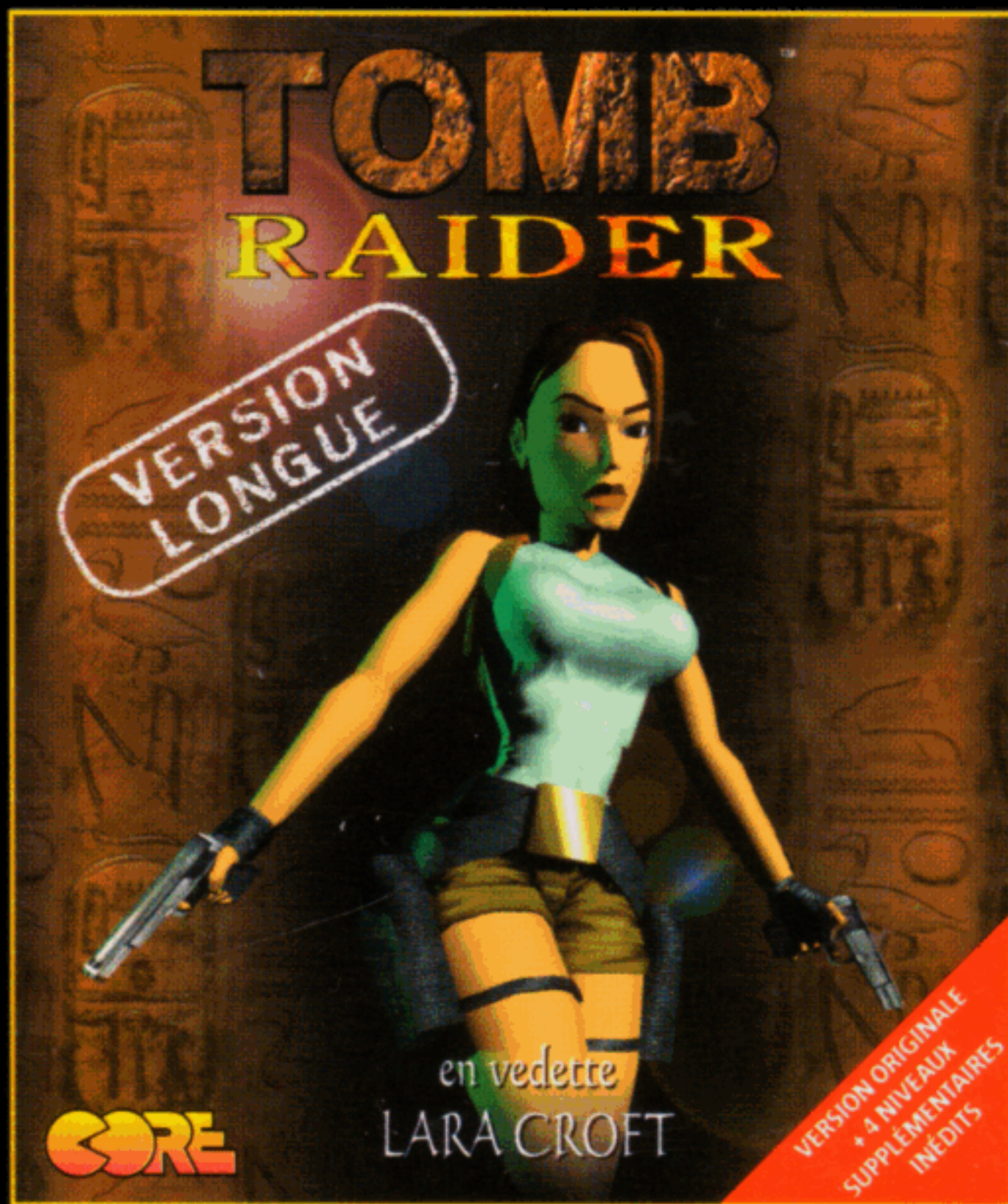


PREMIER COLLECTION



EIDOS
INTERACTIVE



Tomb Raider Version Longue - Disque 1- Instructions d'installation

SOUS DOS

Insérer le CD-ROM dans le lecteur, face imprimée sur le dessus.

Taper X:, X représente la lettre désignant le lecteur de CD-ROM.

Taper INSTALL et suivre les instructions affichées à l'écran.

Une fois l'installation et la configuration terminées, aller dans le répertoire où le programme est installé, taper TOMB et valider avec la touche Entrée.

SOUS WINDOWS 95

Insérer le CD-ROM dans le lecteur, face imprimée sur le dessus.

Choisir une des trois commandes proposées : INSTALL, pour accéder à la configuration du système, START GAME, pour lancer le jeu après avoir configuré le système, et QUIT pour revenir à Windows.

Configuration du système

Choisir la carte son manuellement dans la liste. Si le type de carte son n'est pas connu, sélectionner AUTO DETECT.

Attention : ne jamais utiliser AUTO DETECT si le disque dur est de type SCSI.

