

STAR WARS® **REBEL ASSAULT™**

CARTE DE RÉFÉRENCE

CONTENU DE L'EMBALLAGE

Votre emballage de *Rebel Assault* doit contenir les éléments suivants:

- 1 disque compact
- Cette carte de référence
- Le manuel du jeu

LE FICHIER READ ME

Des informations supplémentaires sur la configuration ou le jeu peuvent se trouver dans le fichier README fourni avec le programme. Pour lire ce fichier, accédez à votre lecteur de CD-ROM (par exemple D:, D étant la lettre correspondant à ce lecteur) et entrez: **README** au message d'attente du DOS. Pour faire défiler le texte du fichier README, appuyez sur la Barre Espace.

Création d'une disquette de boot pour le lancement d'un jeu sur CD-Rom

Remarque: dans toutes les instructions suivantes, le signe "_" équivaut à un espace.

- **Vous devez d'abord formater une disquette système.**

1) Insérez une disquette vierge non formatée dans le lecteur A:.

2) Au message d'attente C:\, entrez:

format_A:_/s <Enter>

Cette commande formatera la disquette et indiquera au système d'exploitation qu'elle peut être utilisée pour le démarrage de votre système.

3) Au message d'attente C:\, entrez:

dir_A: <Enter>

Une liste de fichiers apparaîtra alors sur la disquette que vous venez de formater. Regardez si vous voyez le fichier **COMMAND.COM**. Si vous ne trouvez pas ce fichier, il faudra le copier de votre disque dur sur la disquette en entrant la commande suivante au message d'attente C:

copy_command.com_A: <Enter>

Si vous obtenez un message d'erreur indiquant que le système ne trouve pas le fichier **COMMAND.COM**, il a probablement été déplacé dans le répertoire du DOS. Pour le copier, entrez la commande suivante:

copy_dos\command.com_A: <Enter>

- **Vous devez maintenant inclure sur cette disquette de boot les gestionnaires nécessaires pour que votre système puisse échanger des informations avec votre lecteur de CD-ROM.**

Lors du lancement, le système trouvera ces informations dans deux fichiers: **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT**. Vous devez créer ces deux fichiers sur votre disquette de boot, en prenant comme exemple ceux qui se trouvent dans le répertoire racine de votre disque dur.

4) Au message d'attente du DOS **C:**, entrez:

copy_config.sys_a: <Enter>

copy_autoexec.bat_a: <Enter>

Ces commandes copieront les deux fichiers sur votre disquette.

5) Au message d'attente **C:**, entrez:

a: <Enter>

Cette commande vous permet d'accéder au lecteur **A**. Le message d'attente **C:** doit maintenant être **A:**. **IMPORTANT!** Vérifiez bien que le message d'attente n'est plus **C:**, mais **A:**! Vous devez modifier les fichiers **CONFIG.SYS** et **AUTOEXEC.BAT** de votre disquette. Si vous oubliez de changer de lecteur, vous allez modifier les fichiers de votre disque dur et vous risquez de provoquer des problèmes d'initialisation sur le disque dur!

6) Au message d'attente **A:**, entrez:

edit_config.sys <Enter>

Vous ouvrirez ainsi l'éditeur du DOS, que vous pouvez utiliser pour modifier le fichier **CONFIG.SYS**. Déplacez le curseur dans le texte avec les touches fléchées, ou avec la souris si votre gestionnaire de souris est activé. Vous pouvez entrer un texte à l'emplacement du curseur, ou supprimer certains caractères en appuyant sur la touche Delete.

7) Sur votre disquette, supprimez toutes les lignes de commande inutiles du fichier **CONFIG.SYS** en plaçant le curseur au début de la ligne et en appuyant plusieurs fois sur la touche Delete. Vous devez garder les lignes de commande qui correspondent à votre lecteur de CD-ROM et à votre carte sonore. Malheureusement, nous ne pouvons pas vous indiquer quelles sont les commandes exactes, car celles-ci dépendent du type de matériel installé sur votre système. Lorsque vous avez terminé, votre fichier doit ressembler à ceci:

