

CONTROL DECK™

**THE CONTROL DECK THAT PUTS YOU
IN CONTROL OF INCREDIBLE FUN!
L'UNITE QUI VOUS MET AUX COMMANDES DE
MOMENTS DE PLAISIR INCROYABLE!**



Nintendo

**ENTERTAINMENT
SYSTEM™**

TABLE DES MATIERES

CHAPITRE I

MODE D'EMPLOI DU NES

1. PIÈCES DU NES
2. RACCORDEMENT DU CONTROL
DECK DU NES AU TÉLÉVISEUR
3. RACCORDEMENT DES PIÈCES DU
NES
4. FONCTIONNEMENT DU NES
5. REMISE À L'ÉTAT DE FONCTIONNE-
MENT NORMAL DU TÉLÉVISEUR
6. ENTRETIEN ET PRÉCAUTIONS

CHAPITRE II

RENSEIGNEMENTS SUR LA GARANTIE ET LE SERVICE APRÈS- VENTE

1. GARANTIE LIMITEE 1 AN
2. DÉPANNAGE
3. LISTE DES PIÈCES ET BON DE
COMMANDE

Ce sceau est votre assurance que Nintendo a approuvé ce produit et qu'il est conforme aux normes d'excellence en matière de fabrication, de fiabilité et surtout, de qualité. Recherchez ce sceau lorsque vous achetez des jeux et des accessoires pour assurer la compatibilité avec votre Système de Jeu Nintendo.



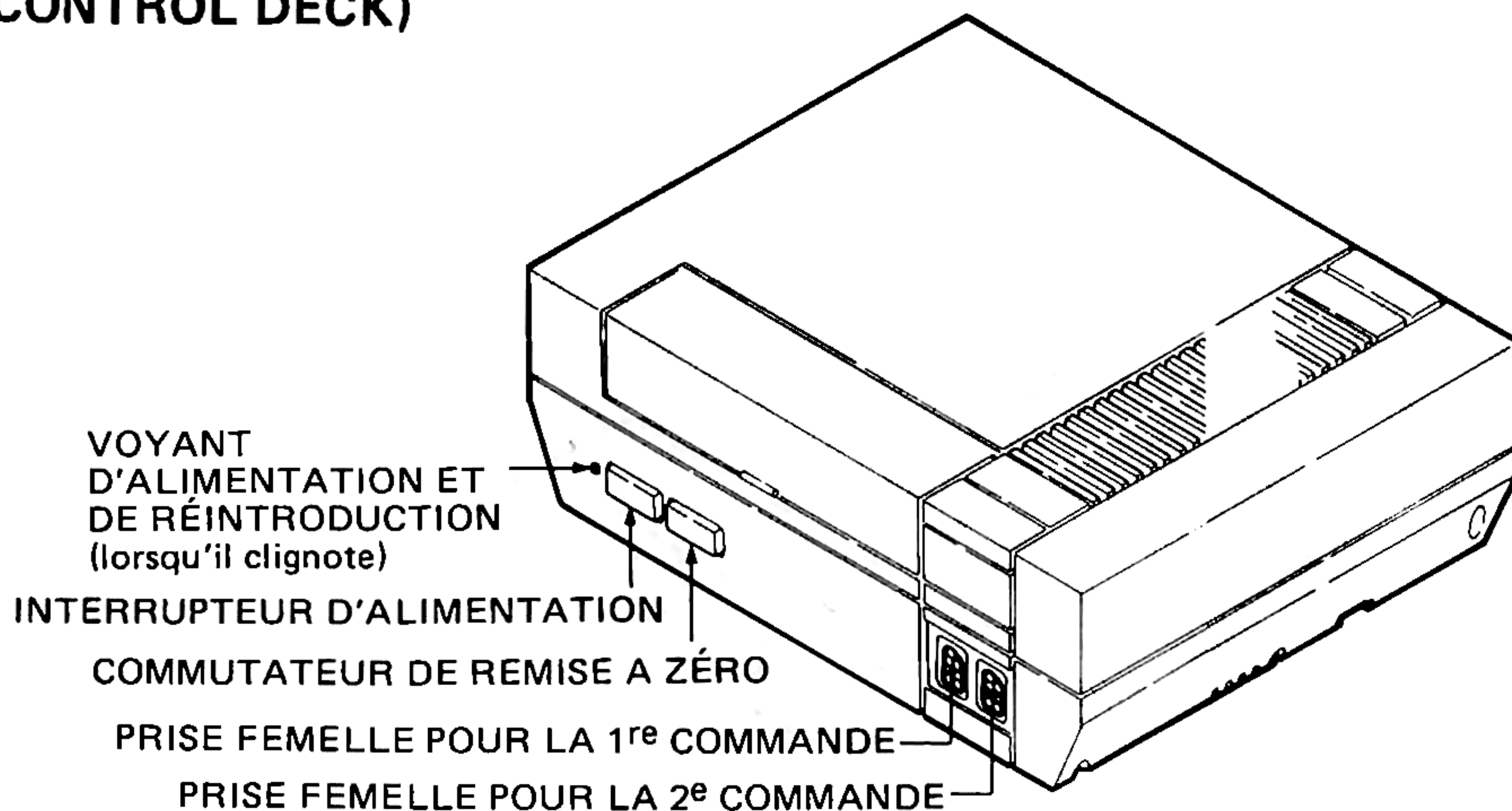
BESOIN D'AIDE ?
ASSISTANCE TECHNIQUE CONSOMMATEUR
(Lun. à Ven. de 9.00 à 18.00)
APPELEZ LE 16-(1) 34. 64. 77. 55

CHAPITRE I

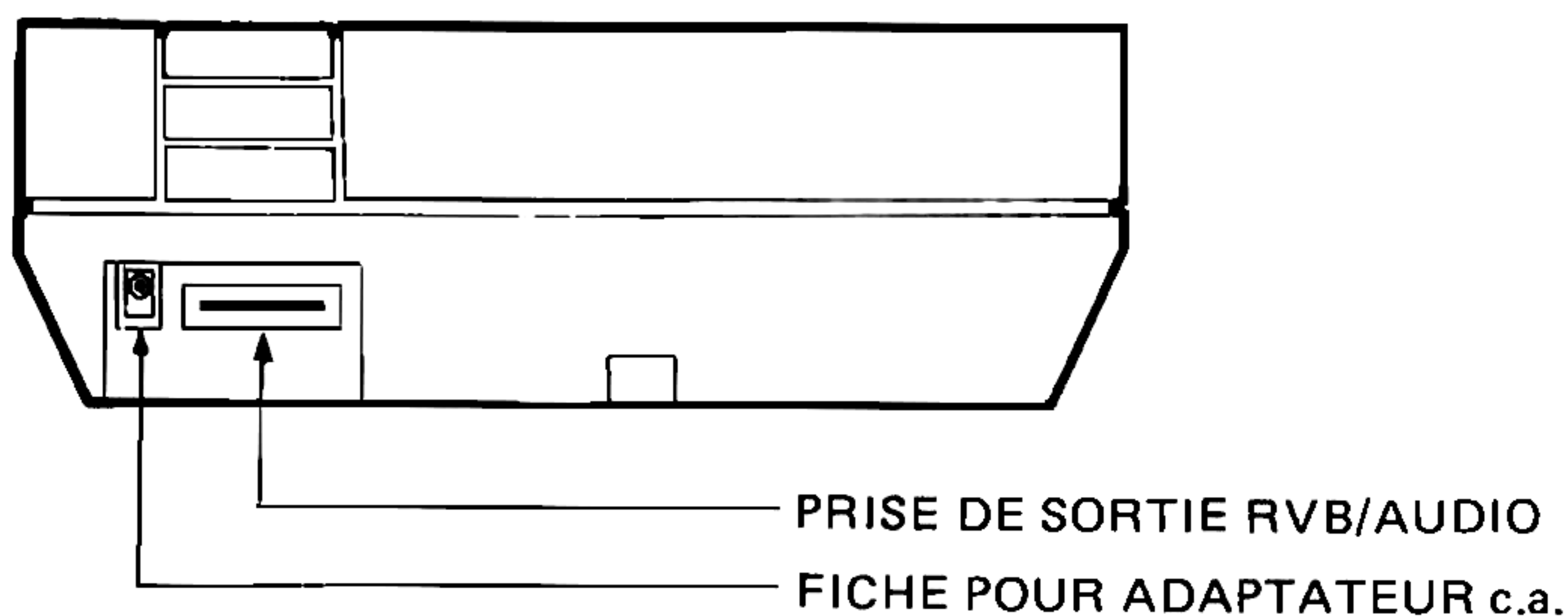
MODE D'EMPLOI DU NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™(NES)

