

# PROTECTOR PROTECTOR



# PROTECTOR

"La marine n'est pas la seule force américaine à avoir une école de pilotage de premier ordre ..."

Vous voilà aux Etats-Unis, affecté à FORT RUCKER, l'Ecole Militaire de pilotage des hélicoptères. Votre ambition est de devenir le meilleur pilote d'hélicoptères du monde libre-un vrai défenseur!

Vous avez pour mission de récupérer toutes les caisses réparties en divers endroits dans le désert et les apporter jusqu'à la cave qui vous sert de base. Cette première mission achevée, vous pourrez fabriquer une bombe avec les éléments renfermés dans les caisses. Alors vous prenez la bombe et vous la lâchez tout simplement sur la base de l'ennemi.

Chaque joueur (ou l'ordinateur) a la possibilité de voler la bombe à son adversaire, mais il lui faut retourner à sa base pour la réamorcer.

Si un joueur est touché par des coups de canon au moment où il porte un objet, il perd l'objet en question.

Retournez à votre base pour vous ravitailler en munitions et carburant et pour effectuer des réparations.

-Alors, le futur champion de Fort Rucker, c'est vous?

## INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

ATARI ST: Mettez la machine sous tension, introduisez le disque et appuyez sur le bouton RESET.

AMIGA: Introduisez le disque dans l'unité de disques à réception du message 'Workbench'. Le jeu se chargera automatiquement.

## TOUCHES

Servez-vous des manettes.

Help Pause

Undo Recommencez (ATARI ST)

Del Recommencez (AMIGA)