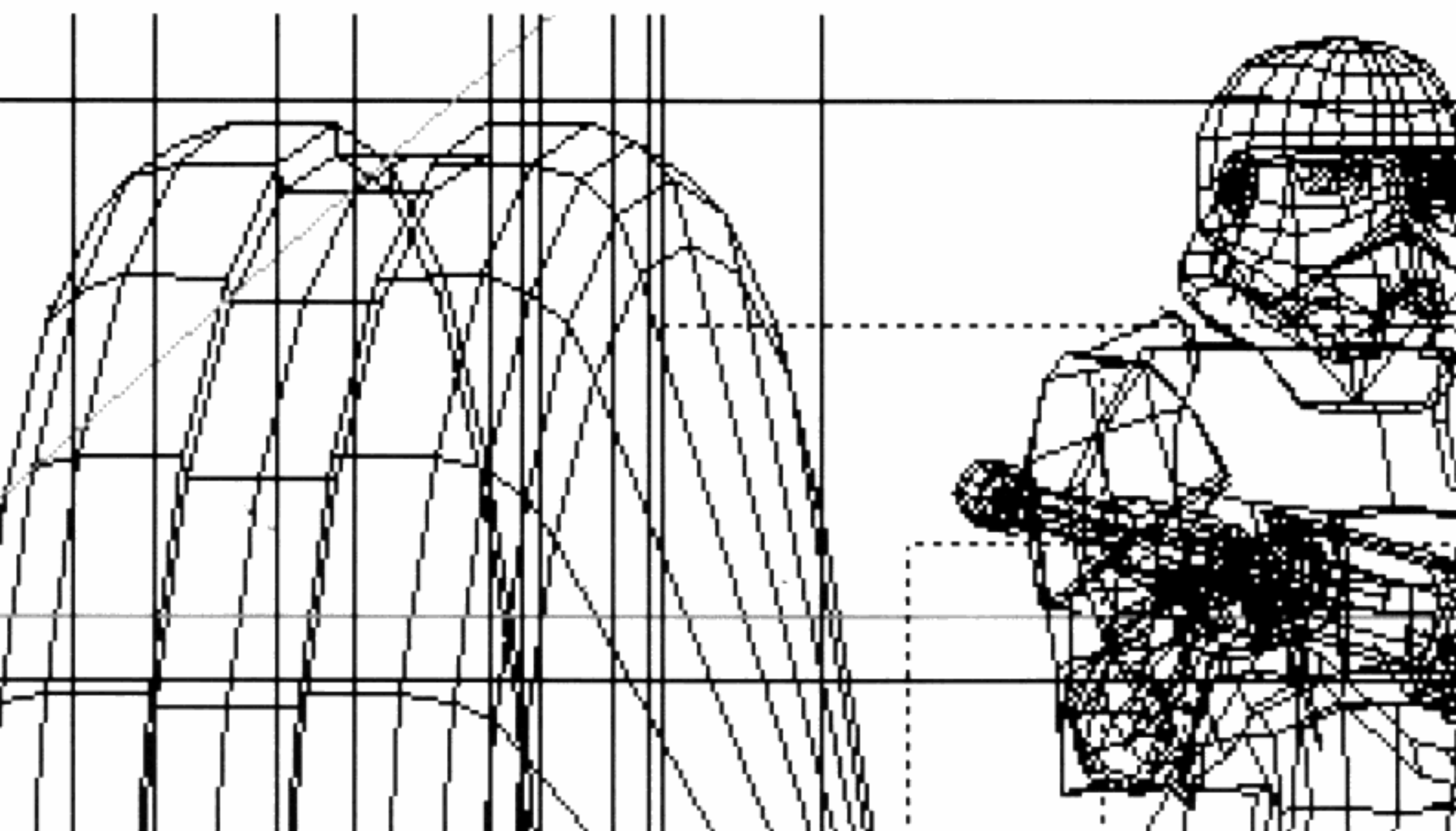
LASTDRIVE=E

DEVICE=C:\DOS\HIMEM.SYS

DEVICE=C:\SCSI\MA13B.SYS

DEVICE=C:\SCSI\NECCDR.SYS\D:NECCD

DEVICE=C:\SBPRO\DRV\SBPCD.SYS /D:MSCD001 /P:220



```
DOS=HIGH
DOS=UMB
BUFFERS=20
FILES=20
DEVICE=C:\DOS\SETVER.EXE
```

L'exemple de fichier ci-dessus correspond à un système équipé d'un lecteur CD-ROM Nec et d'une carte sonore Sound Blaster Pro. Les commandes écrites en italique dans notre exemple peuvent varier selon votre système, et il est également possible que votre fichier comporte d'autres lignes de commande supplémentaires. Recherchez les lignes de commande qui contiennent le "nom" de votre lecteur de CD-ROM, ou de votre carte sonore, ou qui comportent le mot CD.