1. PIECES DU NES

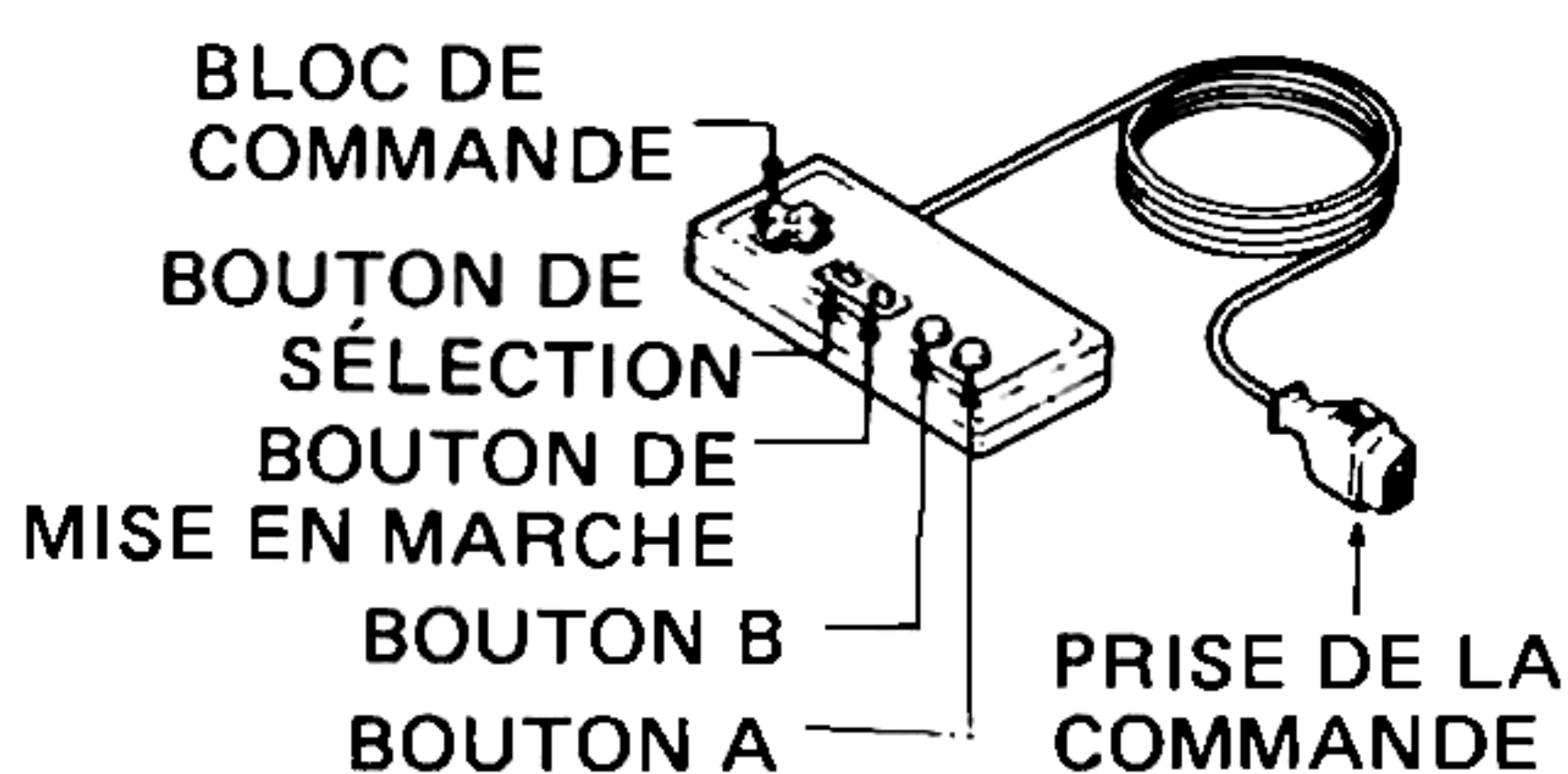
- UNITE DE COMMANDE
(CONTROL DECK)



