



**“Warcraft 2 est bon en solo,
et c’est un MUST en réseau.”**

Joystick

**“Warcraft II seul est une référence.
En réseau il devient un jeu mythique.”**

Gen 4

**“Warcraft II est incontournable, vous y passerez
de long moments, surtout entre amis.”**

PC Team

**“Les concepteurs de Warcraft II ont en effet
décidé se miser sur l’effet réseau.”**

Le Figaro Multimédia

Pour ceux qui n'aiment pas jouer seul avec leur ordinateur!

Voilà une phrase qui s'applique bien à Warcraft II. Comme le souligne la presse, si Warcraft II est un jeu amusant et passionnant, c'est en mode multi-joueurs qu'il prend toute sa dimension.

Rien d'étonnant à cela quand on sait que l'équipe de créateurs n'est constituée que de joueurs passionnés. Pour eux, s'amuser en jouant est le premier objectif ! La dimension multi-joueurs a été présente dès la conception du jeu. Et c'est parce qu'on peut jouer avec ses amis ou des adversaires inconnus dans le monde entier que ce jeu déclenche un tel phénomène.

Blizzard ne cherche pas la performance technologique qui en met plein la vue, mais reste proche de la motivation première du joueur : JOUER et donc s'amuser.

WARCRAFT II est un JEU FUN avant tout.

Autre objectif important présent dès les premières réflexions : que le joueur puisse s'approprier le jeu, le faire évoluer. Le mode multi-joueurs associé à l'éditeur de scénarios répond à cette volonté en donnant au produit une durée de vie quasi illimitée et ouvrant un vrai champ de création et d'intervention aux joueurs passionnés.

Vous pouvez créer votre page Web, proposer des rencontres au sein de votre ligue, organiser des tournois, ce jeu vous appartient...

Warcraft II est un jeu de stratégie, et se prête donc particulièrement bien à la confrontation. L'ordinateur n'aura jamais la même originalité que d'autres joueurs (ni les réactions imprévisibles liées à la fatigue après 2 heures du matin) jouer à plusieurs reste la finalité de ce jeu mais on vous conseille un bon entraînement avec votre micro avant d'aller affronter les ligues de joueurs sur le Net.

Que ce soit du côté français, américain ou anglais, vous pourrez affronter de multiples adversaires de tout niveau. Vous trouverez toujours sur les divers sites des personnes prêtes à jouer avec vous et dont le niveau va de débutant absolu à expert confirmé.

Mais attention, par rapport à une partie contre l'ordinateur, le style de jeu sera un peu différent, souvent plus subtil et plus rapide, et la dimension stratégique plus forte.

Petits conseils à l'usage des débutants

Nouveau style de jeu :

En mode multi-joueurs, chaque participant est différent, sa conception de l'art de la guerre ne sera pas la même que la vôtre. Pour certain, le nerf de la guerre sera l'or, pour d'autres les chevaliers. Différence d'objectifs et de moyens, aucune approche n'est à priori meilleure que l'autre. Vous devrez vous défendre et riposter quelle que soit la tactique de vos adversaires. N'oubliez pas qu'une tactique de défense contre une attaque spécifique peut être complètement inefficace contre une autre attaque.

Il vous faudra apprendre à réagir à chaque type d'attaque, ce qui sera d'autant plus difficile que vos adversaires seront inventifs !!!

Une logique aléatoire :

Les réactions d'un autre joueur humain ne seront pas toujours guidées par la logique. Les agissements de vos adversaires peuvent aisément vous surprendre. Il vous faudra vous préparer à toute éventualité et faire attention aux groupes kamikazes que vos ennemis ne manqueront pas d'envoyer à l'assaut.

En outre, un joueur agacé par votre succès grandissant lors d'une partie peut décider, de rage, de lancer toutes ses troupes à l'assaut contre vous. Cette attaque n'est pas forcément prévisible, mais elle peut néanmoins vous affaiblir suffisamment pour que vos autres adversaires prennent l'ascendant sur vous. Soyez donc toujours paré à toute éventualité.

Une dimension politico-diplomatique apparaît en mode multi-joueurs. Vous allez pouvoir conclure des alliances et des pactes de non agression avec vos adversaires. Faites néanmoins attention aux traîtres! Orcs ou Humains, les renégats sévissent dans toutes les guerres.

