonction car elle sert d'écran pour les fréquences radioélectriques entre la Megadrive et le Mega CD II.

5. Fixez la plaque de rallonge au-dessous du panneau de rallonge. Cette plaque s'accroche aux gorges situées au-dessous du panneau de rallonge. (*Cette opération est facultative.*)



Fixation du panneau de rallonge

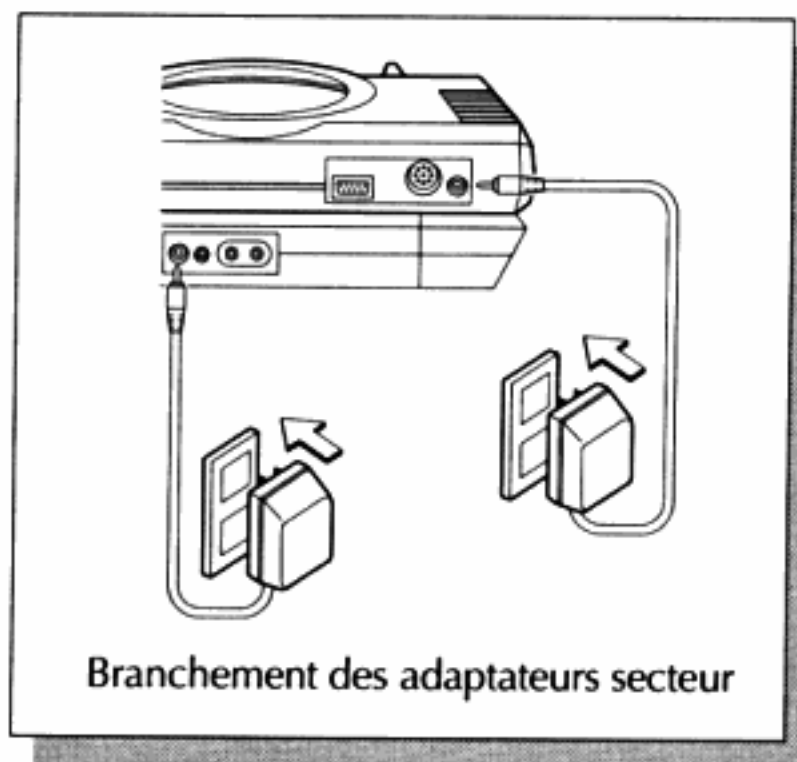
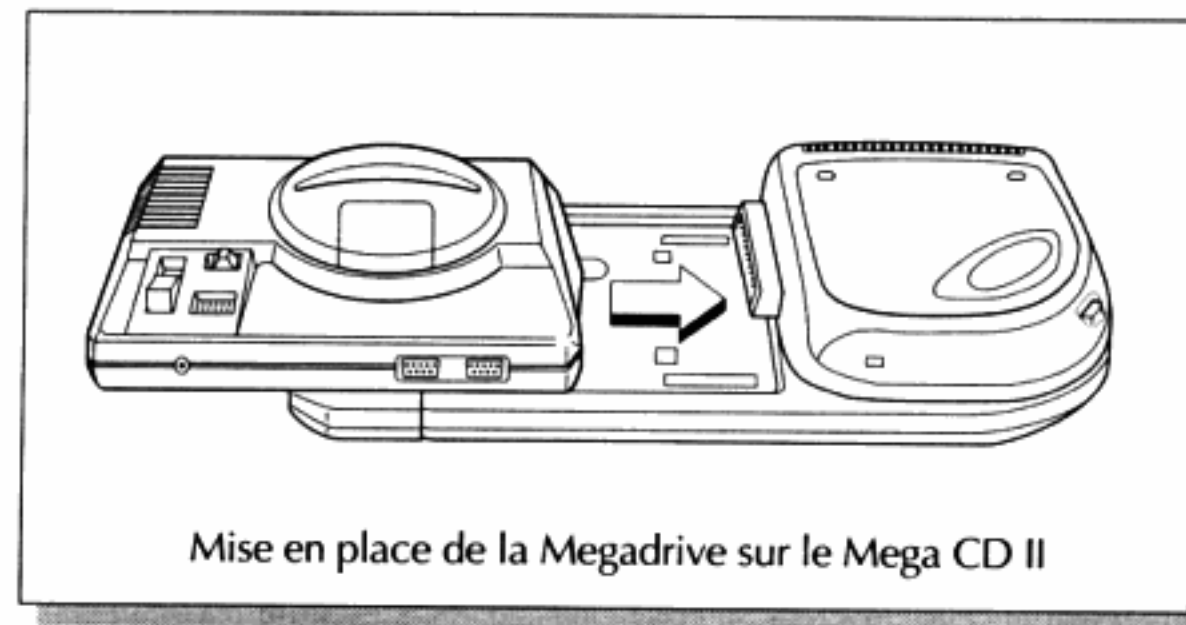


Dessous du panneau de rallonge  
Fixation de la plaque de rallonge

6. Positionnez la plaque de rallonge au-dessous du Mega CD II. Utilisez un tournevis à lame croisée de taille moyenne pour fixer la plaque avec les deux vis fournies. (*Cette opération est facultative.*)



7. Faites glisser la Megadrive de gauche à droite sur le Mega CD II. Assurez-vous que le connecteur d'extension de la Megadrive est bien adapté à la borne de connexion du Mega CD II.



8. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation de la Megadrive est sur la position d'arrêt. Branchez ensuite l'adaptateur secteur de la Megadrive.

**Remarque:** Soulevez toujours la Megadrive et le Mega CD II ensemble en les tenant par les flancs du Mega CD II.

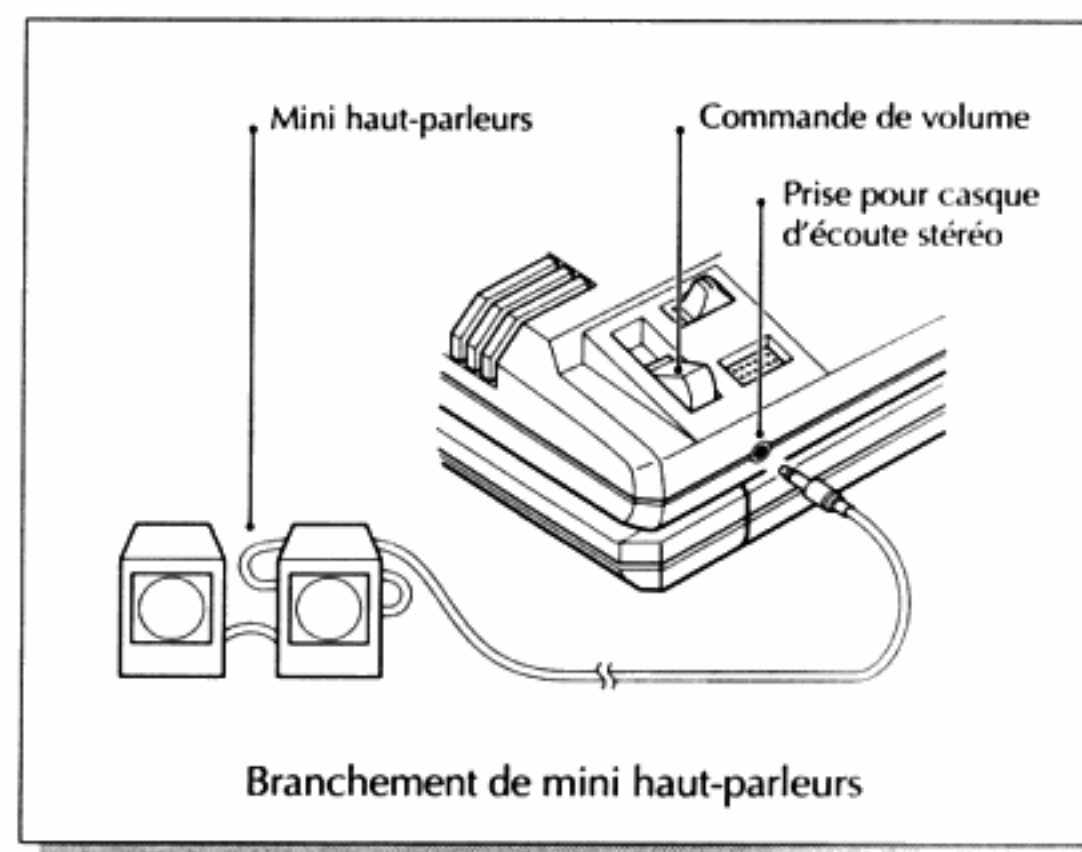
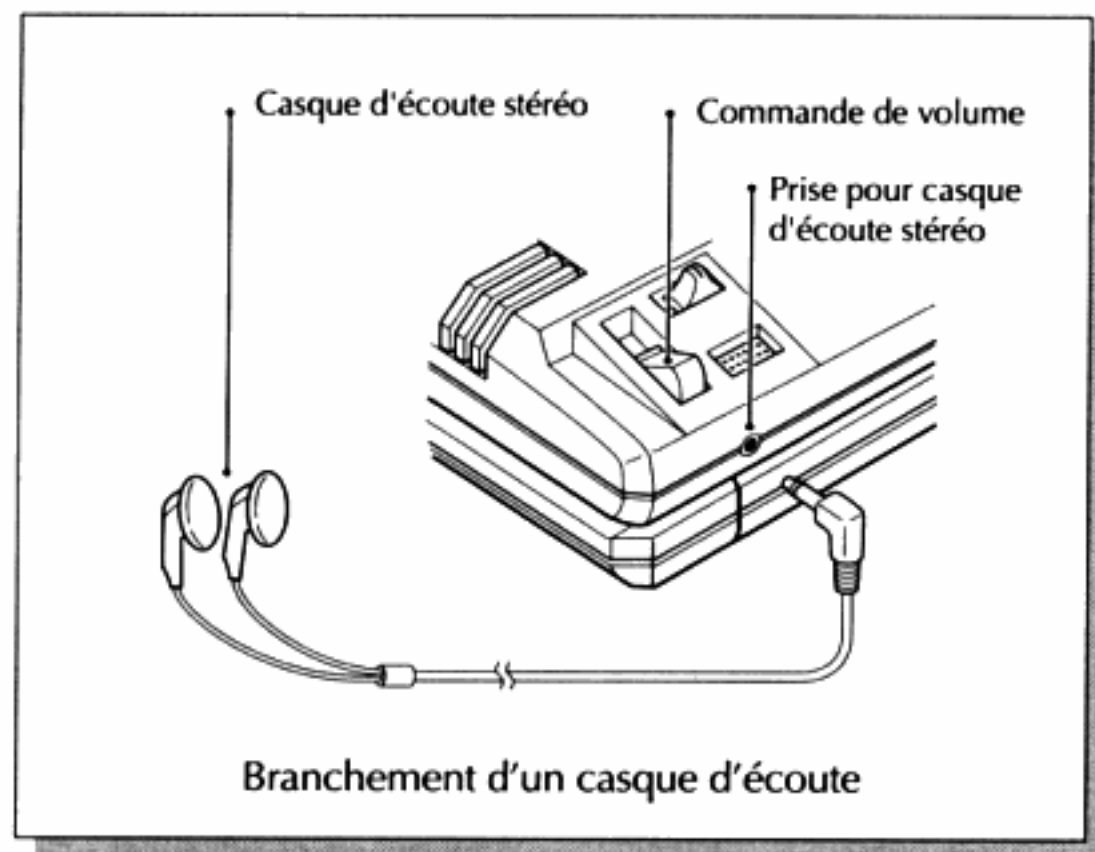
9. Branchez le câble de l'adaptateur secteur du Mega CD II à la prise AC ADAPTOR au dos de la console du Mega CD II. Branchez ensuite l'adaptateur directement à une prise de courant. (N'utilisez pas de rallonge.)

**Remarque:** L'adaptateur secteur de la Megadrive et l'adaptateur secteur du Mega CD II **ne** sont **pas** interchangeables. N'utilisez l'adaptateur de la Megadrive **que** pour la Megadrive et l'adaptateur du Mega CD II **que** pour le Mega CD II.

## RACCORDEMENT DE LA MEGADRIVE POUR UNE ÉCOUTE STÉRÉO

En raccordant votre Mega CD II/Megadrive à une chaîne stéréo ou à un téléviseur stéréo, vous améliorerez considérablement la qualité sonore des disques audio et des jeux Mega CD. Le son de vos jeux sur cartouche Megadrive sera également meilleur. Cette section vous indique comment enrichir l'écoute en ajoutant le son stérééo à votre Mega CD II.

