

WARREN

THE PROPHECY



WEEN

Conception: Joseph KLUYTMANS, Corinne PERROT

Illustration recto: Thierry SEGUR

Graphics: Joseph KLUYTMANS, RASHEED, Pascal PAUTROT

Video: Frédéric CHAUVELOT

Programming: M.D.O: P.LAMARQUE, E.AUDREN, E.THOMMEROT

Music & Sound Effects: Charles CALLET

Production: COKTEL VISION

THE PROPHECY - LA LEGENDE

Ce jour-là, les grondements de l'orage portaient de funestes présages, la tempête semblait annoncer la fin du Royaume des Roches Bleues. L'approche de la Grande Eclipse était la cause de la furie céleste : il ne restait que trois jours avant que la lune ne voile l'astre de lumière. Mais OHKRAM mon grand-père, bravant la colère du ciel, me rendit visite, car le Royaume des Roches Bleues était en péril...

Il me parla ainsi:

"Tu sais Ween, que je suis Maître Sorcier protecteur de notre peuple et que mes pouvoirs étaient grands ... jusqu'à ce jour. Il était écrit qu'aujourd'hui je les perdrais, car mon grand âge a usé mes forces.

Notre pays est désormais livré à la convoitise du moindre vautour. Le plus puissant de ces rapaces se nomme KRAAL! Il est sorcier, le plus ambitieux, le plus cupide et le plus dangereux de tous, car son désir de vengeance attise sa haine. Tu n'étais pas encore de ce monde lorsque je l'ai vaincu et banni du Royaume. Nul ne sut où il se réfugia, mais je sais par Petroy mon ami fidèle, qu'il a eu vent de ma faiblesse et projette de revenir pour régner en Maître Tyran. Je ne puis désormais m'opposer à sa haine, toi seul le peut Ween, car tu es un noble coeur.

Comme pour moi, KRAAL sera ton pire ennemi.

Seule encore la crainte de la prophétie le retient hors du Royaume. Elle prédit que : "*Le jour de la Grande Eclipse,*

trois grains de sable dans le REVUSS, le coeur vaillant déposera, ainsi son ennemi anéantira"... Notre seul espoir est que tu acquies ces trois grains de sable. Pour cela, tu trouveras en ma demeure un accès au Temple Secret où trône le Sablier du Pouvoir que la Prophétie nomme REVUSS. Il te faudra franchir trois étapes. Chacune des trois étapes franchies te permettra d'obtenir un grain de sable.

Tu devras ouvrir la stèle qui scelle l'entrée de la caverne où est érigé le temple.

Tu devras vaincre le Dragon aux cent visages.

Tu devras convaincre la Gardienne de t'ouvrir le Sanctuaire.

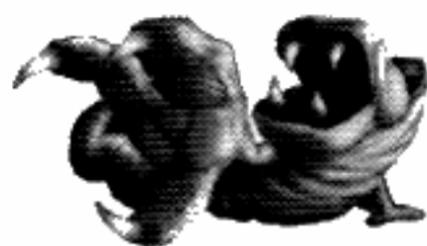
Ainsi auras-tu obtenu les trois grains de sable qu'au jour de la Grande Eclipse tu déposeras dans le Revüss : alors la Prophétie s'accomplira et KRAAL sera anéanti... Va WEEN, il ne te reste que trois jours!"

OKHRAM me dit encore que son esprit m'accompagnerait. Je réunis quelques victuailles dans un havresac et partis aussitôt vers sa demeure...

Qu'allais-je rencontrer au cours de cette aventure ?

Quelle bataille faudrait-il livrer ?

Je ne le savais pas encore, mais contre la force j'étais résolu à employer mon seul atout : l'esprit...



CONSEILS

L'ombre de KRAAL menace le Royaume des Roches Bleues mais vous ne risquez pas de "Game Over" tant que vous ne serez pas son prisonnier ! Alors, profitez-en :

- Osez toutes les actions possibles.
- Recherchez dans chaque lieu, les objets utiles.
- Si la fonction d'un de ces objets vous paraît obscure, n'hésitez pas à faire appel aux connaissances de Petroy!.



- Enfin, n'utilisez vos "Jokers" qu'en dernière ressource, n'oubliez pas que la nuit porte conseil...

INTERACTIVITE

Pour l'ensemble du jeu, l'ergonomie d'utilisation est simplifiée à l'extrême.