Utiliser les touches directionnelles et la touche Entrée pour se déplacer dans le menu d'installation.

Tomb Raider Version Longue - Disque 2 - Instructions d'installation

Pour installer les programmes de la Version Longue, insérez le 2^{ème} CD-ROM dans votre lecteur, l'installation du programme va commencer.

Si l'installation ne s'effectue pas automatiquement, cliquez sur DEMARRER (START) puis sélectionnez EXECUTER (RUN). Tapez la lettre correspondant à votre lecteur de CD-ROM puis les informations suivantes par exemple: D:\SETUP. EXE ensuite cliquez sur OK.

Dans le menu l'installation, vous aurez la possibilité d'installer tout ou partie des programmes. Pour ce faire, vérifiez les boîtes de programmes que vous souhaitez installer puis cliquez sur SUIVANT (NEXT). Suivez les instructions à l'écran qui vous guideront dans le processus d'installation; une fois complétées cliquez sur FIN (FINISH).

Installer la démo de Tomb Raider II

1. Vous trouverez la démo de Tomb Raider II sur le CD n°2 dans le répertoire "TOMB 2". 2. Vous trouverez les mises à jour pour carte 3D pour la Version Longue dans le répertoire '3DCARD' du CD n°2. 3. Les mises à jour pour carte 3D pour la version originale sont dans le répertoire 'ORIGINAL' du CD n°2. Pour utiliser ces mises à jour, installez et jouez aux jeux au moins une fois, puis copiez les fichiers du répertoire correspondant à votre carte 3D dans le répertoire d'installation de Tomb Raider sur le disque dur.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Lorsque vous utilisez un jeu vidéo connectable à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille. Evitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

INTRODUCTION



Lara Croft, fille de Lord Henshingly Croft, a grandi dans un milieu aristocratique. A la fin de ses études, à l'âge de 21 ans, elle s'est mariée avec un riche héritier. Son destin semblait tout tracé, jusqu'au jour fatidique où son avion s'est écrasé au fin fond des montagnes himalayennes. Lara était la seule survivante de ce terrible accident. Elle a alors dû affronter les dangers et les pièges d'un monde dont en fait, elle ne connaissait rien. Elle a erré pendant deux semaines entières avant de rejoindre la civilisation, en l'occurrence un petit village nommé Tokakeriby. Cette expérience allait entièrement bouleverser le cours de sa vie. Elle ne supportait plus le monde étriqué et coincé de la haute société britannique. Elle découvre qu'elle était faite pour parcourir le monde en solitaire. C'est ce qu'elle a fait pendant huit années qui lui en ont appris long sur les civilisations antiques du monde entier. Ses parents ont eu tôt fait de déshériter cette fille qu'ils ne reconnaissaient plus et qui dilapidait leur argent. Elle s'est alors mise à écrire les récits de ses voyages pour financer les suivants. Après avoir découvert de nombreux trésors archéologiques, elle est même devenue célèbre grâce à ses guides de voyages et à ses récits.

PREMIER COLECTION

LES CONTRÔLES DU JEU

Les touches du curseur

Haut	courir
Bas	Bon en arrière
Droite	Tourner à droite
Gauche	Tourner à gauche
Fin	Roulade

Barre d'espace	Dégainer ou rengainer
Alt	Sauter
Ctrl	Action

Pavé numérique	Regarder
(0) Inser	
Suppr	Pas chassé à gauche
Shift	Marcher
Page Bas	Pas chassé à droite

Echap	afficher les anneaux de menu. Termine également les séquences FMV.
F5	Raccourci vers l'écran de Sauvegarde de Jeu
F6	Raccourci vers l'écran de Chargement de Jeu

COMMANDES DES ANNEAUX DE MENUS

Utilisez les touches haut et bas du curseur pour faire défiler les menus et sur Entrée pour sélectionner les menus.

Appuyez sur les touches Droite et Gauche du curseur pour faire défiler les diverses options.



DÉMARRAGE DU JEU

Après une courte séquence FMV, vous découvrirez les options suivantes :

Le passeport - Menu principal

Grâce au passeport, vous pourrez démarrer une nouvelle partie, charger une partie déjà sauvegardée ou quitter le jeu.

Appuyez sur la touche Entrée pour ouvrir le passeport. Utilisez les touches Gauche et Droite du curseur pour feuilleter le passeport. Sur la première page, vous pourrez choisir et charger une partie sauvegardée au

préalable. Les pages suivantes vous permettront de commencer une nouvelle partie. La dernière page du passeport vous permet de quitter le jeu.

Le Polaroid - La demeure de Lara.

- Sélectionnez le Polaroid pour accéder au niveau d'entraînement physique interactif. Lara vous expliquera le fonctionnement des commandes.

- Pour sortir de la salle de gym, appuyez sur Select et utilisez les options de sortie dans le passeport.

