



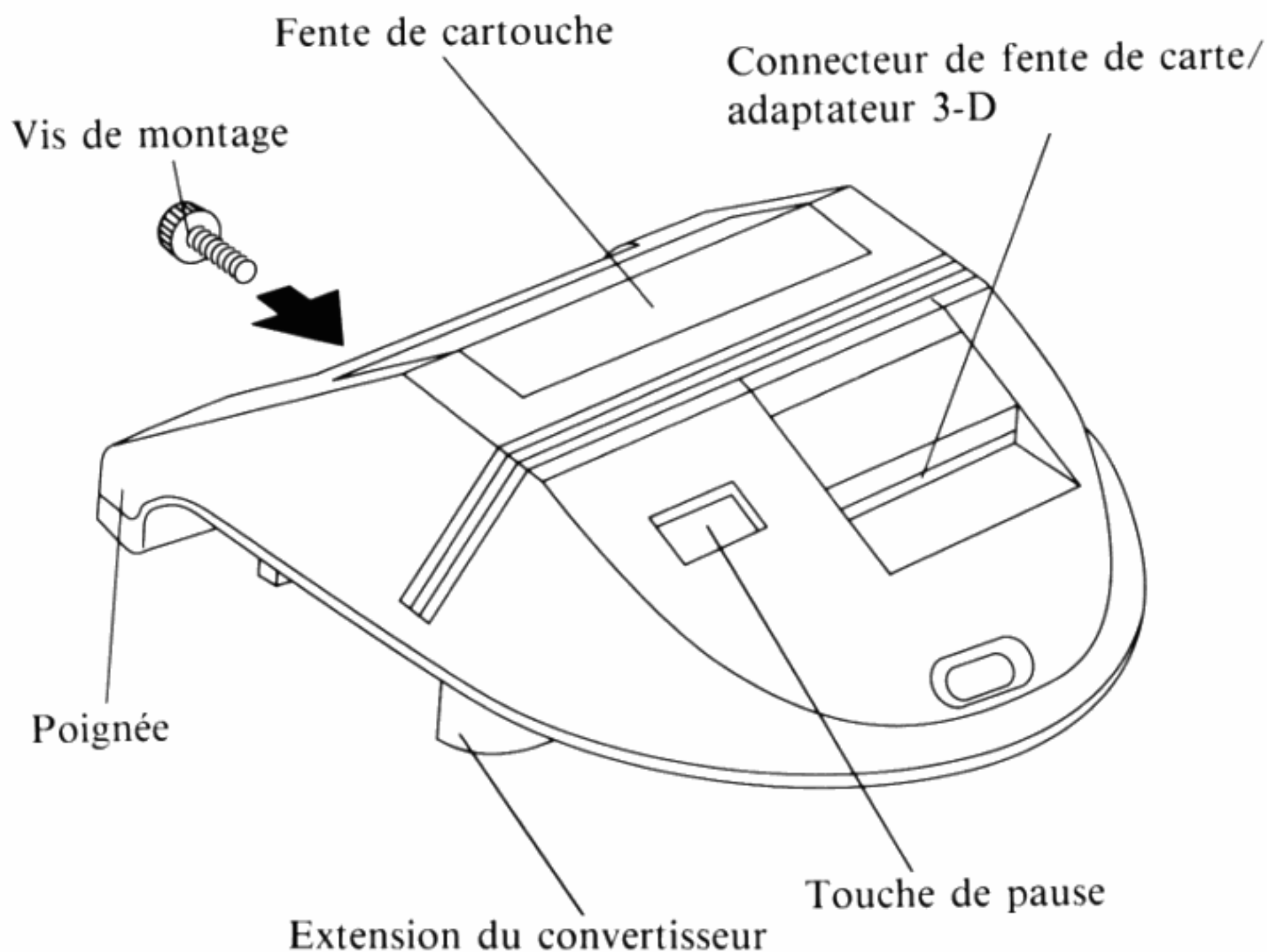
MASTER SYSTEM CONVERTERTM

Manuel d'instructions

Convertisseur Master System

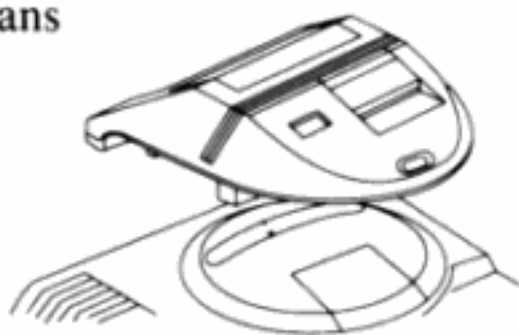
Le convertisseur Master System est conçu pour rendre le système Genesis compatible avec les jeux et les périphériques du Master System.

Identification des pièces

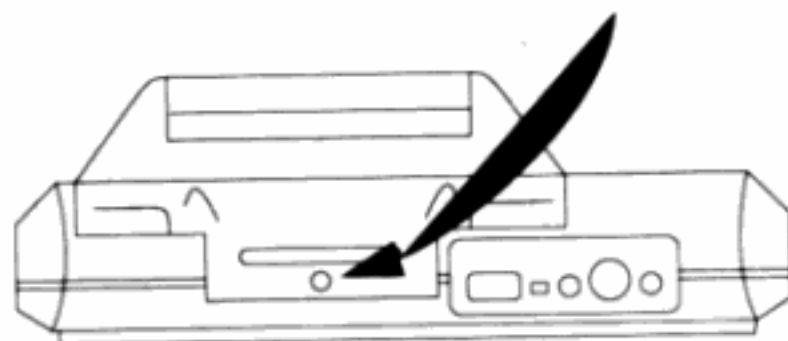


Raccordement du convertisseur

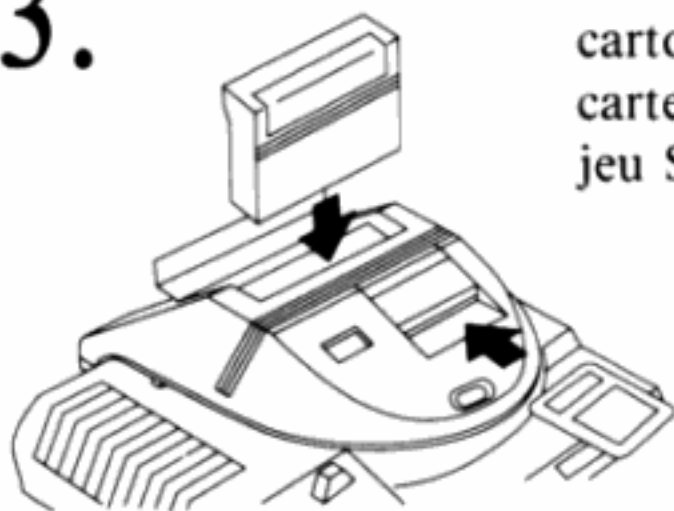
- 1.** Assurez-vous que l'interrupteur d'alimentation est coupé (OFF). Puis, montez le convertisseur sur la console en glissant l'extension du convertisseur dans la fente de cartouche de la console Mega Drive.



- 2.** Réglez le convertisseur en serrant la vis de montage.



- 3.** Insérez la cartouche/ carte de jeu Sega.



- 4.** Enclenchez (ON) l'alimentation de la console.



Périphériques compatibles

Les périphériques suivants pourront être utilisés avec le convertisseur Master System:

