

# SHRULL



## Instructions de chargement du logiciel "SKRULL"

### ATARI ST (2 Disquettes)

Insérer la disquette A dans le lecteur et mettre l'appareil en marche. Cliquer sur l'icône "SKRULL .PRG".

Pour les déplacements, courses, combats, prises et dépôts d'objets, utiliser la souris comme indiqué au verso.

La disquette B est demandée durant le jeu lors des changements de niveau.

Ce logiciel, ainsi que les graphismes, le concept, les effets sonores, la présentation et le code machine sont la propriété de 16-32 qui possède tous les droits rattachés ainsi que les copyrights. La vente de ce produit ne donne à l'acquéreur légal que le droit de l'utiliser tel qu'il a été conçu, pour la machine pour laquelle il a été prévu.

Toutes les autres utilisations du logiciel, telles que la copie, la duplication, la vente, la location, le prêt, ou la distribution, la transmission ou le transfert, en contravention avec ces conditions, est une violation des droits de 16-32, sauf autorisation écrite de 16-32.

ATARI ST est une marque déposée d'ATARI CORP.