La chaîne stéréo - Effets sonores et musique

- Appuyez sur la touche Entrée sur la chaîne stéréo. Vous aurez la possibilité de régler le volume des effets sonores et de la musique. Pour couper le son ou la musique, amenez simplement le niveau correspondant à 0
- Appuyez sur les touches Haut et Bas du curseur pour choisir entre musique et son.
- Actionnez les touches Droite et Gauche du curseur pour ajuster le volume.

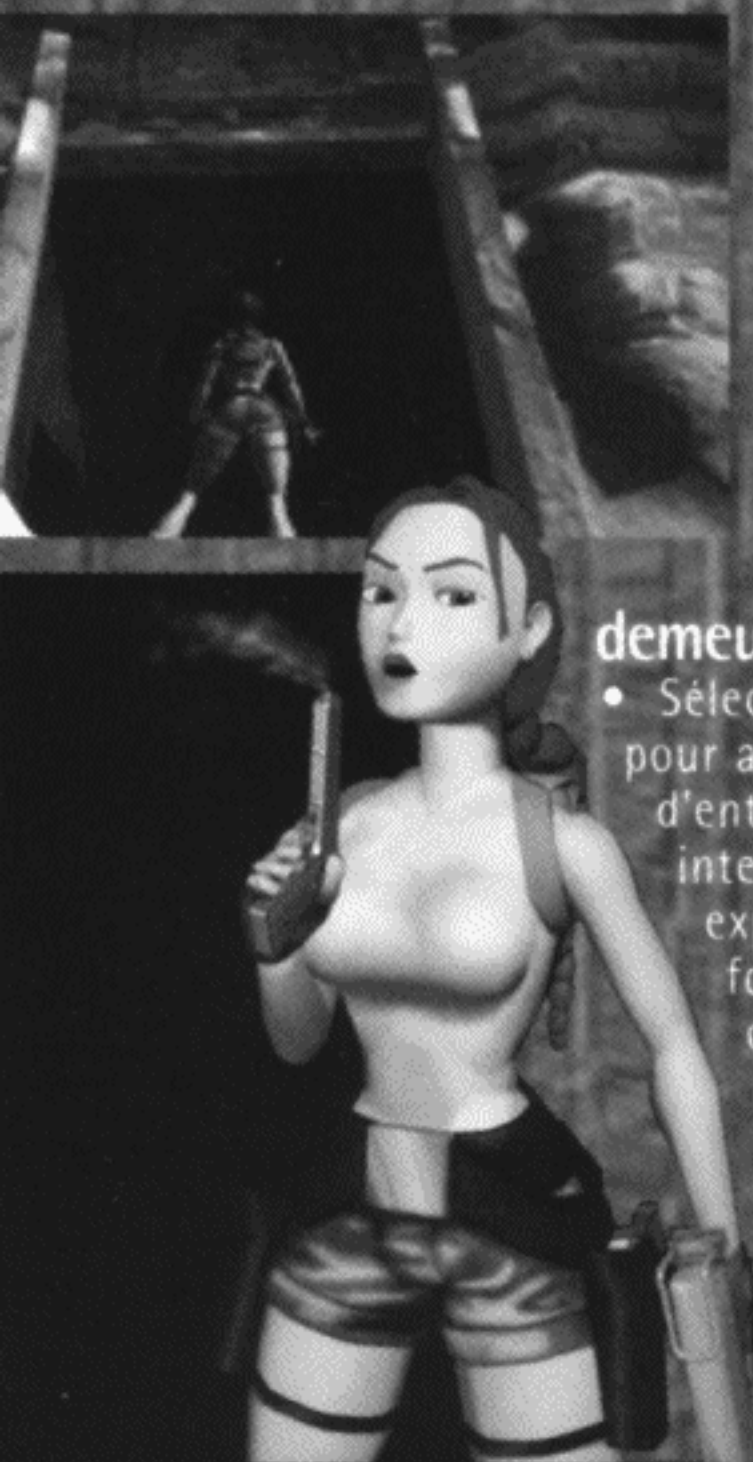
Console portable - Configuration des commandes

- Appuyez sur Entrée lorsque la console portable apparaît à l'écran. Une liste de commandes par défaut vous sera alors présentée. Utilisez les touches Gauche et Droite du curseur pour faire défiler les touches à configurer et les mettre en surbrillance. Lorsque vous êtes sur une touche en surbrillance et que vous appuyez sur la touche Entrée suivie de la nouvelle commande sélectionnée, vous changerez la commande originale en la nouvelle commande.

Lunettes de soleil - Niveau des détails

- Utiliser les touches du curseur pour faire défiler les différents niveaux de détail. Appuyez sur Entrée pour valider.

F1: Change la résolution (haute à basse).
F2: Réduit la fenêtre d'affichage du jeu.
F3: Agrandi la fenêtre d'affichage du jeu.
F4: Paramètre le niveau des détails.



ACTIONS

Déplacement

Courir

- Appuyez sur la touche Haut pour faire courir Lara
- Appuyez sur la touche Bas pour faire sauter Lara en arrière.
- Appuyez sur les touches Gauche et Droite pour faire tourner Lara dans ces directions respectives.