Une dimension stratégique renforcée :

Chacune des parties découvre le terrain en même temps, contrairement aux parties contre l'ordinateur où lui connaît déjà le terrain et est déjà développé. La partie exploration devient de ce fait primordiale. Tenir les ressources hors de la portée des adversaires devient une autre manière d'emporter la victoire.

En outre, en ayant plusieurs types d'adversaires, cela vous oblige à améliorer votre stratégie pour faire face à tous les types comportements. Vous ne pouvez pas rester dans le même schéma stratégique à chaque partie car chaque fois vos adversaires évolueront.

Quelle que soit la tactique que vous choisirez, ce sont la subtilité et la gestion qui l'emportent sur la force brute non maîtrisée !

Si la première fois que vous jouez vous vous faites battre par un adversaire Guigois de 12 ans, ne vous inquiétez pas c'est normal !!! Votre adversaire a sans doute plus d'expérience que vous et souvent il n'hésitera pas à vous conseiller pour progresser.

Déjà formidable en solo, Warcraft II est infiniment riche en mode multi-joueurs. Ne passez pas à côté sans vous arrêter.

Warcraft II : Tides of Darkness®

Multi-joueurs Mode d'Emploi

Warcraft II : Tides of Darkness® est un jeu qui est conçu pour être joué à plusieurs.

Afin de pouvoir s'affronter entre joueurs humains, divers moyens de connexion existent et sont en partie décrits dans le manuel de Warcraft II : Tides of Darkness®.

Les moyens pour les parties en mode multi-joueurs sont :

1. Le réseau local
2. La connexion directe (via c,ble Null-Modem)
3. La liaison Modem
 - 3.1. *La liaison Modem poste à poste*
 - 3.2. *La liaison Modem via Net Stadium*
4. Le jeu par Internet : Kali

Pour les deux premiers chapitres, référez-vous au manuel.

Pour le chapitre sur la liaison par modem poste à poste , soit deux ordinateurs reliés directement entre eux par le modem, référez-vous aussi au manuel.

3.2. La liaison Modem via Stadium

3.2.1. Qu'est-ce que Net Stadium ?

Stadium est un programme qui permet de jouer à plusieurs sans avoir besoin d'autre chose que d'un modem. Stadium ne passe pas par Internet, et les seules conditions d'utilisation sont la possession d'un PC, d'un modem et d'une ligne téléphonique.

Net Stadium est un serveur accessible par le réseau téléphonique. Il suffit pour se connecter de posséder un PC et un modem (min. 9600 bauds, mais 14400 ou 28800 sont préférables).

Le logiciel Net Stadium permet de se connecter au serveur (disponible en téléchargement sur le site <http://www.azursoft.fr/stadium/>).

En lançant Net Stadium, votre ordinateur se connecte à un serveur et une interface graphique vous permet de proposer des parties à plusieurs, et/ou d'être invité. Comme pour Kali, Stadium fait croire à votre ordinateur qu'il est en Réseau IPX. C'est donc l'option que vous devrez choisir lorsque le choix vous sera donné dans Warcraft II : Tides of Darkness®.

3.2.2. L'installation

Pour installer Stadium une fois que vous avez le programme d'installation et que vous l'avez copié sur votre disque dur,

Sous Windows® 95:

Aller dans le répertoire où vous avez copié le programme et double-cliquer sur **Install.exe**.

Sous Dos :

Aller dans le répertoire où vous avez copié le programme et tapez **Install.exe**.

3.2.3. Lancer l'application

Une fois Stadium installé, aller dans le répertoire où il est installé et,

Sous Windows® 95 :

Double-cliquer sur **Stadium.exe**

Sous Dos :

Taper **Stadium.exe**

N.B. : Il est recommandé à tout utilisateur de Stadium de passer par le MS-DOS.

Stadium se lance et vous connecte automatiquement au serveur que vous avez sélectionné lors de l'installation...

4. Le jeu par Internet :

4.1. Kali

Kali est un utilitaire qui permet de faire croire à votre ordinateur que votre PC est branché en réseau local alors qu'il passe par Internet. Kali est un shareware et il existe en version limitée permettant une connexion de 15 minutes. De manière à avoir une connexion illimitée en temps, il faut s'inscrire et payer 20 dollars (US).

D'autre part, il existe plusieurs versions de Kali, la dernière en date étant Kali95 version 0.9M. Les explications qui suivent sont faites pour cette version.

4.2. Installation

A l'heure où nous écrivons ces pages, la version 0.9M vient de sortir et la version définitive de Kali sera disponible en Novembre.

