

# RECOVERY

**RECOVERY**, le dernier recours d'un être humain, dont les **INTESTINS**, l'**ESTOMAC**, le **COEUR** et le **CERVEAU** sont totalement infestés de virus, de parasites et autres excédents dégénérés. On vous injecte dans son organisme, à bord du vaisseau **RECOVERY**. Votre but est d'éliminer toutes les bactéries. Pour vous aider dans cette mission à hauts risques, une intendance de pointe vous procure, au fur et à mesure de votre avancée, différentes gélules de survie.

- |                         |  |
|-------------------------|--|
| - Gélule beige          | : LUMIERE.   |
| - Gélule bleue          | : TIR.   |
| - Gélule rouge          | : SCORE, attribuant un BONUS de 5000 points.   |
| - Gélule marron-gris    | : BOMBE, détruisant tout ce qui est à l'écran.   |
| - Gélule tricolore      | : INVULNERABLE, vous rendant immortel durant 15 secondes, augmentant votre tir au maximum, ainsi que la lumière. |
| - Gélule barrée de noir | : VIE, vous redonnant des vies.  |

Sur le **TABEAU DE BORD**, votre **SCORE** et **QUATRE INDICATEURS** d'énergie s'affichent: il s'agit de la **Lumière Ambiante**, de la **Puissance de Tir** (3 degrés), du **Bouclier** (10 degrés) et de la **Vie**.

Rentrer en collision avec un Ennemi enlève un degré à la puissance de **TIR** et au **BOUCLIER**.

Lorsque l'indicateur du **BOUCLIER** est égal à zéro, l'indicateur de **VIE** baisse d'un degré et lorsque l'indicateur de **VIE** est égal à zéro, la partie est terminée.

Pour détruire un ennemi, il vous faudra faire mouche, une, deux ou trois fois suivant son agressivité.

Faites attention de ne pas vous faire coincer par le scrolling dans le décor à gauche, votre vaisseau serait détruit.

A chaque fin de stage, le scrolling s' accélère pour passer au niveau suivant.

Lorsqu'un flash rouge illumine l'écran, un ennemi vient de vous toucher.

Lorsqu'il est vert vous venez de récupérer une Gélule INVULNERABLE.

## **HIGHSCORE:**

A la fin d'une partie, vous pourrez visualiser les cinq meilleurs joueurs. A vous d'établir un score supérieur pour y être admis. Vous pourrez alors, inscrire votre nom à l'aide du Joystick:

- à droite, vous obtiendrez la lettre suivante de l'alphabet.
- A gauche , la précédente.
- Pressez "FIRE" pour sélectionner une lettre.
- A la fin de l'alphabet, le signe "BACKSPACE" sert à corriger les erreurs.

## **COMMANDES pour l'Amiga et l'Atari ST:**

Manipulez le vaisseau, en inclinant le joystick dans les huit directions.

Pour le TIR AUTOMATIQUE, pressez le bouton "FIRE".

Utilisez :

- F1 pour la pause,
- F2 pour écouter la musique,
- F3 pour entendre les bruitages,
- F4 pour sélectionner les écrans 50  
ou 60 Hz.