8) Appuyez simultanément sur les touches **Alt** et **F**. Appuyez ensuite sur la touche **X**. Ceci vous permettra de sauvegarder les modifications et de quitter l'éditeur.

9) Au message d'attente **A:** du DOS, entrez:

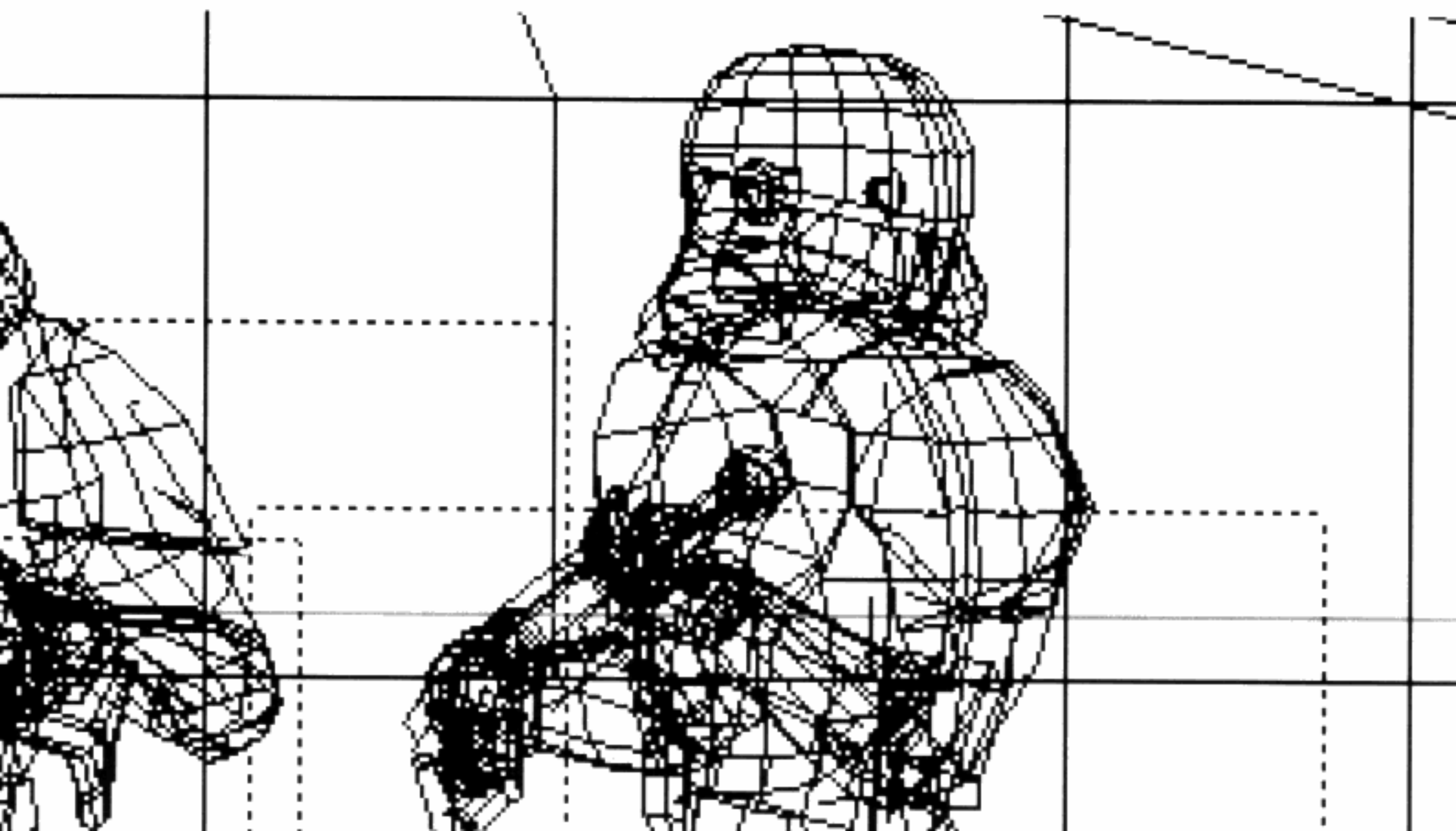
edit_autoexec.bat <Enter>

Vous lancerez ainsi l'éditeur du DOS pour modifier le fichier **AUTOEXEC.BAT**.

