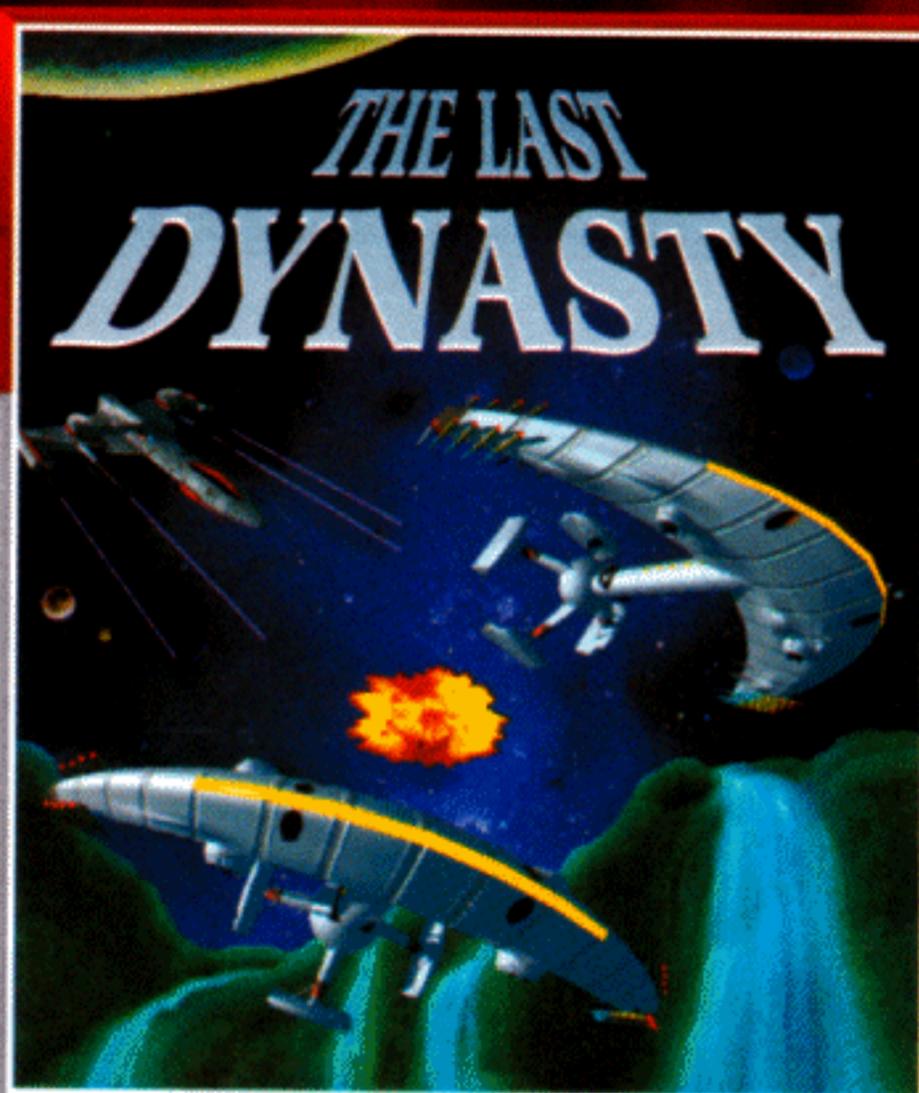




Sierra Originals

LES PLUS GRANDS HITS AU PLUS PETIT PRIX

ACTION



ACTION

THE LAST
DYNASTY

CD-ROM PC
Version française intégrale



S I E R R A

IMPORTANT

N'OUBLIEZ PAS DE NOUS RETOURNER VOTRE BON DE GARANTIE

Dès aujourd'hui, il est indispensable que vous nous retourniez votre bon de garantie complété pour accéder plus facilement à notre Service Consommateur (complétez et découpez le bon de garantie situé en dernière page de ce manuel).

