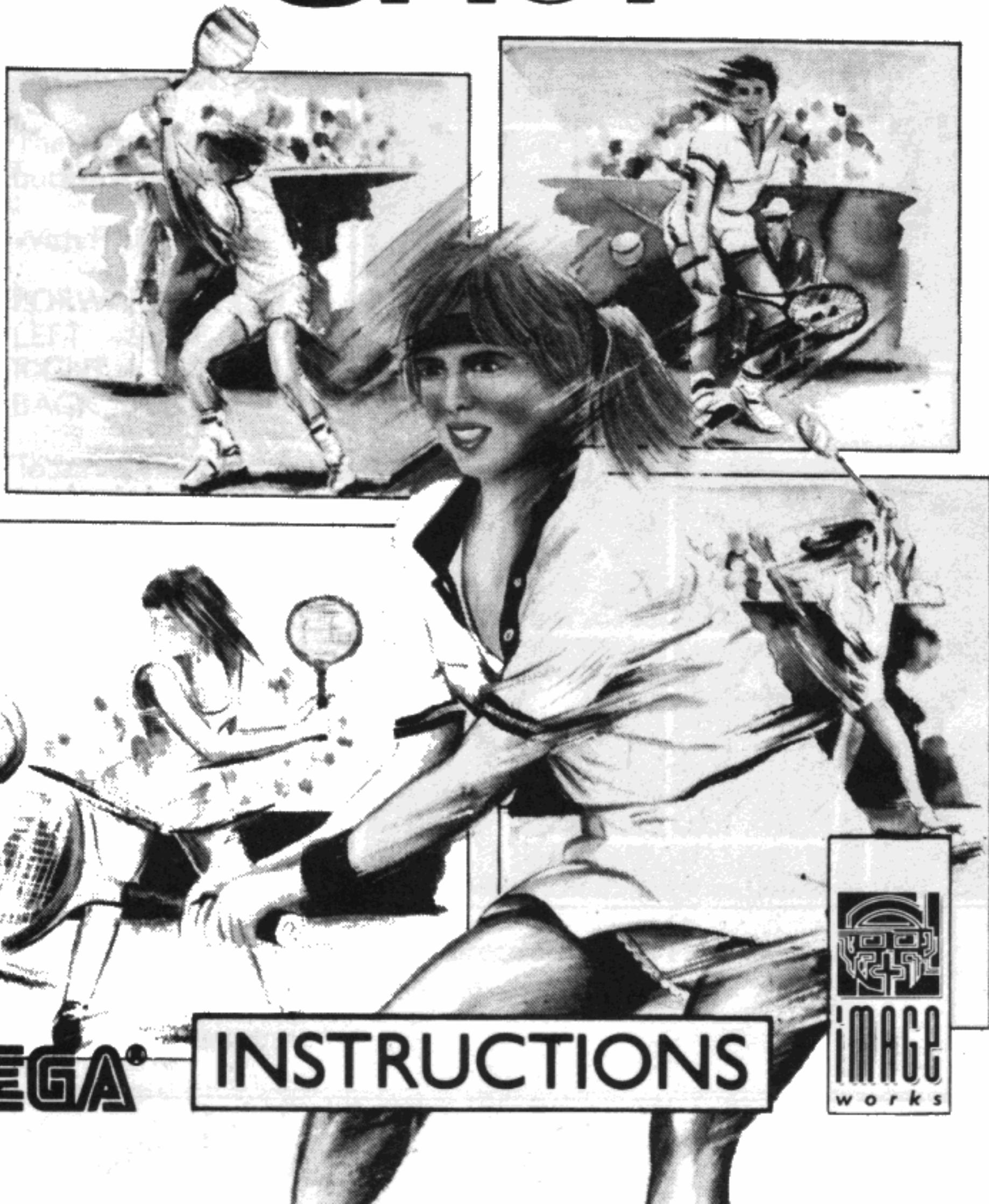