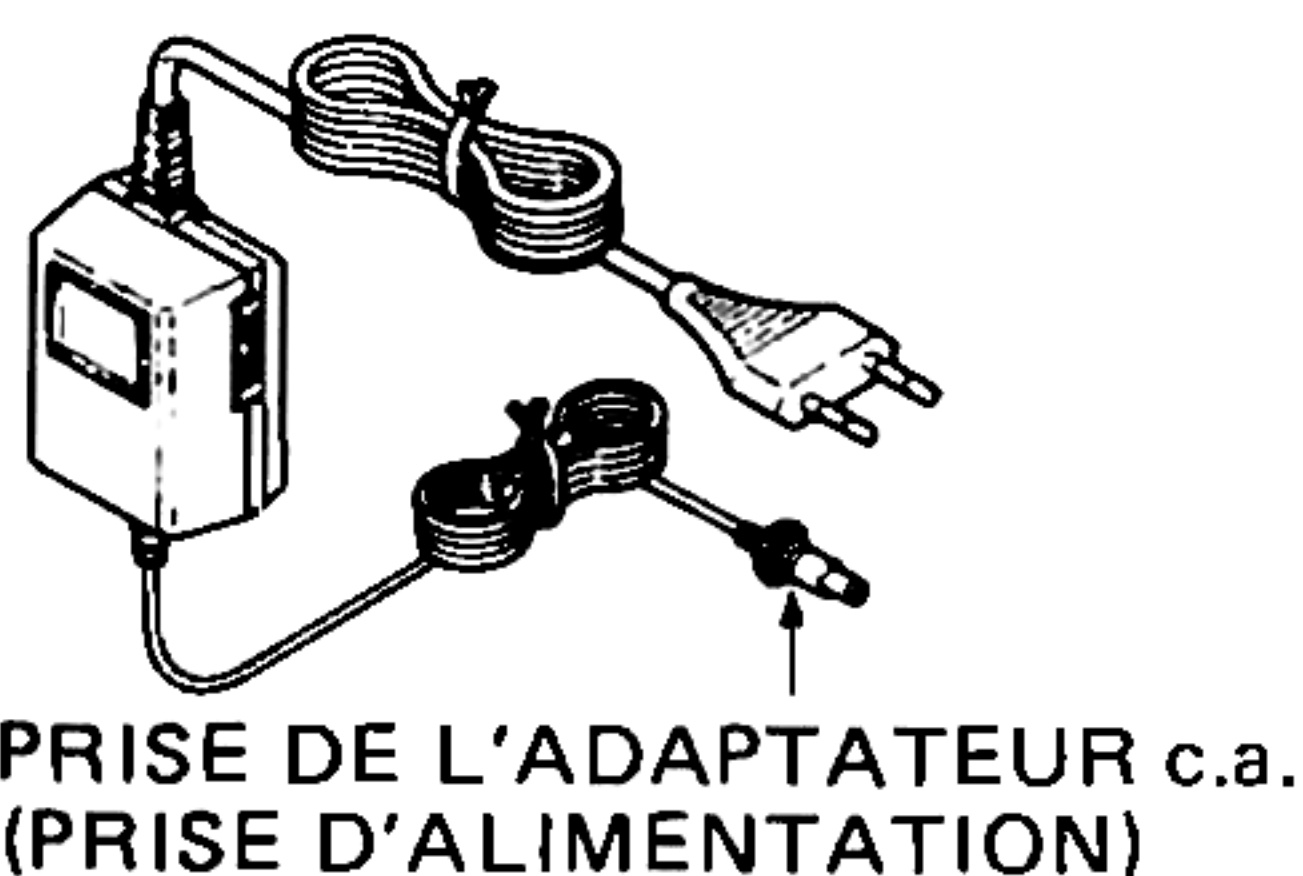
- VUE ARRIÈRE DE L'UNITE DE COMMANDE



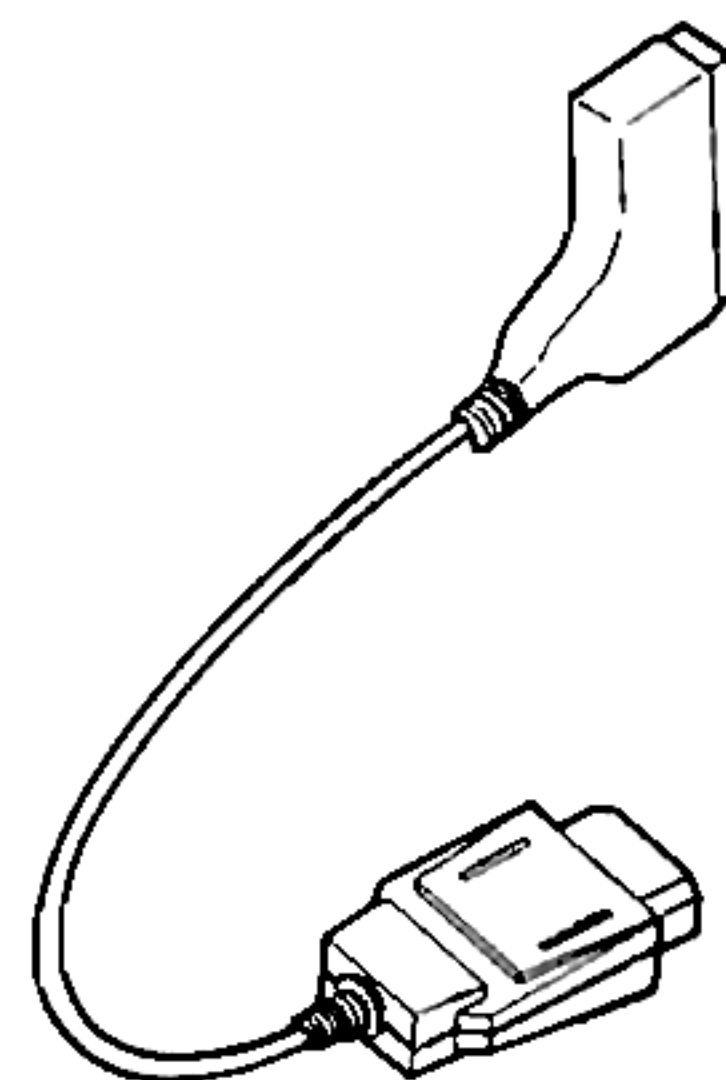
- COMMANDE



- ADAPTATEUR c.a.

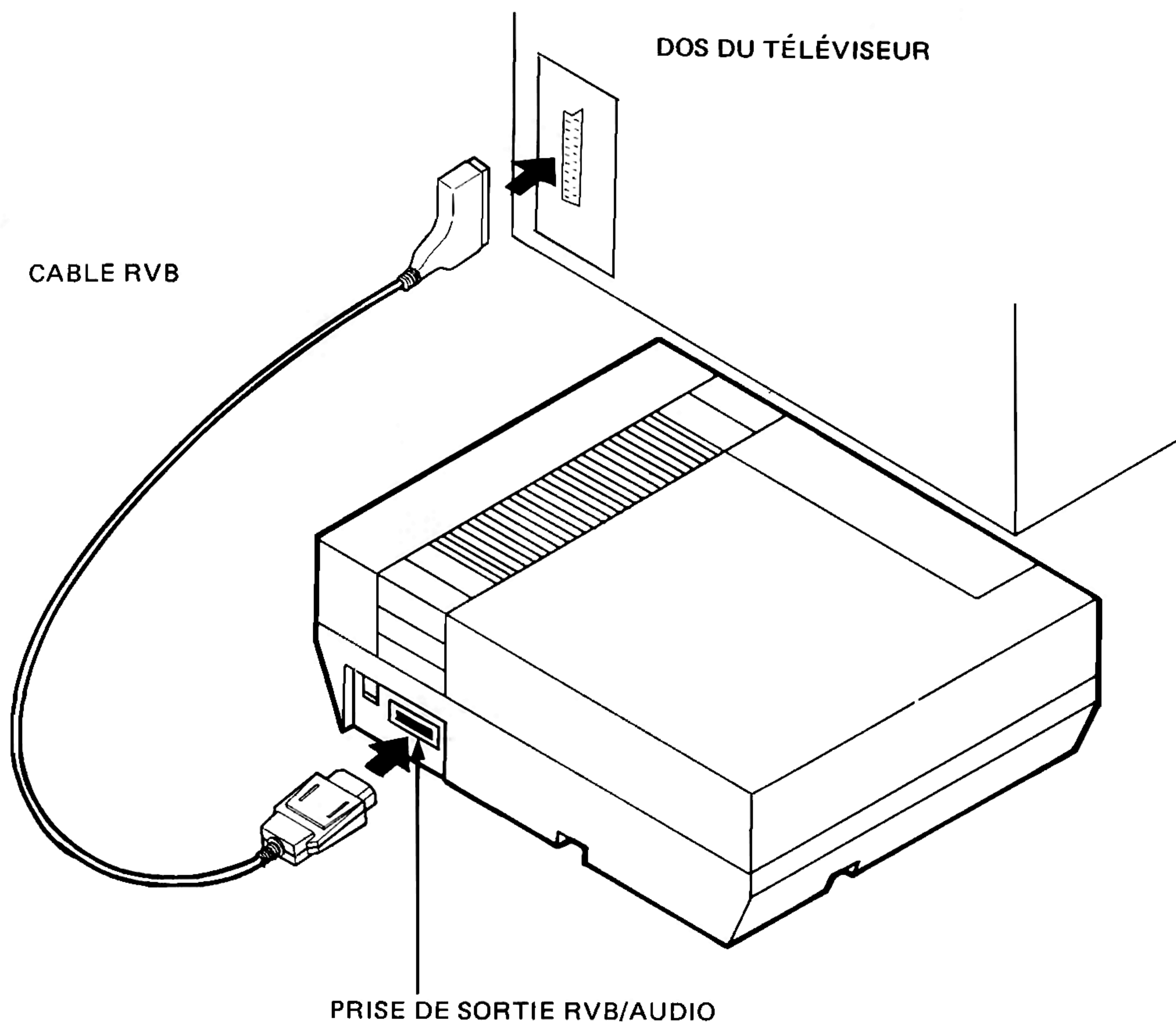


- CABLE RVB



2. RACCORDEMENT DU CONTROL DECK DU NES AU TELEVISEUR

- Raccorder le control deck et le téléviseur à l'aide du câble RVB comme indiqué ci-dessous.