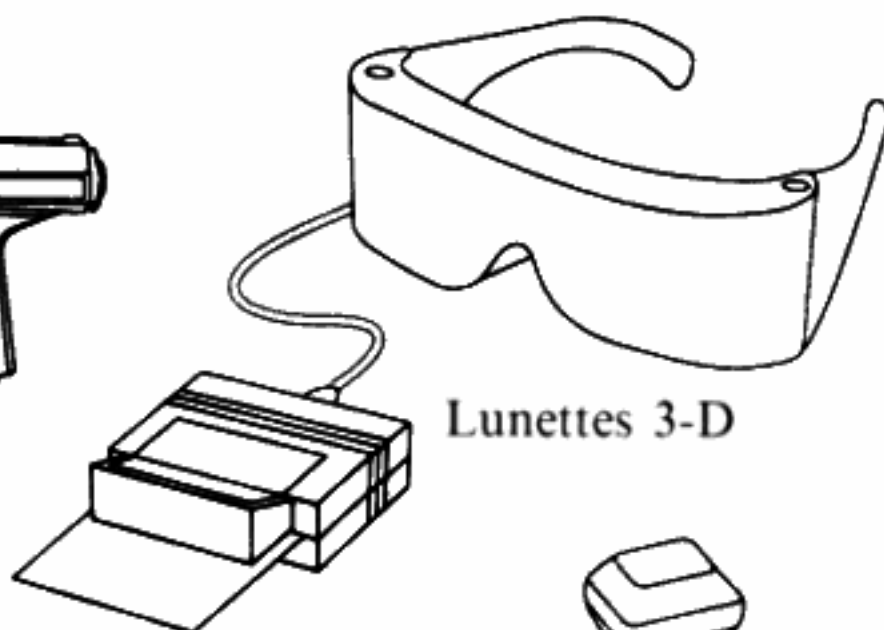
Bloc pour jeux sportifs



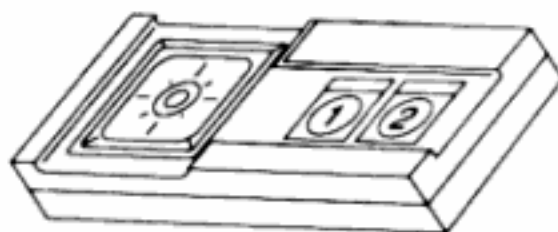
Rayon laser



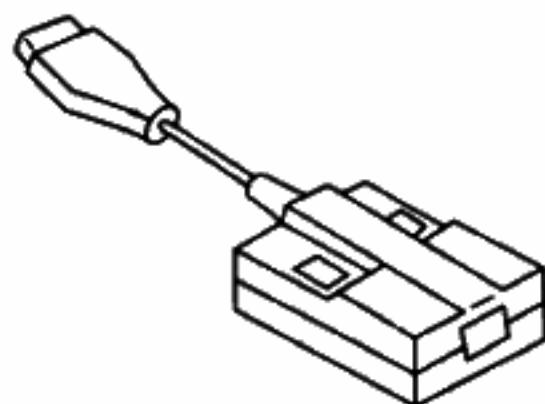
Lunettes 3-D



Bloc de commande n°3020



Unité de tir rapide



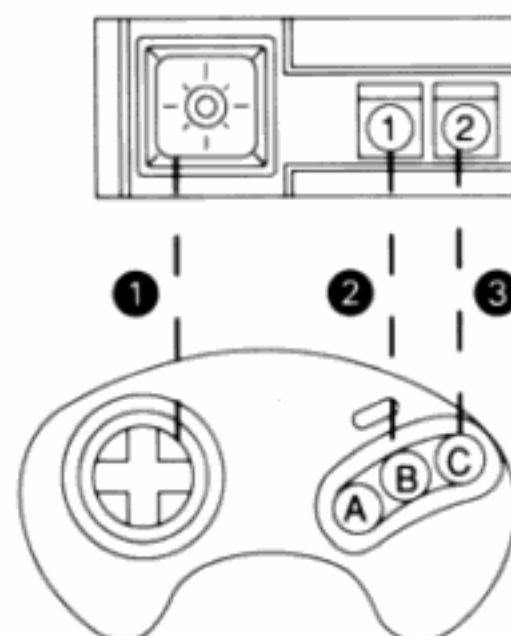
Manche de commande



Fonctionnement du bloc de commande Mega Drive

Pour utiliser le bloc de commande Mega Drive, suivez les directives ci-dessous.