L'ECRAN est partagé en 4 zones:

- le tableau de bord qui apparaît si le curseur flèche est amené en haut de l'écran,
- la partie centrale où se déroule l'aventure,
- la fenêtre des dialogues,
- la ligne de servitude, dernière ligne de l'écran.

LES FENETRES:

Certains endroits ou objets apparaissent agrandis dans une "fenêtre". Pour refermer cette fenêtre:

- placer le curseur dans le coin en haut à gauche de la fenêtre (un icône "serrure" apparaît).

LE RÔLE DES CURSEURS :

Si l'inverse n'est pas explicitement précisé, toute action de "cliquer" se fait avec "l'oreille gauche" de la souris.

Promener le curseur sur l'écran correspond à l'action d'examiner. Ceci permet de repérer :

- La sortie : on a alors un curseur "porte".
- Les objets ou endroits remarquables (leur nom apparaît sur la ligne de servitude).

L'apparition du curseur "livre" vous permettra, par un clic de passer à la suite d'un texte ou d'une action.

Les objets à prendre :

- Cliquer sur un objet que l'on peut prendre le transforme en curseur.
- Cliquer sur "l'oreille droite" de la souris met l'objet en inventaire ou s'il n'est pas inventorable, le remet à sa place d'origine.

- Cliquer sur "l'oreille gauche" de la souris permet d'utiliser cet objet dans l'image, "utiliser sur" apparaît alors sur la ligne de servitude avec, à sa suite le nom de l'objet, de l'endroit ou du personnage que l'on désigne au curseur.

Clic gauche : utiliser.

Clic droit : se raviser. Ainsi cliquer l'oreille de la souris peut signifier selon le contexte : donner, montrer, prendre, utiliser ou actionner.

L'INVENTAIRE:

Pour appeler l'inventaire, il suffit de cliquer l'oreille droite de la souris. Une liste des objets possédés (s'il y a lieu) apparaît alors à l'endroit cliqué...

Il est possible d'utiliser un objet de l'inventaire sur un autre objet de l'inventaire:

- ouvrir l'inventaire (clic droit),
- choisir un objet dans l'inventaire,
- amener votre curseur sur le "tableau de bord",
- cliquer sur la case inventaire du "tableau de bord" (4),
- cliquer sur l'objet de votre choix.

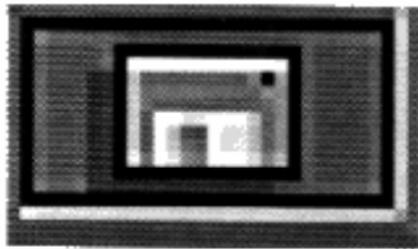
LE TABLEAU DE BORD:

Accès:

- positionner le curseur en haut de l'écran,
- cliquer sur l'icone désiré

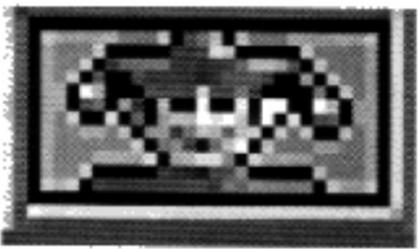
Les icones sont au nombre de 7.



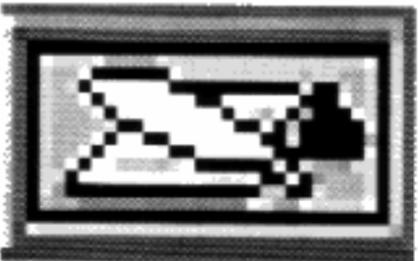


1 - GESTION: permet de "SAUVER", "CHARGER", "QUITTER".

- *sauver*: 15 positions pour sauvegarder l'état du jeu sur le disque dur ou une disquette externe apparaissent. Choisissez une ligne, inscrivez le nom de votre sauvegarde.
- *charger*: chacune des 15 positions peut être reprise. Vous retrouverez le jeu dans l'état où vous l'avez sauvegardé.
- *quitter*: permet de sortir du jeu.



2 - JOKERS: vous disposez de quelques jokers qui vous donneront par endroit quelques indices supplémentaires au cas où vous seriez bloqué.