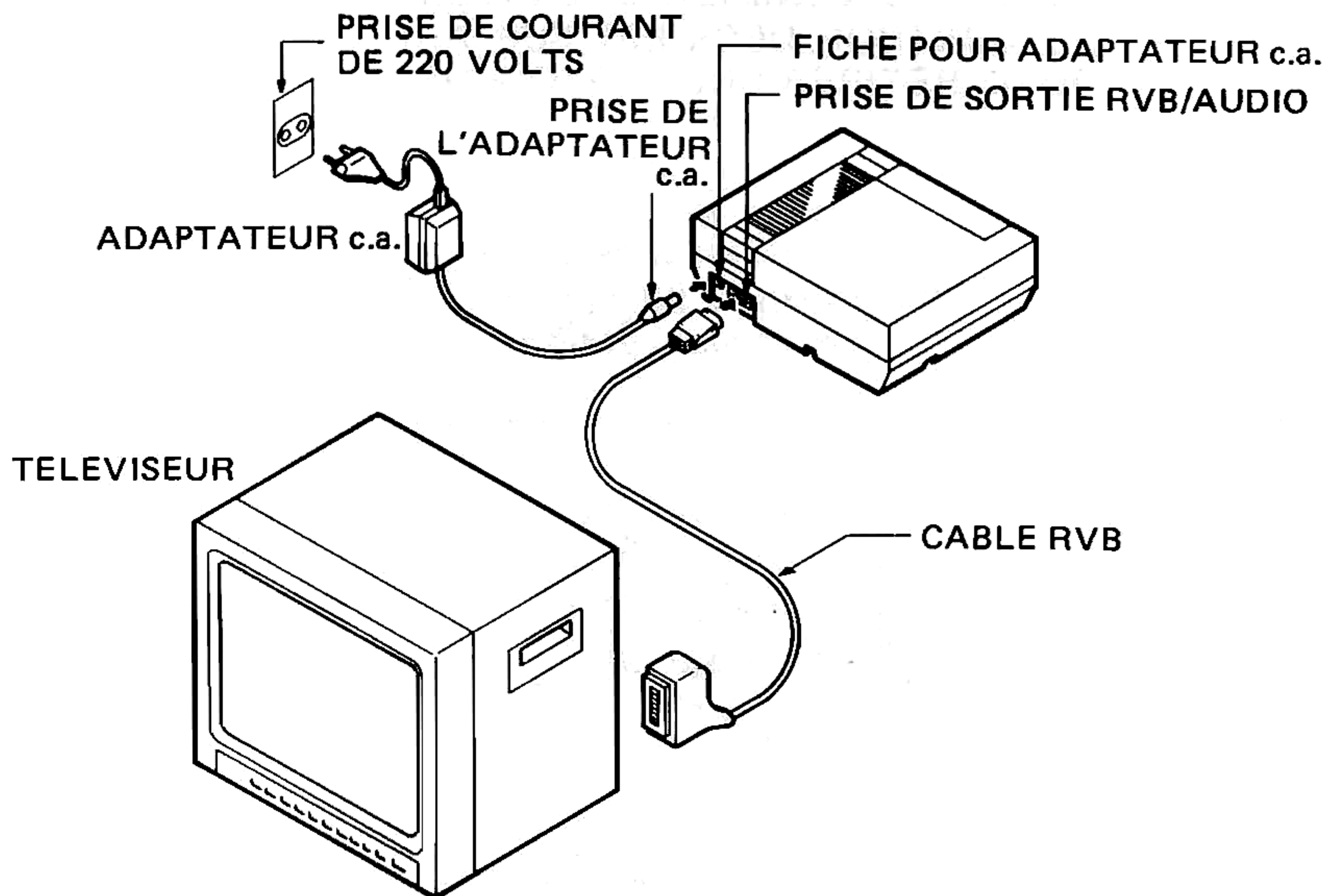


3. RACCORDEMENT DES PIECES DU NES

• RACCORDEMENT DE L'ADAPTATEUR c.a. AU CONTROL DECK

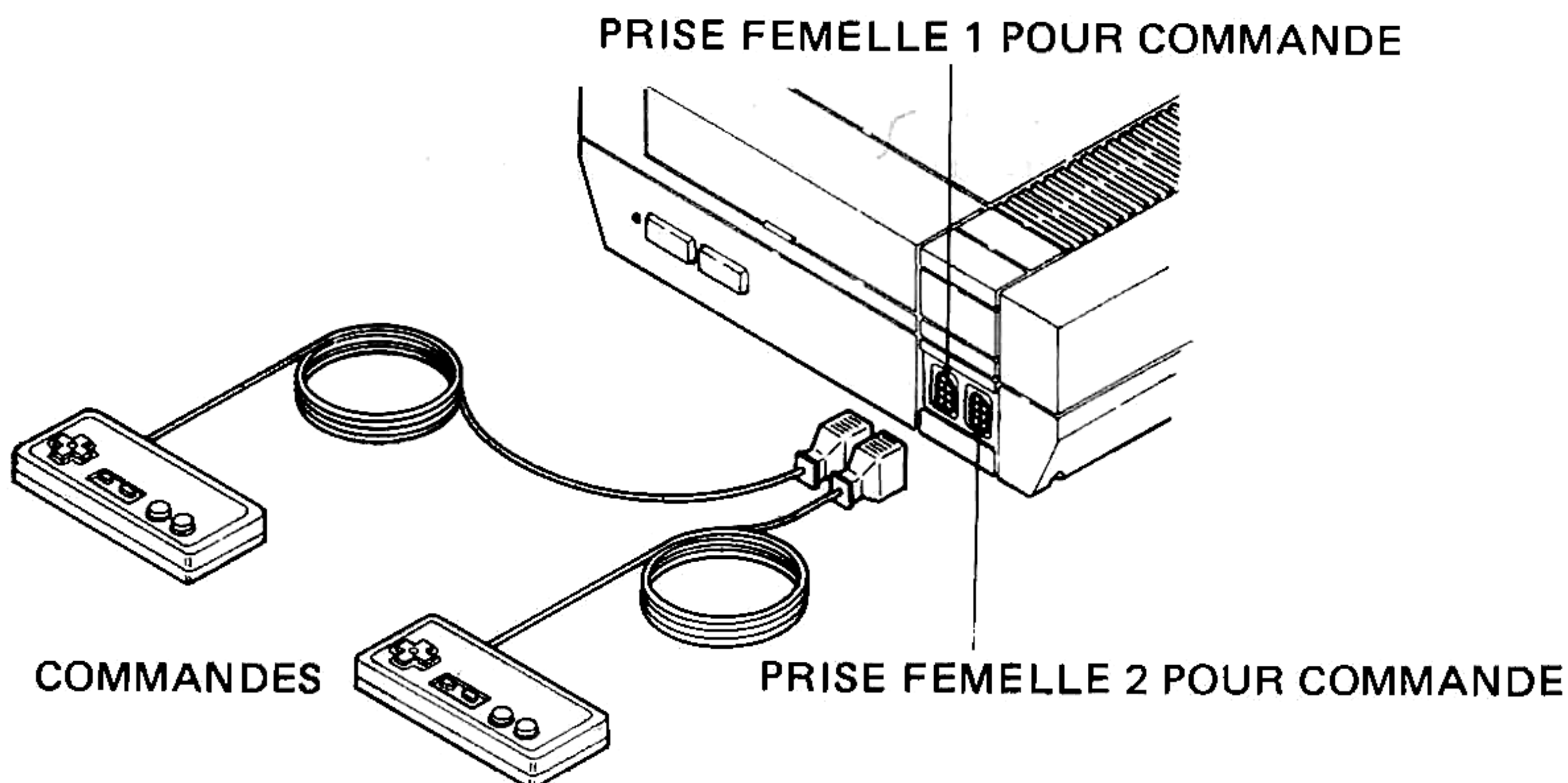
Insérer la prise d'alimentation de l'adaptateur c.a. dans la fiche pour adaptateur c.a. située à l'arrière du Control Deck.

Brancher l'adaptateur c.a. sur une prise murale de 220 volts c.a.



• RACCORDEMENT DES COMMANDES AU CONTROL DECK

On peut brancher ces deux commandes identiques sur l'une ou l'autre des prises femelles. Cependant, la commande branchée sur la prise 1 devient la 1^{re} commande et la commande branchée sur la prise 2 devient la 2^e commande. Cette distinction est importante lors du choix et du lancement des jeux, puisque seule la commande 1 peut servir à ces fins.