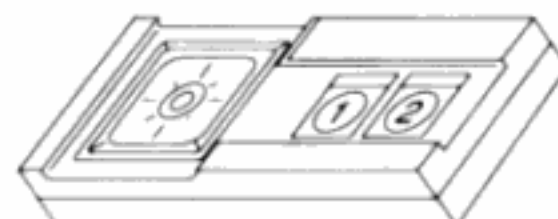
- ❶ Touche de direction
(comme sur le bloc de commande Sega)
- ❷ Touche B
(comme la touche 1)
- ❸ Touche C
(comme la touche 2)



Certaines exceptions

Les cartouches suivantes devront être utilisées uniquement avec les blocs de commande du Sega Master System, modèle 3020.

- Great Volleyball™
- Shanghai™*
- Alien Syndrome™
- Wonder Boy in Monster Land™
- Where in the World is Carmen San Diego?® **
- Montezuma's Revenge™***
- Bomber Raid™



* © Activision, Inc. 1986, 1988

** © 1985, 86 Broderbund Software, Inc.

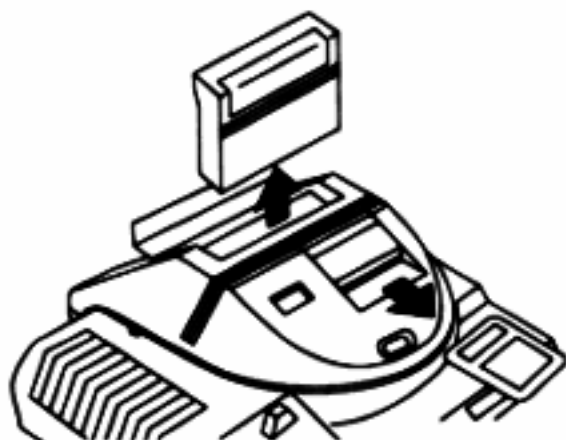
*** © 1984 Utopia Software, Inc., © 1989 Parker Brothers

La cartouche F-16 Fighting Falcon™**** ne pourra pas être utilisée avec le convertisseur Master System.

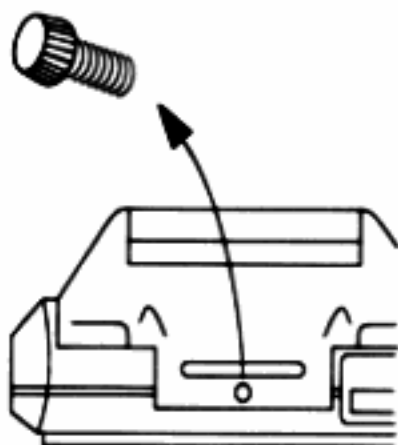
**** © Nexa 1985

Retrait

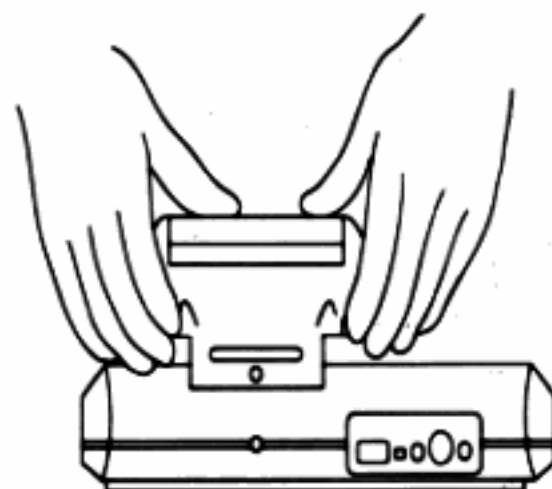
- 1.** Couper l'interrupteur d'alimentation (OFF), puis retirer la cartouche/carte de jeu Sega.



- 2.** Retirer la vis de montage.