SERVICE CONSOMMATEUR SIERRA

ACCÈS GRATUIT À NOTRE SUPPORT TECHNIQUE :

Pour mieux vous servir, nous vous offrons un accès gratuit à notre service d'assistance téléphonique. Notre équipe de conseillers techniques est à votre écoute pour répondre à vos questions et vous aider dans la "prise en main" de votre logiciel SIERRA.

ABONNEMENT GRATUIT AU MAGAZINE DU GROUPE COKTEL-SIERRA.

Pour mieux informer ses utilisateurs, SIERRA met à leur disposition des informations en avant-première sur toutes ses nouveautés, des conseils pratiques, des astuces...

MISE À DISPOSITION GRATUITE DU CATALOGUE SIERRA ORIGINALS.

Vous venez d'acquérir un titre de la Collection SierraOriginals et nous vous en remercions. Nous sommes certains que ce titre vous procurera une entière satisfaction, c'est pourquoi nous vous proposons de recevoir notre catalogue sur simple demande.

LE SERVICE CONSOMMATEUR SIERRA EST RESERVE EN PRIORITE AUX UTILISATEURS AYANT RETOURNES LEUR BON DE GARANTIE.

CHER CLIENT,

La stratégie de Qualité et d'innovation que nous menons depuis plus de 15 ans est maintenant concentrée dans la Collection SierraOriginals. Vous avez en mains un des fleurons de l'histoire des jeux informatiques. Tous les titres SierraOriginals reflètent le fil conducteur et les innovations techniques qui ont contribué à définir et à élaborer l'univers des jeux destinés aux ordinateurs individuels tels qu'ils sont conçus aujourd'hui. Véritable mémoire, vous pouvez avoir sur eux le regard que l'on porte sur des albums de familles, car ils forment une fresque allégorique évoquant l'évolution du secteur des jeux informatiques. Tous les titres SierraOriginals sont présentés sous leur forme initiale. Nous n'avons d'aucune façon cédé à la tentation de les moderniser ou de les mettre au goût technologique du jour car nous voulions en préserver l'authenticité et vous permettre de les exploiter sur les configurations les plus standards du marché.

Certains des titres SierraOriginals sont assortis d'un répertoire **PATCH**. Si vous voulez vérifier sa présence sur le jeu que vous démarrez, revenez à l'invite du **DOS** conforme à la lettre attribuée à votre lecteur CD ROM (par exemple, D:\> si la lettre D désigne ce lecteur) et entrez la commande ci-dessous :

DIR que vous validerez en appuyant sur la touche **ENTREE**.

Si la liste qui s'affiche comprend la mention PATCH, il vous faudra adjoindre les fichiers contenus dans ce répertoire après l'installation du jeu correspondant sur votre disque dur. Par exemple, si vous procédez à l'installation du jeu King's Quest VI, qui inclut des fichiers contenus dans le répertoire PATCH, vous procéderez à la copie de ces fichiers dans le répertoire KQ6 de la façon suivante :

COPY D:\PATCH*.* C:\SIERRA\KQ6,

Commande que vous validerez ensuite en appuyant sur la touche **ENTREE**.

NB : L'exemple ci-dessus est basé sur le cas suivant : la lettre correspondante à votre lecteur de CD ROM est D: et vous avez installé les jeux dans un répertoire SIERRA et le jeu King's Quest VI dans le sous-répertoire KQ6. Procédez au remplacement qui s'impose si vous avez déterminé d'autres options lors de l'installation.

Les utilisateurs de Windows'95 * devront sans doute lancer une session DOS pour jouer, puisque nombreux sont les titres ayant été conçus bien avant la diffusion de WINDOWS 95. Sous WINDOWS 95, vous pouvez lancer une session DOS ou redémarrer votre ordinateur en mode DOS. Activez le bouton START pour démarrer puis SHUT DOWN pour éteindre votre ordinateur et sélectionnez enfin l'option de redémarrage de votre ordinateur en mode MS-DOS.