4. FONCTIONNEMENT DU NES

• LANCEMENT DU JEU

1. Mettre le téléviseur sous tension.

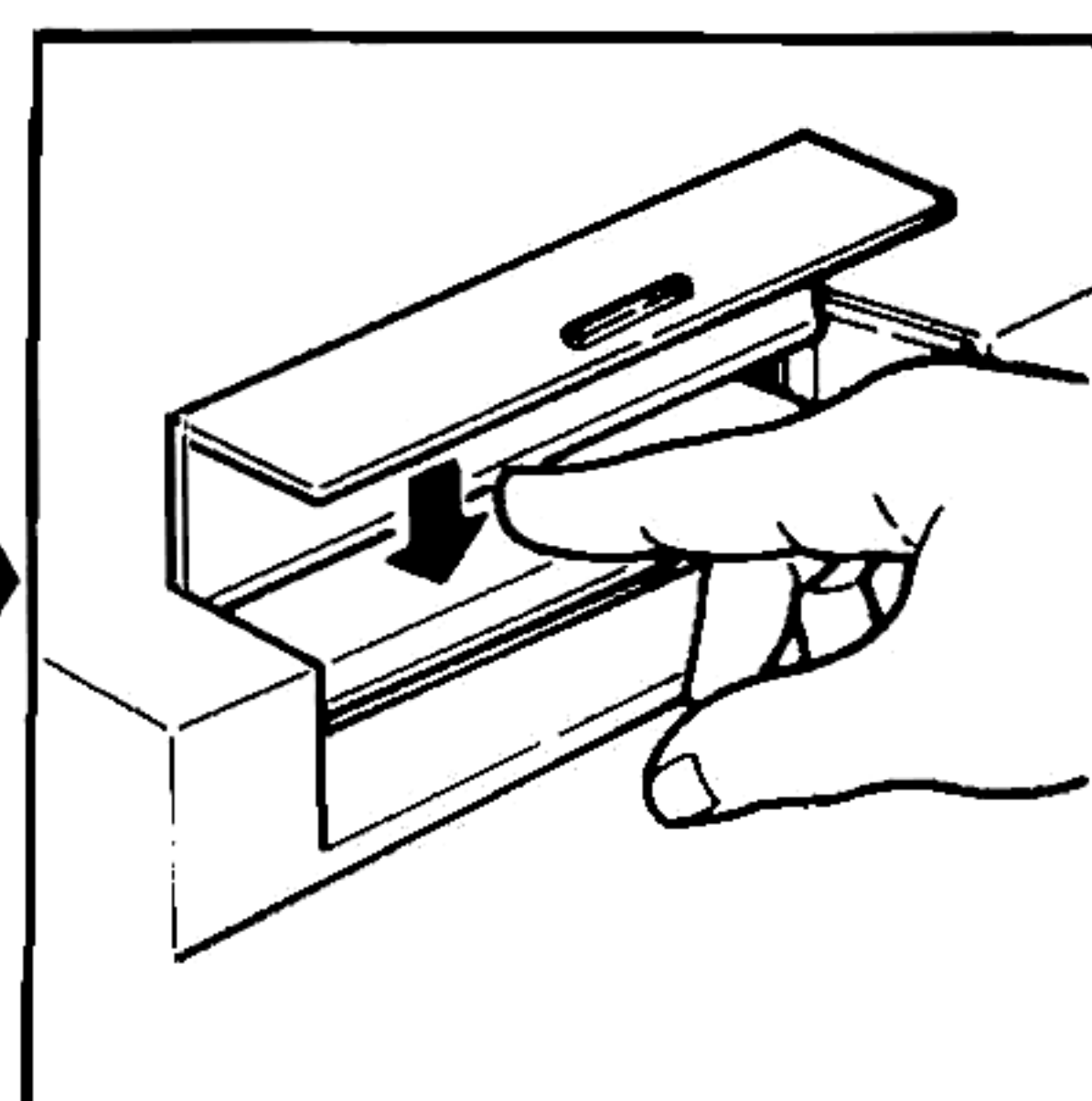
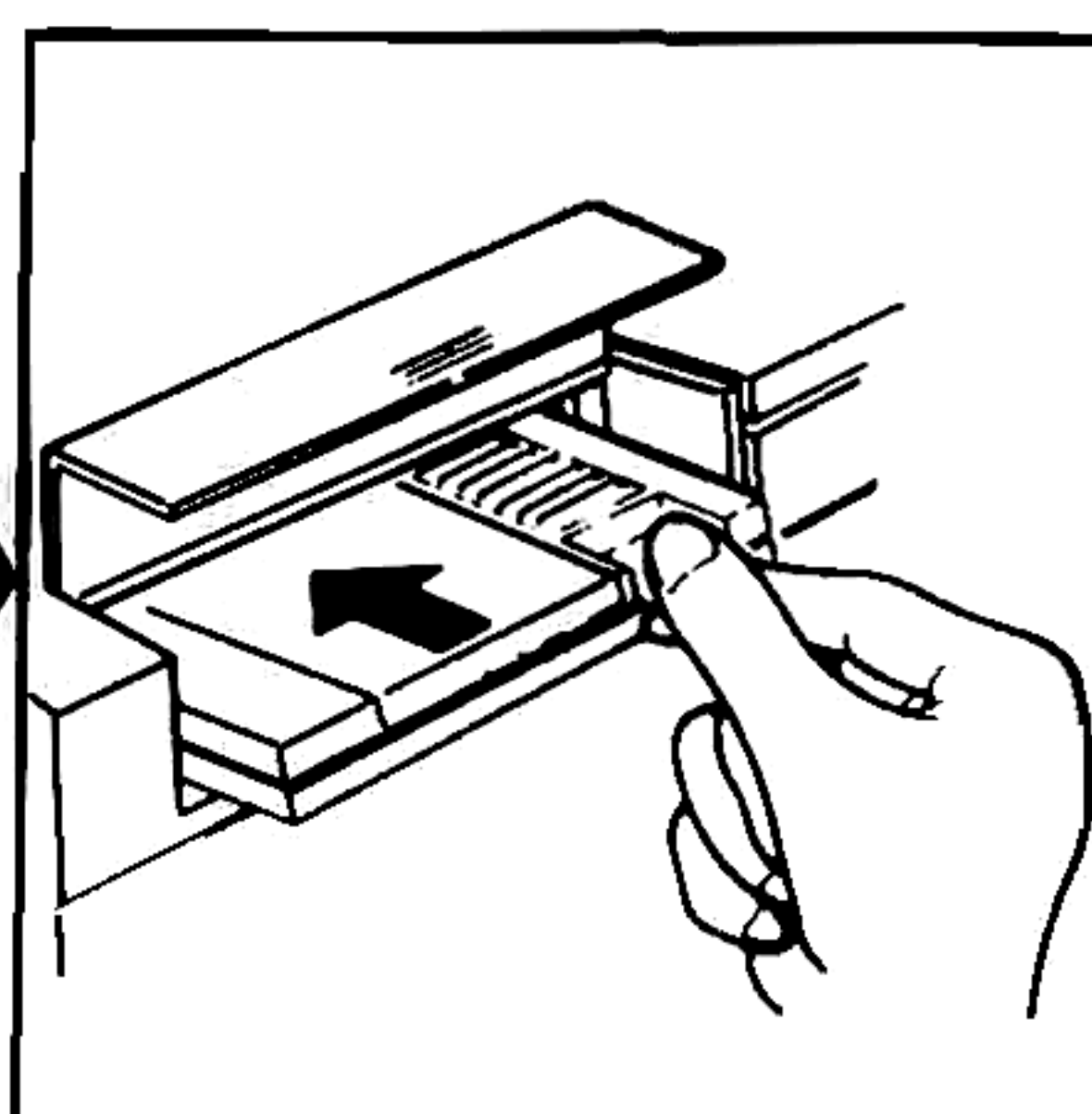
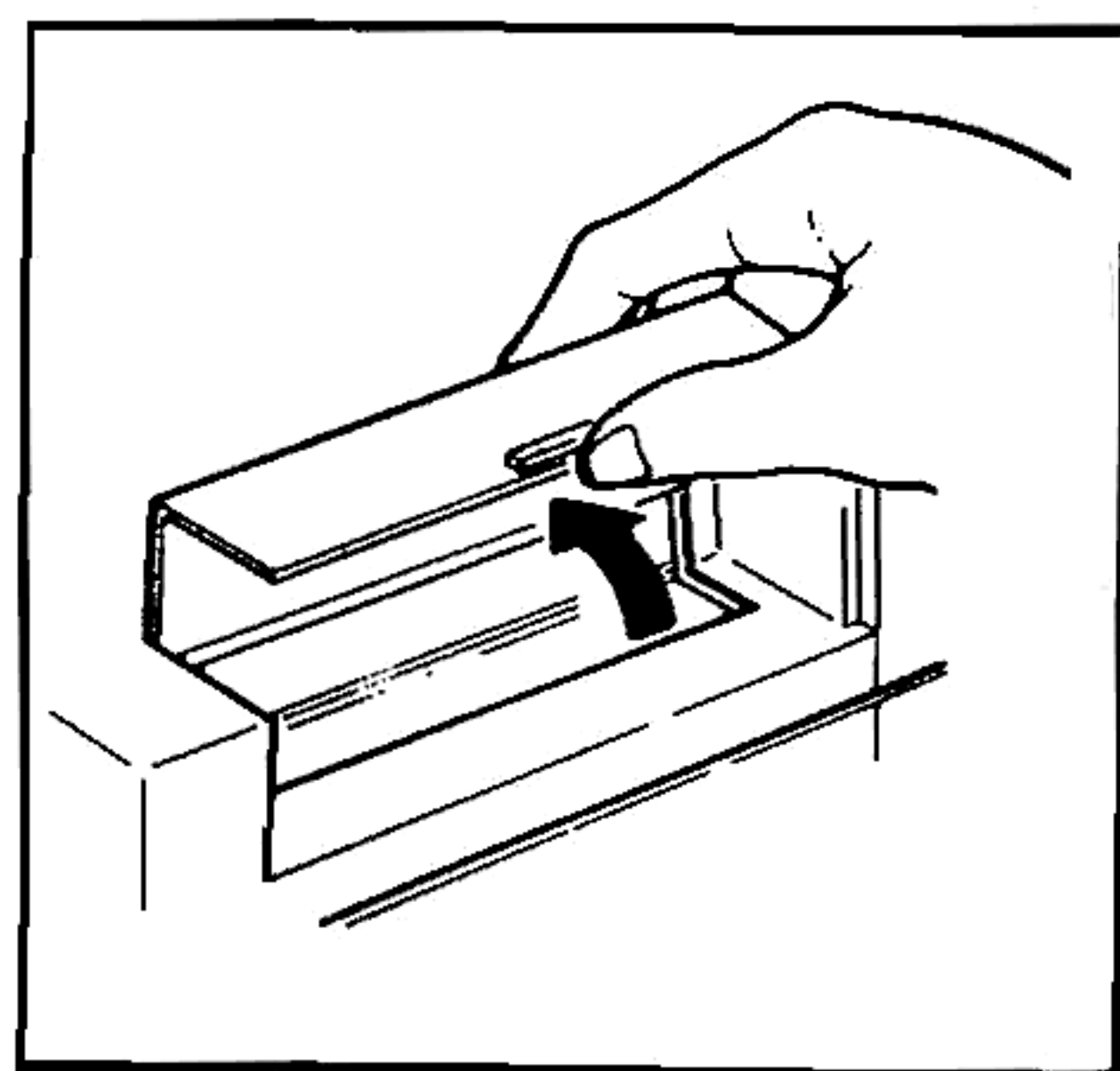
2. S'assurer que l'interrupteur d'alimentation du Control Deck est sur arrêt (off).