Marcher

En appuyant sur Shift en même temps que les touches du curseur, ferez avancer ou reculer Lara prudemment. Tant que la touche Shift reste enfoncée, Lara ne peut tomber d'aucun gouffre. Si vous approchez d'un précipice, Lara s'arrêtera automatiquement.



Pas latéraux

Les touches Pas latéral gauche(Suppr) et Pas latéral droit (Page Bas) auront exactement l'effet que vous pouvez imaginer.

Roulade

Lorsqu'elle fait une roulade(touche Fin), Lara plonge en avant et se retrouve ensuite face à la direction opposée.



Saut

Lara peut sauter dans n'importe quelle direction pour échapper à ses ennemis..

Appuyez sur la touche Alt pour que Lara effectue un saut vertical. Si vous appuyez sur n'importe quelle touche directionnelle juste après avoir actionné la touche Saut Lara sautera dans cette direction.

Nager

Sous l'eau

Lara adore faire une petite brasse sous l'eau dès qu'elle en a l'occasion. Elle est capable de retenir son souffle pendant environ deux minutes. Si elle reste plus longtemps, elle se noie.

Appuyez sur les touches Haut, Bas, Gauche et Droite du curseur pour déplacer Lara dans la direction correspondante.

Appuyez sur Alt pour faire plonger Lara sous l'eau et la faire nager.

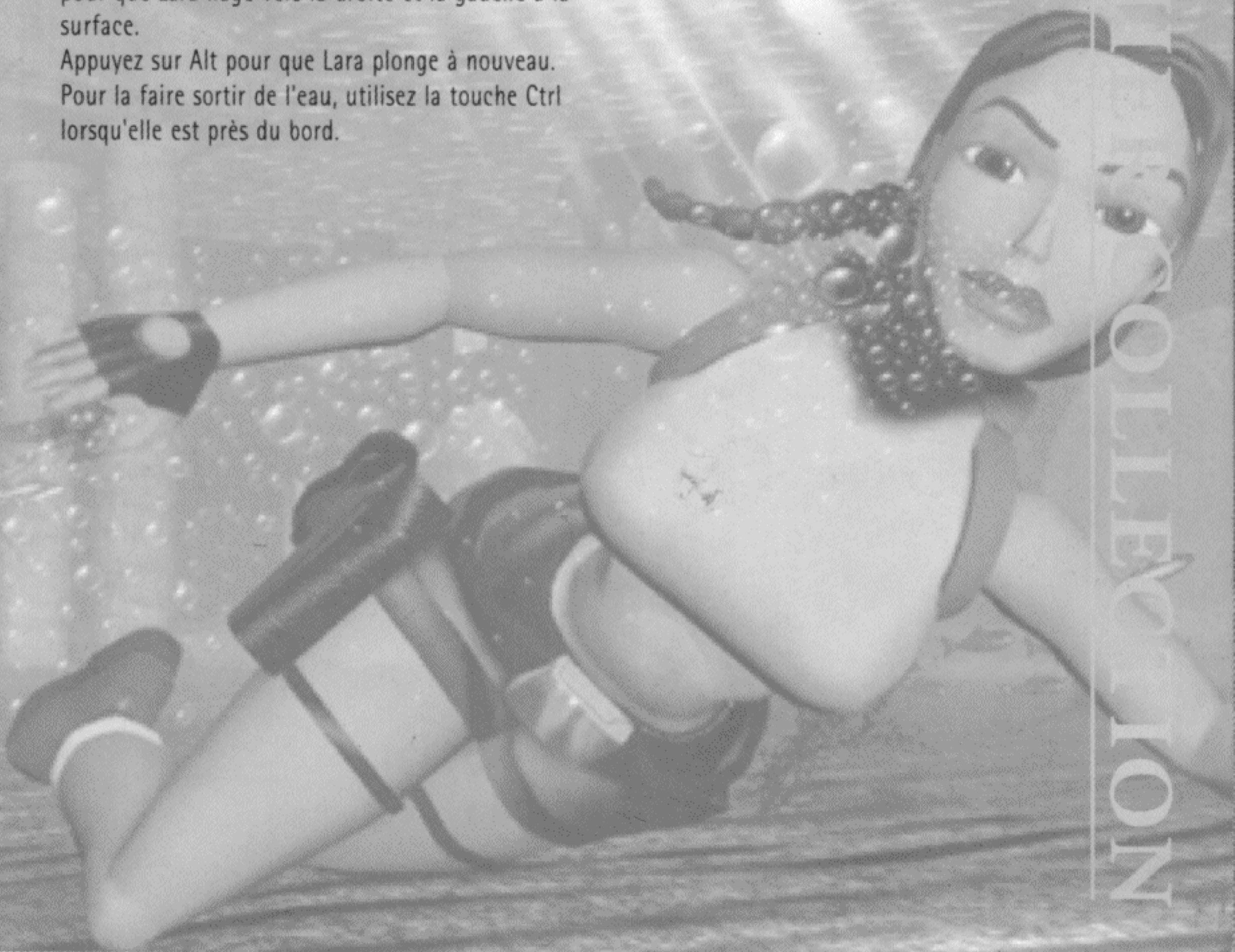
Sous l'eau, Lara peut actionner des leviers et ramasser des objets. Faites approcher Lara au maximum, puis appuyez sur la touche Action (Ctrl).