Songez que nombre de ces jeux ont fait leur apparition avant que ne soient diffusées les cartes son à hautes performances telles que les cartes AWE 32, Gravis Ultrasound et Ensonic SoundScape. Au moment d'opter pour une configuration audio/musique pour démarrer le jeu, il est préférable de sélectionner l'option AD-LIB.

Au nom de toute l'équipe de Sierra On-Line, je vous remercie d'avoir acquis SierraOriginals. Nous sommes heureux de saisir cette occasion pour partager avec vous et votre famille l'histoire de nos productions.

Sincèrement.

Le service Qualité SierraOriginals

MISE EN ROUTE

ATTENTION : La procédure d'installation de *The Last Dynasty* se fait sous **Windows***.

INSTALLATION DU JEU :

1. Insérez le **CD #1** de *The Last Dynasty*.
2. Lancez Windows.
3. Cliquez sur le menu **(Fichier)** (Windows 3.1) ou **(Démarrer)** (Windows'95).
4. Sélectionner **(Exécuter)**.
5. Sur la ligne de commande, entrez la lettre correspondant à votre lecteur de CD, puis « Setup.exe ». Cliquez sur **(OK)** ou appuyez sur la touche (Entrée). Par exemple si votre lecteur de CD est le lecteur « **D:** », entrez « **D:\Setup.exe** », cliquez sur **(OK)** ou appuyez sur la touche **(Entrée)**.
6. Suivez les instructions affichées à l'écran.

LANCEMENT :

Pour lancer le jeu, insérez le disque dans le lecteur de CD-ROM, lancez Windows puis double-cliquez sur l'icône du jeu, dans le dossier **SIERRA**.

The Last Dynasty est programmé sur deux CD. Le **CD#1** contient les phases de combat du jeu, le **CD#2** contient les phases d'aventure. Vous pouvez à votre gré insérer le CD#1 ou #2 selon la partie de jeu que vous souhaitez reprendre.

* *WINDOWS est une marque déposée de Microsoft Corporation.*

INSTALLATION DU JOYSTICK :

Windows* ne permet pas automatiquement l'utilisation du joystick, et vous devrez installer un gestionnaire de joystick si ce n'est pas déjà fait.

Si vous n'avez jamais procédé à l'installation de gestionnaire de joystick, copiez d'abord le fichier JOYSTICK.CPL du sous-répertoire «joystick» du CD #1 dans le sous-répertoire «Windows\System». Ainsi l'application du joystick apparaîtra dans le panneau de configuration après avoir installé le gestionnaire du joystick. Ensuite, ouvrez le panneau de configuration de Windows situé dans le groupe principal de votre bureau. Cliquez sur l'icône des «Gestionnaires», sélectionnez «Ajouter», et un autre menu apparaîtra. Sélectionnez «Gestionnaire non-listé ou mis à jour». Vous devrez alors insérer une disquette ou choisir un répertoire pour le nouveau gestionnaire. Sélectionnez le sous-répertoire «joystick» du CD #1, puis choisissez «Driver for Joystick». Une fenêtre apparaît affichant par défaut «One or two 2-Dimensional Joysticks». Cliquez alors sur «OK» pour fermer cette fenêtre. Cliquez ensuite sur «fermer» pour quitter la fenêtre «Gestionnaires». Relancez Windows* (en revenant au DOS)..

Si vous avez correctement placé le fichier JOYSTICK.CPL et relancé Windows, vous pourrez ouvrir le Panneau de Configuration avec le nouvel icône «Joystick». Grâce à lui, vous pourrez calibrer votre joystick, ce qui est fortement conseillé avant de commencer à jouer.