ATTENTION!! TOUJOURS VERIFIER SI L'INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION DU CONTROL DECK EST SUR ARRET AVANT D'INTRODUIRE OU DE RETIRER UNE CARTOUCHE DE JEU!!

3. Soulever le couvercle du logement du Control Deck.

Introduire une cartouche de jeu dans le logement (l'étiquette vers le haut) et bien l'enfoncer.

Appuyer sur la cartouche de jeu jusqu'à ce qu'elle soit bien en place et fermer le couvercle.



4. Mettre le Control Deck du NES sous tension et enfoncer le bouton de remise à zéro.

Remarque: Si le voyant de "réintroduction" situé à l'avant du Control Deck clignote, c'est que la cartouche de jeu n'est pas chargée correctement. Dans ce cas, couper l'alimentation du Control Deck et recommencer à partir de l'étape 3.

Remarque: Lorsque la cartouche de jeu est chargée correctement, l'écran du téléviseur affiche une image de jeu en couleurs. Si ce n'est pas le cas ou si l'image n'est pas claire, couper l'alimentation du Control Deck, le remettre sous tension, puis appuyer sur le bouton de remise à zéro.

5. Choisir le jeu voulu à l'aide du bouton SELECT de la commande 1 et commencer la partie en appuyant sur le bouton START de cette même commande.

● CHANGEMENT DES CARTOUCHES DE JEU (GAME PAKS)

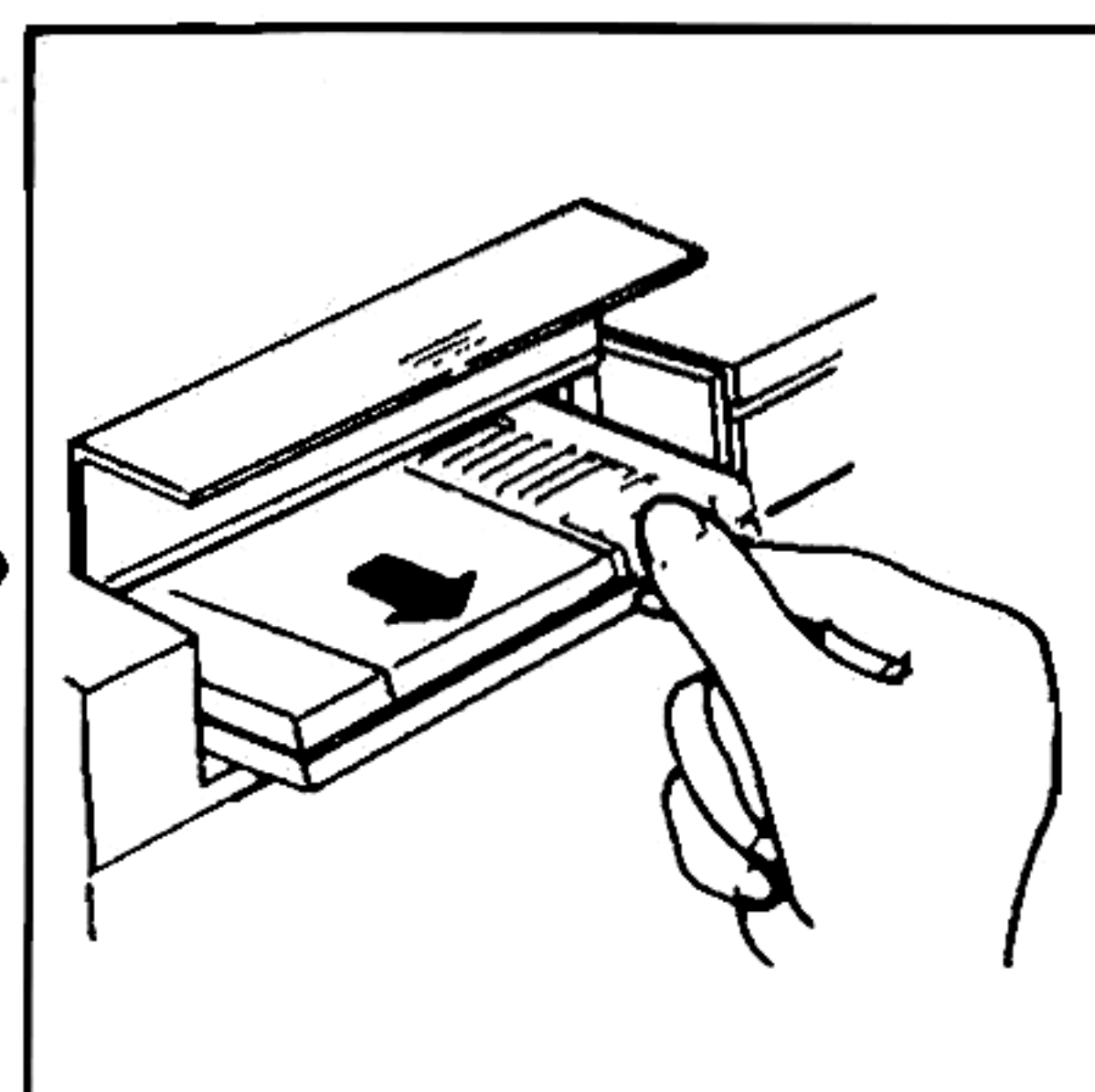
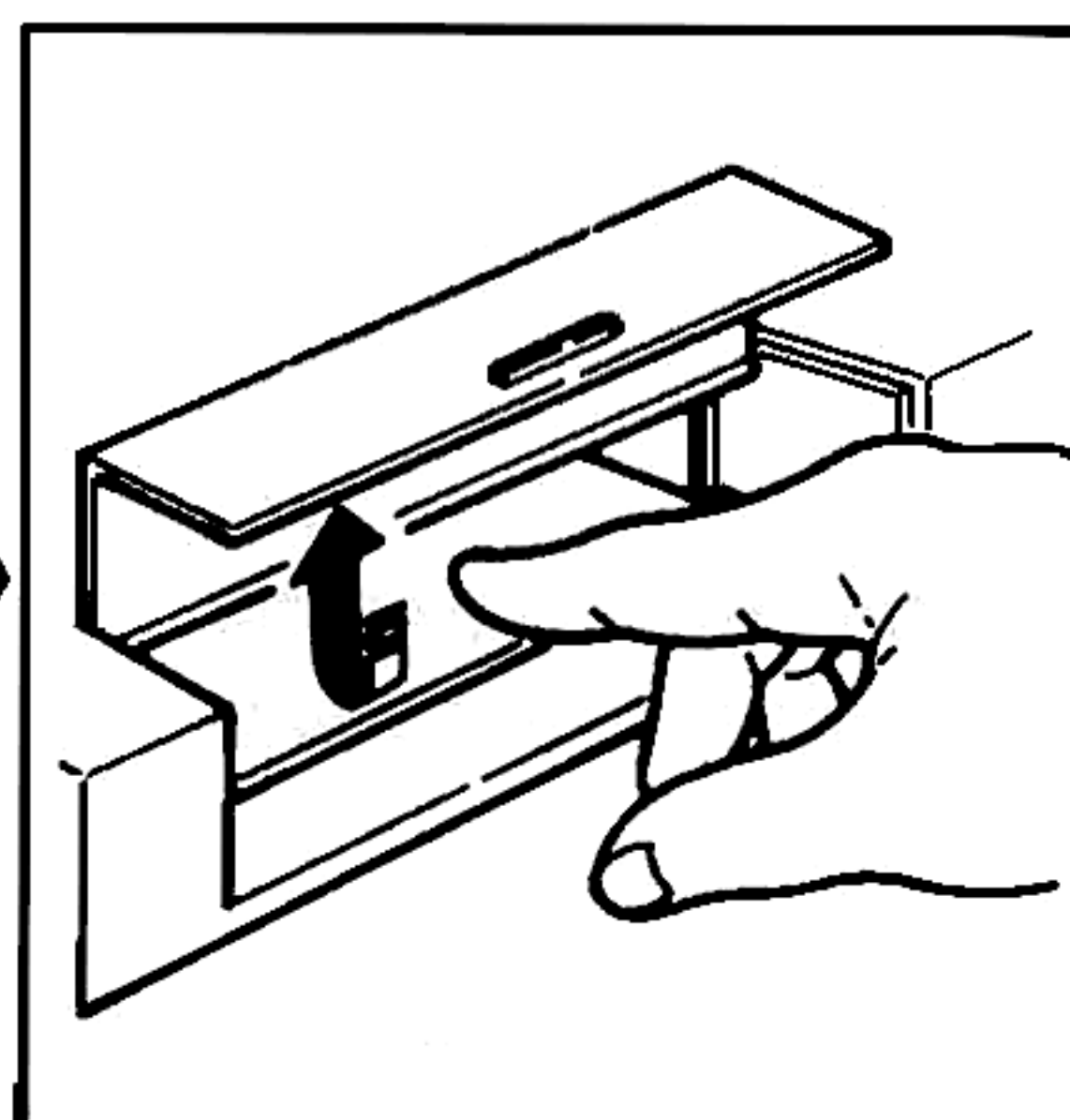
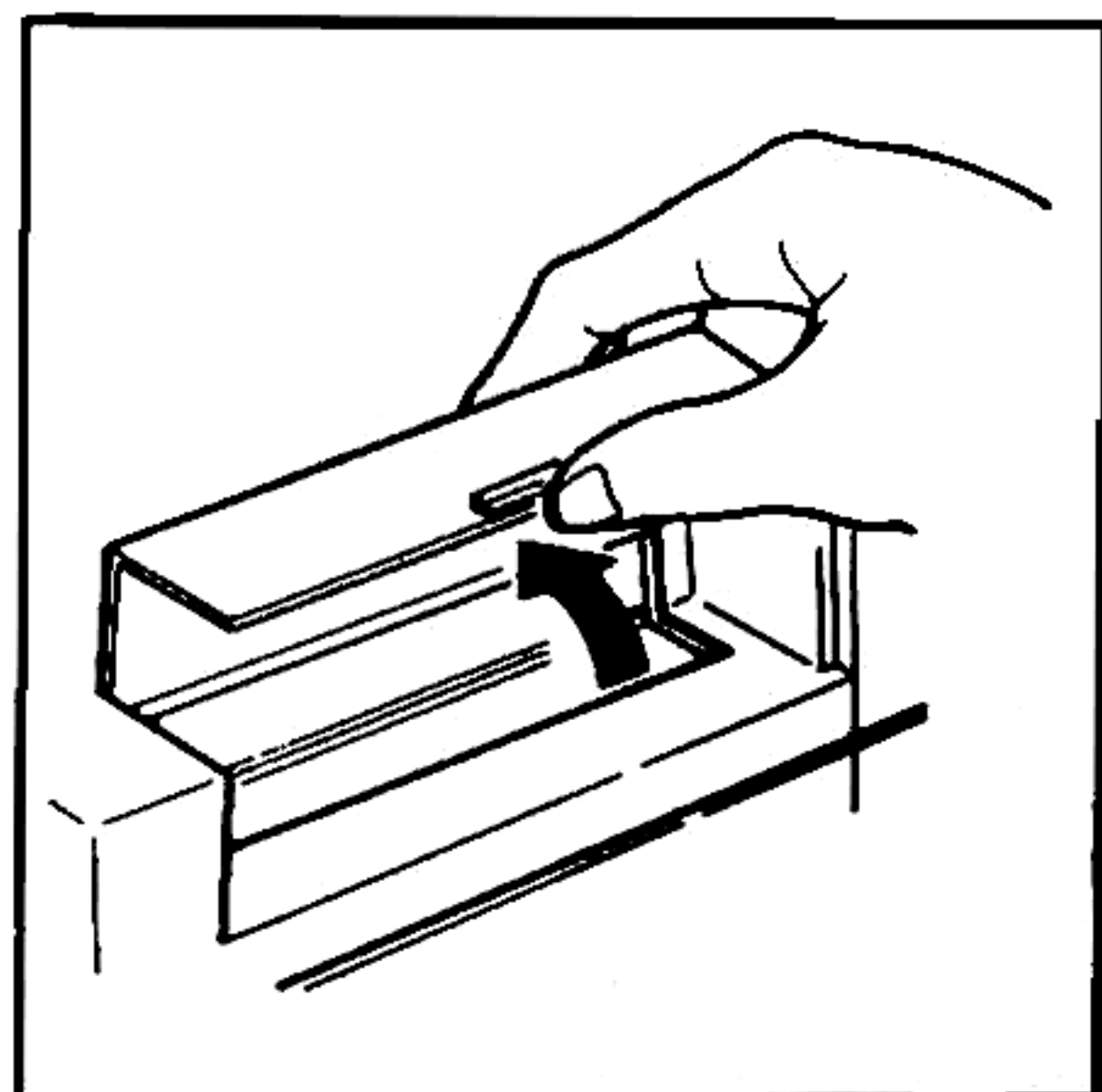
1. Couper l'alimentation du Control Deck.