Nager en surface

Appuyez sur les touches directionnelles Droite et Gauche pour la faire tourner, et sur les touches avant et arrière pour la faire nager dans ces directions. Vous pouvez également utiliser les mêmes touches Pas latéraux (Suppr & Page Bas) pour que Lara nage vers la droite et la gauche à la surface.

Appuyez sur Alt pour que Lara plonge à nouveau. Pour la faire sortir de l'eau, utilisez la touche Ctrl lorsqu'elle est près du bord.

PREMIÈRE ÉDITION



ACTIONS

Attaques

Lara démarre le jeu avec deux pistolets. Elle pourra en collecter d'autres par la suite.

Tirer

Appuyez sur la Barre d'espace pour que Lara dégaine ses armes. Lorsque Lara aperçoit quelque chose de louche, elle pointera son arme dans cette direction. S'il y a plusieurs ennemis, Lara essaiera plusieurs cibles et choisira la meilleure. En appuyant sur la touche Ctrl pendant que Lara a quelque chose dans sa ligne de tir, vous assignerez définitivement une cible à Lara. Tant que vous maintiendrez la touche Ctrl enfoncée, la cible choisie sera définitive, que Lara verrouille la cible ou non. Tant que la touche Ctrl est enfoncée, Lara ne visera que la cible courante et ignorera totalement tous les autres ennemis. Si Lara perd l'ennemi de vue, elle déverrouillera la cible, mais cet adversaire restera la cible sélectionnée.. La caméra

restera pour sa part fixée sur la cible choisie même si Lara la perd de vue. Ainsi, vous pourrez continuer de la voir. Pour que Lara continue de tirer sur la cible courante après qu'elle a déverrouillé, il vous suffit de lui indiquer la bonne direction et c'est dans la poche. Si vous voulez tirer sur un autre adversaire, vous n'aurez qu'à lâcher la touche Ctrl Lara choisira alors une nouvelle cible. Tant que Lara a ses armes en main, elle ne peut faire aucun autre mouvement qui exige qu'elle les utilise. Ces mouvements sont les suivants:

Sauter

Si Lara se trouve face à un obstacle qu'elle ne peut escalader, appuyez sur Haut et Ctrl et elle sautera dessus.

S'agripper

Si Lara est proche d'un rebord au moment où elle saute, maintenez la touche Ctrl enfoncée pour qu'elle s'y agrippe Appuyez alors sur les touches Gauche et Droite du



curseur pour que Lara se déplace latéralement. Utilisez enfin sur la touche Haut du curseur lorsque vous voulez que Lara monte sur le bord. Si vous lâchez la touche Ctrl, Lara se laissera tomber.

Ramasser des objets

Lara a la possibilité de ramasser et de conserver des objets dans son inventaire. Pour cela, faites en sorte de placer Lara juste devant l'objet.

Appuyez sur la touche Ctrl pour qu'elle le ramasse.

Actionner les interrupteurs

Placez Lara devant l'interrupteur. Appuyez sur Ctrl et elle l'actionnera.

Utiliser des clés ou d'autres objets pour résoudre une énigme Placez Lara devant le réceptacle de l'objet. Appuyez sur Ctrl pour appeler l'anneau d'objets. En appuyant sur les touches directionnelles Gauche ou Droite, vous pourrez sélectionner l'objet que vous voulez essayer. Appuyez à nouveau sur la touche Ctrl pour procéder à l'essai.

Tirer/Pousser des objets

Lara est capable de déplacer certains blocs qui lui permettront d'atteindre des points plus élevés. Placez la devant le bloc et maintenez la touche Ctrl enfoncée pour que Lara se mette en position. Une fois qu'elle est prête, appuyez sur la touche arrière pour

tirer l'objet, sur la touche avant pour le pousser. Si vous ne souhaitez plus déplacer l'objet, il vous suffit de lâcher la touche Ctrl.

Regarder autour de vous

Lorsque vous appuyez sur la touche 0 du pavé numérique (Inser), la caméra revient exactement derrière Lara, quelle que soit sa position au départ. Lorsque la touche 0 du pavé numérique (Inser), est enfoncée, utilisez les touches du curseur pour que Lara regarde autour d'elle. La prise de vue reviendra à la normale dès que vous lâcherez la touche. (Un conseil : si vous avez du mal à mettre Lara en position avant un saut, essayez donc d'appuyer sur la touche 0 du pavé numérique (Inser), vous verrez ainsi de quel côté elle regarde).

Anneaux de menus en cours de partie

En cours de partie, appuyez sur la touche Echap pour appeler les anneaux de menus.

