

THE DIG



GUIDE DE RÉFÉRENCE

Décollage!

Instructions pour le lancement rapide du jeu sous DOS et sous Windows 95.

Lancement du jeu sous DOS

- 1- Assurez-vous que le CD de The Dig est bien dans votre lecteur de CD-ROM.
- 2- Ouvrez votre lecteur de CD-ROM (entrez D: sur la plupart des systèmes).
- 3- Entrez DIG et appuyez sur la touche Entrée (par exemple D:\DIG <Entrée>). Le menu principal de The Dig sera alors affiché.
- 4- Dans le menu principal de The Dig, choisissez l'option "Jouer à The Dig" (Cliquez avec la souris sur cette option, ou appuyez sur la touche P).
- 5- Quand le programme vous demande de lancer l'utilitaire de configuration de la carte sonore, cliquez sur OK ou appuyez sur la touche Entrée. Vous serez ensuite prêt(e) à commencer The Dig.

Remarque: Si vous avez des problèmes pour lancer le jeu, lisez les conseils de ce guide de référence (voir plus loin).

Lancement du jeu sous Windows 95

- 1- Assurez-vous que le CD de The Dig est bien dans votre lecteur de CD-ROM.
- 2- Fermez toutes les fenêtres ouvertes sur votre écran. Pour fermer une fenêtre, cliquez sur le bouton de fermeture (X) dans le coin supérieur droit de la fenêtre. Fermez également les programmes actifs dans la liste des tâches: cliquez avec le bouton droit sur le bouton de chaque programme et choisissez l'option Fermer.

3- Double-cliquez sur l'icône Mon Ordinateur du bureau (le nom de cette icône a pu être modifié par vous, ou lors de l'installation originale de Windows 95). La fenêtre correspondante s'ouvrira: double-cliquez sur l'icône de votre lecteur de CD-ROM.

4- Vous pouvez utiliser deux icônes pour lancer le jeu. Si vous avez moins de 16 Mo de RAM sur votre système, double-cliquez sur l'icône The Dig. Si vous disposez de 16 Mo de mémoire ou plus sur votre ordinateur, double-cliquez sur l'icône The Dig 16+ MB. Le menu principal de The Dig sera alors affiché.

5- Dans le menu principal de The Dig, choisissez l'option "Jouer à The Dig" (Cliquez avec la souris sur cette option ou appuyez sur la touche P).

6- Quand le programme vous demande de lancer l'utilitaire de configuration de la carte sonore, cliquez sur OK ou appuyez sur la touche Entrée. Vous serez ensuite prêt(e) à commencer The Dig.

Remarque: Si vous avez des problèmes pour lancer le jeu, lisez les conseils de ce guide de référence (voir plus loin).

Le menu principal de The Dig

Lorsque vous lancez The Dig, vous verrez toujours le menu principal du jeu. Voici une brève explication de chaque option proposée:

Jouer à The Dig

Cette option permet de lancer le jeu. Lorsque vous le ferez pour la première fois, le programme vous demandera de lancer l'utilitaire de configuration de la carte sonore: cliquez sur OK ou appuyez sur la touche Entrée.

Configuration carte sonore

Cette option vous permet de configurer votre carte sonore pour le jeu.

Informations de dernière minute

Cette option vous permet de lire le fichier contenant les informations ou modifications de dernière minute, et qui ne figurent pas dans la documentation imprimée fournie avec ce produit.

Problèmes techniques

Cette option permet de consulter un guide détaillé avec des informations et des instructions pour résoudre les problèmes techniques les plus courants.

Disquette de boot

Cette option permet de lancer l'utilitaire de création d'une disquette de boot fourni avec le jeu.

Quitter

Cette option vous permet de quitter le menu principal de The Dig pour revenir au DOS ou à Windows 95.