ATTENTION!! TOUJOURS VERIFIER SI L'INTERRUPTEUR D'ALIMENTATION SITUE SUR LE CONTROL DECK EST SUR ARRET AVANT D'INTRODUIRE OU DE RETIRER UNE CARTOUCHE DE JEU!!

2. Soulever le couvercle du logement.

Appuyer doucement sur la cartouche de jeu pour lui permettre de se libérer.

Retirer la cartouche de jeu.



3. Introduire la cartouche de jeu de son choix dans le logement, selon les indications de la page précédente.

4. Mettre le Control Deck sous tension. L'écran du téléviseur affiche alors une image de jeu en couleurs.

IMPORTANT! A la fin du jeu, ne pas oublier de retirer la cartouche de jeu du Control Deck.

● UTILISATION DES COMMANDES

Le NES comprend deux commandes identiques. La commande que l'on branche sur la prise 1 devient la 1^{re} commande; la commande que l'on branche sur la prise 2 devient la 2^e commande. Pour jouer seul, brancher l'une ou l'autre des commandes sur la prise 1. Pour jouer à deux, brancher les deux commandes sur les prises.

● BOUTON SELECT (choix) (1^{re} commande seulement)

Chaque cartouche renferme plusieurs variantes du même jeu. Le bouton SELECT sert à choisir une variante à partir du menu affiché au début du jeu.

● BOUTON START (lancement) (1^{re} commande seulement)

Après avoir choisi le jeu voulu à partir du menu, appuyer sur le bouton START pour lancer le jeu. Ce bouton sert aussi à prendre une pause en cours de jeu. Si on appuie sur ce bouton en cours de jeu, le jeu s'arrête jusqu'à ce qu'on appuie à nouveau sur le bouton.

Remarque: La fonction de pause n'existe pas dans tous les jeux.

● BLOC DE COMMANDE

Le bloc de commande à 4 directions permet de déplacer le personnage principal du jeu vers le haut, vers le bas, vers la gauche et vers la droite, bien que sa fonction puisse varier d'un jeu à l'autre. Consulter le mode d'emploi de la cartouche pour de plus amples renseignements.

● BOUTONS A ET B

Les fonctions des boutons A et B diffèrent selon le jeu. Consulter le mode d'emploi de la cartouche pour de plus amples renseignements.

5. REMISE A L'ETAT DE FONCTIONNEMENT NORMAL DU TELEVISEUR

A la fin du jeu, couper l'alimentation du Control Deck et mettre le sélecteur de canaux du téléviseur au canal voulu.