Pour installer Kali, il suffit de télécharger **Kaliw95.exe** qui est disponible sur le site <http://www.axxis.com/kali>. Le programme est aussi disponible sur les ftp suivants :

ftp://ftp.axxis.com/pub/kali/k95_09m.exe

ftp://ftp.kali.net/pub/kali/k95_09m.exe

ftp://ftp.pball.com/pub/kali/k95_09m.exe

Une fois connecté au site, vous arrivez directement sur la bonne page. Cliquer sur **Kali95**.

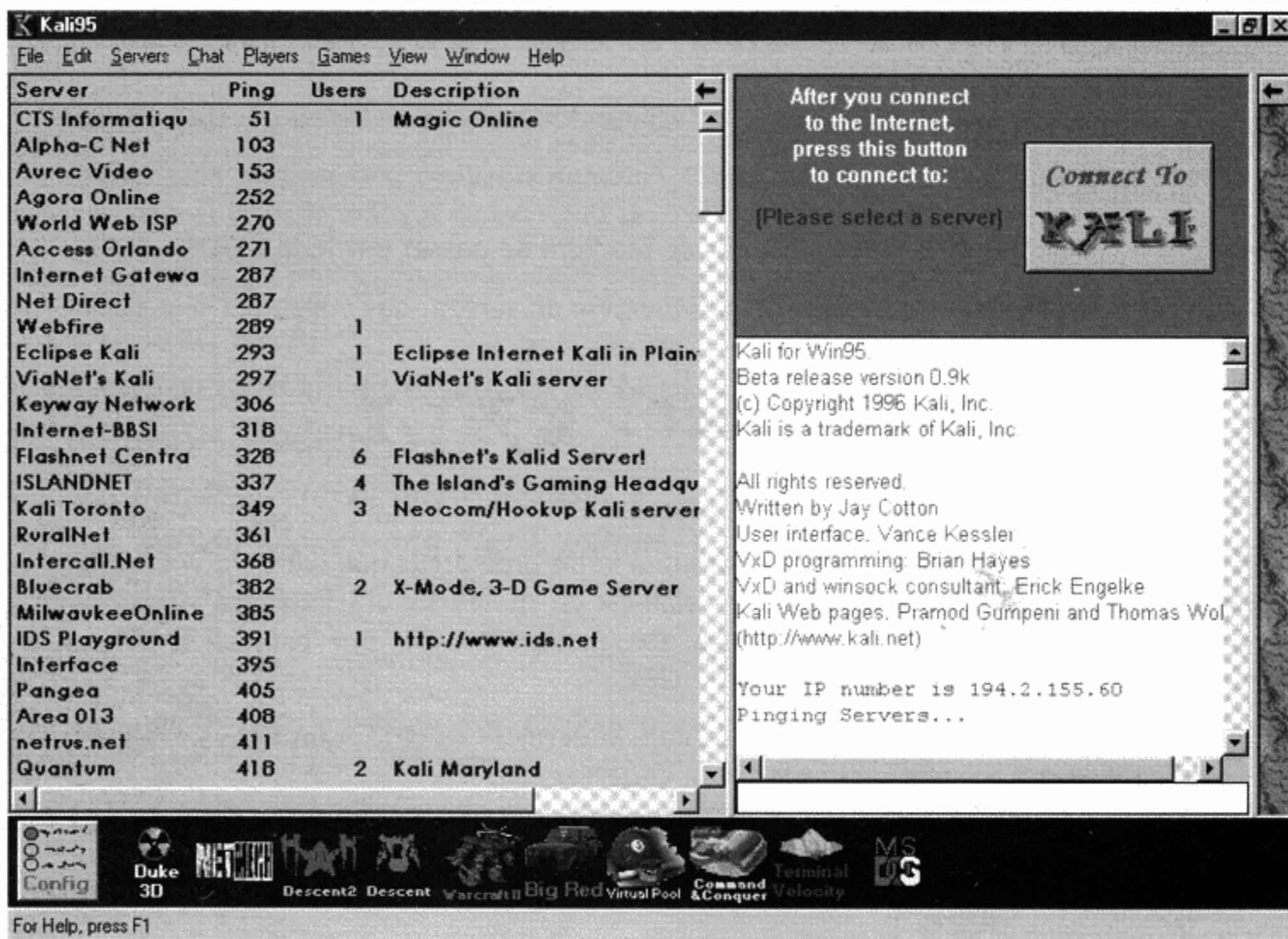
Une boîte de dialogue apparaît alors et vous demande le nom sous lequel vous souhaitez enregistrer le fichier, et à quel endroit.