Remarques techniques

Vous aurez du mal à sauver la planète si votre navette est clouée au sol! Les paragraphes suivants contiennent les solutions aux problèmes et conflits potentiels qui peuvent survenir avec le jeu. Pour des informations et des instructions techniques plus détaillées, consultez le guide technique du menu principal de The Dig en cliquant sur l'option "Problèmes Techniques".

Création d'une disquette de boot

Pour éviter la plupart des problèmes, la première chose à faire est de créer une disquette de boot, notamment si vous utilisez Windows 95. The Dig est un jeu conçu pour être lancé à partir du DOS, et qui peut poser des problèmes sous Windows 95. Avec une disquette de boot, les utilisateurs de Windows 95 devraient pouvoir lancer The Dig sans le moindre problème. Pour créer une disquette de boot avec l'utilitaire fourni avec The Dig:

- 1-Placez une disquette haute densité dans votre lecteur A:.
- 2- Choisissez l'option "Disquette de boot" dans le menu principal de The Dig pour lancer l'utilitaire, qui créera une disquette de boot avec une configuration optimale pour le jeu en fonction de votre système.
- 3- Une fois que la disquette de boot est terminée, relancez votre système en laissant cette disquette dans le lecteur A.

4- Pour lancer le jeu, suivez les instructions du paragraphe “Lancement du jeu sous DOS” (voir “Décollage”, page précédente). Si vous ne pouvez pas accéder au menu principal du jeu, suivez les instructions ci-dessous pour lancer l'utilitaire de création de disquette de boot.

Utilisateurs du DOS

1- Ouvrez votre lecteur de CD-ROM (généralement D:). Entrez CD DIG et appuyez sur la touche Entrée (exemple D:\CD DIG <Entrée>).

2- Entrez ALLBOOT et appuyez sur la touche Entrée (par exemple D:\DIG>ALLBOOT <Entrée>). Cette commande lancera l'utilitaire de création de disquette de boot. Suivez les instructions affichées pour créer la disquette.

3- Une fois que la disquette de boot est terminée, relancez votre système en laissant cette disquette dans le lecteur A.

4- Pour lancer le jeu, suivez les instructions du paragraphe “Lancement du jeu sous DOS” (voir “Décollage”, page précédente).

Utilisateurs de Windows 95

1- Assurez-vous que le CD de The Dig est bien dans votre lecteur de CD-ROM.

2- Fermez toutes les fenêtres ouvertes sur votre écran. Pour fermer une fenêtre, cliquez sur le bouton de fermeture (X) dans le coin supérieur droit de la fenêtre. Fermez également les programmes actifs dans la liste des tâches: cliquez avec le bouton droit sur le bouton de chaque programme et choisissez l'option Fermer.

3- Double-cliquez sur l'icône Mon Ordinateur du bureau (le nom de cette icône a pu être modifié par vous, ou lors de l'installation originale de Windows 95). La fenêtre correspondante s'ouvrira: double-cliquez sur l'icône de votre lecteur de CD-ROM. Dans la fenêtre du lecteur de CD-ROM, ouvrez le répertoire DIG. Vous y verrez une icône ALLBOOT (c'est une fenêtre sous laquelle est indiqué ALLBOOT). Double-cliquez sur cette icône pour lancer l'utilitaire de création de disquette de boot.

4- Une fois que la disquette de boot est terminée, relancez votre système en laissant cette disquette dans le lecteur A.

5- Pour lancer le jeu, suivez les instructions du paragraphe “Lancement du jeu sous DOS” (voir “Décollage” au début de ce guide).

Remarque:

Si vous utilisez Windows 95 sur votre système et que vous avez des problèmes avec votre disquette de boot, consultez le guide technique accessible via l’option “Problèmes techniques” du menu principal de The Dig. Si le problème constaté disparaît après avoir lancé votre système avec la disquette de boot, celui-ci était probablement dû à un gestionnaire de mémoire ou un programme résident qui provoquait un conflit avec le jeu. Il vous suffit maintenant de lancer votre ordinateur avec la disquette de boot à chaque fois que vous voulez jouer à The Dig. Si le problème persiste, lisez les paragraphes suivants. Vous y trouverez une liste des conflits potentiels et de leurs solutions.