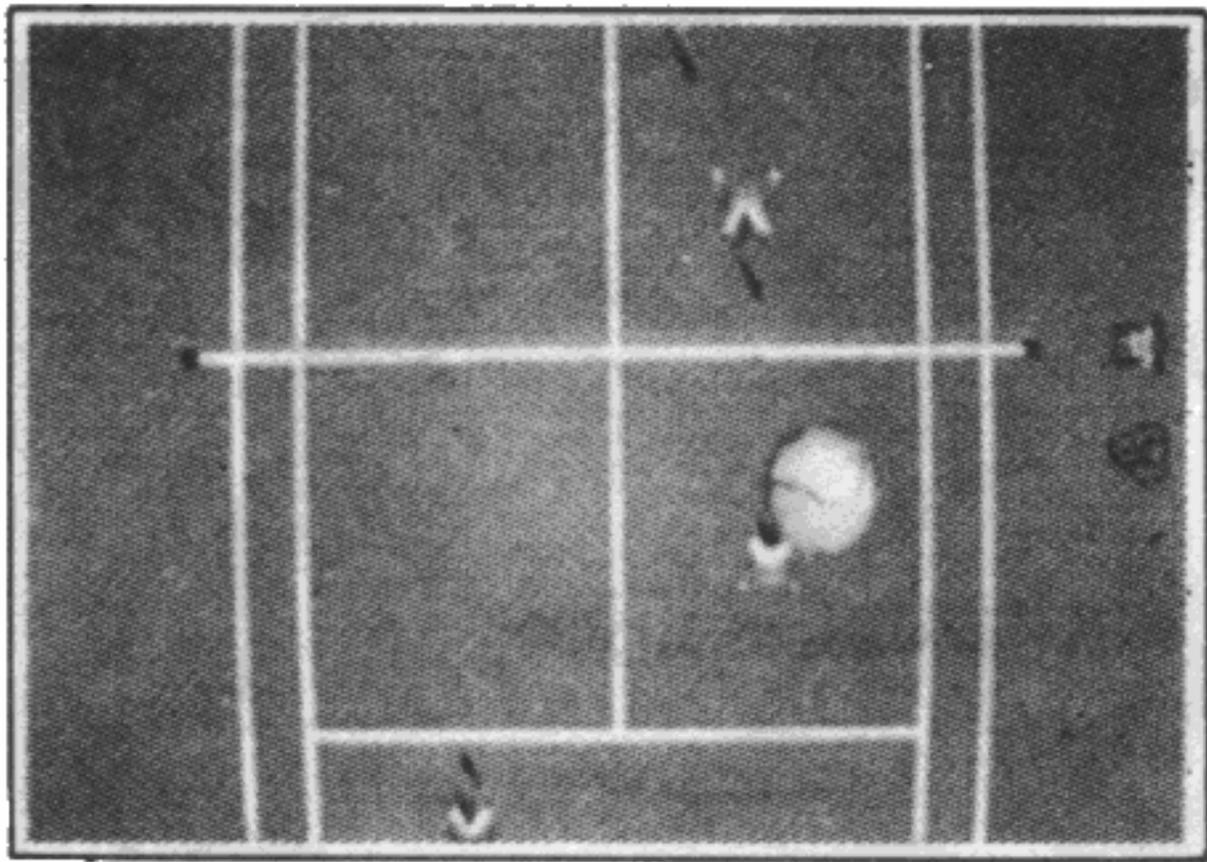