- Appuyez sur les touches Gauche et Droite du curseur pour faire tourner l'anneau de menu.
- Appuyez sur la touche Entrée pour utiliser ou sélectionner l'objet le plus proche.
- Appuyez sur les touches Haut et Bas du curseur pour choisir entre les anneaux d'Inventaire, d'Objets ou d'Options. (Voir les sections correspondant à ces anneaux pour obtenir des détails concernant leurs options respectives).

ANNEAU D'INVENTAIRE

Compas

Sélectionner le Compas pour afficher la direction dans laquelle vous vous dirigez.

Armes

Les pistolets par défaut sont sélectionnés et prêts à l'emploi. Pour utiliser les armes supplémentaires que vous aurez collectées, sélectionnez les, puis appuyez sur la touche Ctrl C'est également dans cette section que vous pourrez vérifier combien de munitions il vous reste.

Petit Médi Pack

Grâce au petit médi pack (une fois ramassé), Lara retrouvera la moitié de ses points de santé.

Grand Médi Pack

Grâce au grand médi pack (une fois récupéré), Lara retrouvera tous ses points de santé.

ANNEAU D'OBJETS

Au cours du jeu, Lara trouvera des objets qui pourront lui être utiles pour résoudre des énigmes. Si elle les ramasse, ils seront stockés dans cet anneau.



ANNEAU D'OPTIONS

Passport

Dans cet écran, vous pourrez choisir de Recommencer (le niveau), de charger, de sauver une partie ou de Revenir à l'écran titre.

Sauvegarder une partie

Pour sauvegarder un jeu en cours, appelez l'Anneau de Menu et sélectionnez le Passport. Ouvrez ensuite le passeport à la page de Sauvegarde des parties et sélectionnez Sauvegarde. Votre partie sera nommée automatiquement.

Les données complètes de votre jeu seront sauvegardées dans la partie Sauvegarde d'un jeu

Vous pouvez également utiliser la commande F5 comme raccourci pour atteindre la page de sauvegarde du Passport.

Charger une partie

Pour charger une partie sauvegardée au préalable, allez dans l'anneau de menu, sélectionnez le passeport puis choisissez la partie