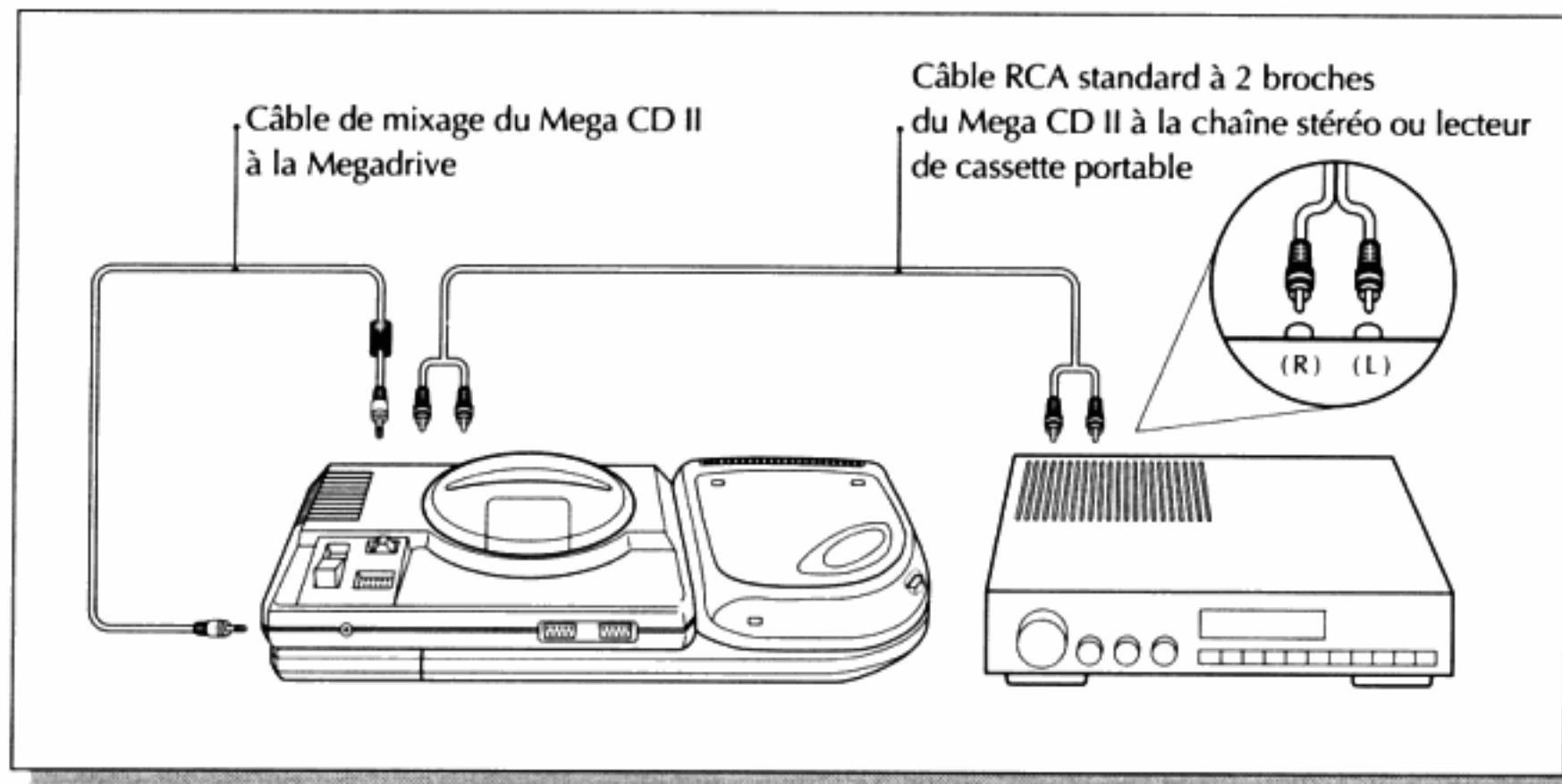
### CASQUE D'ÉCOUTE ET MINI HAUT-PARLEURS



Branchez un casque stéréo ou des mini haut-parleurs avec amplificateur incorporé à la prise pour casque située à l'avant de la Megadrive.

- Lorsque vous utilisez un casque d'écoute, réglez le niveau du son avec la commande de volume qui se trouve au-dessus de la Megadrive. Le volume normal s'obtient avec la position 7 ou 8. Utilisez uniquement un casque stéréo. Ne branchez pas un écouteur (mono) ou un dispositif similaire car vous l'endommageriez.
- Avant d'utiliser des mini haut-parleurs, reportez-vous à leur mode d'emploi. La commande de volume au-dessus de la Megadrive vous permet de régler le niveau du son.

## CHAÎNES STÉRÉO ET LECTEURS DE CASSETTE PORTABLES



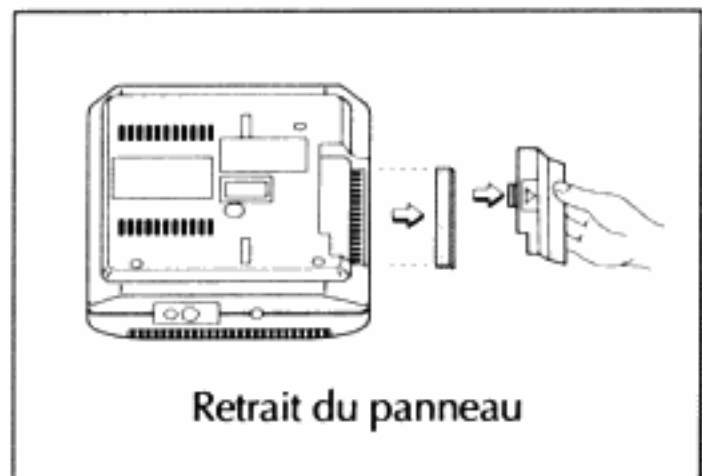
1. Branchez les fiches droite et gauche de l'une des extrémités d'un câble RCA standard à 2 broches aux deux prises LINE OUT audio se trouvant au dos du Mega CD II.
2. Branchez les fiches droite et gauche de l'autre extrémité du câble aux prises d'entrée de ligne ("Line in") audio de votre chaîne stéréo ou de votre lecteur de cassette stéréo.
3. Branchez le côté filtre (le tube noir près de la fiche) du câble de mixage à la prise de mixage située au dos de la console Mega CD II.
4. Branchez l'autre extrémité du câble de mixage du son à la prise de casque d'écoute stéréo située à l'avant de la Megadrive.
5. Réglez le niveau du son avec la commande de volume qui se trouve sur le dessus de la Megadrive. Le volume normal s'obtient avec la position 7 ou 8.



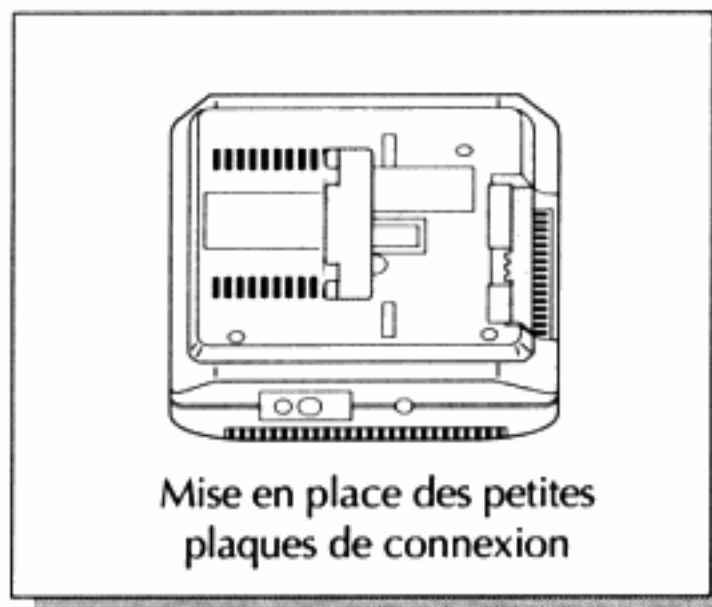
## RACCORDEMENT DE VOTRE CONSOLE À LA MEGADRIVE II

Avant de raccorder votre Mega CD II à la Megadrive II, assurez-vous que celle-ci a été correctement installée et qu'elle fonctionne bien (pour plus d'informations, reportez-vous au *Mode d'emploi de votre Sega Mega Drive II*). Raccordez ensuite le Mega CD II à la Megadrive II en procédant comme suit:

1. Débranchez la Megadrive II de son adaptateur secteur.

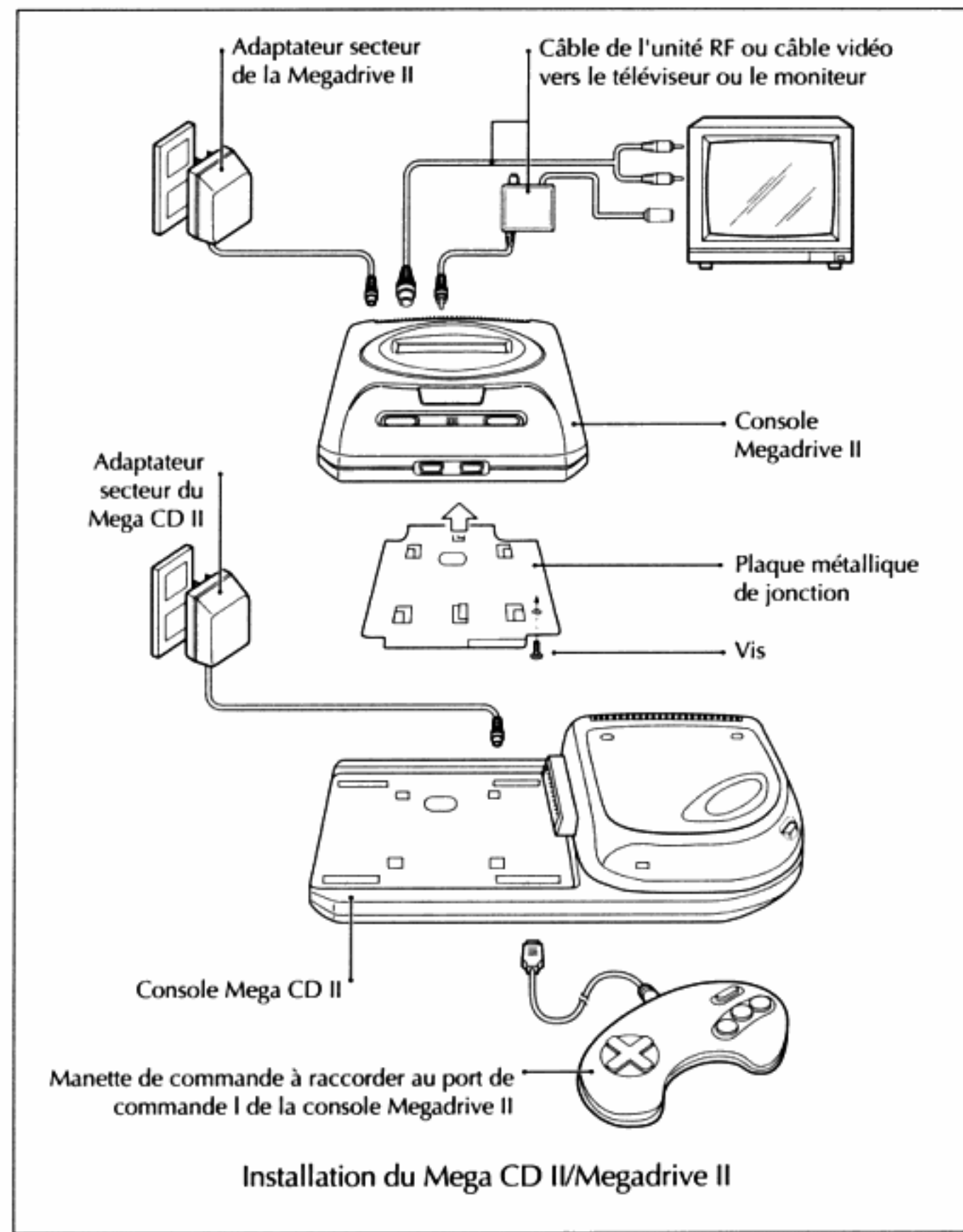


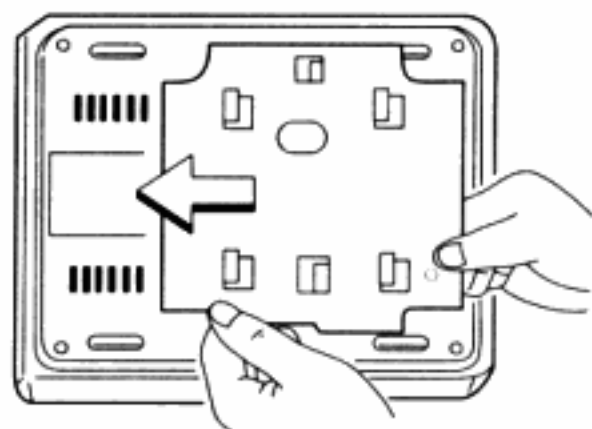
2. Localisez le couvercle de la fente d'extension sur le côté droit de la Megadrive II. Retirez ce couvercle en appuyant sur sa partie inférieure et en le faisant glisser. Enlevez le cache en plastique rouge du connecteur (ne tenez pas compte de la mention "DO NOT REMOVE").