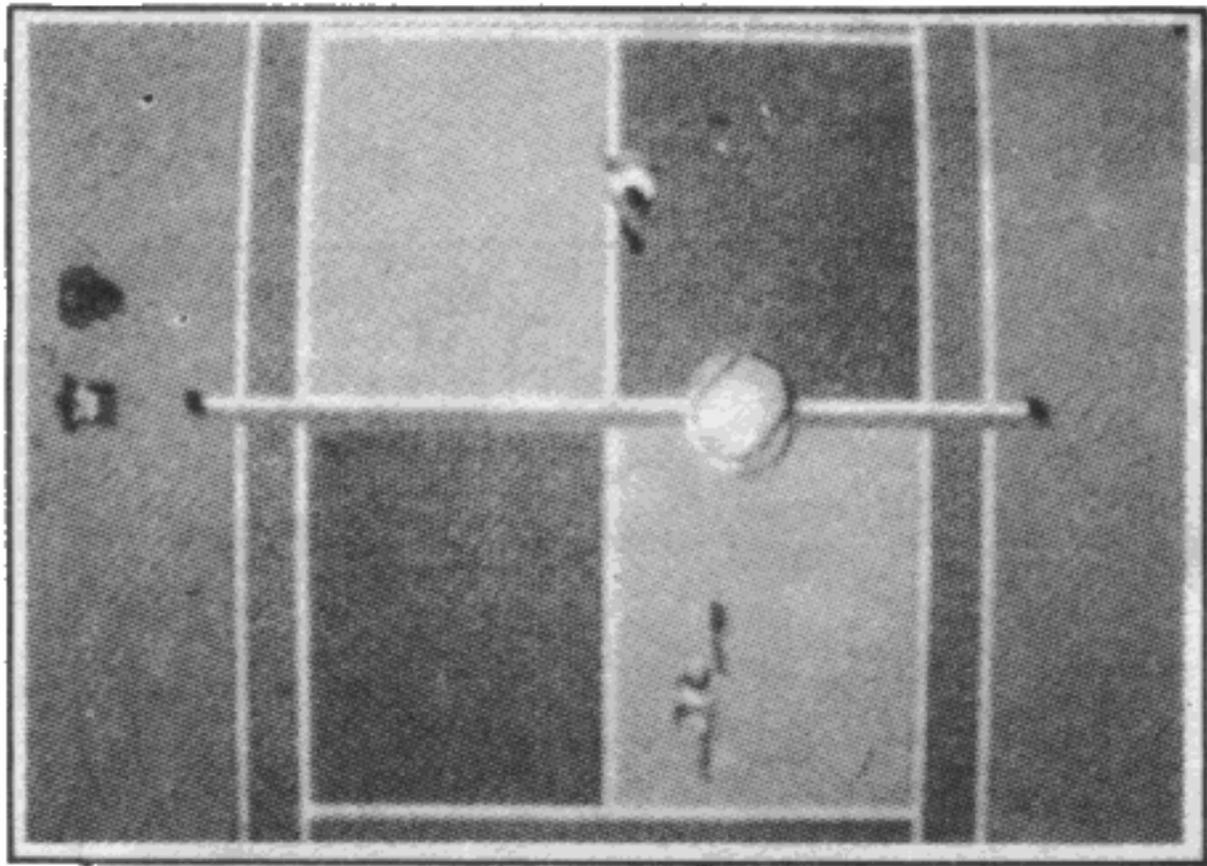
# PASSING SHOT<sup>TM</sup>