RAPPORT ET DEPOSITIONS

POLICE MUNICIPALE

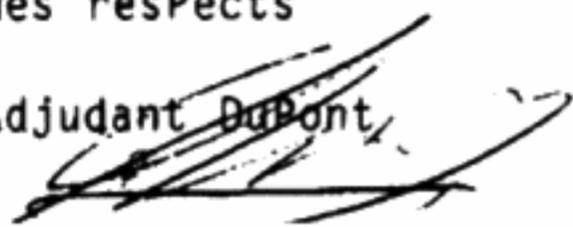
DE: ADJUDANT DUPONT (COMMISSARIAT DU MONT-CHAUVE)
A : COMMISSAIRE LEBLANC (COMMISSARIAT DÉPARTEMENTAL)

Monsieur,

suite à la disparition de deux jeunes garçons il y a maintenant 5 jours, le jour même où ont été aperçus deux OVNI au-dessus du Mont-Chauve, nous avons perquisitionné au domicile des dénommés Dok et Mel. Ce loft plutôt mal rangé était plein de machines électroniques dont plusieurs échappent encore à notre compréhension. Mais notre plus importante trouvaille reste les CD que nous avons découverts près d'un de leurs ordinateurs. Comme vous le savez bien, notre petit commissariat ne dispose d'aucun matériel ~~informatique~~ informatique permettant d'en découvrir le contenu. C'est pourquoi il me semble essentiel de vous les faire parvenir au plus vite, accompagnés de ce qui nous semble être les instructions d'installation. Je vous joins également les dépositions des «Proches» de ces deux ~~individus~~ individus, en espérant qu'elles vous éclaireront plus que nous. Nous nous tenons à votre disposition pour plus de renseignements et pour toute intervention que vous souhaiteriez nous confier.

Mes respects

Adjudant Dupont



POLICE MUNICIPALE

DE : ADJUDANT DUPONT

CONCERNANT : DISPARITION DES DÉNOMMÉS MEL ET DOK

OBJET : DÉPOSITION DE MR. GÉRARD ALGOUD

Le Peu d'information dont nous disposons sur le Passé des deux individus nous a Poussé à contacter Mr. Algoud, tuteur des deux adolescents au sein de la DASS. Il déclare :

«Je me souviens encore quand le centre de Paris nous les a envoyés, il y a de cela 7 ans. Les deux adolescents semblaient quelque Peu Perdus en arrivant ici. Tout ce que je sais, c'est qu'ils étaient orPhelins... ImPossible d'en savoir Plus, je n'ai même jamais réussi à savoir si ils étaient frères ou seulement amis. Pourtant, j'ai longtemPs cherché à travers le Pays Pour retrouver des traces de leur famille, mais rien à faire. Bref, ils ont très vite été les "stars" de l'orPhelinat. Dok était un as de tous ce qui était technologie. Alors évidemment, le jeune Mel est rapidement devenu aussi bon que lui, et ils ont commencés à nous causer des ennuis. Tenez, je me souviens de la fois où ils avaient dérobés Plusieurs Postes de radio du village et qu'avec les Pièces détachés ils avaient construit un truc énorme "Pour envoyer des messages dans l'esPace" qu'ils disaient ! Enfin, ce sont les meilleurs amis du monde. Disons Plutôt qu'ils sont inséParables. Parce que assez bizarrement, ils n'arrètent Pas de se disPuter...»

POLICE MUNICIPALE

DE : ADJUDANT DUPONT

CONCERNANT : DISPARITION DES DÉNOMMÉS MEL ET DOK

OBJET : DÉPOSITION DE MR. PIERRE LAFARGE

La dernière Personne a avoir vu les deux jeunes hommes est leur logeur, Mr. Lafarge. Voici ce qu'il nous a appris :

«Je savais bien qu'il ne fallait Pas leur faire confiance. DePuis leur arrivée, ça n'a été que des Problèmes. Les voisins tout d'abord, qui se sont vite Plaint du taPage, des bruits et des odeurs inquiétantes qui émanaient de l'aPPartement. Quand j'ai découvert mon aPPartement dans l'état dans lequel ils l'avaient mis en quelques semaines, je leur ai tout de suite envoyé la ~~résiliation~~ résiliation du bail avec 3 mois de Préavis, mais je ne Pensais Pas qu'ils rePartiraient aussi vite.