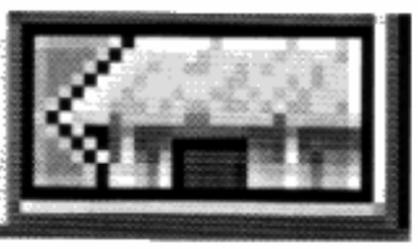
3 - BLOC-NOTES: tapez au clavier les indices que vous souhaitez mémoriser.
Cliquez le bouton droit de la souris pour quitter.



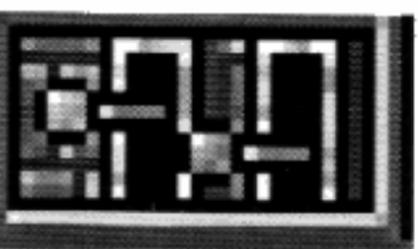
4 - INVENTAIRE: une autre façon d'ouvrir l'inventaire.



5 - PERSONNAGES: permet d'utiliser les objets acquis sur soi-même ou de les montrer aux personnages afin d'obtenir des renseignements.



6 - DEPLACEMENT: par ce menu vous pouvez accéder directement à un lieu déjà visité sans traverser les écrans intermédiaires.



7 - REGLAGES:

- **Typo:** permet de choisir la police de caractère de la zone dialogue.
- **Musique:** permet de supprimer ou remettre l'ambiance sonore.
- **Date:** permet de visualiser date et heure.



LES PERSONNAGES PRINCIPAUX

WEEN : *Le jeune nonce qui s'initie à la magie est le héros de cette aventure. Téméraire et ingénieux, ce coeur vaillant est prêt à affronter les forces du mal, à combattre les ennemis du Royaume des Roches Bleues quand Ohkram le charge d'accomplir la prophétie. Urm et la boule de cuivre magique seront ses alliés les plus efficaces.*



OHKRAM : *C'est le maître sorcier, protecteur du Royaume des Roches Bleues, dépositaire de la prophétie, détenteur de l'accès au Temple Secret, et grand-père de Ween. Il est jusqu'à ce jour le plus puissant des sorciers de ce monde, mais ce vieil homme sage et bon sent ses forces décliner.*



KRAAL : *Ce maître sorcier, fourbe, ambitieux et cupide a autrefois été banni par Ohkram; il se sait capable maintenant de confronter sa puissance à celle du vieux Maître, et veut prendre sa place. Il utilise sa magie pour lâcher monstres, pièges et envoûtements.*