10) Sur votre disquette, supprimez les lignes de commandes inutiles de votre fichier **AUTOEXEC.BAT**. Gardez celles qui correspondent à votre lecteur de CD-ROM, à votre carte sonore et à votre souris (si vous utilisez une souris pour jouer à *Rebel Assault*). Là aussi, les lignes de commande varieront selon le matériel installé sur votre système. Lorsque vous avez terminé, votre fichier doit ressembler à l'exemple ci-dessous:

```
@ ECHO OFF
C:\SCSI\MSCDEX /D:NECCD /M:10 /L:d /V
PROMPT $P$G
SET TEMP=C:\DOS
SET BLASTER=A220 I7 D1 T4
SET SOUND=C:\SBPRO
PATH=C:\;C:\DOS;C:\SCSI;C:\WINDOWS
C:\WINDOWS\MOUSE.COM /Y
```

Là aussi, les lignes de commande indiquées en italique dans notre exemple peuvent varier selon le type de périphériques utilisés. D'autres lignes peuvent



également être différentes.

11) Sauvegardez les modifications et quittez l'éditeur du DOS comme indiqué plus haut.

12) Test de votre disquette de boot.

Vous pouvez maintenant allumer votre système en utilisant uniquement cette disquette dans le lecteur **A:**. Eteignez votre ordinateur, attendez l'arrêt complet du système, placez la disquette dans le lecteur **A:**, et rallumez votre système.

Si votre disquette de boot ne fonctionne pas, vous avez peut-être supprimé des lignes de commande nécessaires pour le bon fonctionnement de votre système. Rallumez votre ordinateur sans la disquette et répétez les opérations expliquées plus haut. Si vous avez des problèmes, consultez la documentation de votre lecteur de CD-ROM et de votre carte sonore, ou contactez le service technique de la société qui vous a vendu ce matériel.

Comment désactiver les gestionnaires de mémoire

Vous pouvez désactiver temporairement votre gestionnaire de mémoire au lancement du système sans devoir utiliser une disquette de boot. Pour désactiver le gestionnaire de mémoire de votre système, suivez les instructions suivantes:

EMM386® Si vous utilisez le DOS version 5.0, vous devez créer une disquette de boot **sans** la ligne de commande qui lance le programme EMM386.EXE, ou désactiver temporairement cette commande dans le fichier **CONFIG.SYS**. Pour ce faire, éditez le fichier avec **EDIT** du DOS et entrez les lettres **REM** avant la ligne de commande qui ressemble à ces exemples:

```
DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE
```

ou

```
DEVICE=C:\WINDOWS\EMM386.EXE
```

Après modification, la ligne doit être:

```
REM_DEVICE=C:\DOS\EMM386.EXE
```

ou

```
REM_DEVICE=C:\WINDOWS\EMM386.EXE
```

Une fois la modification effectuée, vous devez relancer le système pour qu'elle soit prise en compte.

Si vous utilisez le DOS 6.0, vous pouvez choisir quelles lignes de commandes seront exécutées au lancement du système. Relancez votre ordinateur et appuyez sur la **touche F8** pendant l'initialisation du système.

386MAX® Avant de rallumer l'ordinateur, appuyez sur la touche **ALT**. Maintenez cette touche appuyée pendant le démarrage du système pour désactiver le gestionnaire de mémoire.

QEMM® Avant de rallumer l'ordinateur, appuyez sur la touche **ALT**. Maintenez cette touche appuyée pendant le démarrage du système pour désactiver le gestionnaire de mémoire.

NETROOM® Avant de rallumer l'ordinateur, appuyez sur la touche **CTRL**. Maintenez cette touche appuyée pendant le démarrage du système pour désactiver le gestionnaire de mémoire.