

WEIRD DREAMS

GUIDE D'UTILISATION

AMIGA/ATARI ST

WEIRD DREAMS

GUIDE DES TOUCHES

Instructions de Chargement.

Amiga.

Les utilisateurs d'Amiga A1000 devront allumer leur ordinateur et insérer alors Kickstart 1.2 ou ultérieur.

Quand l'affichage "Workbench" apparaît, insérez la disquette de jeu. Après quelques secondes l'écran titre apparaîtra, et le jeu se chargera en à peu près trente secondes.

Atari ST.

Allumez l'ordinateur et insérez la disquette de jeu. Après quelques secondes l'écran titre apparaîtra, et le jeu se chargera en à peu près trente secondes.

Contrôles du Joystick.

Atari ST & Amiga

Sans appuyer sur le Bouton Feu.

Le Joystick à gauche ou à droite permet de faire marcher votre personnage vers la gauche ou la droite.

Pousser le Joystick fera sauter votre personnage en l'air et saisir toute chose au dessus de sa tête.

Tirer le Joystick permet de faire baisser votre personnage ou de lui faire prendre un objet sur le sol. Si vous tirez sur le Joystick pendant que votre personnage porte un objet, celui-ci lâchera l'objet.

En appuyant sur le Bouton Feu. (Sans Armes)

Pousser le Joystick permet à votre personnage de marcher dans l'écran (seulement quand c'est possible).

En appuyant sur le Bouton Feu. (Avec une Arme)

Pousser le Joystick pendant que votre personnage est face au côté droit de l'écran lui permettra de pointer l'arme qu'il tient vers le haut et le bas.

Pousser le Joystick à droite pendant que le personnage est face au côté droit de l'écran lui permettra de braquer en avant l'arme qu'il porte.

Tirer le Joystick pendant que votre personnage est face au côté droit de l'écran lui permettra de pousser en avant l'arme qu'il porte.

Note : Ce mouvement n'est pas possible avec toutes les armes que l'on peut trouver dans Weird Dreams.

Contrôle du Clavier.

Atari ST & Amiga.

Aide	??
Touche Curseur vers le Haut	Même chose que pousser le Joystick
Touche Curseur vers la Droite	Même chose que pousser le Joystick droite
Touche Curseur vers la Gauche	Même chose que pousser le Joystick gauche
Touche Curseur vers le Bas	Même chose que tirer le Joystick
P	Suspendre/Reprendre le jeu
ESC	Quitter
F1	Augmenter/Diminuer le son
F2	Changer de Souris/Joystick

Les Touches de Feu

ST	Amiga
Insert	Shift de Gauche ou Droite
Clear/Home	Alt de Gauche ou Droite
Shift de Gauche ou Droite	Barre d'Espacement
Alt	Delete
Control	

Co-conception: Herman Serrano and Tony King

Co-design: Herman Serrano, James Hutchby and Tony King