Une fois copié sur le disque dur, double-cliquer sur Kaliw95.exe et suivez l'aide d'installation. Un groupe de programmes est créé et Kali installé.

4.3. Lancement

Pour lancer l'application, cliquer sur le bouton **Démarrer**, dans **Programmes** choisir **Kali** puis **Kali95**.

Vous arrivez alors sur la fenêtre suivante :

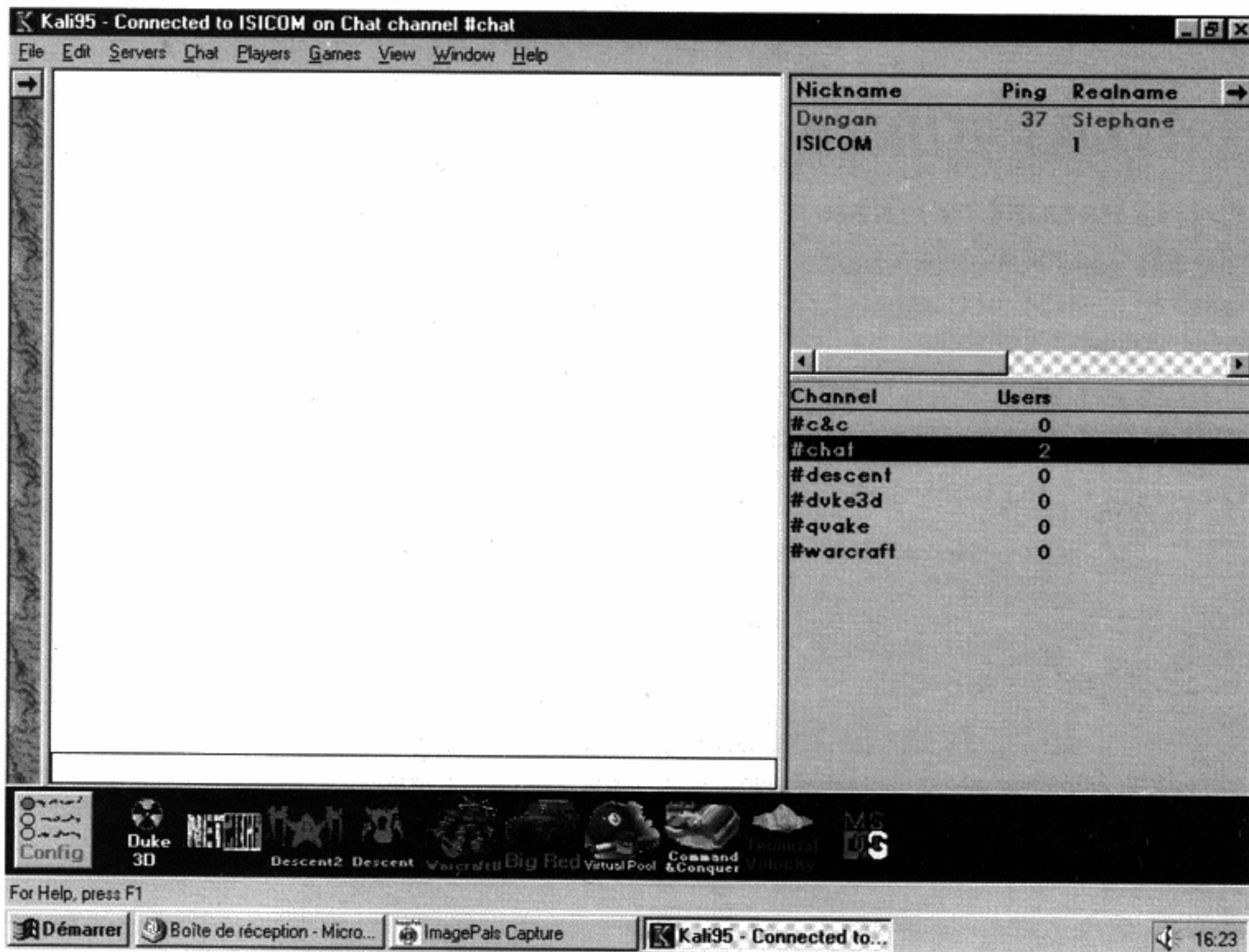


L'écran de gauche est une liste des différents serveurs Kali en activité au moment de la connexion. Cette liste est ordonnée en fonction de la rapidité de la transmission entre vous et ce serveur. L'indicateur de ceci se trouve dans la colonne Ping et indique le temps de réponse du serveur en millisecondes (ms). Le détail de cette information est disponible dans le panneau supérieur droit.