6. ENTRETIEN ET PRECAUTIONS

1. Toujours couper l'alimentation du Control Deck avant d'introduire une cartouche de jeu dans le logement ou de l'en retirer.
2. A la fin du jeu, s'assurer de retirer la cartouche de jeu du logement.
3. Ne jamais toucher aux conducteurs électriques des cartouches de jeu. Protéger celles-ci de la poussière et de la saleté.
4. Prendre soin de ne pas ni laisser tomber ni de heurter les commandes du Control Deck.
5. Ne pas faire un usage abusif des cartouches de jeu ni du Control Deck.
6. NE PAS UTILISER D'AUTRE ADAPTATEUR QUE L'ADAPTATEUR c.a. FOURNI AVEC LE NES.
7. Utiliser exclusivement le câble RVB fourni avec le NES.
8. Ne pas déplacer le Control Deck en tirant sur les commandes.
9. Pour débrancher la fiche d'alimentation, les fiches des commandes, ou le câble RVB du control deck, il faut toujours tirer sur la fiche, et non sur le câble.
10. Ne pas exposer le Control Deck, les cartouches de jeu, les commandes, le câble RVB ou l'adaptateur c.a. à des températures extrêmement chaudes ou froides.
11. Ne pas verser de liquides sur le Control Deck, les cartouches de jeu, les commandes, le câble RVB ou l'adaptateur c.a. Nettoyer avec un chiffon doux légèrement humide (n'utiliser que de l'eau).



⚠ ATTENTION ⚠

A NE PAS UTILISER SUR UN RETROPROJECTEUR OU TELEPROJECTEUR

Ne branchez pas votre console Nintendo Entertainment System (NES) sur un télé ou rétroprojecteur. L'écran de projection pourrait être détérioré de façon permanente notamment si la scène à l'écran est immobile. Des dégâts similaires peuvent se produire si vous mettez votre jeu sur Pause. Nintendo décline toute responsabilité si vous utilisez une console Nintendo avec un rétroprojecteur. Cette situation n'est pas due à un défaut de la console Nintendo ou des logiciels NES. Toute image fixe ou répétée causerait les mêmes dégâts. Ayez l'obligeance de contacter votre fabricant ou revendeur de TV pour plus de détails.

CHAPITRE II

RENSEIGNEMENTS SUR LA GARANTIE ET LE SERVICE APRES-VENTE

1. GARANTIE LIMITEE A 1 AN

Nintendo Entertainment System CONTROL DECK (Console de base)

BANDAI FRANCE garantit à l'acheteur, premier utilisateur, que le NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM CONTROL DECK* ("Console") est exempt de défaut de matériau ou d'exécution durant une période de 1 an à compter de la date d'achat. Si un défaut couvert par cette garantie limitée à 1 an apparaît pendant cette période, BANDAI FRANCE soit réparera soit remplacera gratuitement, à son choix, la pièce défectueuse. Le remplacement pourra être fait par un élément remis en état de qualité équivalente, au choix de BANDAI FRANCE.

Pour faire jouer cette garantie, appelez le 16-(1) 34. 64. 77. 55 et demandez le technicien NINTENDO. Si le technicien de service ne peut résoudre votre problème au téléphone, vous pourrez retourner la console à votre revendeur local NINTENDO ou l'expédier en recommandé et en port payé, accompagné d'un double de votre facture d'achat à:

BANDAI FRANCE S.A.
Z.I EPLUCHES
3, Rue de l'Industrie
95310 Saint-Ouen l'Aumône
France

Les consoles retournées sans le double de la facture d'achat ou celles dont la garantie est périmée seront réparées à la charge du client, suivant le tarif prévu pour les réparations non couvertes par la garantie. Le technicien NINTENDO vous fera connaître le coût de la réparation ou du remplacement de la pièce défectueuse. Un chèque ou un mandat pour le montant correspondant, libellé à l'ordre de BANDAI FRANCE, devra être joint à votre envoi.

Si, après inspection, le technicien NINTENDO trouve que la réparation est impossible, la console et votre règlement vous seront retournés.

Cette garantie ne jouerait pas si la console était endommagée par négligence, accident, usage abusif, ou si elle était modifiée. Cette garantie ne couvre pas les accidents matériels ou corporels directs ou indirects causés par le produit ou son usage.

2. DEPANNAGE

SYMPTOME	SOLUTION
■ L'écran du téléviseur ne s'allume pas.	● Vérifier si le téléviseur est allumé et si le cordon d'alimentation est branché.
■ Aucune image de jeu ne paraît à l'écran (mais celui-ci est allumé).	<ul style="list-style-type: none">● Vérifier si l'interrupteur d'alimentation du Control Deck est sur "on".● Vérifier si l'adaptateur c.a. est branché sur une prise murale de 220 volts et si la fiche de sortie de l'adaptateur c.a. est branchée sur le Control Deck.● S'assurer que le Control Deck et le téléviseur sont raccordés correctement par le câble RVB.● Vérifier si la cartouche de jeu est chargée correctement dans le Control Deck (voir la section portant sur l'introduction d'une cartouche de jeu dans le mode d'emploi du NES). De plus, essayer d'appuyer sur le bouton de remise à zéro du Control Deck ou essayer de mettre l'interrupteur d'alimentation hors tension puis à nouveau sous tension.
■ Le jeu paraît à l'écran mais l'image défile ou comporte des traits ou des lignes.	● Régler les commandes de balayage vertical ou horizontal du téléviseur jusqu'à ce que l'image soit fixe.
■ L'image du jeu est à l'écran mais elle est floue, sans couleur ou neigeuse.	<ul style="list-style-type: none">● S'assurer que le Control Deck et le téléviseur sont raccordés correctement par le câble RVB.● Si le Control Deck est trop près du téléviseur, il peut causer du brouillage. L'éloigner du téléviseur.
■ La qualité de l'image est bonne, mais il n'y a pas de son.	● Vérifier si le volume du téléviseur est monté.
■ L'image clignote ou présente de la distorsion.	● Tenter d'appuyer sur le bouton de remise à zéro. S'il n'y a aucune amélioration, couper l'alimentation du Control Deck, retirer la cartouche et la réintroduire. Mettre sous tension. Appuyer sur le bouton de remise à zéro.

S'il est toujours impossible de résoudre le problème communiquer avec le service après-vente de Nintendo.

ASSISTANCE TECHNIQUE CONSOMMATEUR

(Lun à Ven de 9.00 à 18.00)

APPELEZ LE 16-(1) 34. 64. 77. 55

3. LISTE ET BON DE COMMANDE DES PIECES
DU NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM

No de pièce Nintendo	Description	Prix Frs.	Quantité	Montant Frs.
202	Adaptateur c.a.	108,00		
203A	Câble RGB /Câble Peritel	97,00		
204	Commande	78,00		
386	Mode d'emploi du NES	14,00		
388	† Filtre pour R.O.B.	9,00		
151	† Couvercle de logement à piles pour R.O.B.	8,00		
216	* Gyroscopes (jeu de 2)	54,00		
217	* Porte-gyroscope	13,00		
218	* Plateau pour gyroscope	25,00		
219	* Support rotatif de gyroscope	70,00		
220	* Mains pour gyroscope (jeu de 2)	8,00		
221	* Disques de couleur (jeu de 5)	15,00		
222	* Porte-disques (jeu de 5)	12,00		
223	* Mains pour disques (jeu de 2)	8,00		
370	* Porte-accessoires pour Stack-Up	10,00		
316	Etui de cartouche de jeu	12,00		
XXX	Mode d'emploi de cartouche de jeu	9,00		
(† Pièce de rechange pour le R.O.B.)				
(* Pièce de rechange pour la cartouche de jeu de la série Robot)				
SOUS-TOTAL				
AJOUTER T.V.A. 18,6%				
PARTICIPATION AUX FRAIS DE PORT ET D'EMBALLAGE				20,00
MONTANT TOTAL DU				

VOIR LES DIRECTIVES RELATIVES A LA COMMANDE DE PRODUITS
A LA PAGE SUIVANTE.

COMMANDES PAR LA POSTE

1. Nom _____ Tél: () _____

Adresse _____

Ville _____ Province _____ Code postal _____

2. Prière d'inclure le mandat-poste ou chèque pour le montant total dû.

3. Poster à: BANDAI FRANCE S.A.
NINTENDO Pièces NES
Z.I Epluches
3, Rue de l'Industrie
95310 SAINT-OUEN L'AUMONE
France

Veillez prévoir 4 à 6 semaines pour la livraison. Nous n'acceptons pas de paiements en espèces. Les prix sont valables en France seulement et peuvent changer sans préavis.



Distributed by BANDAI FRANCE S.A. Made in Japan by NINTENDO
The distributor warrants the conformity of this product to required safety standards.
Distribué par BANDAI FRANCE S.A. Fabrique au Japon par NINTENDO
La conformité du présent produit aux normes obligatoires de sécurité est garantie par le distributeur.

PRINTED IN JAPAN
IMPRIME AU JAPON