LE JEU

(Manuel des dénommés Mel et Dok)

LES DIFFERENTES PHASES DU JEU

«Mel, tu verras, ce jeu est composé de trois phases distinctes! En plus, le héros du jeu, c'est toi! Tu nous verras tous les deux dans The Last Dynasty et tu nous entendras parler, exactement comme si tu étais devant ta télé!»

Amicalement,

Dok

a. LES PHASES NARRATIVES

Elles constituent le corps du jeu et délivrent peu à peu le fil de l'histoire. Ces phases sont composées de séquences offrant des animations en 3D et en vidéo, avec des dialogues parlés.

b. LES PHASES D'AVENTURE

Les phases d'aventure de The Last Dynasty ont été conçues avec une interface efficace et simple à utiliser. Pour découvrir l'environnement d'aventure et agir sur celui-ci, il suffit «d'examiner» chaque écran, de «prendre» et «d'utiliser» les objets disponibles. A vous ensuite de résoudre les énigmes.

- **EXAMINER** : promener le curseur à l'écran permet de repérer les zones actives dont les noms apparaissent à l'écran.
- **PRENDRE** : cliquer le bouton gauche de la souris sur un objet permet de le prendre. Le curseur prend alors la forme de l'objet en question. Pour mettre un objet dans l'inventaire, cliquer le bouton droit de la souris.
- **UTILISER** : pour utiliser un objet, le prendre dans l'inventaire ou sur l'écran. Les mots «UTILISER SUR» apparaîtront alors à l'écran, suivis du nom de l'objet, de l'endroit ou du personnage que l'on désigne au curseur.
Pour valider l'opération, cliquer le bouton gauche de la souris.
Pour annuler et remettre l'objet dans l'inventaire, cliquer le bouton droit de la souris.

Ainsi, cliquer peut signifier selon le contexte: «donner», «montrer», «examiner», «prendre», «utiliser» ou «actionner».

IMPORTANT: *Dans les phases d'aventure, les actions que vous déclenchez ou les personnages que vous rencontrez évoluent avec le temps, comme dans la vie réelle. Tenez compte de ceci quand vous cherchez à résoudre les énigmes.*

c. LES PHASES DE COMBAT

Tout au long du jeu, vous serez amené à piloter des vaisseaux spatiaux. Les objectifs des combats que vous devrez mener seront exposés au fur et à mesure du déroulement du jeu.

Deux modes permettent de manipuler le vaisseau : le mode «Pilotage» et le mode «Paramétrage».

- **Mode Pilotage (Touche F10 ou bouton droit de la souris)**

Ce mode vous permet de piloter votre vaisseau et de combattre. Il suffit d'utiliser la souris ou le joystick pour diriger le vaisseau.

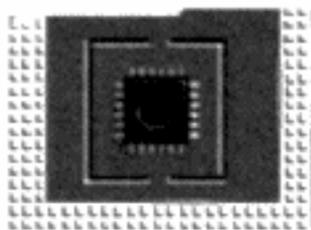
- **Mode Paramétrage (Touche F10 ou bouton droit de la souris)**

Ce mode vous permet de configurer votre tableau de bord à volonté : déplacer, agrandir, fermer ou ouvrir les fenêtres, choisir les représentations de vos informations, accéder à la barre d'icônes.

LA BARRE D'ICONES

La barre d'icônes propose quatre fonctions, accessibles en plaçant le curseur souris en haut de l'écran.

Un icône peut parfois être «éteint», suivant le type de phase en cours; dans ce cas la fonction en question n'est pas accessible.



a. GESTION :

Permet de charger, de sauvegarder ou de quitter le jeu.

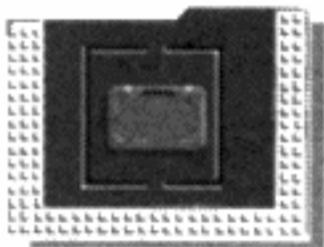
SAUVER :

Phases d'aventure : Vous disposez de 20 emplacements libres pour les sauvegardes des phases d'aventure. Cliquez sur un emplacement dans la liste proposée et sauvez sous le nom de votre choix si le nom affiché ne vous convient pas.