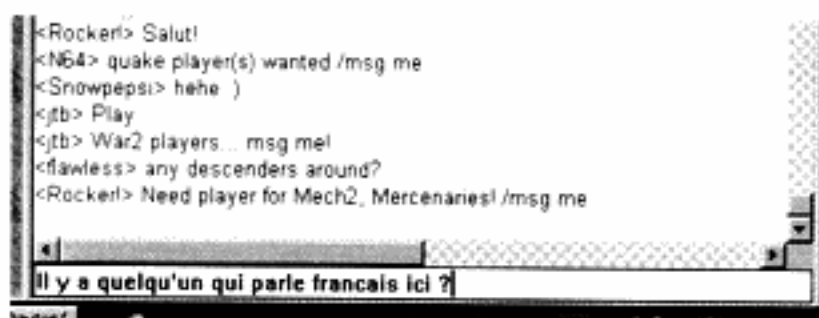
Pour vous connecter à un serveur spécifique, sélectionner un serveur en cliquant dessus, puis cliquer sur le bouton **Connect to Kali** ou double-cliquer sur le site choisi.

L'ordinateur se connecte alors au serveur choisi, et la fenêtre suivante apparaît :

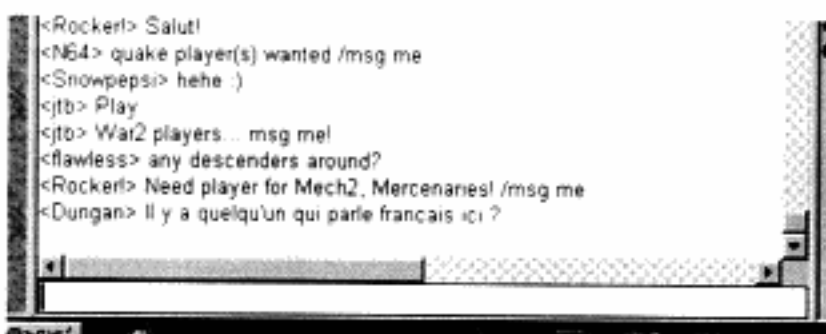


La configuration par défaut de Kali fait apparaître la fenêtre de discussion (Chat) qui vous permet de discuter en temps réel avec les autres personnes connectées. C'est ce lieu de discussion (chat room) qui permet de recruter d'autres joueurs.

Afin de communiquer avec les autres, taper ce que vous voulez dire...



... et appuyer sur Entrée. Le message apparaît alors dans la fenêtre de discussion et tout le monde peut la lire.



A vous de composer ou vous insérer dans une équipe et de commencer la partie.