SEGA<sup>®</sup>

INSTRUCTIONS





## **Version ST et Amiga:**

Pour charger, introduisez la disquette dans l'unité A puis mettez votre ordinateur en marche.

Contrôlez les joueurs à l'aide du joystick. Le premier port du joystick permet le contrôle de la joueuse et le second du joueur.

Pour jouer en double, il faut que les deux joueurs appuient sur feu et introduisent leurs initiales.

Les directions du joystick permettent le contrôle des mouvements du joueur. Si vous appuyez sur le bouton feu, les boutons de direction du joystick permettent le contrôle du coup:

Lorsque le bouton feu est enfoncé:

VERS L'AVANT = SMASH  
VERS LA GAUCHE = SLICE  
VERS LA DROITE = TOP SPIN  
VERS L'ARRIERE = LOB

Pour servir, le joystick doit être poussé dans la direction appropriée pour le type de coup désiré au moment où la balle clignote.

P = PAUSE  
S = DESACTIVER PAUSE  
MAJUSCULE + Q = QUITTER JEU (lorsque la rencontre a commencé)

## **C64:**

Pour charger la disquette, tapez:

LOAD "\*" ,8,1

Pour charger la cassette, appuyez sur SHIFT et RUN/STOP simultanément.

Pour contrôler les directions, appuyez sur FEU et poussez le joystick pour jouer le coup.

Lorsque FEU est enfoncé:

VERS L'AVANT = SMASH  
VERS LA GAUCHE = SLICE  
VERS LA DROITE = TOP SPIN  
VERS L'ARRIERE = LOB

Alternativement, les touches suivantes peuvent être utilisées:

VERS LE HAUT = P  
VERS LE BAS = L  
VERS LA GAUCHE = Z  
VERS LA DROITE = X  
FEU = BARRE ESPACEMENT  
R = RECOMMENCER JEU

### **SPECTRUM:**

Pour charger la disquette + 3, sélectionnez le loader du menu.

Pour charger la cassette, sélectionnez le loader ou tapez: LOAD""

Sélectionnez ensuite l'interface du joystick dont vous avez besoin. Lorsque vous jouez à deux, l'un des joueurs peut jouer avec le joystick et l'autre avec le clavier.

Utilisez le joystick pour contrôler les directions. Pour jouer, appuyez sur FEU et poussez le joystick.

Lorsque le bouton FEU est enfoncé:

VERS L'AVANT = SMASH  
VERS LA GAUCHE = SLICE  
VERS LA DROITE = TOP SPIN  
VERS L'ARRIERE = LOB

Les touches suivantes vous permettent d'exécuter la même fonction:

VERS LE HAUT = Q  
VERS LE BAS = A  
VERS LA GAUCHE = O  
VERS LA DROITE = P  
FEU = BARRE D'ESPACEMENT

R = Recommencer jeu  
1 = Musique activée  
2 = Musique désactivée

### **AMSTRAD CPC:**

Pour charger la disquette, tapez: | CPM

Pour la version cassette, tapez: RUN""

Utilisez le joystick pour contrôler les directions. Pour jouer, appuyez sur FEU et poussez le joystick.

Lorsque le bouton FEU est enfoncé.

VERS L'AVANT = SMASH  
VERS LA GAUCHE = SLICE  
VERS LA DROITE = TOP SPIN  
VERS L'ARRIERE = LOB

Alternativement, vous pouvez utiliser les touches suivantes:

VERS LE HAUT = P  
VERS LE BAS = L  
VERS LA GAUCHE = Z  
VERS LA DROITE = X  
FEU = BARRE D'ESPACEMENT  
R = Recommencer jeu.

### **MSX:**

Pour charger, tapez: BLOAD"CAS":",R  
Utilisez le joystick pour contrôler les directions. Pour jouer, appuyez sur FEU et poussez le joystick.

Lorsque le bouton FEU est enfoncé.

VERS L'AVANT = SMASH  
VERS LA GAUCHE = SLICE  
VERS LA DROITE = TOP SPIN  
VERS L'ARRIERE = LOB

Alternativement, vous pouvez utiliser les touches suivantes:

VERS LE HAUT = P  
VERS LE BAS = L  
VERS LA GAUCHE = Z  
VERS LA DROITE = X  
FEU = BARRE D'ESPACEMENT  
R = Recommencer jeu

# PASSING SHOT<sup>TM</sup>

MPIX - PAS3



MANUFACTURED BY MIRRORSOFT LTD.

The computer programme and its associated documentation and materials are protected by National and International Copyright Law. Storage in a retrieval system, reproduction, translation, copying, hiring, lending, broadcasting and public performances are prohibited without the express written permission of Mirrorsoft Limited. All rights of author and owner are reserved worldwide.

PASSING SHOT<sup>®</sup> has been manufactured by Mirrorsoft Ltd under license from Sega Enterprises Ltd., Japan and "Passing Shot" <sup>®</sup> and "Sega" <sup>®</sup> are Trademarks of Sega Enterprises Ltd. © 1988 Sega Enterprises Ltd. Manufactured by Mirrorsoft Ltd.

Image Works, Irwin House, 118 Southwark Street, London SE1 0SW.

MANUFACTURED BY MIRRORSOFT LTD. ©1988 SEGA ENTERPRISES LTD.