Blocages ou arrêts du programme

CONFLITS AVEC LE DOS EXTENDER

Les blocages ou arrêts de The Dig sont parfois provoqués, avec certaines configurations de PC, par le DOS Extender (DOS4GW) utilisé par le jeu. Vous pouvez souvent résoudre ce problème en utilisant simplement une autre version du programme DOS4GW.

Les versions les plus récentes de DOS4GW sont fournies sur le CD de The Dig. Vous pouvez installer ces versions en ouvrant le guide des Problèmes Techniques dans le menu principal du jeu (à la partie consacrée aux problèmes de blocages ou d’arrêts du programme). Si vous avez des problèmes pour accéder au menu principal du jeu, vous pouvez installer une autre version de DOS4GW, que vous trouverez dans le répertoire SUPPORT du CD. Lorsque vous quitterez The Dig et que vous reprendrez le jeu, la version de DOS4GW que vous avez installée sera utilisée au lieu de la version par défaut lancée sur le CD. Pour installer une des versions de DOS4GW, suivez ces instructions:

Utilisateurs du DOS

Les commandes d'installation ci-dessous doivent être entrées dans le répertoire SUPPORT du CD (exemple: D:\SUPPORT > INST 197 <Entrée>):

Pour installer la version 1.97, entrez INST 197 et appuyez sur la touche Entrée.

Pour installer la version 1.95, entrez INST 195 et appuyez sur la touche Entrée.

Pour installer la version 1.92, entrez INST 192 et appuyez sur la touche Entrée.

Pour installer la version 1.80, entrez INST 108 et appuyez sur la touche Entrée.

Utilisateurs de Windows 95

1- Assurez-vous que le CD de The Dig est bien dans votre lecteur de CD-ROM.

2- Fermez toutes les fenêtres ouvertes sur votre écran. Pour fermer une fenêtre, cliquez sur le bouton de fermeture (X) dans le coin supérieur droit de la fenêtre. Fermez également les programmes actifs dans la liste des tâches: cliquez avec le bouton droit sur le bouton de chaque programme et choisissez l'option Fermer.

3- Double-cliquez sur l'icône Mon Ordinateur du bureau (le nom de cette icône a pu être modifié par vous, ou lors de l'installation originale de Windows 95). La fenêtre correspondante s'ouvrira: double-cliquez sur l'icône de votre lecteur de CD-ROM. Dans la fenêtre du lecteur de CD-ROM, ouvrez le répertoire SUPPORT.

4- Vous y verrez les icônes pour les programmes d'installation de DOS4GW (des fenêtres sous lesquelles le numéro de version de DOS4GW est indiqué). Double-cliquez sur une de ces icônes pour installer la version de DOS4GW correspondante.

CONFLITS DE CARTE SONORE

Certains blocages sont dûs à des conflits de paramètres IRQ ou DMA avec votre carte sonore. Pour savoir si le problème vient bien de là, lancez le jeu sans paramétrer de carte sonore. Suivez simplement ces instructions:

1- Dans le menu principal du jeu, choisissez l'option "Configuration carte sonore".

2- Le message "L'utilitaire de configuration va maintenant configurer votre carte sonore" sera affiché. Cliquez sur le bouton OK ou appuyez sur la touche Entrée.

3- Un autre message vous demandera ensuite de choisir entre une configuration Express ou Manuelle, en vous indiquant également d'appuyer sur la touche N si vous n'avez pas de carte sonore. Pour le test de votre configuration, appuyez sur la touche N.