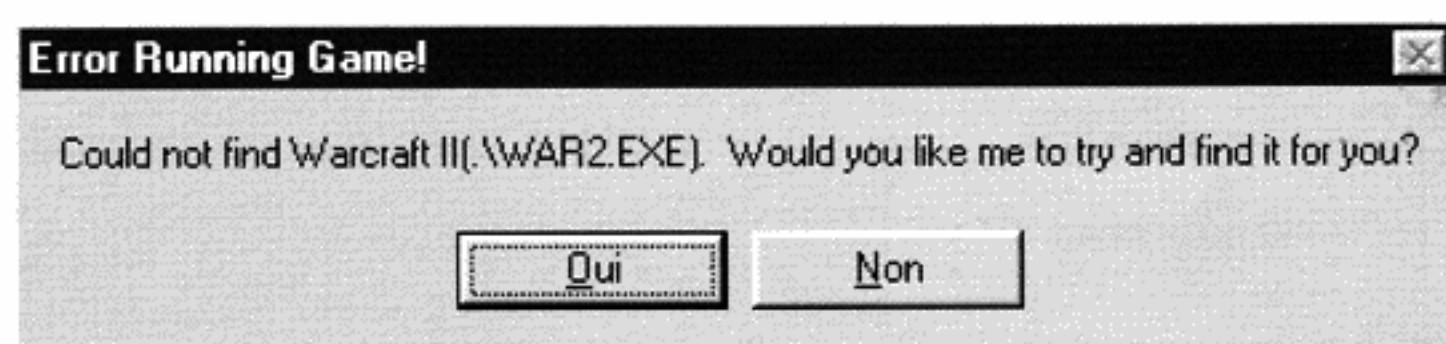
4.4. La partie en multi-joueurs

4.4.1. Paramétrer Kali

Une fois votre équipe constituée, il faut lancer Warcraft II : Tides of Darkness®. Une icône Warcraft II : Tides of Darkness® existe et on peut lancer le jeu à partir de celle-ci, mais lors de votre première utilisation, Kali ne saura pas où se trouve le programme War2.exe et à ce niveau, deux options sont possibles :

4.4.1.1. Laisser l'ordinateur paramétrer l'icône

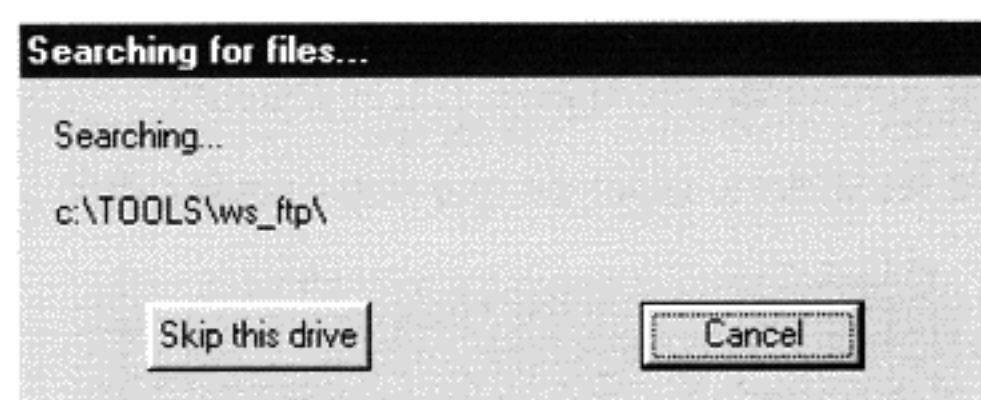
Cliquer sur l'icône Warcraft II : Tides of Darkness®. La fenêtre de dialogue suivante apparaît :



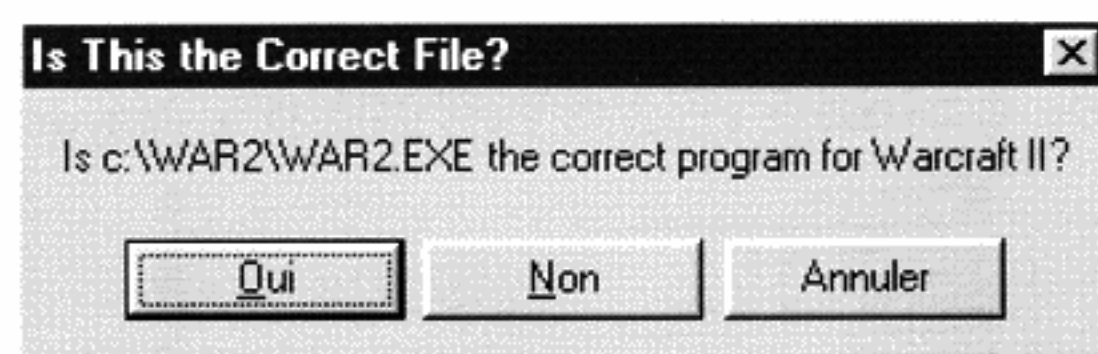
(Impossible de trouver Warcraft II (\\War2.exe). Souhaitez-vous que je le cherche pour vous ?)

Cliquer sur **OUI**.

La fenêtre de recherche apparaît alors. Si vous avez installé Warcraft II : Tides of Darkness® sur un autre lecteur que C: cliquer sur Skip this drive (changer de lecteur).



Une fois la recherche terminée, une autre boîte de dialogue apparaît :



(Est-ce le bon fichier ?)

(c:\\WAR2\\WAR2.EXE est-il le bon programme pour Warcraft II ?)

En cliquant sur **OUI**, l'ordinateur configure automatiquement Kali pour que les fois suivantes vous n'ayez plus qu'à cliquer sur l'icône pour jouer.