**Remarque:** Rangez le couvercle noir et le cache en plastique rouge dans la boîte d'emballage de votre Megadrive II.

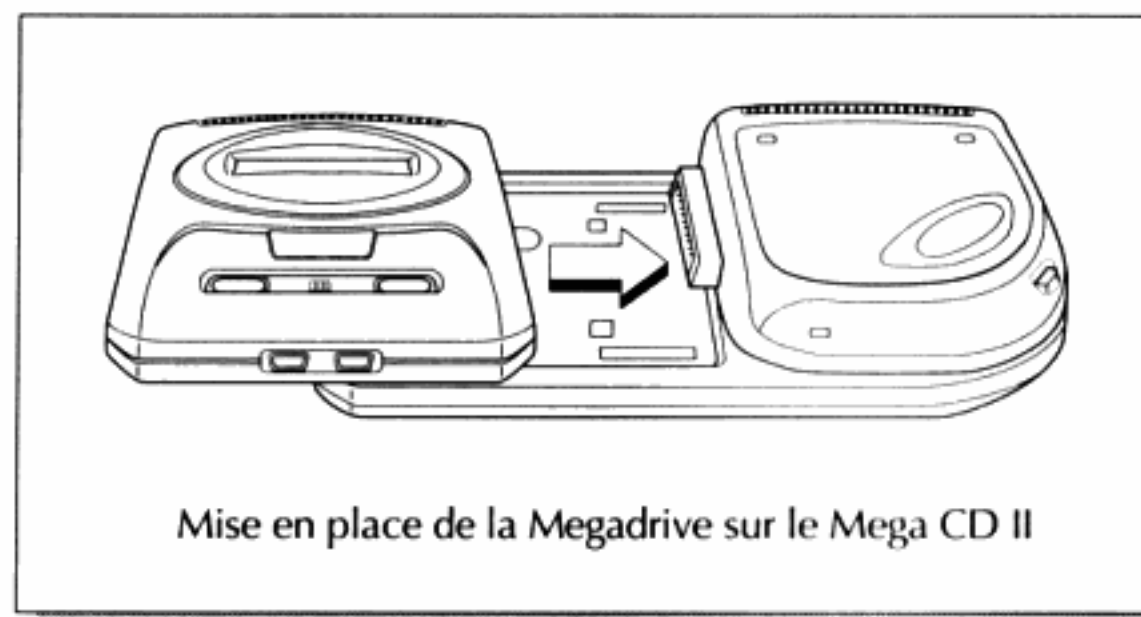
3. Fixez la petite plaque de connexion plate au-dessous de la Megadrive II. Cette plaque s'accroche aux ouïes d'aération. Fixez ensuite la plaque de connexion en L sur la fente d'extension (lors de cette opération, veillez à ne pas endommager le connecteur d'extension).



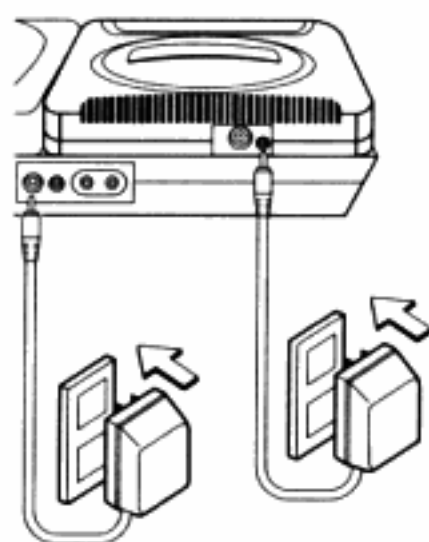


Positionnement de la plaque de jonction

5. Faites glisser la Megadrive II de gauche à droite sur le Mega CD II. Assurez-vous que le connecteur d'extension de la Megadrive II est bien adapté à la borne de connexion du Mega CD II.



Mise en place de la Megadrive sur le Mega CD II



Branchement des adaptateurs secteur

4. Placez la plaque métallique de jonction au-dessous de la Megadrive II et par dessus les petites plaques de connexion. Utilisez un tournevis à lame croisée de taille moyenne pour fixer la plaque avec la vis. La plaque de jonction ancre la Megadrive II sur le Mega CD II et permet aux connecteurs de bien s'emboîter dans la borne de connexion.

**Remarque:** Il est essentiel d'installer la plaque métallique de jonction car elle sert d'écran pour les fréquences radioélectriques entre la Megadrive II et le Mega CD II.

6. Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation de la Megadrive II est sur la position d'arrêt. Branchez ensuite l'adaptateur secteur de la Megadrive II.

**Remarque:** Soulevez toujours la Megadrive II et le Mega CD II ensemble en les tenant par les flancs du Mega CD II.

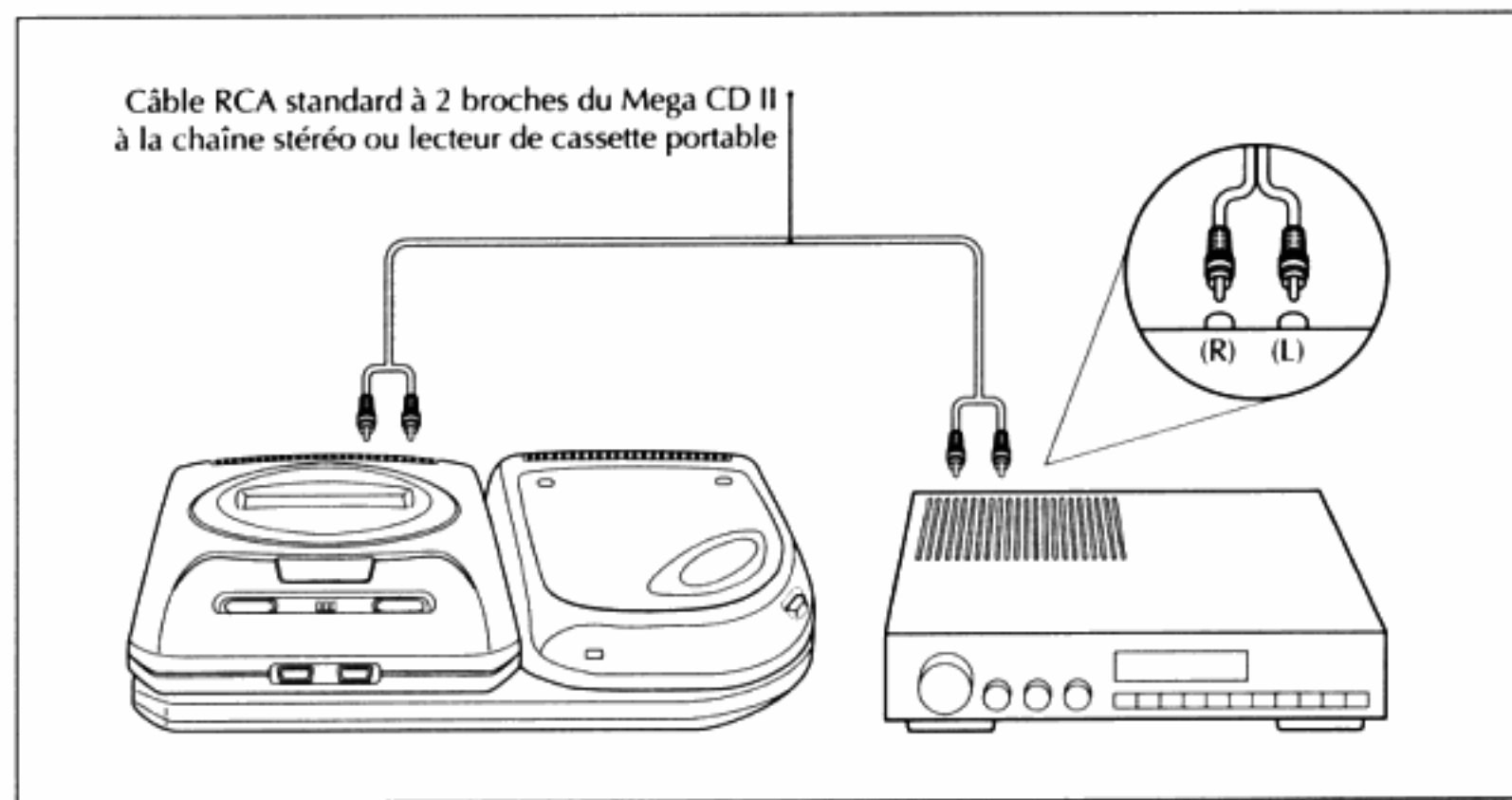
7. Branchez le câble de l'adaptateur secteur du Mega CD II à la prise au dos de la console du Mega CD II. Branchez ensuite l'adaptateur directement à une prise de courant. (N'utilisez pas de rallonge.)

**Remarque:** L'adaptateur secteur de la Megadrive II et l'adaptateur secteur du Mega CD II **ne sont pas** interchangeables. N'utilisez l'adaptateur de la Megadrive II **que** pour la Megadrive II et l'adaptateur du Mega CD II **que** pour le Mega CD II.

## RACCORDEMENT DE LA MEGADRIVE II POUR UNE ÉCOUTE STÉRÉO

En raccordant votre Mega CD II/Megadrive II à une chaîne stéréo ou à un téléviseur stéréo, vous améliorerez considérablement la qualité sonore des disques audio et des jeux Mega CD. Le son de vos jeux sur cartouche Megadrive sera également meilleur. Cette section vous indique comment enrichir l'écoute en ajoutant le son stéréo à votre Mega CD II.

### CHAÎNES STÉRÉO ET LECTEURS DE CASSETTE PORTABLES



1. Branchez les fiches droite et gauche de l'une des extrémités d'un câble RCA standard à 2 broches aux deux prises LINE OUT audio se trouvant au dos du Mega CD II.
2. Branchez les fiches droite et gauche de l'autre extrémité du câble aux prises d'entrée de ligne ("Line in") audio de votre chaîne stéréo ou de votre lecteur de cassette stéréo.

**Remarque:** N'utilisez pas la prise MIXING pour ce raccordement. Si vous branchez le câble à la prise MIXING, ceci empêcherait la sortie d'un signal de son aux prises LINE OUT du Mega CD II.

## RACCORDEMENT D'UN TÉLÉVISEUR STÉRÉO OU D'UN MAGNÉTOSCOPE STÉRÉO



Si votre téléviseur est doté de prises d'entrée vidéo et audio stéréo (téléviseur stéréo) ou si vous avez un magnétoscope stéréo, vous pouvez utiliser le **câble audio/vidéo stéréo Sega** à 9 broches *en option* pour améliorer les graphiques et le son stéréo. Aucun autre connecteur n'est nécessaire.

1. Branchez la fiche ronde du **câble audio/vidéo stéréo Sega** à 9 broches à la prise A/V OUT de la console Megadrive II.
2. Branchez l'autre extrémité du **câble audio/vidéo stéréo Sega** à 9 broches directement à votre téléviseur stéréo ou à votre magnétoscope stéréo.