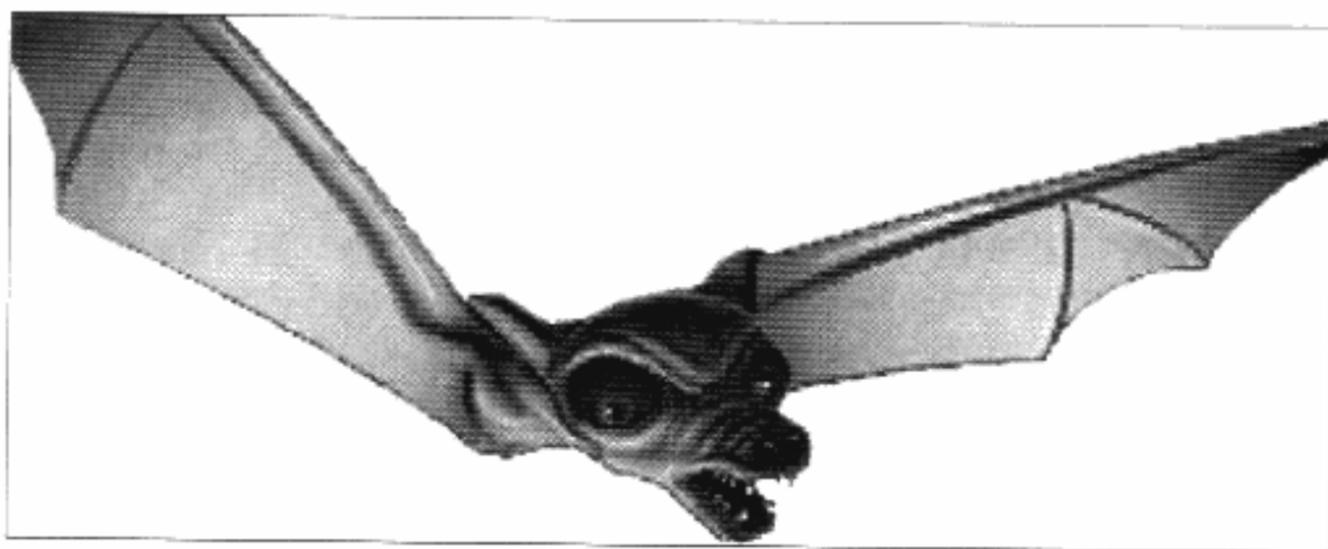


UBI et ORBI : Ces jumeaux guillerets et dissipés sont les serviteurs d'Ohkram; ils vont suivre WEEN dans sa quête pour «l'aider» en portant son sac. Ces deux farfelus sont plus vantards que téméraires et parfois bien maladroits, mais si sympathiques !



PETROY : Le vieil ami d'Ohkram suit l'aventure de WEEN par l'esprit et communique par télépathie; ce savant, grand amateur de grimoires, l'accompagne dans sa quête, l'aidant à décrypter textes anciens ou messages en langages étranges.

URM : Il s'agit bien d'un vampire et frugivore! Il adore manger au point d'en perdre toute mesure. Apprivoisé par Ohkram, à l'aide de fraises notamment, il détient d'étonnants pouvoirs magiques, mais sa gourmandise lui joue parfois des tours. Il répond fidèlement quand WEEN l'appelle en jouant de la flûte sur lui-même.





MISE EN ROUTE

1 - ATARI ST ET AMIGA

Insérez votre disquette dans le lecteur. Si le logiciel comporte plusieurs disquettes, insérez la disquette 1. Mettez votre micro-ordinateur sous tension. Le logiciel se charge automatiquement.

2 - IBM PC et COMPATIBLES, DISQUE DUR

Insérez la disquette 1 dans le lecteur A (ou B) et tapez **A:** (ou **B:**) puis (ENVOI). Tapez **INSTALL** (ENVOI). Suivez alors les instructions de configuration à l'écran. Une fois l'installation effectuée, pour lancer le jeu, il suffit de se placer dans le répertoire du disque dur où a été installé le jeu et de taper **GO** (ENVOI).

REMARQUES

A/ Par la suite si vous souhaitez changer la configuration de votre PC (carte graphique, carte sonore, souris, etc.) lancez le jeu en tapant **LOADER** (ENVOI).

B/ **SI VOUS N'AVEZ PAS ASSEZ DE RAM** (cela vous est annoncé à l'écran)

Pour augmenter l'espace mémoire conventionnelle, vous pouvez :

- diminuer le nombre de «files» et «buffers» spécifié dans le fichier CONFIG.SYS. Pour modifier ce fichier, consultez la notice de votre micro-ordinateur. Après l'utilisation du jeu, remettez impérativement le fichier CONFIG.SYS dans son état initial.
- créer une disquette système «bootable» à partir d'une disquette vierge. Pour cela, conformez-vous aux instructions du manuel du MS-DOS. Pour toute utilisation du jeu, insérez cette disquette dans le lecteur avant d'allumer l'ordinateur. Lancer ensuite le jeu comme indiqué précédemment.

C/ Pour une meilleure utilisation des capacités de votre machine, compressez régulièrement votre disque dur (ex: avec l'utilitaire COMPRESS).

3 - CD ROM

Insérez le CD dans le lecteur CD-ROM. Depuis le chemin d'accès du CD (par exemple D:) tapez **INSTALL** et suivez les instructions à l'écran. Après l'installation, pour lancer le jeu, il suffit de se placer dans le répertoire du disque dur où a été installé le jeu, et de

taper **GO** (ENVOI). Si vous n'obtenez pas de résultat satisfaisant, recommencez en tapant **BGO** (ENVOI).

IMPORTANT

En cas de mauvais fonctionnement de votre CD après la procédure de lancement décrite dans ce manuel, et si vous avez une disquette jointe à votre CD, utilisez la procédure de lancement suivante : copiez tout le contenu de la disquette de lancement dans votre répertoire de jeu. Tapez **GO** (ENVOI). Si vous n'obtenez pas de résultat satisfaisant, tapez **BGO** (ENVOI).

REMARQUES

A/ Par la suite si vous souhaitez changer la configuration de votre PC (carte graphique, carte sonore, souris etc..) lancez le jeu en tapant **LOADER** (ENVOI).