4.4.1.2. Paramétrer l'icône directement

Dans le menu **Games** (Jeu) choisir **Configure Menu...** (Configurer le menu) :

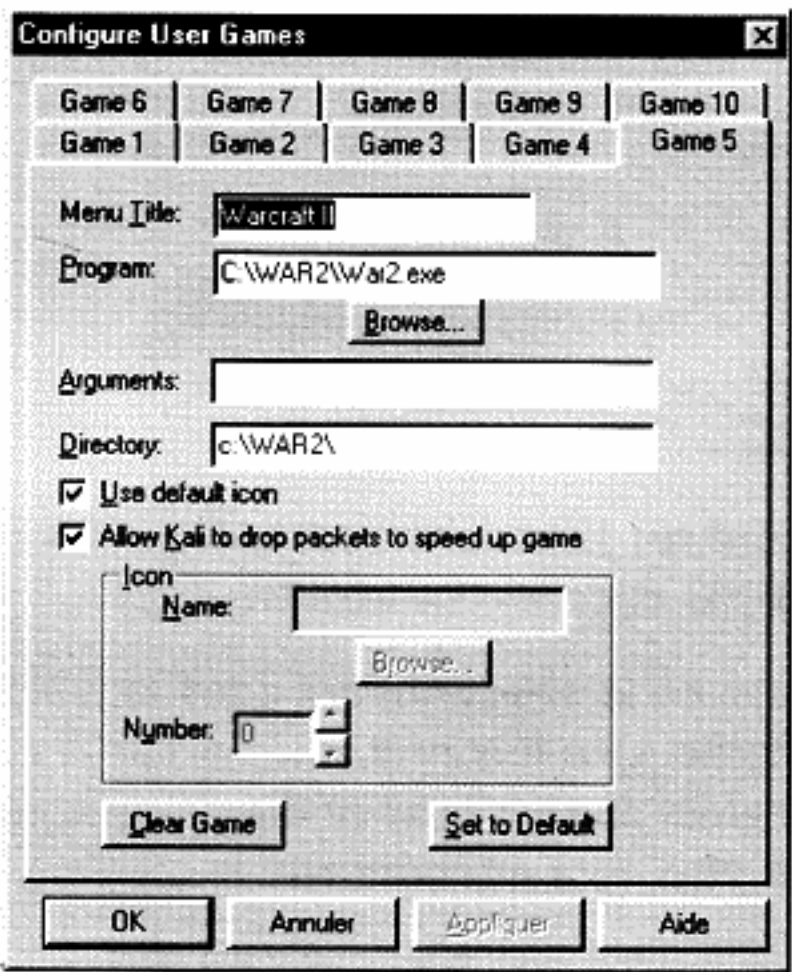


Une boîte de dialogue apparaît :

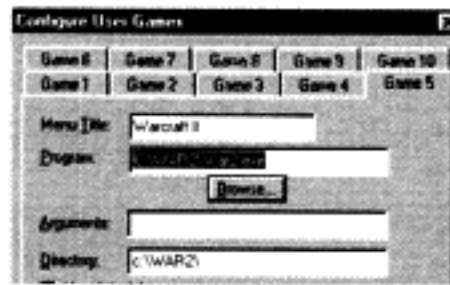
Configurer les jeux de l'utilisateur (Configure User Games)

Choisir l'onglet Game 5 (Jeu n°5) qui correspond à l'icône Warcraft II : Tides of Darkness®.

Cliquer sur **Browse...** (Parcourir) pour indiquer l'emplacement du programme **War2.exe**.



Une fois le fichier trouvé, le sélectionner. La boîte de dialogue **Configurer les jeux de l'utilisateur** devient alors :



Cliquer sur **OK**.

Votre ordinateur est configuré.

Pour lancer Warcraft II : Tides of Darkness® il suffit maintenant de cliquer sur son icône.

4.4.2. Lancer Warcraft II : Tides of Darkness®

A ce niveau, votre ordinateur est configuré, vous avez réuni des partenaires pour jouer à plusieurs, lancer Warcraft II : Tides of Darkness® par l'icône.

Une fois dans le jeu :

- Choisir Partie à Plusieurs.
- Entrez votre nom. C'est par ce nom que vous serez connu des autres joueurs.
- Cliquer sur **OK**.
- Parmi les modes de jeu proposés, choisir Réseau IPX et cliquer sur Connexion.

Dans l'écran qui suit, une fenêtre sur la gauche vous indique les Parties en cours. Ce sont les parties accessibles qui ne sont pas encore commencées.