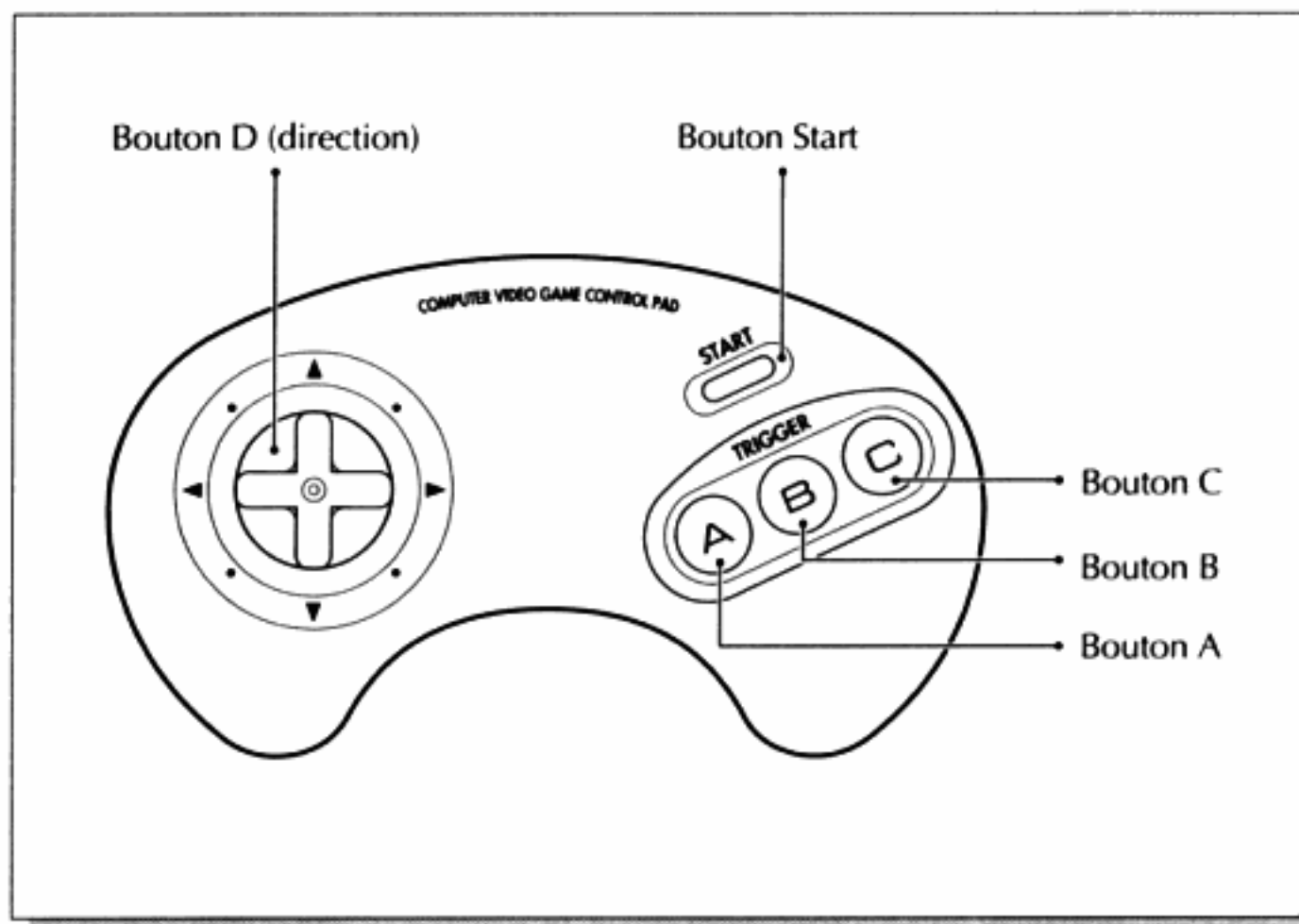
## UTILISATION DU MEGA CD II

Une fois que les raccordements du Mega CD II sont terminés, vous pouvez l'utiliser. Vérifiez cependant au préalable les points suivants:

### Points à vérifier avant l'utilisation

- Le Mega CD II et la Megadrive sont-ils correctement connectés l'un à l'autre?
- La Megadrive est-elle correctement raccordée au téléviseur ou au moniteur?
- Les autres appareils stéréo éventuels sont-ils correctement raccordés à la console?
- Le Mega CD II et la Megadrive sont-ils bien branchés à la prise de courant par leur adaptateur secteur respectif?
- La manette 1 est-elle branchée à la Megadrive?
- La fente à cartouche de la Megadrive est-elle bien vide? (S'il y a une cartouche dans la fente à la mise en marche, la Megadrive est placée par défaut dans le mode de fonctionnement avec cartouche.)

Si vous avez répondu "Oui" à chacune de ces six questions, vous êtes prêt à commencer.



### UTILISATION DE LA MANETTE

La manette 1 de la Megadrive vous permet de commander le Mega CD II (branchez-la au port de commande 1 de la console Megadrive). Les fonctions des divers boutons de la manette sont expliquées ci-dessous.

#### Bouton D

- Permet de déplacer le curseur sur le panneau de commande affiché à l'écran.

#### Bouton Start

- Permet de passer de l'écran du logo Mega CD à l'écran du panneau de commande.
- Permet de lancer le jeu lorsqu'il y a un disque de jeu vidéo Mega CD en place et que le logo Mega CD est à l'écran.
- Permet d'amener le curseur sur le bouton PLAY du panneau de commande lorsqu'un CD audio ou un disque audio + graphiques (CD+G) est en place et qu'il n'est pas en cours de lecture.



## RACCORDEMENT D'UN TÉLÉVISEUR STÉRÉO OU D'UN MAGNÉTOSCOPE STÉRÉO



Si votre téléviseur est doté de prises d'entrée vidéo et audio stéréo (téléviseur stéréo) ou si vous avez un magnétoscope stéréo, vous pouvez utiliser le **câble audio/vidéo stéréo Sega** à 9 broches *en option* pour améliorer les graphiques et le son stéréo. Aucun autre connecteur n'est nécessaire.

1. Branchez la fiche ronde du **câble audio/vidéo stéréo Sega** à 9 broches à la prise A/V OUT de la console Megadrive II.
2. Branchez l'autre extrémité du **câble audio/vidéo stéréo Sega** à 9 broches directement à votre téléviseur stéréo ou à votre magnétoscope stéréo.

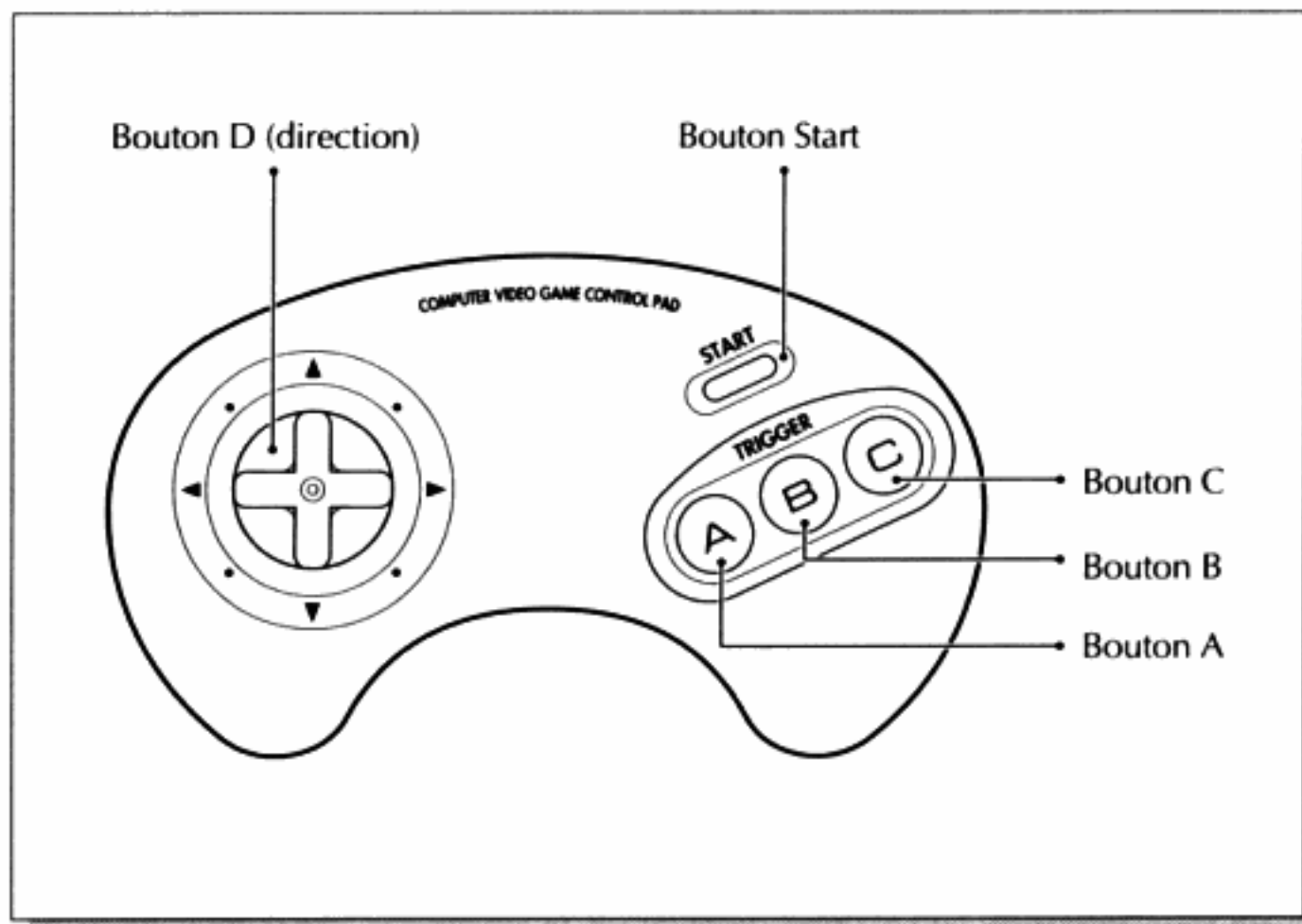
## UTILISATION DU MEGA CD II

Une fois que les raccordements du Mega CD II sont terminés, vous pouvez l'utiliser. Vérifiez cependant au préalable les points suivants:

### Points à vérifier avant l'utilisation

- Le Mega CD II et la Megadrive sont-ils correctement connectés l'un à l'autre?
- La Megadrive est-elle correctement raccordée au téléviseur ou au moniteur?
- Les autres appareils stéréo éventuels sont-ils correctement raccordés à la console?
- Le Mega CD II et la Megadrive sont-ils bien branchés à la prise de courant par leur adaptateur secteur respectif?
- La manette 1 est-elle branchée à la Megadrive?
- La fente à cartouche de la Megadrive est-elle bien vide? (**S'il y a une cartouche dans la fente à la mise en marche, la Megadrive est placée par défaut dans le mode de fonctionnement avec cartouche.**)

Si vous avez répondu "Oui" à chacune de ces six questions, vous êtes prêt à commencer.



### UTILISATION DE LA MANETTE

La manette 1 de la Megadrive vous permet de commander le Mega CD II (branchez-la au port de commande 1 de la console Megadrive). Les fonctions des divers boutons de la manette sont expliquées ci-dessous.

#### Bouton D

- Permet de déplacer le curseur sur le panneau de commande affiché à l'écran.

#### Bouton Start

- Permet de passer de l'écran du logo Mega CD à l'écran du panneau de commande.
- Permet de lancer le jeu lorsqu'il y a un disque de jeu vidéo Mega CD en place et que le logo Mega CD est à l'écran.
- Permet d'amener le curseur sur le bouton PLAY du panneau de commande lorsqu'un CD audio ou un disque audio + graphiques (CD+G) est en place et qu'il n'est pas en cours de lecture.

- Permet d'amener le curseur sur le bouton PAUSE du panneau de commande lors de la lecture d'un CD audio ou d'un disque CD+G.
- Ramène le curseur sur le bouton CD-ROM lorsque vous introduisez un disque de jeu vidéo Mega CD et que le panneau de commande est à l'écran.
- Commence le jeu lorsque le panneau de commande est à l'écran et que le curseur est sur le bouton CD-ROM.
- Amène le curseur sur le bouton PLAY lorsque le panneau de commande est affiché sur l'écran CD+G.
- Ferme le menu de programmation et amène le curseur sur le bouton PLAY (si aucune plage n'est en cours de lecture) ou sur le bouton PAUSE (pendant la lecture d'une plage).
- Ferme le menu de création de programme et ramène le curseur sur le bouton PLAY (si aucune plage n'est en cours de lecture) ou sur le bouton PAUSE (pendant la lecture d'une plage).

#### Bouton A

- Fait apparaître le panneau de commande lorsqu'il y a un disque en place et que le logo Mega CD est à l'écran.
- Exécute l'option du panneau de commande sélectionnée avec le curseur.