B/ **SI VOUS N'AVEZ PAS ASSEZ DE RAM** (cela vous est annoncé à l'écran):

Pour augmenter l'espace mémoire conventionnelle, vous pouvez :

- diminuer le nombre de «files» et «buffers» spécifié dans le fichier CONFIG.SYS.
- désactiver la ligne installant le driver microsoft du CDROM dans le fichier AUTOEXEC.BAT. Cette ligne commence généralement par MSCDEX. Pour désactiver cette ligne, placez au début de la ligne le mot **REM.**, puis réinitialisez votre ordinateur. Pour modifier ces fichiers, consultez la notice de votre micro-ordinateur. Après l'utilisation du jeu, remettez impérativement les fichiers CONFIG.SYS. et AUTOEXEC.BAT dans leur état initial.

PASSER LE TEST DE PROTECTION (sauf CD ROM)

Vous disposez d'un livret composé de couleurs repérées par une lettre et un nombre. Le test a lieu sur un écran où figurent trois cadrans et un clavier à touches colorées et numérotées.

Un code s'affiche composé d'une lettre et d'un nombre à trois chiffres. Ex: C 127.

Prenez votre livret et relevez la couleur de la case indiquée par ces coordonnées. Ex: vert.

Pressez la touche portant le chiffre correspondant à la dite couleur (ENVOI).

COKTEL VISION
Parc Tertiaire de Meudon
5, rue Jeanne Braconnier
92 366 MEUDON-LA-FORET
Tél: (33-1) 46 30 99 57

A B C D

1	Blue	Red	Yellow	White
2	White	Green	Blue	Purple
3	Green	Yellow	White	Black
4	Grey	Grey	Red	Yellow
5	Red	Green	Black	White
6	Blue	Red	White	Green
7	Grey	Grey	Yellow	Red
8	Yellow	Purple	Black	White
9	Black	White	Green	Blue
10	Green	Blue	White	Yellow

11	White	Yellow	Red	Grey
12	Purple	Black	White	Blue
13	Black	Grey	Red	Yellow
14	White	White	Blue	Purple
15	Yellow	Green	Red	Grey
16	Black	Yellow	Grey	Green
17	White	White	Purple	Blue
18	Grey	Green	Yellow	Red
19	Green	Purple	Blue	White
20	Yellow	White	Grey	Red
21	Red	Yellow	Black	White
22	Purple	White	Grey	Blue
23	Black	Blue	Yellow	Green
24	Grey	Purple	White	Red
25	Black	Grey	Green	Yellow

A B C D

26	Purple	White	Purple	Blue
27	Yellow	Yellow	Red	White
28	Red	Green	Grey	Black
29	Green	White	Purple	Yellow
30	Black	Black	Green	Blue
31	White	Grey	Purple	Red

32	Grey	White	Red	Purple
33	Black	Black	Blue	Green
34	White	Green	Yellow	Purple
35	Green	Red	Black	Grey
36	Yellow	Yellow	White	Red
37	White	Purple	Blue	Purple
38	Blue	Green	Yellow	White
39	White	Black	Blue	Green
40	Purple	Yellow	White	Black
41	Grey	Grey	Red	Yellow
42	Grey	White	Red	Purple
43	Black	Black	Blue	Green
44	White	Green	Yellow	Purple
45	Green	Red	Black	Grey
46	Yellow	Yellow	White	Red
47	White	Purple	Blue	Purple
48	Grey	Black	Yellow	Green
49	Purple	Grey	Red	White
50	Blue	Black	Green	Yellow

A B C D

51		purple	blue	grey
52	yellow	red		black
53	green	red	black	grey
54	yellow	yellow		red
55		purple	blue	purple
56	blue	green	yellow	
57		black	blue	green
58	purple	yellow		black
59	grey	grey	red	yellow
60	red	blue	green	
61	green	red		black
62	grey	grey	yellow	red
63	grey	green	black	yellow
64		purple	blue	green
65	yellow	yellow		red
66	green	red	black	
67		green	blue	purple
68	grey	black		yellow
69	purple	purple	blue	green
70	yellow	yellow		red
71	green		blue	black
72		green	grey	purple
73	grey	black	yellow	green
74		purple	blue	purple
75	grey		red	purple
76	black	black	blue	green