- Vous pouvez en rejoindre une en la sélectionnant dans la fenêtre de gauche puis en choisissant Rejoindre une Partie. Une fois prêt, cliquer sur le carré rouge à côté de votre nom en haut à gauche, une croix apparaît sur ce carré. Cette croix indique à tous que vous êtes prêt. Vous n'avez alors plus qu'à attendre que le créateur de la partie la lance...
- Vous pouvez aussi être l'initiateur d'une partie et en créer une en cliquant sur Créer une Partie. D'autres pourront alors venir vous rejoindre. En tant qu'initiateur de la partie, c'est vous qui choisissez le terrain, le niveau de ressources, etc... Attendez que tous vos joueurs aient bien coché leur carré et lancez la partie en cliquant sur Commencer la Partie.

N.B. Pour créer une partie vous devez avoir le CD-ROM de Warcraft II : Tides of Darkness® dans votre lecteur.

Pour plus de précisions, consulter la partie jeu en réseau dans le manuel de Warcraft II : Tides of Darkness®.

Warcraft II : Tides of Darkness® est une marque déposée de Blizzard Entertainment®. © Blizzard Entertainment.

Kali et le logo Kali sont des marques de Kali, Inc.

Netstadium est une marque d'Azursoft. Copyright © 1996 ; AZURSOFT S.A.

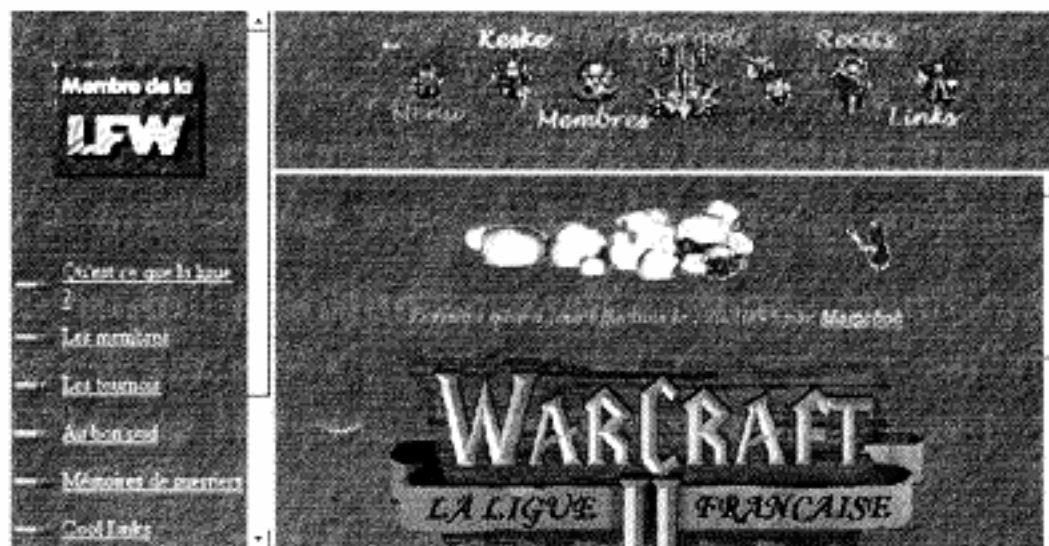


et Internet

Warcraft 2 est un jeu extrêmement riche, que ce soit en terme de stratégie ou d'univers. Aussi, nombreux sont ceux qui font des pages Web sur Internet.

Un des plus célèbres d'entre eux est "MagicBob". A l'heure actuelle étudiant, il est à l'UFR pour devenir professeur de Mathématiques. En plus de faire des pages Web qui vous permettront de rejoindre la ligue Warcraft II sur Internet, MagicBob est un excellent joueur et fait référence dans le domaine. Il fait clairement partie des meilleurs joueurs français.

Il donne diverses informations dans ses pages dont voici un aperçu :



Si vous souhaitez vous y rendre, l'adresse exacte est :
<http://www.mygale.org/03/magicbob/index.htm>

Vous trouverez là récits de batailles épiques, liens vers d'autres pages consacrées à Warcraft II, et beaucoup d'autres choses encore.

Le jeu Warcraft II ne s'arrête pas aux parties que l'on fait, il continue après, que ce soit par Kali en discutant, ou par rencontre lorsque vous décidez de rencontrer réellement une personne qui fut votre adversaire.