

# Les Instructions du Saint Dragon

Préparez vous à l'ultime combat sur une planète très éloignée.

Une force démoniaque de machines monstrueuses est apparue pour conquérir la galaxie. Une par une les races pacifiques de la galaxie ont été attaquées et réduites en esclavage par les monstres cybernétiques. Aucune de ces races n'a la force nécessaire pour résister au pouvoir des cyborgs. Mais un beau jour un rebel solitaire fit son apparition des rangs même des monstres mécaniques.

Mi dragon, mi machine, le guerrier cybernétique se révolte contre ses tyranniques maîtres. La galaxie a désormais un héros. L'espoir fit son retour dans les cœurs des peuples dès l'apparition de Champion Cuirassé, ils l'appelèrent "SAINT DRAGON".

Dans cette nouvelle version de la légende de SAINT GEORGE vous devez piloter le vaisseau-dragon à travers 5 niveaux de destruction non-stop. Pour ce faire vous disposez de boules de feu, de bombes rebondissantes, d'anneaux laser et de pièces d'artillerie pour vous frayer un chemin à travers les pumas cuirassés, des cobras mécaniques, des buffles cybernétiques géants et une armée d'autres mutants mécaniques. Mais n'oubliez pas que le pouvoir des armes n'est pas tout. Votre vaisseau est équipé d'une queue blindée. Utilisez-la au mieux et vous pouvez espérer survivre.

## Les instructions de chargement et de contrôles

### Atari/ST et Amiga

Insérez la disquette dans le drive et allumez votre ordinateur. Le jeu se chargera et se lancera.

**Contrôles** – Branchez votre joystick dans le port 1 (pour le ST) ou le port 2 (pour l'Amiga). Appuyez sur le bouton FEU du joystick ou sur une touche de clavier pour lancer le jeu.

**Joystick** – Utilisez le manche du joystick pour déplacer le dragon et le bouton de feu pour tirer.

**Le Clavier** – Les touches du curseur servent à contrôler le déplacement du dragon. Utilisez **Shift**, **Alt** ou **CTRL** pour tirer.

### Touches de contrôles supplémentaires

M – pour mettre la musique on/off

S – pour mettre le son on/off

P – pour suspendre/repandre le jeu

A – l'autofire (pour un joueur)

ESC – pour abandonner le jeu

### Commodore 64/128 (en mode 64)

**Disquette** – Insérez la disquette dans le drive. Tapez LOAD "\*\*\*\*",8,1 et appuyez sur ENTER, le jeu se chargera et se lancera.

**Cassette** – Appuyez sur SHIFT et RUN/STOP puis appuyez sur la touche Play de votre lecteur de cassette.

Branchez votre joystick dans le port 2 et pressez Fire pour lancer le jeu.

**Joystick** – Utilisez le manche du joystick pour déplacer le dragon et le bouton de Feu pour tirer.

**Le Clavier** – Monter/Descendre - O/K. Gauche/Droite - A/S. Tirer - Barre d'espacement

### Touches de contrôles supplémentaires

M – Pour passer de la musique aux effets sonores

P – Pour suspendre/repandre le jeu

Q – Pour quitter le jeu (alors que vous êtes en mode pause)

### Spectrum

**+3 Disquette** – Insérez la disquette dans le drive puis pressez la touche RETURN.

**128/+2 Cassette** – Insérez la cassette dans le lecteur. Appuyez sur RETURN puis appuyez sur la touche PLAY de votre lecteur de cassette.

Branchez votre joystick dans le port 1 ou 2 et appuyez sur le bouton Feu pour lancer le jeu. Si vous avez une interface Kempston appuyez sur K puis sur le bouton Feu pour lancer le jeu.

**Joystick** – Utilisez le manche du joystick pour déplacer le dragon et le bouton de feu pour tirer.

**Le Clavier** – Monter/Descendre - Q/A. Gauche/Droite - O/P. Tirer - n'importe quelle touche de la rangée (Z to M)

### Touches de contrôle supplémentaires

H – Pour suspendre le jeu (puis E pour stopper ou C pour continuer)

### Amstrad

**6128 Disquette** – Insérez la disquette dans le drive et tapez RUN "DISC" puis appuyez sur RETURN.

**464/664 Cassette** – Insérez la cassette dans le lecteur et tapez CONTROL/ENTER ou si vous avez un lecteur de disquette externe tapez I TAPE (SHIFT/@) puis appuyez sur CONTROL/ENTER.

Branchez votre joystick. Si vous en utilisez un appuyez sur FIRE pour lancer le jeu.

**Joystick** – Utilisez le manche du joystick pour déplacer le dragon et le bouton de feu pour tirer.

**Le Clavier** – Monter/Descendre - Q/A. Gauche/Droite - O/P. Tirer – n'importe quelle touche de la rangée (Z to M).

### Touches de contrôles supplémentaires

H – Pour suspendre le jeu (puis E pour stopper ou C pour continuer).

### Le Jeu

C'est un shoot 'em up alors tirez! Vous devez vous frayer un chemin à travers cinq niveaux. Chacun de ces niveaux s'achève après que vous ayez détruit l'alien géant qui termine chaque niveau. Car votre tâche consiste à secourir le dragon géant. En plus de vos armes vous disposez d'une queue blindée qui protégera votre tête, qui est elle très vulnérable, des balles et des aliens. A vous de l'utiliser au mieux pour survivre.

La force de feus – Vous débutez avec un canon au plasma standard et de petites boules de feu. Vous pouvez accroître votre potentiel de tir en récoltant les signes suivants:

N – vous recevez un set de torpille pulsar supplémentaire (avec un maximum de 5)

L – vous obtenez un laser

F – vous obtenez des boules de feu

B – vous obtenez des boules rebondissantes

T – vous obtenez des pièces d'artillerie

S – accroît votre vitesse

P – accroît la puissance de feu de vos armes supplémentaires

H – Hyper (invulnérabilité et puissance de feu maximum pendant un temps limité)

## Credits

Programmed by The Sales Curve Ltd

Package design by Artistix

Manual by Dan Marchant

Licensed from © 1989 Jaleco Ltd

© 1990 The Sales Curve Ltd – Unit 17, 50 Lombard Road, London SW11 3SU.

Tel: 071- 585 3308.