Phases de combat : Une sauvegarde est effectuée par défaut en début de combat et l'option SAUVER est alors grisée tout au long du combat.

CHARGER : Choisissez et cliquez sur une des sauvegardes effectuées ultérieurement.

QUITTER : Permet de sortir du jeu.

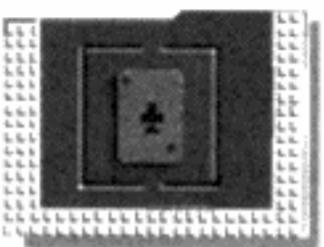


b. INVENTAIRE :

L'inventaire est accessible uniquement pendant les phases d'aventure. Pour ouvrir l'inventaire, cliquez sur l'icône ou sur le bouton droit de la souris. L'ensemble des objets possédés apparaît sous forme d'icônes.

Pour utiliser un objet sur un autre objet de l'inventaire, il faut :

- prendre un objet au curseur, dans l'écran ou dans l'inventaire.
- amener le curseur en haut de l'écran.
- cliquer le bouton gauche sur l'icône «inventaire».
- cliquer sur l'objet de votre choix.



c. AIDE :

AIDE JEU : (Choisir au début du jeu « **Simulation explicative** »).

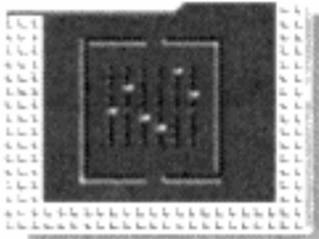
L'Aide du jeu vous propose des informations utiles sur l'utilisation des éléments suivants :

- Le tableau de bord
- La carte
- L'aventure
- Le clavier
- La souris/ le joystick
- Les vaisseaux

Vous pouvez à tout moment dans chaque écran cliquer sur les zones disponibles pour obtenir des informations. Une fenêtre s'affichera avec une explication graphique et textuelle.

AIDE COMBAT :

L'Aide du combat vous donne une explication détaillée de la mission que vous devez accomplir.



d. OPTIONS :

«Musique» :

Permet de supprimer ou de remettre l'ambiance sonore.

«Date/Heure» :

Permet de visualiser la date et l'heure.

«Détail maximum» : Afin d'optimiser la vitesse du jeu, vous pouvez enlever certains détails graphiques. Ceci ne changera rien à la jouabilité du logiciel.

«Débloquer la Vitesse Automatique» :

Active ou désactive la touche «S» touche qui permet de passer de la vitesse automatique à la vitesse manuelle.

En effet, The Last Dynasty peut gérer la vitesse de votre vaisseau automatiquement en fonction de la vitesse et de la trajectoire des vaisseaux ennemis.

«Jostick/Souris» :

