

VOLTRON™



Copie de sauvegarde (version disquette)

Il est possible de faire une copie de sauvegarde des disquettes du jeu VOLFIED. Avant de faire la copie, assurez-vous que les disquettes originales sont protégées en écriture. Vous pouvez utiliser une copie de sauvegarde pour jouer et conserver les originaux en lieu sûr.

Attention: Faire une copie de sauvegarde pour un usage personnel est légal; toute personne copiant les disquettes pour tout autre usage est passible de poursuites judiciaires.

Installation sur disque dur

Les versions PC, Amiga et ST de VOLFIED comportent un programme d'installation intégré. Pour accéder au programme d'installation, lancez le programme et suivez les instructions à l'écran. Si vous avez des difficultés, consultez le fichier READ.ME sur la disquette.

IBM PC & compatibles

Allumez l'écran et l'ordinateur, puis insérez la disquette MS/DOS (ou PC/DOS) dans le premier lecteur interne [A]. L'ordinateur lit alors le système d'exploitation sur cette disquette, puis affiche A>.

Il est conseillé de retirer tout programme résident utilisant une partie de la mémoire vive de votre système.

Insérez la disquette de jeu dans le lecteur et tapez VOLFIED, puis entrez RETURN. Le programme détecte automatiquement la configuration de votre ordinateur. Ainsi, le jeu est chargé de façon à utiliser au maximum les capacités de votre système. Si vous désirez forcer l'ordinateur à charger le programme sous une configuration inférieure, consultez le fichier READ.ME.

Amiga

Insérez la disquette de jeu dans le lecteur interne à la place de la disquette Workbench. Vous pouvez aussi insérer la disquette dans n'importe quel autre lecteur et lancer le jeu en double-cliquant sur l'icône VOLFIED. Pour un meilleur résultat, assurez-vous qu'aucun autre programme résident n'est opérationnel.

Atari ST

Insérez la disquette de jeu dans le lecteur A. Allumez l'écran, puis l'ordinateur. Le jeu se charge automatiquement. Vous pouvez aussi insérer la disquette dans n'importe quel lecteur et lancer le jeu en double-cliquant sur l'icône VOLFIED. PRG.

Commodore C64 Cassette

Insérez la cassette dans le lecteur et assurez-vous que la cassette est au début. Afin de charger le jeu, appuyez SHIFT et RUN/STOP en même temps, puis appuyez sur la touche PLAY du lecteur. Le jeu se charge et la présentation apparaît après un court instant.

Commodore C64 Disquette

Insérez la disquette dans le lecteur. Afin de charger le jeu, tapez LOAD "*", 8,1 puis RETURN. Le jeu se charge et la présentation apparaît après un court instant.

Spectrum [Cassette et Disquette]

Insérez la cassette dans le lecteur et assurez-vous que la cassette est au début. Vérifiez aussi le niveau du volume. Afin de charger le jeu, appuyez LOAD"" puis ENTER. Le jeu se charge et la présentation apparaît après un court instant.

Les utilisateurs de la version disquette doivent insérer la disquette puis taper ENTER.

Amstrad CPC Cassette

Assurez-vous que la cassette est au début et appuyez sur les touches CONTROL et ENTER simultanément. Le jeu se charge automatiquement.

Amstrad CPC Disquette

Insérez la disquette de jeu et tapez RUN"DISC. Le jeu se charge automatiquement.

Protection

Avant de commencer le jeu, le programme vous demande d'identifier un code contenu sur une grille de protection. Vous trouvez la grille de protection dans la boîte de jeu. Ce système permet de vérifier que vous utilisez une copie légale du jeu. Déplacez le curseur à l'aide du joystick et appuyez sur le bouton de feu pour sélectionner la réponse. Quand vous avez trouvé la réponse exacte, déplacez le curseur sur l'icône OK et appuyez sur le bouton de feu.

Important: conservez la carte de protection en lieu sûr; il n'est pas possible d'obtenir de l'échange.

Le Jeu

Sélectionnez PLAY GAME (jouer) pour démarrer une partie.

Pendant le jeu, vous utilisez le joystick afin de déplacer le vaisseau le long de la ligne délimitant l'aire de jeu ["Shield Line"]. Lorsque vous le déplacez le long de cette ligne, le vaisseau est protégé face aux attaques ennemies par un bouclier protecteur (un cercle vert autour du vaisseau). Mais ce bouclier agit pendant un temps limité. Pour cette raison, vous devez compléter chaque niveau aussi vite que possible. Un compteur placé en bas de l'écran indique le niveau du bouclier; si ce niveau atteint 0, chaque contact avec un ennemi est mortel, même si le vaisseau est sur la "Shield Line".

Le principe du jeu est de partager l'aire de jeu en différentes parties tout en évitant les ennemis. Afin de faire cela, vous devez initialiser la "Laser Cutter" en appuyant sur le bouton de feu. Cela permet au vaisseau de quitter la "Shield Line" et de la déplacer sur toute l'aire de jeu. Lorsque vous tracez une ligne avec la "Laser Cutter", le bouclier n'est pas activé, et toute collision avec un ennemi peut vous être fatale. De même, si un ennemi touche la ligne, cela a pour effet d'envoyer une décharge à travers la ligne. Dans ce cas, vous devez rejoindre la "Shield Line" au plus vite avant d'être touché par la décharge.

Lorsque vous rejoignez la "Shield Line", la partie de l'aire de jeu qui ne contient pas le Boss Alien (le plus gros ennemi) se remplit; vous recevez alors des points pour tous les ennemis piégés dans cette partie. La "Shield Line" est alors réajustée par rapport à la nouvelle aire de jeu. Le niveau est fini quand un certain pourcentage de l'aire de jeu a été remplie. Au début de la partie, le pourcentage est de 80%; ce pourcentage augmente dans les niveaux suivants.

Commandes

Vous dirigez le vaisseau au joystick.

Pendant le jeu, appuyez sur P pour passer en pause. Appuyez ensuite sur P pour continuer le jeu. Esc permet de quitter le jeu pendant la pause.

Bonus

Pendant le jeu, vous pouvez attraper des bonus. Cela permet de changer l'armement du vaisseau ou d'ajouter des points au score. Certains bonus sont permanents, d'autres apparaissent à intervalles fixes.

Il y a aussi des Special Bonus si vous complétez un niveau d'une certaine façon. A vous de découvrir.