#### Bouton B

- Fait apparaître le panneau de commande lorsqu'il y a un disque en place et que le logo Mega CD est à l'écran.
- Exécute l'option du panneau de commande sélectionnée avec le curseur.
- Cache le panneau de commande ou le rappelle lorsque l'écran CD+G est affiché.

#### Bouton C

- Fait apparaître le panneau de commande lorsqu'il y a un disque en place et que le logo Mega CD est à l'écran.

- Exécute l'option du panneau de commande sélectionnée avec le curseur.

#### Bouton de réinitialisation (sur la console Megadrive)

- Ramène l'écran au logo Mega CD. Le message "PRESS THE START BUTTON" (appuyez sur Start) apparaît alors à l'écran.
- Si le capot de CD est ouvert, ramène l'écran au logo Mega CD et affiche le message "CLOSE THE CD DOOR" (fermez le capot de CD).

## UTILISATION SANS VIDÉO (BOUTONS RAPIDES)

Il n'est pas nécessaire que vous allumiez votre téléviseur pour utiliser le Mega CD II s'il est raccordé à une chaîne stéréo ou autre. Il vous suffit de mettre la Megadrive sous tension et d'utiliser commandes suivantes :

<b>Start + Bouton C</b>	Pour la lecture du CD ou une pause. Lors d'une pause, vous pouvez utiliser le <b>bouton A, B</b> ou <b>C</b> pour passer entre la lecture et la pause.
<b>Start + Bouton D</b>	Pour une recherche automatique de plages (appuyez à <b>gauche</b> pour passer sur la plage précédente; appuyez à <b>droite</b> pour passer à la plage suivante). Appuyez ensuite sur le <b>bouton A, B</b> ou <b>C</b> pour poursuivre la recherche dans la même direction.
<b>Start + Bouton B</b>	Pour l'arrêt.

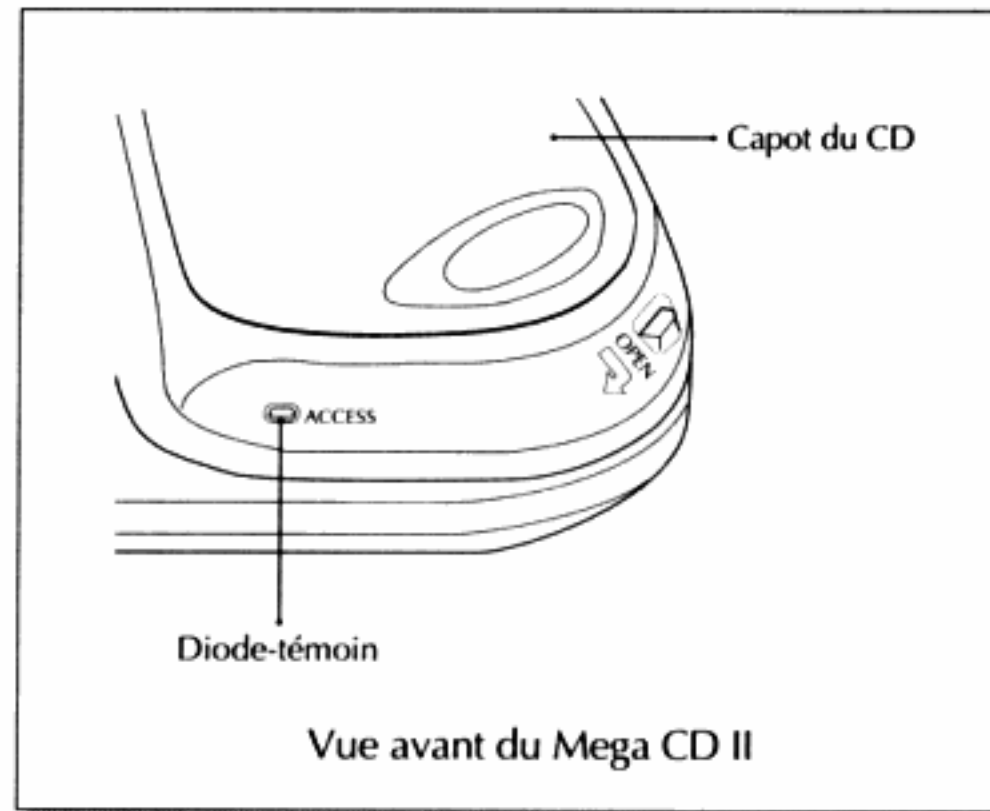
Ces commandes peuvent être également utilisées lors de la lecture d'un disque CD+G avec le panneau de commande caché.

<b>Start + Bouton C</b>	Pour la lecture du CD ou une pause.
<b>Start + Bouton D</b>	Pour une recherche automatique de plages (à <b>gauche</b> pour la plage précédente; à <b>droite</b> pour la plage suivante).
<b>Start + Bouton B</b>	Pour l'arrêt.

## INDICATION DE LA DIODE-TÉMOIN

La diode-témoin du Mega CD II vous indique l'état de la console.

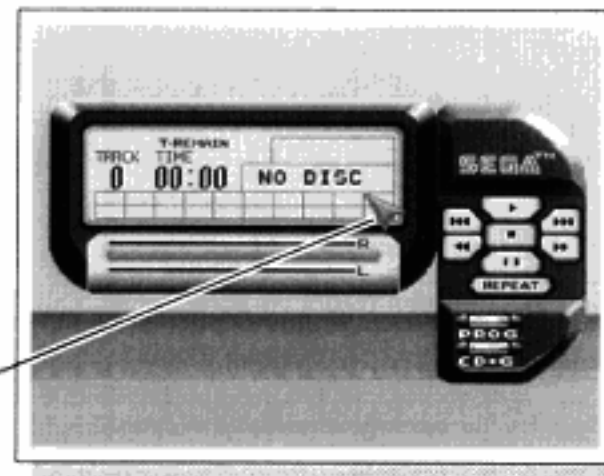
- S'allume lors de la lecture d'un disque ou des données d'un jeu par le Mega CD II.
- Clignote lorsqu'il n'y a pas de disque dans le lecteur ou que le capot de CD est ouvert.
- Luit faiblement lorsque le Mega CD II est en attente.
- Reste éteinte pendant la lecture d'un CD et une pause.



## PREMIÈRE UTILISATION



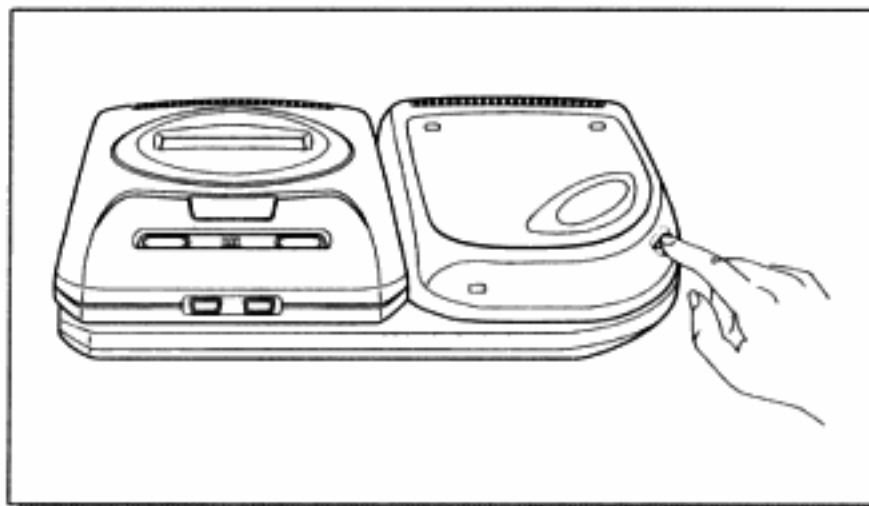
1. Allumez le téléviseur, puis mettez la Megadrive sous tension. Le logo Mega CD apparaît.



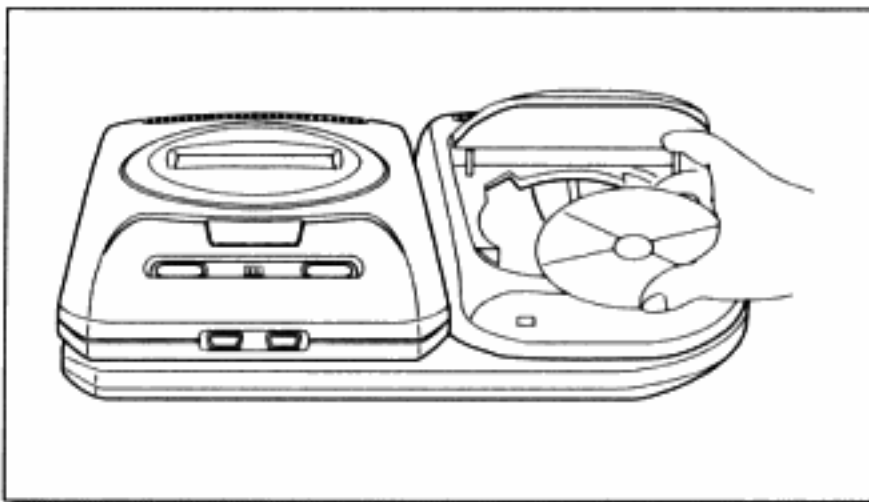
Curseur

2. Appuyez sur **Start** ou sur le **bouton A, B** ou **C** de la manette. Le panneau de commande du Mega CD II apparaît. Le curseur sur l'écran se trouve sur le message "NO DISC" (pas de disque).

3. Appuyez sur le bouton OPEN de la console Mega CD II pour ouvrir le capot de CD.

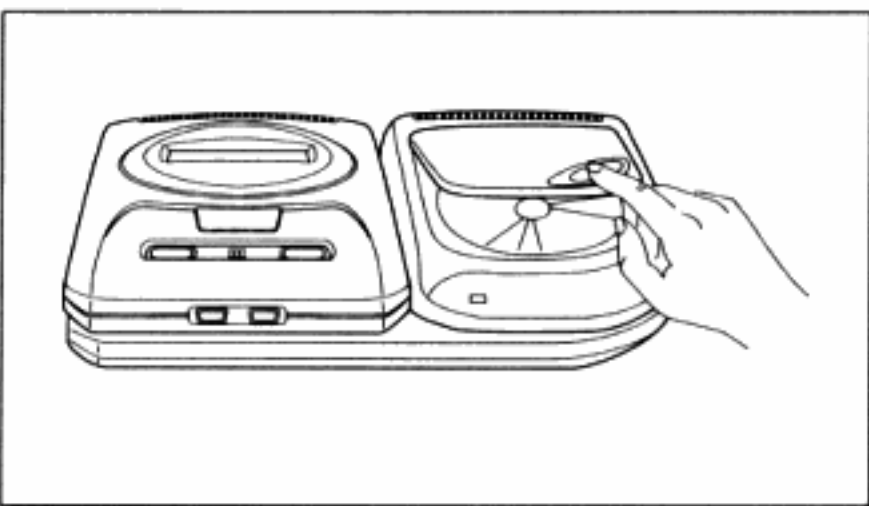


4. Mettez un disque sur le plateau avec son étiquette tournée vers le haut.



5. Refermez le capot de CD.

**Important:**  
N'ouvrez jamais le capot de CD lorsque le disque tourne. Ceci pourrait endommager votre Mega CD II.



## MISE EN MARCHÉ AVEC UN DISQUE DANS LE LECTEUR

Lorsqu'il y a un CD audio ou un CD+G dans le lecteur, le logo Mega CD apparaît lorsque vous mettez la Megadrive sous tension. Appuyez alors sur **Start** ou sur le **bouton A, B** ou **C** pour faire apparaître le panneau de commande. Le curseur se trouve alors sur le bouton **PLAY**.

Lorsqu'il y a un CD-ROM de jeu vidéo dans le lecteur et que le jeu est détecté à la mise sous tension de la Megadrive, le jeu est lancé. Avant le lancement, vous pouvez faire apparaître le panneau de commande en appuyant sur le **bouton A, B** ou **C**. Vous pouvez alors écouter la musique du jeu et travailler avec elle comme si elle provenait d'un disque CD audio.