A B C D

77		green	yellow	purple
78	green	red	black	grey
79	purple		purple	blue
80	yellow	yellow	red	
81	red	green	grey	black
82	green		purple	yellow
83	black	black	green	blue
84		purple	blue	purple
85	yellow	yellow		red
86	purple		purple	blue
87	black	grey	green	yellow
88	green		purple	grey
89		green	black	blue
90	yellow	yellow	red	
91	purple	purple	green	blue
92	black	grey	yellow	
93	green		purple	yellow
94	red	green		black
95	yellow	yellow	red	
96	purple		green	blue
97	green	grey	yellow	black
98	red	green	grey	black
99	yellow	yellow	red	
100	purple		purple	blue
101	black	grey	green	yellow
102	grey	purple		red

	A	B	C	D
103		Blue	Yellow	Green
104	Purple		Grey	Blue
105	Red	Yellow		
106	Yellow	Red		
107		Purple	Blue	Grey
108	Blue		Green	Yellow
109		Purple	Blue	Green
110	Yellow	Yellow		Red
111	Green	Red		
112		Green	Blue	Purple
113	Grey			Yellow
114	Purple	Purple	Blue	Green
115	Yellow	Yellow		Red
116	Green		Blue	
117		Green	Grey	Purple
118	Grey		Yellow	Green
119		Red	Blue	Purple
120		Purple	Blue	Purple
121	Grey		Yellow	Red
122		Green	Grey	Purple
123	Grey		Yellow	Green
124		Purple	Red	Purple

	A	B	C	D
125	Red	Purple	Blue	Purple
126	Grey		Yellow	Green
127		Green	Grey	Purple
128	Green		Blue	
129	Yellow	Yellow		Red
130	Purple	Purple	Blue	Green
131	Grey			Yellow
132		Green	Blue	Purple
133	Green	Red		
134	Yellow	Yellow		Red
135		Purple	Blue	Green
136	Green	Grey	Yellow	
137	Purple		Green	Blue
138	Yellow	Yellow	Red	
139	Red	Green		
140	Green		Purple	Yellow
141		Grey	Yellow	
142	Purple	Purple	Green	Blue
143	Yellow	Yellow	Red	
144		Green		Blue
145	Green		Purple	Grey
146		Grey	Green	Yellow

	A	B	C	D
147	Purple	White	Purple	Light Blue
148	White	Purple	Light Blue	Purple
149	Grey	Black	Yellow	Green
150	Red	Black	Yellow	Green
151	White	Purple	Light Blue	Purple
152	Purple	White	Purple	Light Blue
153	Black	Grey	Red	Yellow
154	Green	White	Purple	Grey
155	Green	White	Light Blue	Black
156	Yellow	Yellow	Red	Green
157	Purple	Purple	Light Blue	Green
158	Grey	Black	White	Red
159	Grey	Black	White	Yellow
160	Purple	Purple	Light Blue	Green
161	Yellow	Yellow	White	Red
162	Green	White	Light Blue	Black
163	White	Grey	Purple	Red
164	Black	Grey	Green	Yellow
165	Grey	Purple	White	Red
166	Black	Light Blue	Yellow	Green
167	Purple	White	Grey	Light Blue
168	Red	Yellow	Black	White
169	Black	Black	Green	Light Blue
170	Green	White	Purple	Yellow
171	Red	Green	Grey	Black
172	Yellow	Yellow	Red	White

	A	B	C	D
173	Purple	White	Purple	Light Blue
174	Green	Red	Black	Grey
175	White	Green	Yellow	Purple
176	Black	Black	Light Blue	Green
177	Grey	White	Red	Purple
178	Grey	Purple	White	Red
179	Black	Light Blue	Yellow	Green
180	Purple	White	Grey	Light Blue
181	Red	Yellow	Black	White
182	Grey	Green	Black	Yellow
183	White	Purple	Light Blue	Green
184	Yellow	Yellow	White	Red
185	Green	Red	Black	White
186	White	Green	Yellow	Purple
187	Grey	Black	White	Yellow
188	Purple	Purple	Light Blue	Green
189	Yellow	Yellow	White	Red
190	Green	White	Light Blue	Black
191	White	Green	Grey	Purple
192	Yellow	Yellow	White	Red
193	White	Purple	Light Blue	Purple
194	Grey	Black	Yellow	Green
195	Purple	Grey	Red	White
196	Light Blue	Black	Green	Yellow
197	White	Purple	Light Blue	Grey
198	Yellow	Red	White	Black

