



WACKY DARTS

WACKY DARTS

ST & AMIGA

Quand les menus de présentation du jeu sont affichés vous pouvez .

CLAVIER	TOUCHES	JOYSTICK	ACTION
CURSEUR EN HAUT	Q	EN HAUT	Déplacer la mise en évidence vers le haut
CURSEUR EN BAS	A	EN BAS	Déplacer la mise en évidence vers le bas
RETURN (RETOUR)	BARRE D'ESPACEMENT	TIR	Choisir une OPTION

Vous pouvez choisir des opposants, lire les statistiques les concernant et décider du jeu à jouer en utilisant ces menus.

COMMENT CONTROLER la "main"

Appuyer sur HAUT,BAS,GAUCHE et DROITE pour déplacer la main dans la direction voulue, et TIR pour JETER. Si vous ne déplacez pas la main elle tombera sous l'attraction gravitationnelle!

CLAVIER	JOYSTICK	ACTION
Q	EN HAUT	VERS LE HAUT
A	EN BAS	VERS LE BAS
O	A GAUCHE	A GAUCHE
P	A DROITE	A DROITE
BARRE D'ESPACEMENT	TIR	JETER LA FLECHETTE

Si vous voulez abandonner la partie appuyez sur ESC.

Faites attention, l'angle de la main doit être incliné vers l'arrière quand vous jetez. Ca fait beaucoup de différence!

180

Chacun prend son tour et peut jeter trois fléchettes par tour. Il faut réduire votre total de 180 à 0 avant que votre adversaire puisse le faire. Les points qu'il faut marquer pour finir sont indiqués sur le tableau, ainsi que le temps qui vous reste pour chaque coup. Si vous vous tardez trop votre main jette la fléchette automatiquement! Il faut finir avec un double ou un centre. Si vous marquez trop de points, c'est à dire s'il vous reste moins que zero, les trois derniers coups sont annulés et vous devez recommencer avec le total que vous aviez avant ces coups.

TOUR D'HORLOGE

Chacun prend son tour et peut jeter trois fléchettes par tour. Il faut toucher 20, 19, 18 etc dans l'ordre jusqu'à ce que vous ayez complété la séquence. Pour finir il faut toucher le double 20.

ENTRAINEMENT

Vous pouvez choisir n'importe quel adversaire pour une partie amicale.

CHAMPIONNAT

Choisissez votre adversaire pour le premier tour où vous jouerez trois parties, puis essayez d'arriver au FINAL de la compétition éliminatoire.