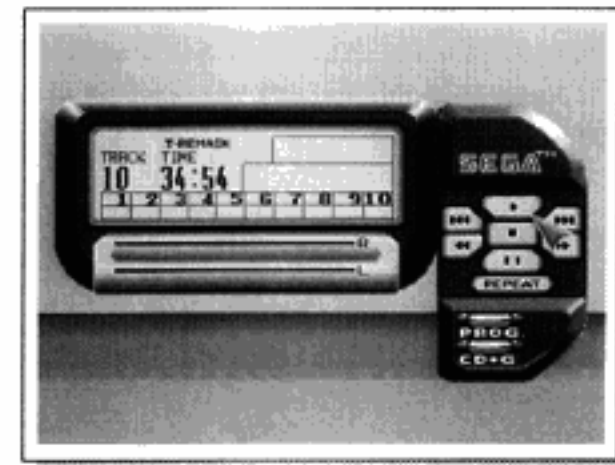
## LECTURE DE CD AUDIO

1. Placez un CD audio sur le plateau et refermez le capot de CD. Si le logo Mega CD est à l'écran, appuyez sur **Start** ou sur le **bouton A, B** ou **C** pour faire apparaître le panneau de commande.

2. Appuyez sur le **bouton A, B** ou **C** pour commencer la lecture du CD.

3. Utilisez le panneau de commande pour choisir les différentes fonctions du Mega CD II. (Pour les détails sur ces fonctions, reportez-vous aux pages 79 à 84.)

4. Pour changer de disque, mettez la Megadrive hors tension. Attendez que le disque s'arrête, puis ouvrez le capot de CD et retirez le disque. Mettez le nouveau disque en place et refermez le capot de CD.





## LECTURE DE DISQUES AUDIO + GRAPHIQUES (CD+G)

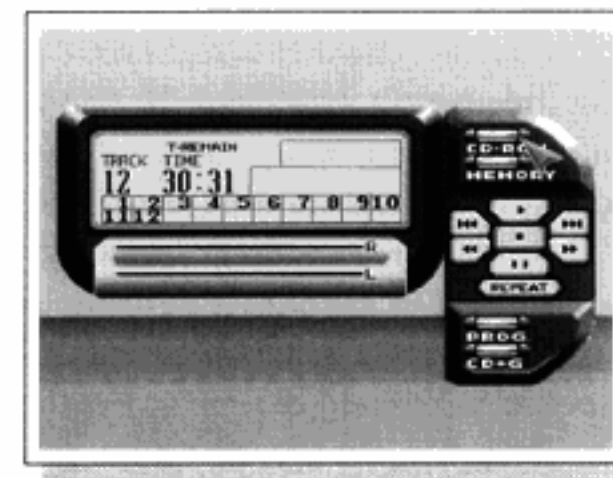
1. Placez un disque CD+G sur le plateau et refermez le capot de CD. Si le logo Mega CD est à l'écran, appuyez sur **Start** ou sur le **bouton A, B ou C** pour faire apparaître le panneau de commande.
2. Placez le curseur sur le bouton CD+G. Appuyez sur le **bouton A, B ou C**. L'écran CD+G apparaît avec le curseur sur le bouton PLAY.
3. Appuyez sur le **bouton A ou C** pour commencer la lecture du disque.
4. Pour cacher le panneau de commande, appuyez sur le **bouton B**. Pour le rappeler, appuyez à nouveau sur le **bouton B**. Vous pouvez utiliser les boutons rapides (reportez-vous à la page 74) pour commander le Mega CD II avec le panneau de commande caché.
5. Pour éteindre l'affichage graphique mais continuer à écouter le son, placez le curseur sur le bouton CD+G et appuyez sur le **bouton A ou C**. Le bouton CD+G n'est plus en évidence.
6. Lorsque le panneau de commande est à l'écran, utilisez-le pour choisir les différentes fonctions du Mega CD II. (Pour les détails sur ces fonctions, reportez-vous aux pages 79 à 84.)  
**Remarque:** Lors de la lecture des graphiques d'un disque CD+G, la fonction SEARCH est remplacée par l'option CD+G CHANNEL. Si vous passez de l'écran du panneau de commande à l'écran CD+G juste après avoir utilisé les boutons SEARCH pour localiser une plage en avant ou en arrière, il se peut que la qualité de l'image soit moins bonne. Ceci n'est pas anormal.
7. Lorsque la lecture du disque est terminée, appuyez sur le **bouton B** pour faire apparaître le panneau de commande s'il n'est pas déjà à l'écran.
8. Vous pouvez appuyer sur Reset à tout moment pour revenir à l'écran du logo Mega CD.



## UTILISATION DE JEUX VIDÉO MEGA CD

**Important:** N'ouvrez pas le capot de CD pendant la lecture d'un jeu vidéo Mega CD.

1. Placez un jeu Mega CD sur le plateau et refermez le capot de CD.
2. Si le logo Mega CD est à l'écran, appuyez sur **Start** pour lancer le jeu. (Si vous n'appuyez pas sur **Start**, le jeu commence automatiquement après une dizaine de secondes.)  
Si le panneau de commande est à l'écran, appuyez sur **Start** pour amener le curseur sur le bouton CD-ROM. Appuyez sur le **bouton A, B ou C** pour lancer le jeu.



*Pour les instructions sur la manière de jouer, reportez vous au mode d'emploi du jeu.*

3. Vous pouvez appuyer sur Reset à tout moment pour revenir à l'écran du logo Mega CD.

**Remarque:** N'appuyez pas sur Reset lorsque vous avez commandé la sauvegarde du jeu en cours avec Save. Vous risqueriez d'endommager la mémoire interne de sauvegarde.

Vous pouvez utiliser des cartouches de jeu sur votre Megadrive même lorsqu'elle est connectée au Mega CD II. Avec l'interrupteur d'alimentation sur la position d'arrêt, introduisez une cartouche dans la fente. Lorsque vous placez l'interrupteur d'alimentation sur la position de marche, la Megadrive passe au mode de lecture de cartouche.

**Remarque:** Pour obtenir le meilleur fonctionnement de la console, il est recommandé de laisser l'adaptateur secteur du Mega CD II branché lors de l'utilisation des cartouches de jeux Megadrive.

## SAUVEGARDE D'UN JEU EN COURS

Le bouton MEMORY apparaît en haut à droite du panneau de commande lorsqu'il y a un disque de jeu vidéo Mega CD dans le lecteur. Utilisez ce bouton pour formater la mémoire interne de sauvegarde du Mega CD II et pour copier vos jeux vers et depuis cette mémoire. Si votre jeu sur CD-ROM comporte une fonction Save (fréquente pour les jeux de sport et les jeux de rôle), vous pouvez sauvegarder vos jeux dans la mémoire interne du Mega CD II. Par la suite, vous pourrez les recharger et les reprendre à l'endroit où vous les aviez interrompus.

**Remarque:** Des cartouches de mémoire RAM peuvent être utilisées pour copier des jeux depuis/vers la mémoire interne du Mega CD II. Ces cartouches seront disponibles plus tard comme accessoires vendus séparément.

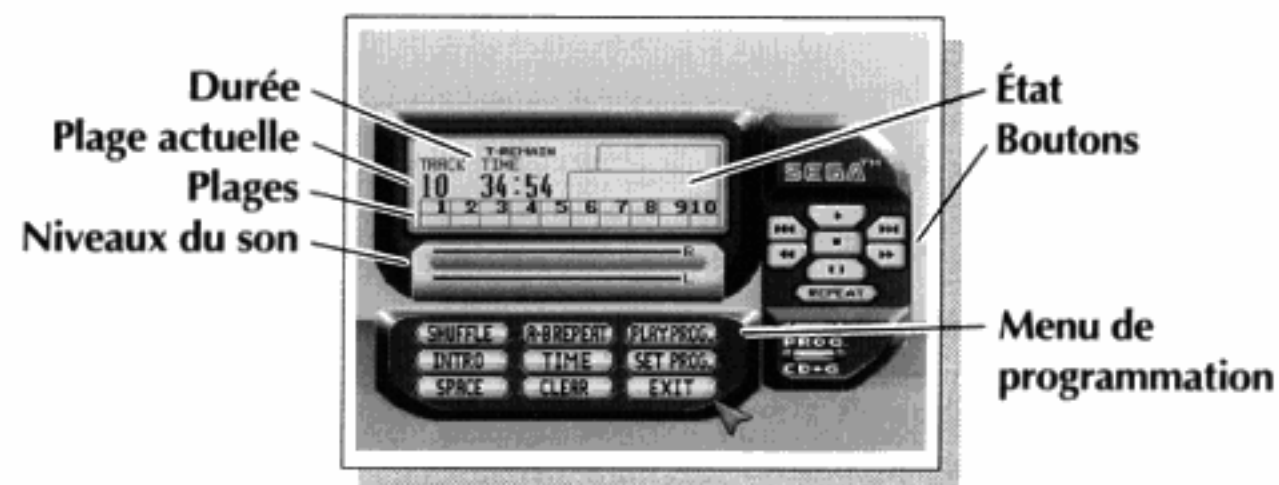
Pour plus de détails sur la fonction MEMORY, reportez-vous à la page 84.

## FIN D'UNE SESSION D'UTILISATION

1. Placez l'interrupteur d'alimentation de la Megadrive sur la position d'arrêt.
2. Après vous être assuré que le disque s'est arrêté de tourner, ouvrez le capot de CD et retirez le disque.
3. Refermez la porte de CD.

# UTILISATION DES FONCTIONS DU MEGA CD II

## PANNEAU DE COMMANDE



Le panneau de commande du Mega CD II vous permet d'utiliser des fonctions pour profiter pleinement de vos disques compacts. Ces fonctions sont décrites ci-dessous.

## AFFICHAGE DU PANNEAU DE COMMANDE

La partie gauche du panneau de commande affiche les informations sur les plages et le mode du disque.

**Plages** Montre toutes les plages disponibles sur le disque. Un carré lumineux met en évidence la plage en cours de lecture. Ce numéro de plage apparaît également à gauche de l'affichage de durée.

**Niveaux du son** Indique les variations du niveau du son pour les canaux droit et gauche pendant la lecture d'un disque.

**Plage actuelle** Indique le numéro de la plage en cours de lecture. Ce numéro est également en évidence sur l'affichage des plages au-dessus des niveaux de volume.

**Etat** Indique le mode actuel du disque tel que "Playing" (lecture) ou "Programming" (programmation).

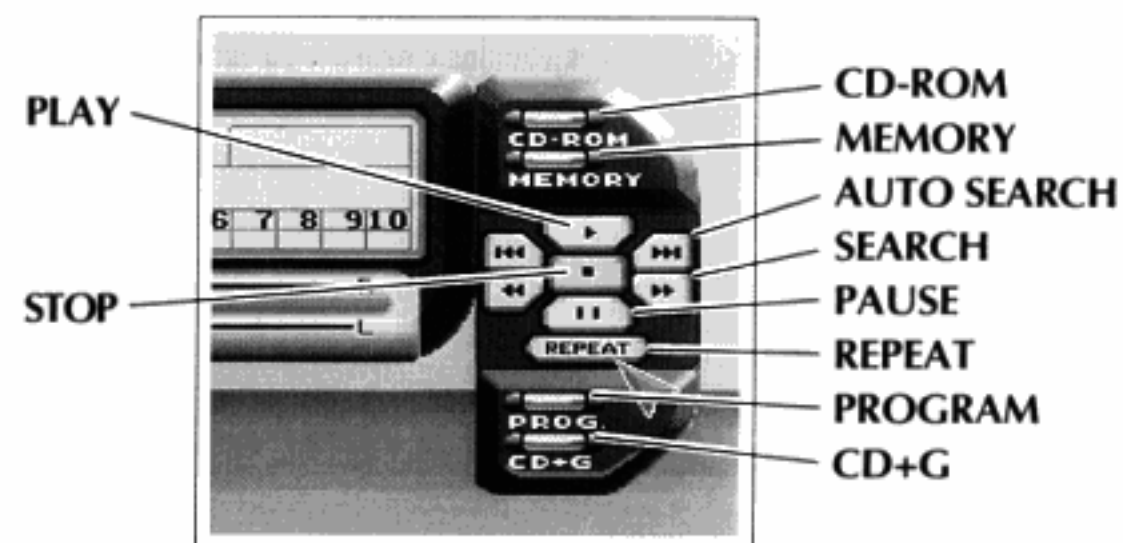
## Durée

Indique la durée du disque selon quatre modes distincts :

- Durée écoulée depuis le début de la plage actuelle
- Durée totale écoulée depuis le début du disque
- Durée restante jusqu'à la fin de la plage actuelle
- Durée totale restante jusqu'à la fin du disque

Pour plus de détails sur le changement de la durée du disque affichée, reportez-vous à la page 83.