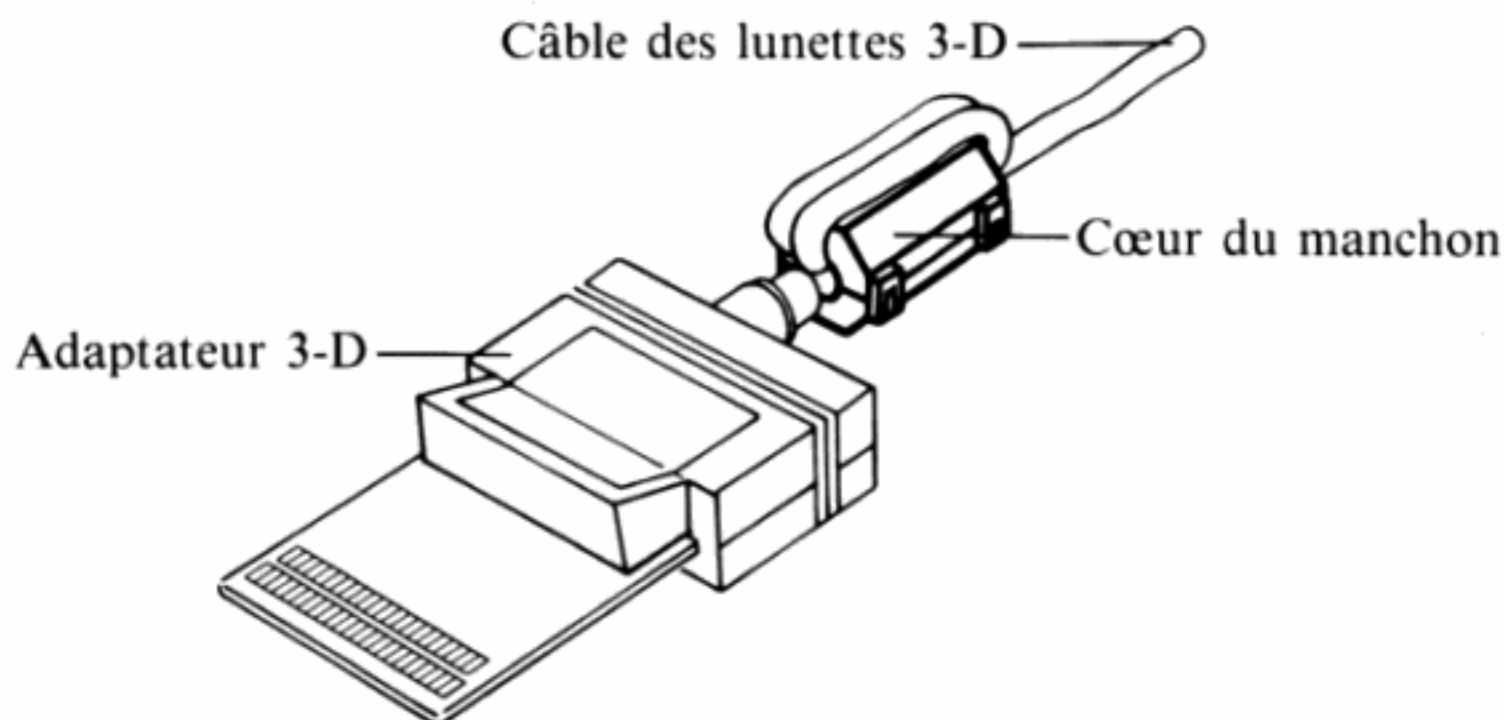


- 3.** Retirer le convertisseur en le tenant par ses poignées.



Précautions

- Assurez-vous bien que l'interrupteur d'alimentation est coupé (OFF) avant d'insérer ou de retirer la carte/cartouche de jeu Sega.
- Ne faites pas tomber le convertisseur.
- Ne démontez pas le convertisseur. S'il est sale, nettoyez-le avec un chiffon humide. N'utilisez pas de produits de nettoyage chimiques.
- Avant de raccorder les lunettes 3-D au convertisseur Master System, ouvrez le cœur du manchon et enroulez le câble des lunettes 3-D deux fois autour du cœur du manchon. Puis, refermez délicatement le cœur du manchon de façon que le câble des lunettes 3-D ne soit pas accidentellement pris dedans ou coupé.



SEGA