4- Dans le menu principal du jeu, choisissez l'option "Jouer à The Dig". Vous lancerez alors le jeu sans carte sonore (il n'y aura donc pas de son dans le jeu). Si le programme se bloque toujours ou revient au DOS, le conflit est certainement provoqué par autre chose. Si le jeu fonctionne normalement, le conflit est probablement dû à une imprimante, une autre carte, un modem ou un autre périphérique qui utilise les mêmes paramètres IRQ ou DMA que votre carte sonore. Consultez la documentation de votre carte sonore et de vos autres périphériques pour savoir comment modifier leur configuration et éviter ainsi le conflit, ou contactez votre vendeur.

CONFLITS DE GESTIONNAIRES DE SOURIS

Certains gestionnaires de souris peuvent provoquer des blocages, des arrêts ou un mauvais fonctionnement de The Dig. Comme il est précisé sur l'emballage du jeu, The Dig nécessite une souris 100% compatible Microsoft. Nous vous conseillons en règle générale d'utiliser la dernière version du gestionnaire pour votre souris.

CD SALE OU RAYE

Examinez la face non imprimée du CD de The Dig pour voir s'il n'y a pas des traces de doigt ou des saletés sur la surface. Si votre CD est sale, nettoyez-le avec un chiffon doux. Frottez doucement et avec précaution la surface du CD, en allant du centre vers l'extérieur.

Problèmes de mémoire

MEMOIRE RAM INSUFFISANTE

Comme il est précisé sur l'emballage du jeu, The Dig nécessite 8 Mo de RAM ou plus pour fonctionner correctement.

CONFLITS DE GESTIONNAIRES DE MEMOIRE

Les gestionnaires de mémoire peuvent provoquer un ralentissement du système ou des conflits avec The Dig. Le meilleur moyen d'être sûr qu'aucun gestionnaire de mémoire n'est lancé au démarrage de votre ordinateur est d'utiliser une disquette de boot (voir "Création d'une disquette de boot").

Problèmes de son

PAS DE SON DANS LE JEU

Lorsque vous lancez pour la première fois le jeu en choisissant l'option "Jouer à The Dig" dans le menu principal affiché au lancement du programme, l'utilitaire de configuration intégré doit détecter automatiquement votre carte sonore. Si vous n'entendez aucun son dans le jeu, essayez les solutions suivantes:

Lisez bien les spécifications techniques indiquées sur l'emballage du jeu pour vous assurer que votre carte sonore est bien reconnue par le programme. Assurez-vous que votre carte sonore est bien détectée par le jeu. Choisissez l'option "Configuration carte sonore" dans le menu principal du jeu, puis l'option de configuration "Express". Si votre carte sonore n'est pas détectée automatiquement par le programme, essayez de spécifier les paramètres manuellement avec l'option de configuration Manuelle. Si votre carte sonore est fournie avec un logiciel de contrôle de volume, vérifiez les réglages de ce programme. Pour de plus amples informations, consultez le manuel de votre carte sonore ou contactez votre

revendeur ou le fabricant. Assurez-vous que le contrôle de volume du jeu est réglé correctement. Pour augmenter le volume sonore pendant le jeu, ouvrez la fenêtre des sauvegardes (touche F5 ou F1 sur la plupart des ordinateurs) et déplacez les curseurs de volume vers la droite.

MESSAGE “ERROR IN SOUND CONFIG”

Lisez bien les spécifications techniques indiquées sur l’emballage du jeu pour vous assurer que votre carte sonore est bien reconnue par le programme. Assurez-vous également que votre carte sonore est bien détectée par le jeu. Choisissez l’option “Configuration carte sonore” dans le menu principal du jeu, puis l’option de configuration “Express”. Si votre carte sonore n’est pas détectée automatiquement par le programme, essayez de spécifier les paramètres vous-même avec l’option de configuration Manuelle.

SON COUPE OU ALTERE

Les problèmes sonores de ce type peuvent être provoqués par un ralentissement du système. Assurez-vous que votre lecteur de CD-ROM correspond bien aux spécifications techniques minimum indiquées sur l’emballage du jeu (conforme à la norme MPC 2), et vérifiez également que vous ne lancez pas le jeu avec un gestionnaire de mémoire déjà chargé au démarrage de votre ordinateur (voir “Problèmes de vitesse” plus bas pour d’autres informations).

