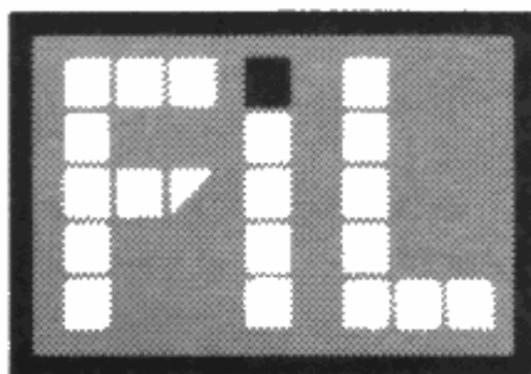


**ATARI ST
520 - 1040 - MEGA**

TRUCK



FRANCE IMAGE LOGICIEL

MISE EN SERVICE

- Branchez les manettes de jeux dans le port N°2 si vous désirez jouer avec elles.

- Mettez la disquette dans le lecteur A

- Allumez votre ordinateur

Le jeu se charge automatiquement.

TRUCK

TRUCK va vous faire vivre la compétition des Camions Formule 1 . Ces camions ne ressemblent pas à ceux que vous rencontrez sur la route. En effet, ils n'ont pas de remorque, tout l'arrière est caréné pour ne laisser aucune prise au vent. Les 400 cv du moteur vont vous faire vivre des sensations inoubliables.

Lancez-vous dans la compétition. Vous allez devoir commencer par une course sur circuit fermé : le pied à fond sur l'accélérateur, évitez vos concurrents, négociez les virages et arrivez vainqueur. Ensuite, participez à l'épreuve Exhibition : il faut arriver à faire rouler votre camion seulement sur les roues latérales droites. Impossible, pensez-vous. Essayez et une fois la technique comprise vous serez étonné de voir la facilité de cette figure pour un camion.

Enfin le bouquet final : le Slalom, zigzaguez entre des balises pour arriver le premier à la ligne d'arrivée.

DEROULEMENT DU JEU

Une fois le chargement du jeu effectué, une page de présentation s'affiche avec une musique d'accompagnement, puis une page vous proposant de choisir une des trois épreuves s'affiche.

Sélectionnez une épreuve en plaçant le cadre rouge clignotant sur le dessin de l'épreuve désirée à l'aide de la manette ou des flèches du clavier. Sélectionnez en appuyant sur le bouton de tir ou la barre d'espace.

LES COMMANDES

Vous pouvez piloter votre camion à l'aide du joystick ou du clavier.

MODE CLAVIER :

Flèche haut :	Accélérer
Flèche bas :	Freiner
Flèche gauche :	Toumer à gauche
Flèche droite :	Toumer à droite
Barre d'espace :	Changement de vitesse (2 vitesses L et H)

MODE JOYSTICK :

Levier :

- vers l'avant :	Accélérer
- vers l'arrière :	Ralentir
- à gauche :	Toumer à gauche
- à droite :	Toumer à droite
Bouton TIR :	Changement de vitesse (2 vitesses L et H)

Pour toutes les épreuves :

Attention au mode de vitesse :

- Le mode L est destiné au démarrage jusqu'à la vitesse de 100 km/h. Pour aller au-delà, passez en mode H.
- Si vous vous trouvez à l'arrêt en mode H, à cause d'une sortie de route, par exemple, vous ne pourrez pas démarrer. Passez alors en mode L.

LES EPREUVES

GAME 1 : COURSE

Dans cette épreuve, vous devez courir avec d'autres camions sur circuit et vous qualifier en première position à la fin du quatrième tour de circuit, et bien sûr obtenir le meilleur score.

Après avoir sélectionné l'épreuve, vous avez le choix entre trois circuits réputés :

- Le MANS
- Le CASTELET
- Le circuit PAUL RICARD.

Sélectionnez le circuit de votre choix comme vous l'avez fait pour les épreuves.

Le circuit désiré se charge, et vous vous retrouvez à bord de votre camion sur la ligne de départ.

Le départ est donné, par l'affichage à l'écran du message : READY, SET, GO. Poussez les gaz à fond dès que le message GO disparaît, et essayez de dépasser vos adversaires sans les accrocher, sinon gare au carambolage. Evitez de sortir de la route, sans quoi votre vitesse chûterait brusquement.

En haut de l'écran, vous avez de gauche à droite :

- **L** (LOW - Basse) ou **H** (High - Haute): Le mode de vitesse
- Le compteur de vitesse en Km/h
- **SCORE** : Votre score en cours
- **LAPS** : Le nombre de tours effectués
- **POS** : La position en cours

GAME 2 : Adresse

Dans cette épreuve, il faut tenir le plus longtemps possible sur les deux roues droites.

Pour cela, vous devez aborder le tremplin à une vitesse d'environ 110 km/h, le camion bascule alors sur deux roues. Pour le maintenir, tourner à droite pour éviter que le camion ne se couche sur le côté et tourner à gauche pour qu'il ne retombe pas sur ses roues.

En haut de l'écran, vous avez de gauche à droite :

- **L** (LOW - Basse) ou **H** (High - Haute): Le mode de vitesse
- Le compteur de vitesse en Km/h
- **SCORE** : Votre score en cours
- **DISTANCE** : La distance parcourue sur deux roues
- **TIME** : Le temps écoulé

GAME 3 : Slalom

Dans cette épreuve, vous devez slalomer entre les balises en un temps record.

Attention, redressez le volant à temps, sinon votre camion repartira dans l'autre sens !

En haut de l'écran, vous avez de gauche à droite :

- **L** (LOW - Basse) ou **H** (High - Haute): Le mode de vitesse
- Le compteur de vitesse en Km/h
- **SCORE** : Votre score en cours
- **DISTANCE** : La distance parcourue sur deux roues
- **TIME** : Le temps écoulé

FIN DES EPREUVES - TABLEAU DES SCORES

En fin d'épreuves, un tableau des meilleurs scores s'affiche.

Si votre score est supérieur au plus petit, vous aurez la possibilité d'inscrire votre nom. Un carré rouge clignote face à votre score dans le tableau correspondant à l'épreuve que vous venez de courir.

Pour inscrire votre nom, choisissez la lettre désirée à l'aide des flèches du clavier puis validez en pressant sur la barre espace. Répétez la même opération pour chaque lettre.

Vous avez la possibilité d'effacer la lettre précédente en choisissant l'option DEL et de mettre un espace avec l'option SPACE. Lorsque vous avez terminé, sélectionnez l'option END et validez.

Ne protégez pas votre disquette, sinon vos scores ne s'enregistreront pas.

TKAT 101

© 1988 FIL

**Tous droits de reproduction, d'adaptation et de
traduction réservés tous pays.**