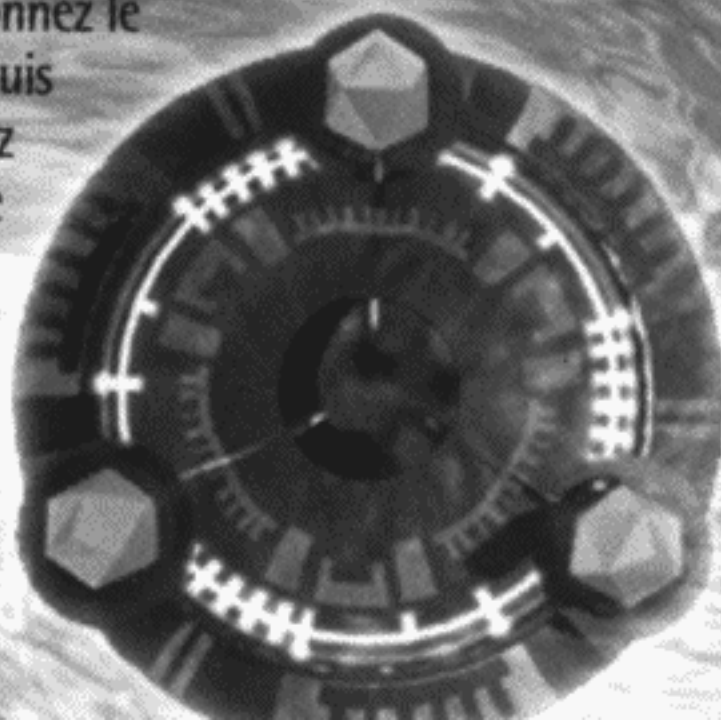
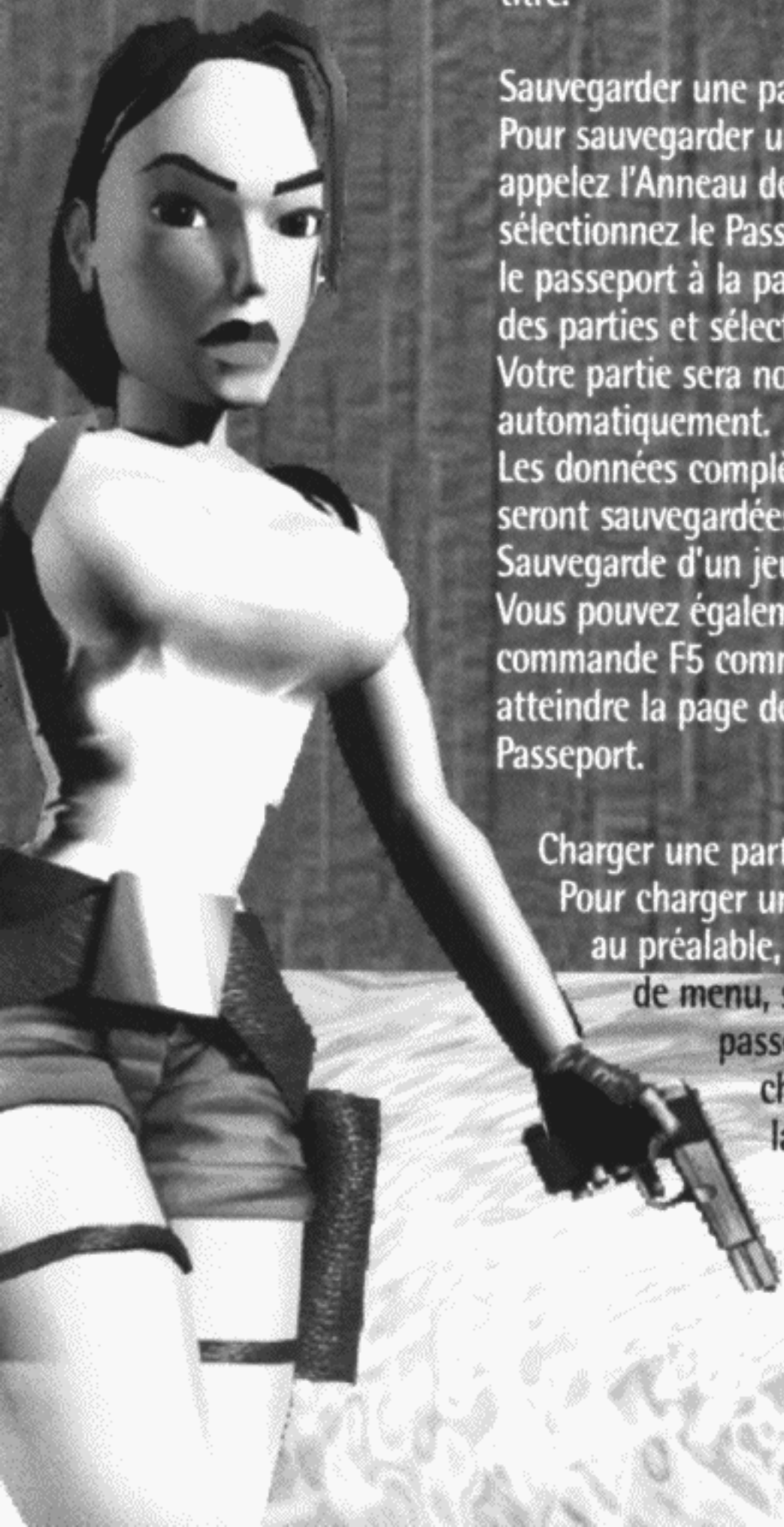
que vous voulez charger. Vous trouverez une description plus détaillée des fonctions du passeport dans le paragraphe passeport consacré au démarrage du jeu.

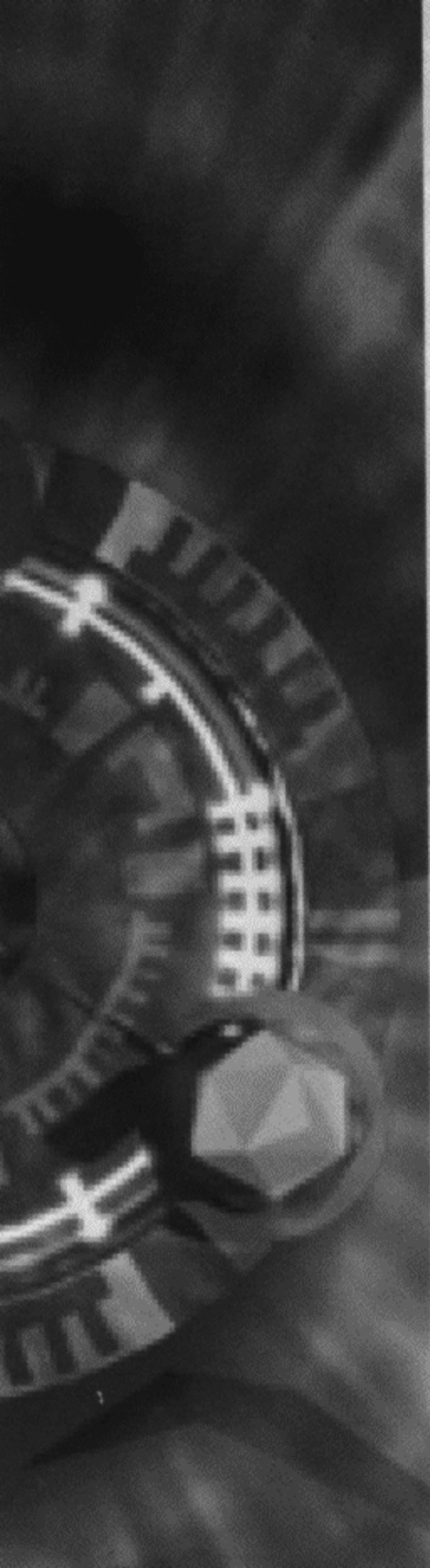
Vous pouvez également utiliser la commande F6 comme raccourci pour atteindre la page de Chargement du Passport.