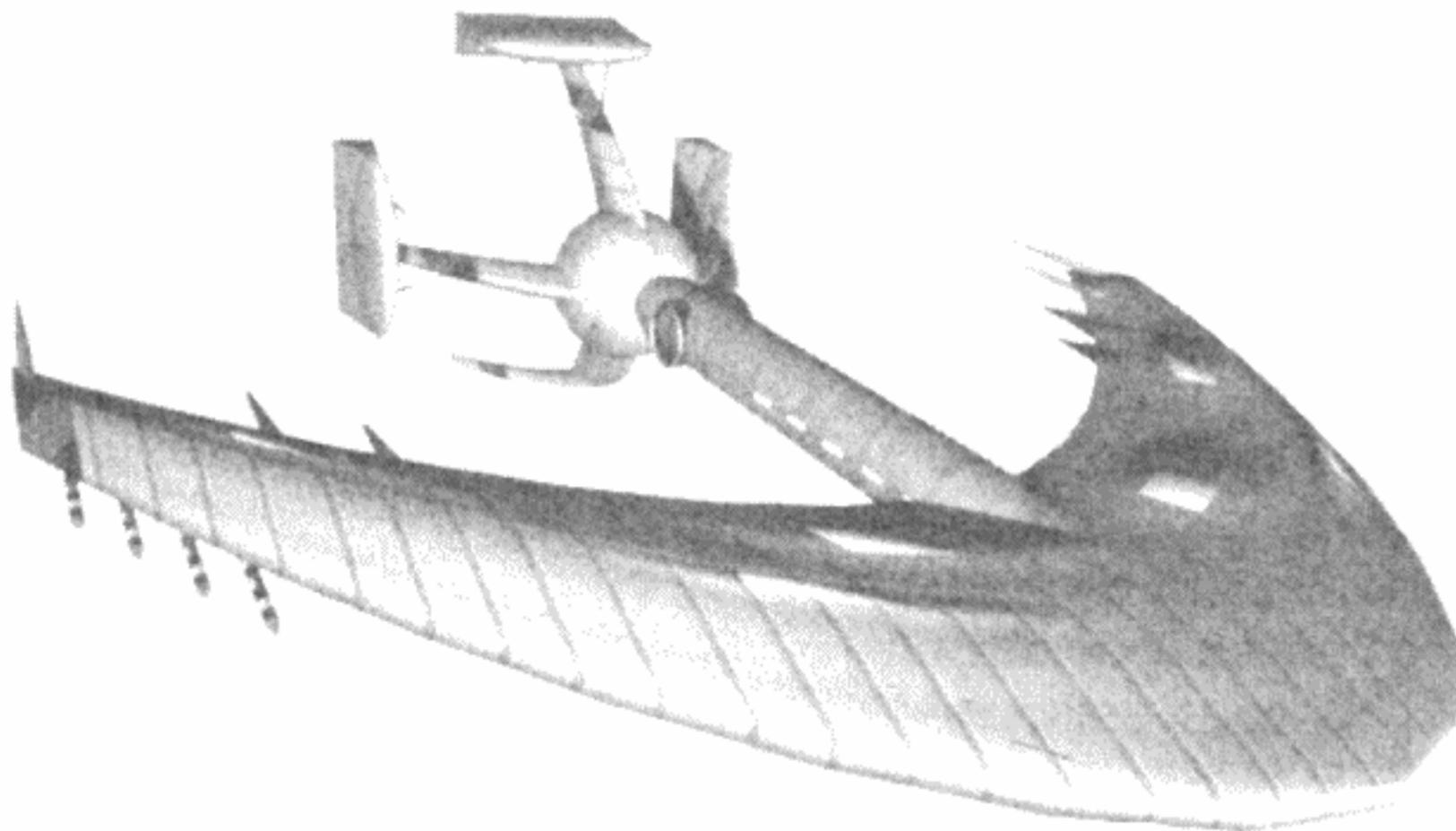
Vous permet de choisir le joystick ou la souris pour piloter votre vaisseau.

«Aventure/combat» : Lorsque vous êtes bloqué dans l'aventure, vous pourrez décider de continuer le jeu en laissant en suspens l'énigme qui vous est posée.

De même, lors d'un combat, vous pourrez revenir à tout moment dans l'aventure.

Par contre, pour arriver à la fin du jeu il vous faudra impérativement finir les phases d'aventure.

L'option «Aventure/combat» ne sera accessible qu'à partir du moment où vous avez déjà commencé une phase d'aventure.



LES ARMES

«Mel, quatre armes différentes sont à ta disposition pendant le combat. Note bien leurs caractéristiques afin de détruire un maximum d'ennemis!» **Dok**

Le Laser

Le laser est constamment à votre disposition mais a besoin de se recharger régulièrement. Pour cela, il faut interrompre momentanément le tir.

Le Missile téléguidé

Cette arme sert essentiellement à détruire les vaisseaux rapides. Lorsque l'on sélectionne le missile téléguidé, un curseur apparaît et pointe l'ennemi sélectionné. Un «beep» sonore se fait entendre et il ne vous reste plus qu'à tirer pour toucher l'ennemi de façon quasi certaine.