## BOUTONS DU PANNEAU DE COMMANDE

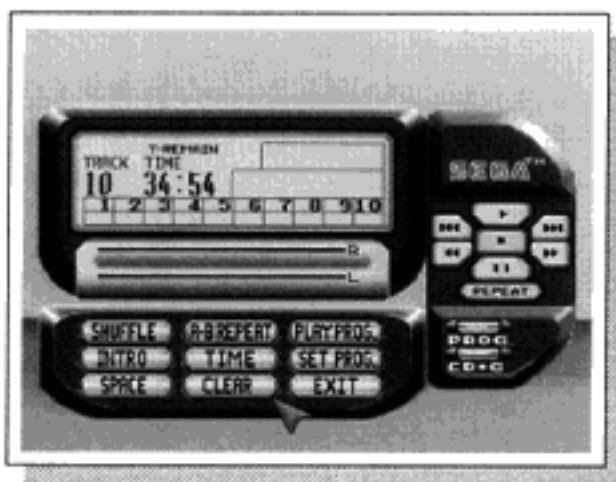


Les boutons au centre du panneau de commande sont les différentes options que vous pouvez utiliser avec votre disque. Pour utiliser un bouton, procédez comme suit:

- Sélectionnez le bouton en y amenant le curseur avec le **bouton D**.
- Exécutez l'option en appuyant sur le **bouton A, B** ou **C**. Pendant l'exécution, le bouton est mis en évidence (il devient jaune). Il s'assombrit à nouveau à la fin de l'exécution ou lorsque lorsqu'une autre option est exécutée.

<b>PLAY</b>	Commence la lecture des plages audio d'un disque.		
<b>PAUSE</b>	Interrompt temporairement la lecture de la plage actuelle. Pour reprendre la lecture, utilisez le bouton PLAY ou à nouveau le bouton PAUSE.		
<b>STOP</b>	Arrête la lecture de la plage actuelle.		
<b>AUTO SEARCH</b>	Fait avancer (flèche à droite) ou reculer (flèche à gauche) d'une plage. Après avoir sélectionné une plage, utilisez PLAY pour commencer sa lecture. Le bouton AUTO SEARCH peut être utilisé avec PLAY, PAUSE ou STOP en évidence.		
<b>SEARCH</b>	Permet d'avancer (flèche à droite) ou de reculer (flèche à gauche) sur la plage en cours tant que l'on appuie sur le bouton de la manette. SEARCH ne peut être utilisé que lorsque PLAY est en évidence.		
<b>MEMORY</b>	Ouvre le menu MEMORY où vous trouverez des fonctions pour formater la mémoire interne du Mega CD II et pour copier et effacer vos jeux. L'option MEMORY est disponible lorsqu'il y a un disque de jeu vidéo Mega CD dans le lecteur. Pour les détails sur l'utilisation de la fonction MEMORY, reportez-vous à la page 84.		
<b>REPEAT</b>	Permet de répéter les plages sélectionnées ou les débuts des plages programmées. Deux modes de répétition sont offerts : REPEAT ALL (répéter tout) ou REPEAT ONE (répéter une plage). Pour sélectionner REPEAT ALL, appuyez sur le <b>bouton A, B ou C</b> . L'option REPEAT devient jaune. Pour sélectionner REPEAT ONE, appuyez à nouveau sur le <b>bouton A, B ou C</b> . L'option REPEAT devient bleue. Le mode de répétition peut être choisi avec une option autre que A-B REPEAT en évidence. Le mode de répétition choisi reste actif jusqu'à ce que vous l'arrêtiez (en utilisant l'option CLEAR du menu de programmation) ou que vous sélectionniez à nouveau cette option et appuyiez sur le <b>bouton A, B ou C</b> .		
		<b>REPEAT ALL</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Répète tout le disque ou toute la liste des plages programmées.</li> </ul>
		<b>REPEAT ONE</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Répète la plage en cours de lecture. S'il n'y a pas de plage en cours de lecture, répète la plage sélectionnée suivante.</li> </ul>
		<b>CD-ROM</b>	Lance un jeu vidéo Mega CD. Cette option n'est disponible que lorsqu'il y a un disque de jeu vidéo Mega CD dans le lecteur.
		<b>CD+G</b>	Lance l'affichage graphique. Ne choisissez l'option CD+G que lorsqu'il y a un disque CD+G dans le lecteur.
			<b>Remarque:</b> Utilisez le bouton CD+G <b>uniquement</b> avec des disques qui contiennent des graphiques.
		<b>CD+G CHANNEL</b>	Lorsque la Mega CD II affiche des graphiques CD+G, l'option SEARCH est remplacée par CD+G CHANNEL. Certains disques CD+G ont plusieurs canaux graphiques. D'autres ont plusieurs canaux de langue pour les mêmes graphiques. Pour changer de canal CD+G, appuyez sur le <b>bouton A, B ou C</b> sur les flèches droite et gauche.
		<b>PROG</b>	Ouvre le menu de programmation où vous trouverez, parmi d'autres, des fonctions pour programmer l'ordre des plages ou afficher les modes de durée. L'option PROGRAM peut être utilisée avec PLAY, PAUSE ou STOP en évidence.

## MENU DE PROGRAMMATION



Les fonctions du menu de programmation sont décrites ci-dessous. Pour utiliser les options, procédez comme suit:

- Sélectionnez une option en y amenant le curseur avec le **bouton D**.
- Exécutez l'option en appuyant sur le **bouton A, B** ou **C**. Pendant l'exécution, le bouton est mis en évidence (il devient jaune). Il s'assombrit à nouveau à la fin de l'exécution.
- Permet la répétition d'une portion de la plage.

### A-B REPEAT

Appuyez une première fois sur le **bouton A, B** ou **C** pour placer le repère de répétition A. L'option devient bleue. Appuyez une seconde fois sur le bouton pour placer le repère de répétition B. L'option devient jaune. Lorsque l'option est jaune, la lecture de la plage est répétée de A à B. Cette option reste active jusqu'à ce que vous la désactiviez avec STOP ou CLEAR ou que vous la sélectionniez à nouveau et appuyiez sur le **bouton A, B** ou **C**.

**Remarque:** L'option A-B Repeat ne peut pas être utilisée lors de la lecture d'un disque CD+G.

### CLEAR

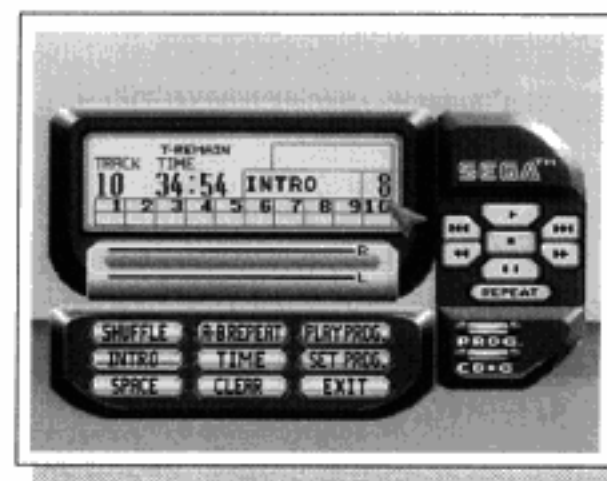
Désactive (assombrit) les options REPEAT, A-B REPEAT, SHUFFLE, INTRO, SPACE et PLAY PROG et poursuit la lecture normale depuis la plage en cours.

### SHUFFLE

Vous permet d'écouter les plages dans un ordre décidé par le hasard. Cette option devient jaune et le nouvel ordre de lecture des plages apparaît sur le panneau de commande. Vous pouvez activer cette fonction avec une option autre que A-B REPEAT en évidence. Le nouvel ordre de lecture des plages reste actif jusqu'à ce que vous sélectionniez à nouveau cette option et appuyiez sur le **bouton A, B** ou **C**.

### INTRO

Vous permet d'écouter le début de chaque plage pendant un nombre donné de secondes en partant de la plage actuelle. Lorsque vous appuyez sur le **bouton A, B** ou **C**, cette option devient jaune et le curseur se déplace sur le nombre donné de secondes affiché sur le panneau de commande.



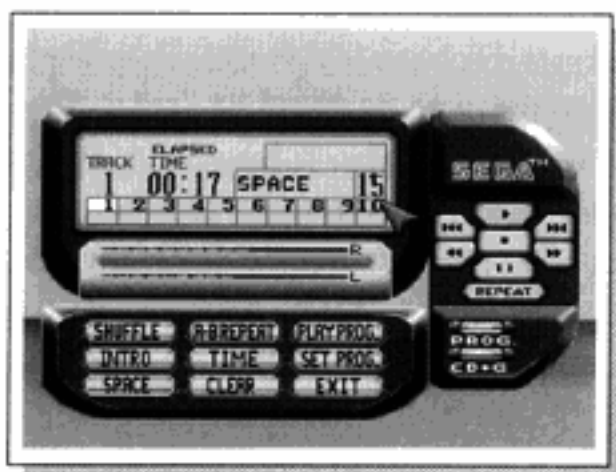
Le nombre donné de secondes a initialement été fixé à 10. Vous pouvez l'augmenter (jusqu'à 59 secondes) ou le diminuer (jusqu'à 1 seconde) en appuyant sur le haut ou le bas du **bouton D** et en entrant cette valeur par une pression sur le **bouton A, B** ou **C**. Pour lire les débuts de plage (INTRO), quittez le programme, choisissez PLAY et appuyez sur le **bouton A, B** ou **C**.

La fonction INTRO peut être activée avec une autre option en évidence. La lecture des débuts de plage se poursuit jusqu'à la fin du disque ou jusqu'à ce que vous sélectionniez à nouveau cette option et appuyiez sur le **bouton A, B** et **C**.



## SPACE

Permet d'effectuer une pause pendant un nombre de secondes donné avant le début de chaque plage. Lorsque vous appuyez sur le **bouton A, B** ou **C**, l'option devient jaune et le curseur se déplace sur le nombre donné de secondes affiché sur le panneau de commande. Le nombre donné de secondes a initialement été fixé à 10.



Vous pouvez l'augmenter (jusqu'à 59 secondes) ou le diminuer (jusqu'à 1 seconde) en appuyant sur le haut ou le bas du **bouton D** et en entrant cette valeur par une pression sur le **bouton A, B** ou **C**. La fonction SPACE peut être activée avec une autre option en évidence. Durant la pause, le bouton PAUSE du panneau de commande devient jaune lui aussi. Les pauses se poursuivent jusqu'à ce que vous les désactiviez avec CLEAR ou que vous sélectionniez à nouveau SPACE et appuyiez sur le **bouton A, B** ou **C**.

## PLAY PROG

Permet d'exécuter le programme créé avec l'option SET PROGRAM (décrite ci-dessous). L'option PLAY PROG reste active jusqu'à ce que vous la désactiviez avec STOP, CLEAR ou que vous la sélectionniez à nouveau et appuyiez sur le **bouton A, B** ou **C**.

## PLAY PROG

Permet de programmer l'ordre de lecture des plages. Lorsque vous appuyez sur le **bouton A, B** ou **C**, le menu de création de programme apparaît.



Pour utiliser le menu, procédez comme suit:

### Programmation de l'ordre des plages

Lorsque ce menu apparaît pour la première fois, son option INSERT est en évidence. Déplacez le curseur sur la ligne supérieure de sélection des plages jusqu'à la plage désirée, puis appuyez sur le **bouton A, B** ou **C**. Ce numéro de plage apparaît alors dans le carré lumineux sur la ligne inférieure des plages programmées et le carré lumineux se déplace vers la droite. Sélectionnez les autres plages de la même manière. Vous pouvez sélectionner une même plage plusieurs fois et programmer jusqu'à 99 plages sur la ligne inférieure des plages programmées.

### Insertion de plages sur la ligne des plages programmées

Avec l'option INSERT en évidence, déplacez le curseur sur la ligne inférieure des plages programmées. Appuyez sur la gauche ou la droite du **bouton D** pour amener le curseur sur un numéro de plage, puis appuyez sur le **bouton A, B** ou **C** pour déplacer le carré lumineux sur ce numéro de plage. Appuyez ensuite sur le haut du **bouton D** pour amener le curseur-main sur la ligne supérieure de sélection des plages, puis appuyez sur la gauche ou la droite pour sélectionner le numéro de plage désiré. Appuyez sur le **bouton A, B** ou **C** pour placer ce numéro à l'intérieur du carré lumineux de la ligne inférieure des plages programmées.