Ecran de statistiques

A l'issue de chaque niveau, vous verrez s'afficher un écran de statistiques qui vous permettra d'évaluer votre performance.

Chaque fois que vous réussirez à terminer un niveau, vous retrouverez la totalité de vos points de santé. Si vous mourez en cours de partie, vous verrez s'afficher le passeport. Vous pourrez ainsi choisir de Charger (un jeu sauvegardé), de Recommencer (le niveau) ou de Revenir à l'écran titres.





CRÉDITS

Programmeur en chef	Paul Douglas	Conception additionnelle	Lee Pullen
Programmation	Jason Gosling		Peter Barnard
	Gavin Rummery		Stuart Atkinson
Concepteur graphique en chef	Toby Gard		Dave Pate
Conception graphique	Heather Gibson	Musique	Nathan McCree
	Neal Boyd	Effets sonores	Martin Iveson
Programmation additionnelle	Derek Leigh-Gilchrist	Auteur du script	Vicky Arnold
	Andrew Howe	Concept original	Toby Gard
	Mansoor Nusrat	Producteur exécutif	Jeremy H. Smith

GARANTIE LIMITÉE

Core Design Ltd.[™] garantit à l'acheteur initial de ce produit Core Design Ltd.[™] que le support sur lequel est enregistré le programme informatique est exempt de tout défaut de matière première ou de vice de fabrication pour une période de quatre-vingt-dix (90) jours à compter de la date d'achat. Ce logiciel Core Design Ltd.[™] est vendu "tel quel", sans aucune garantie expresse ou limitée, et Core Design Ltd.[™] n'est responsable d'aucune perte ni d'aucun dommage résultant de l'utilisation de ce programme. Core Design Ltd.[™] accepte de réparer ou de remplacer, à sa discrétion, gratuitement, tout produit logiciel Core Design Ltd.[™], qui aura été retourné au Service Consommateurs, port payé, accompagné d'une preuve de la date d'achat.

Le remplacement gratuit du CD à l'acheteur initial représente toute l'étendue de notre responsabilité. Veuillez adresser à:

Eidos Interactive, 6, boulevard du Général Leclerc, 92 115 Clichy Cedex.

Comptez un délai de 28 jours à dater de votre envoi pour que nous vous renvoyions le CD.

Cette garantie ne s'applique pas à l'usure normale. Cette garantie ne s'appliquera pas et sera invalide au cas où le défaut du produit logiciel Core Design Ltd.[™] résulterait d'un usage abusif ou déraisonnable, d'un mauvais traitement ou d'un manque de soins. CETTE GARANTIE EXCLUT TOUTE AUTRE GARANTIE ET AUCUNE DEMANDE OU RÉCLAMATION DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT NE LIERA OU N'ENGAGERA CORE DESIGN LTD.[™]. LES GARANTIES IMPLICITES APPLICABLES A CE PRODUIT LOGICIEL, Y COMPRIS LES GARANTIES DE QUALITÉ MARCHANDE ET D'ADAPTATION A UN USAGE PARTICULIER, SONT LIMITÉES A UNE PÉRIODE DE QUATRE-VINGT-DIX (90) JOURS,

COMME EXPLIQUE CI-DESSUS. EN AUCUN CAS, CORE DESIGN LTD.[™] NE SERA TENU RESPONSABLE DE DOMMAGES SPÉCIAUX, ACCESSOIRES OU INDIRECTS DÉCOULANT DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU DU MAUVAIS FONCTIONNEMENT DE CE PRODUIT CORE DESIGN LTD.[™]. CECI N'AFFECTE EN AUCUNE MANIÈRE VOS DROITS STATUTAIRES.

Ce programme, ainsi que la documentation et le matériel qui l'accompagnent, sont protégés par les lois nationales et internationales sur le copyright.

Tous droits réservés. Core Design Ltd., 55 Ashbourne Rd., Derby DE22 3FS, Angleterre.

Tomb Raider Version Longue © Core Design Limited 1998. Tomb Raider © & TM Core Design Limited 1996. © & © Eidos Interactive Limited 1998. Tous droits réservés.

CONCOURS, ASTUCES ET SOLUTIONS

Support Technique

08 36 68 19 22*

3615 EIDOS*

www.eidos-france.fr

*2,23FF/Minute

EIDOS INTERACTIVE

6 boulevard du Général Leclerc

92 115

Clichy Cedex

Fax 01 47 56 14 66





Tomb Raider Version Longue © Core Design Limited 1998. Tomb Raider ® & TM Core Design Limited 1996.

© & ® Eidos Interactive Limited 1998. Tous droits réservés.

PTRUBPFR74