	A	B	C	D
199	Red	Yellow	Black	White
200	Purple	White	Grey	Blue
201	Black	Blue	Yellow	Green
202	Grey	Purple	White	Red
203	Black	Grey	Green	Yellow
204	Purple	White	Purple	Blue
205	Yellow	Yellow	Red	White
206	Red	Green	Grey	Black
207	Yellow	Red	White	Black
208	White	Purple	Blue	Grey
209	Blue	Black	Green	Yellow
210	Purple	Grey	Red	White
211	Grey	Black	Yellow	Green
212	White	Purple	Blue	Purple
213	Yellow	Yellow	White	Green
214	Grey	Grey	Yellow	Red
215	Green	Red	White	Black
216	Red	Blue	Green	White
217	Grey	Grey	Red	Yellow
218	Purple	Yellow	White	Black
219	White	Black	Blue	Green
220	Blue	Green	Yellow	White
221	Red	Blue	White	Yellow
222	Green	White	Purple	Blue
223	Yellow	Green	Black	White
224	Grey	Grey	Yellow	Red

	A	B	C	D
225	Green	Red	White	Black
226	Red	Blue	Green	White
227	Grey	Grey	Red	Yellow
228	Purple	Yellow	White	Black
229	White	Black	Blue	Green
230	Blue	Green	Yellow	White
231	White	Purple	Blue	Purple
232	Yellow	Yellow	White	Red
233	Green	Red	Black	Grey
234	White	Green	Yellow	Purple
235	Black	Black	Blue	Green
236	Grey	White	Red	Purple
237	Black	Grey	Yellow	Green
238	Blue	White	Green	Purple
239	White	Yellow	Red	Yellow
240	Black	Green	White	Red
241	Yellow	White	Purple	Green
242	White	Grey	Yellow	Black
243	Blue	Purple	Green	Purple
244	White	Yellow	Red	Yellow
245	Blue	Green	Black	White
246	Grey	White	Purple	Green
247	Yellow	Grey	Green	Black
248	Blue	White	Purple	Purple
249	White	Yellow	Red	Green
250	Grey	Black	White	Red

	A	B	C	D
251	Yellow	White	Purple	Green
252	Grey	Green	Black	Yellow
253	White	Purple	Light Blue	Green
254	Yellow	Yellow	White	Red
255	Green	Red	Black	White
256	White	Green	Yellow	Purple
257	Grey	Black	White	Yellow
258	Purple	Purple	Light Blue	Green
259	Yellow	Yellow	White	Red
260	Green	White	Light Blue	Black
261	White	Green	Grey	Purple
262	Grey	Black	Yellow	Green
263	White	Purple	Light Blue	Purple
264	Green	White	Purple	Yellow
265	Red	Black	White	Grey
266	Green	Yellow	Red	White
267	Purple	White	Purple	Light Blue
268	White	Green	Yellow	Purple
269	Black	Red	Grey	White
270	Yellow	Green	White	Red
271	White	Purple	Light Blue	Purple
272	Grey	Black	Yellow	Green
273	White	Green	Grey	Purple
274	Green	White	Light Blue	Black
275	Yellow	Yellow	White	Red
276	Purple	Purple	Light Blue	Green

	A	B	C	D
277	Grey	Black	White	Yellow
278	White	Green	Light Blue	Purple
279	Green	Red	Black	White
280	Yellow	Yellow	White	Red
281	White	Purple	Light Blue	Green
282	Grey	Green	Black	Yellow
283	Purple	Black	Yellow	Light Blue
284	Green	Yellow	Grey	White
285	Light Blue	Grey	Green	Black
286	White	Black	Light Blue	Red
287	Light Blue	Green	White	Yellow
288	Purple	Light Blue	Black	Red
289	White	Red	Purple	Green
290	Grey	Light Blue	Yellow	Black
291	Green	Purple	Grey	White
292	Purple	Yellow	Light Blue	Light Blue
293	Red	White	Grey	Green
294	White	Black	Red	Grey
295	Yellow	Light Blue	Green	Light Blue
296	Purple	White	Red	Grey
297	Green	Black	Grey	Yellow
298	Red	Light Blue	White	Purple
299	Yellow	Red	Light Blue	Black
300	Grey	Yellow	Green	White
301	Black	Red	White	Light Blue
302	Grey	Black	Light Blue	Green

	A	B	C	D
303	Yellow	White	Red	Grey
304	Black	Green	Purple	Yellow