### **Effacement de plages sur la ligne des plages programmées**

Déplacez le curseur sur l'option DELETE et appuyez sur le **bouton A, B ou C** pour la mettre en évidence. Déplacez ensuite le curseur sur un numéro de plage sur la ligne inférieure des plages programmées. Appuyez à nouveau sur le **bouton A, B ou C** pour effacer la plage de votre programme.

### **Fermeture du menu de création de programme**

Placez le curseur sur l'option EXIT et appuyez sur le **bouton A, B ou C**. Le menu de programmation réapparaît avec le curseur sur l'option PLAY PROG.

Utilisez l'option PLAY PROG pour lire les plages dans l'ordre que vous avez programmé. L'option SET PROG peut être utilisée avec une option autre que PLAY PROG en évidence. Le programme créé n'est pas affecté lorsque vous utilisez CLEAR ou STOP. Il reste intact jusqu'à ce que vous le changiez ou que vous ouvriez le capot de CD.

## **TIME**

Affiche quatre modes de durée sur le panneau de commande dans l'ordre suivant :

- ELAPSED — Durée écoulée depuis le début de la plage actuelle
- T-ELAPSED — Durée totale écoulée depuis le début du disque
- REMAIN — Durée restante jusqu'à la fin de la plage actuelle
- T-REMAIN — Durée totale restante jusqu'à la fin du disque

Lorsque le curseur se trouve sur cette option, le mode TIME change à chaque pression sur le **bouton A, B ou C**.

## **EXIT**

Ferme le menu de programmation. (Vous pouvez également fermer le menu en appuyant sur **Start**.) Vous devez fermer le menu pour pouvoir utiliser les boutons du panneau de commande. La fermeture du menu n'affecte pas les sélections du menu de programmation.

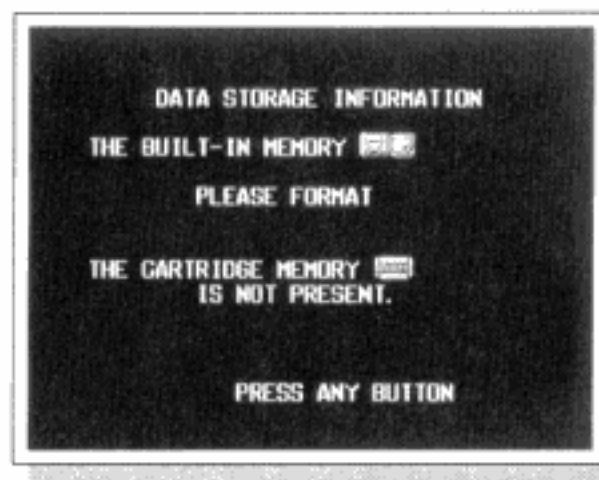
## MENU DE MÉMOIRE

Certains jeux tels que les jeux de rôle vous permettent de sauvegarder le jeu en cours afin de le poursuivre plus tard. Dans le cas des logiciels sur CD, il n'est pas possible de sauvegarder les données de jeu sur le disque compact lui-même. C'est pourquoi le Mega CD II est doté d'une mémoire de sauvegarde interne.

Le bouton MEMORY apparaît en haut à droite du panneau de commande lorsqu'il y a un disque CD-ROM dans le lecteur. Il vous permet de formater la mémoire interne du Mega CD II et de copier ou d'effacer des jeux.

1. Placez le curseur sur MEMORY et appuyez sur le **bouton A, B ou C**. L'écran d'informations sur la mémorisation des données apparaît alors. Cet écran vous fournit des informations sur la mémoire interne du Mega CD II.
2. Appuyez sur **Start** ou sur le **bouton A, B ou C** pour faire apparaître le menu de mémoire.
3. Appuyez sur le haut ou le bas du **bouton D** pour sélectionner une option. Appuyez ensuite sur **Start** ou sur le **bouton A, B ou C** pour activer cette option.
4. Suivez les instructions à l'écran pour effectuer l'opération choisie.

**Remarque:** La cartouche de mémoire RAM indiquée à l'écran, qui est un autre support de sauvegarde de la mémoire, sera disponible plus tard.



## Informations importantes sur la mémoire du Mega CD II

- Pour pouvoir sauvegarder vos jeux, vous devez au préalable formater la mémoire interne du Mega CD II. Pour cette opération, utilisez l'option FORMAT du menu mémoire.
- Le Mega CD II peut sauvegarder jusqu'à 64 Ko de mémoire. Lorsque la mémoire est pleine, vous devez effacer des données pour faire de la place.
- Mettez le Mega CD II sous tension au moins une fois par mois. Le Mega CD II conserve les jeux sauvegardés pendant environ un mois lorsque vous ne le mettez pas sous tension. Après un mois, les données sauvegardées risquent d'être effacées. Vous devrez alors reformater la mémoire. Ce reformatage effacera tous les jeux sauvegardés restants. Après avoir reformaté la mémoire, laissez le Mega CD II sous tension pendant au moins six heures avant d'utiliser à nouveau sa mémoire interne.

## ENTRETIEN DU MEGA CD II

### Emplacement du Mega CD II

- Installez le Mega CD II dans un endroit bien aéré. Placez-le sur une surface stable et plate où il ne risque pas d'être soumis à des vibrations.
- Protégez la console contre les rayons directs du soleil et contre les températures très élevées et très basses. Evitez notamment de la placer près d'un radiateur ou dans un garage non isolé.
- Veillez à ne pas mouiller le Mega CD II et évitez de l'utiliser dans des endroits humides. En cas de condensation sur la console, essuyez-la et attendez au moins une heure avant de l'utiliser.

### La console

- Ne placez que des disques de 8 cm ou 12 cm sur le plateau. N'essayez pas d'utiliser des disques destinés à d'autres systèmes de jeux.
- N'ouvrez jamais le capot de CD lorsque le disque tourne.
- Retirez toujours le disque avant de déplacer la console.
- Ne touchez jamais les connecteurs et n'introduisez pas de corps étrangers dans la borne de connexion.
- Ne répandez pas de liquide sur la console ou sur le plateau.
- N'essayez pas de démonter la console ou de la modifier.
- Ne laissez pas tomber la console et ne la soulevez pas par les câbles. Ne tordez pas et ne tirez pas les câbles avec force. Vous pourriez endommager leurs connexions.
- Nettoyez la console avec un chiffon doux et humide. N'utilisez jamais de produits de nettoyage puissants ou abrasifs car ils pourraient endommager les pièces.

### Alimentation électrique

- N'utilisez que l'adaptateur secteur fourni avec le Mega CD II pour raccorder celui-ci au secteur.
- Placez toujours l'interrupteur d'alimentation du Megadrive sur la position d'arrêt avant de brancher ou de débrancher le Mega CD II.

## GUIDE DE DÉPANNAGE

### Problème

*La diode-témoin ne s'allume pas*

*Aucune image sur l'écran*

*Le logo Mega CD n'apparaît pas*

*Les couleurs du téléviseur laissent à désirer*

*Absence de son*

### Vérifiez les points suivants:

- Les adaptateurs secteur sont-ils raccordés au Mega CD II et à la Megadrive?
- Les deux adaptateurs secteur sont-ils branchés à une prise de courant? Ces prises de courant sont-elles en état de fonctionnement?
- Le Mega CD II est-il correctement raccordé à la Megadrive? Tous les câbles de raccordement sont-ils solidement connectés?
- Le téléviseur est-il allumé?
- Le réglage du commutateur de canal au dos de la Megadrive ou de l'unité RF (Megadrive II) est-il le même que le canal utilisé sur le téléviseur?
- L'interrupteur d'alimentation de la Megadrive est-il sur la position de marche?
- La commande de luminosité du téléviseur est-elle correctement réglée?
- N'y a-t-il pas une cartouche de jeu dans la fente à cartouche de la Megadrive?
- Les commandes de couleur du téléviseur sont-elles bien réglées? (Le Mega CD II peut afficher jusqu'à 64 couleurs dans une palette de 512.)
- Si vous avez raccordé la console à un appareil stéréo, les raccordements de câble ont-ils correctement été effectués? Reportez-vous aux pages 66 à 68 (Megadrive originelle) ou aux pages 71 à 72 (Megadrive II).
- Le câble de mixage du son est-il correctement raccordé entre le Mega CD II et la Megadrive?
- Les commandes de volume sont-elles correctement réglées sur votre téléviseur ou chaîne stéréo et sur la Megadrive?

*Si le problème persiste, relisez les instructions de ce manuel et recommencez les raccordements de la console.*

# FICHE TECHNIQUE DU MEGA CD II

## CARACTÉRISTIQUES PHYSIQUES

<b>Numéro de modèle:</b>	MK-4101-05
<b>Alimentation:</b>	Adaptateur secteur spécial (Courant continu 9 V, 1,2 A)
<b>Consommation électrique:</b>	Env. 18 W maxi
<b>Intensité du courant absorbé:</b>	600 mA (durant la rotation d'un CD)
<b>Conditions ambiantes admissibles:</b>	Température 0 à 40 °C Humidité relative: 10 à 80 %
<b>Dimensions extérieures:</b>	Largeur: 396 mm Longueur: 220 mm Hauteur: 84 mm

## CARACTÉRISTIQUES

<b>Unité centrale:</b>	68000 (12,5 MHz)
<b>Mémoire:</b>	RAM: 6 Mo (programme, données d'image, données de son) 512 Ko (mémoire de signaux PCM) 128 Ko (mémoire cache des données de CD-ROM) 64 Ko (mémoire de sauvegarde)  ROM d'amorçage: 1 Mo BIOS des jeux sur CD Logiciel du lecteur de CD Compatibilité CD+G
<b>Circuit du son:</b>	Source de son PCM: Stéréo 8 canaux Longueur d'onde d'échantillonnage 32 kHz maxi  Convertisseur N/A: Convertisseur numérique/analogique 16 bits Filtre numérique de suréchantillonnage interne octuple Mixage de son PCM et CD Mixage possible par borne de mixage

## Caractéristiques audio:

Caractéristiques de longueur d'onde:	20 Hz à 20 kHz
Rapport signal/bruit:	Plus de 80 dB (1 kHz) (Sortie de ligne)
Séparation de canaux stéréo:	Plus de 90 dB

**Autonomie de pile d'appoint:** Env. 1 mois

## Lecteur de CD:

Diamètre de CD:	12 cm et 8 cm
Sens de rotation:	Sens inverse des aiguilles d'une montre (par rapport à la face sans étiquette)
Temps d'accès:	0,8 sec. en moyenne
Sortie de ligne:	Prise RCA à 2 broches (gauche/droite)

## Sortie audio:

## Entrée audio:

Mixage:	Prise stéréo
---------	--------------

**Remarque:** Les caractéristiques sont susceptibles d'être modifiées sans autre avertissement.



## AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

### VEUILLEZ LIRE LES RECOMMANDATIONS SUIVANTES AVANT TOUTE UTILISATION D'UN JEU VIDÉO SEGA PAR VOUS-MÊME OU VOTRE ENFANT.

Un très faible pourcentage de personnes sont plus particulièrement sensibles au phénomène épileptique (crise et/ou perte de conscience) lorsqu'ils sont exposés à certains effets stroboscopiques notamment ceux pouvant apparaître sur les écrans de télévision lors de l'utilisation de jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie. Veuillez prendre les précautions suivantes afin de minimiser un quelconque risque:

#### *Avant toute utilisation*

- Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.
- Tenez-vous à une distance éloignée d'au moins 2,5 mètres de l'écran de télévision.
- Si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil, ne commencez à jouer qu'après être entièrement reposé.
- Assurez-vous que vous jouez dans une pièce suffisamment éclairée.
- Utilisez les jeux vidéo sur un écran de télévision aussi petit que possible (de préférence...).

#### *Pendant l'utilisation*

- Reposez-vous au moins 10 minutes toutes les heures.
- Parents: nous vous conseillons de veiller à vos enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez le moindre symptôme suivant: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez IMMÉDIATEMENT cesser de jouer et consulter votre médecin.



Patents:

U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276;  
Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

© 1993 Sega Enterprises, Ltd. Printed in Japan <672-1258-01>



We use recycled paper.  
Wir verwenden Recyclingpapier.  
Nous utilisons du papier recyclé.  
Usamos papel reciclado.  
Utilizziamo carta riciclata.  
Wij gebruiken kringlooppapier.  
Vi använder returpapper.  
Käytämme palautettua paperia.