La Roquette

Arme à longue portée, très utile pour détruire une grappe de vaisseaux ennemis. La roquette explose systématiquement à proximité d'un vaisseau.

La Mine arrière

Ces mines se révèlent très utiles lorsque vous êtes poursuivi par un vaisseau. Elles sont larguées par l'arrière du vaisseau et flottent dans l'espace. Elles n'explosent qu'au contact de vaisseaux ennemis.

AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE

A lire avant toute utilisation d'un jeu vidéo

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie ou d'avoir des pertes de conscience à la vue de certains types de lumière clignotantes ou d'éléments fréquents dans notre environnement quotidien. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles regardent certaines images télévisées ou lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo. Ces phénomènes peuvent apparaître alors même que le sujet n'a pas d'antécédent médical ou n'a jamais été confronté à une crise d'épilepsie.

Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, veuillez consulter votre médecin avant toute utilisation.

Nous conseillons aux parents d'être attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants : vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, perte de conscience, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, veuillez immédiatement cesser de jouer et consulter un médecin.

PRECAUTIONS A PRENDRE DANS TOUS LES CAS POUR L'UTILISATION D'UN JEU VIDEO

Ne vous tenez pas trop près de l'écran. Jouez à bonne distance de l'écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement.

Utilisez de préférence les jeux vidéo sur un écran de petite taille.

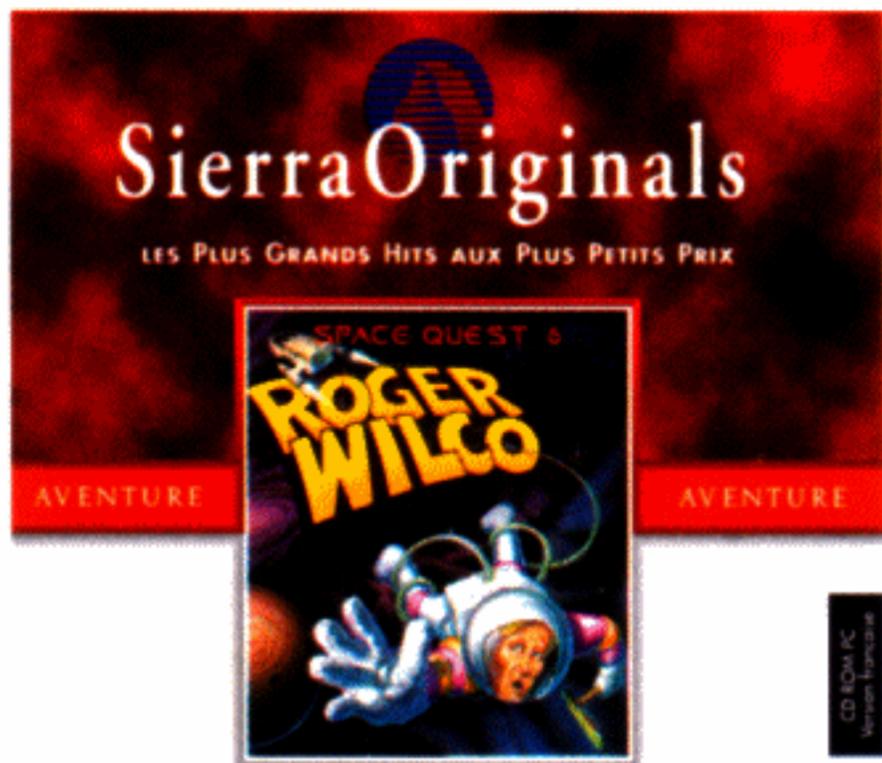
Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil.

Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée.

En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

SierraOriginals

DANS LA MÊME COLLECTION :



SPACE QUEST® 6



SHIVERS



S650012CZ06ZZ

©1994 Sierra On-Line Inc. ® et ™ sont des marques déposées ou sont sous licence de Sierra-On-Line. Tous droits réservés.
Windows est une marque déposée de Microsoft Corporation.



SIERRA