Problèmes de vitesse

VERIFIEZ LES CARACTERISTIQUES TECHNIQUES DE VOTRE MACHINE

Assurez-vous que votre ordinateur correspond bien à ces spécifications techniques minimum:

- Processeur 486 66 Mhz ou plus rapide
- Lecteur de CD-ROM double vitesse (conforme à la norme MPC 2)
- 8 Mo de mémoire

CARTES DE JEU SPECIFIQUES

Si vous utilisez une carte spécifique pour les jeux sur votre système et qu’un joystick est connecté à cette carte, essayez de le débrancher avant de lancer The Dig (même si vous n’utilisez pas le joystick avec ce jeu).

Cette solution peut accélérer la vitesse de votre système pendant le jeu. Si votre carte est dotée d'un contrôle de vitesse, réduisez la vitesse de la carte.

SMARTDRIVE ET PROGRAMMES DE CACHE DISQUE

Les programmes de cache pour disque dur ou CD-ROM, qui sont censés améliorer la vitesse de votre système, peuvent poser des problèmes de timing avec The Dig. Ces programmes de cache lisent les données qui sont nécessaires au processeur sur le disque dur ou le CD-ROM, et les stockent ensuite dans une partie de la mémoire. Cette opération permet au processeur de lire ces données directement en mémoire et limite les accès au disque dur ou au CD-ROM. The Dig est programmé pour utiliser au maximum la mémoire de votre système, et les programmes de cache peuvent affecter la vitesse d'affichage des images (nombre d'images par seconde) pendant le jeu. Dans ce cas, créez une disquette de boot avec l'option "Disquette de boot" du menu principal pour éviter le lancement des programmes de cache habituellement chargés au démarrage de votre système.

JEU TROP LENT AVEC 8 MO DE RAM

Si votre machine dispose de 8 Mo de RAM et que vous lancez le jeu à partir de Windows 95, vous pouvez éventuellement constater certains problèmes, comme un mauvais affichage des séquences animées, un jeu "au ralenti" et une mauvaise reproduction des effets sonores ou des voix numérisées. The Dig est un programme MS-DOS qui nécessite 8 Mo de RAM. Windows 95 se réserve entre 1.5 et 4 Mo de mémoire, selon la configuration de votre système. Si vous lancez The Dig à partir de Windows 95, le jeu ne pourra donc pas accéder à toute la mémoire disponible, et ses performances risquent d'être affectées par ce manque de mémoire. L'utilisation d'une disquette de boot pour lancer le jeu permet d'augmenter sensiblement sa vitesse si vous utilisez une machine avec 8 Mo de RAM (voir "Création d'une disquette de boot" un peu plus haut).

DES QUESTIONS ?

Appelez notre service technique au (16) 99.08.90.77

Restez près de votre ordinateur lorsque vous nous appelez, prenez de quoi écrire et préparez le maximum d'informations sur votre système: marque, modèle, périphériques, taille de la mémoire et du disque dur, carte graphique, moniteur. Vous pouvez également nous écrire à l'adresse suivante:

EURO-MAINTENANCE
BP2
56200 La Gacilly

N'appellez pas notre service technique pour des ASTUCES sur les jeux, aucun renseignement de ce type ne sera donné sur cette ligne.

Vous pouvez retrouver UBISOFT sur internet : <http://www.ubisoft.com>

COMMENT CONTACTER LUCASARTS?

Compuserve

Envoyez vos messages à l'adresse 75300,454 (Game Publisher's Forum A, cliquez sur l'icône Index et entrez Go GAMAPUB)

World Wide Web

<http://www.lucasarts.com>

Trucs et astuces

Consultez notre service consommateurs sur 3615 UBISOFT: informations, astuces et boîtes aux lettres (1,29 F / minute).