

PARASOL STARS



ocean®

ATARI ST CBM AMIGA



SCENARIO

Après avoir sauvé les habitants des Rainbow Islands, dans une aventure à faire dresser les cheveux sur la tête, BUB et BOB sont en train de savourer un repos bien mérité. Toutefois leur tranquillité se trouve gêchée lorsque le guerrier va-t-en guerre Chaostikhan libère un sombre groupe de monstres horribles au travers de l'univers.

Leurs parasols magiques à la main (cadeau des insulaires reconnaissants de Rainbow) BUB et BOB doivent détruire les monstres et libérer l'univers.

BUB et BOB partent du Monde Arc-en-Ciel (Rainbow) pour reprendre aux monstres sept planètes différentes.

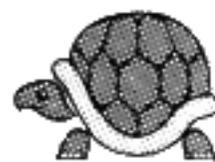
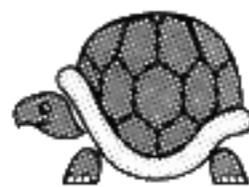
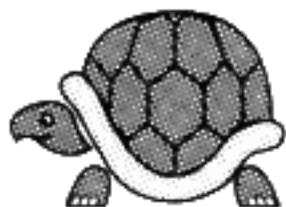
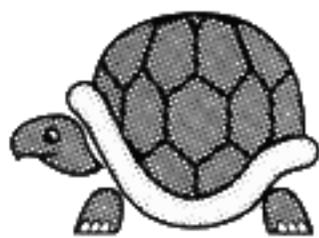
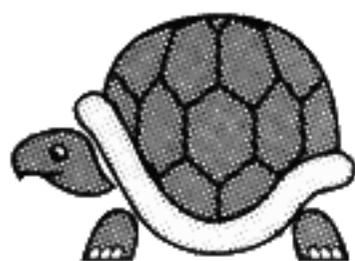


Monde Un - Le Monde de la Musique

BUB et BOB doivent se battre contre des mutants ayant la forme de grands pianos, accordéons, trompettes et autres instruments de musique, dans cette cacophonie du chaos.

Monde Deux - Le Monde des Forêts

Les créatures de Woodland apparemment innocentes ont été enchaînées à des monstres de mort, même les arbres ont de mauvais penchants.



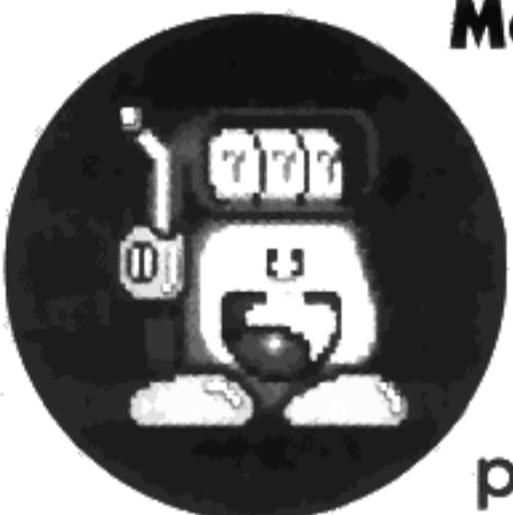


Monde Trois - Le Monde de l'Océan

Les habitants des profondeurs obéissent aux ordres de Chaostikhan. Des hordes de bernard-l'ermite, de phoques et même des pingouins deviennent des assaillants aquatiques.

Monde Quatre - Le Monde des Machines

Folie Mécanoïde!

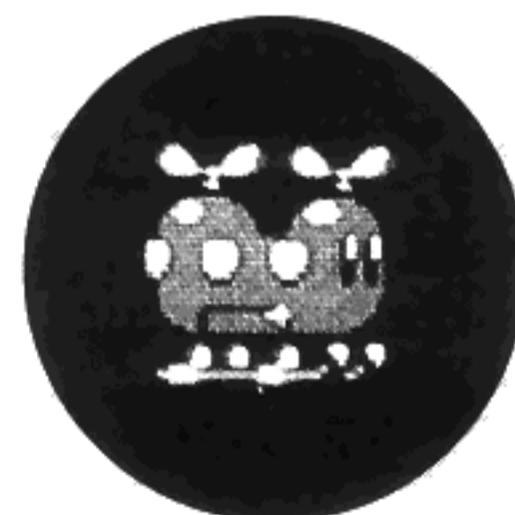


Monde Cinq - L'Enfer du Jeu

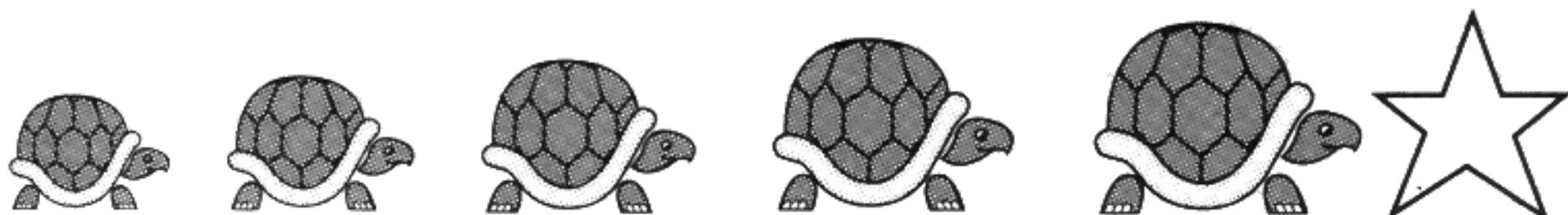
Toutes les formules sournoises des casinos sont dressées contre vous. Les machines à sous, les cartes à jouer, les montagnes de Louis d'or; même les simples jeux d'échecs créent leurs surprises.

Monde Six - Le Monde des Nuages

Même très loin au-dessus de la terre, Chaostikhan a la main mise sur toutes les machines volantes - avions, hélicoptères, satellites - et celles-ci en ont après tout le monde.



Monde Sept - Le Monde des Géants





Apparemment son dernier bastion,
Chaostikhan a condensé son plus grand
pouvoir ici - les géants marchent ici...et
il y en a un tas.

Monde Huit - Le Monde Arc-

en-Ciel

A la fin BUB et BOB retourne à la mai-
son pour un repos bien mérité...si
Chaostikhan n'y arrive pas le premier.



Pourrait-il y avoir d'autres mondes après le
huitième? Seul vous, pouvez le savoir, et seulement si
vous savez découvrir le secret des Parasols Stars.

CHARGEMENT

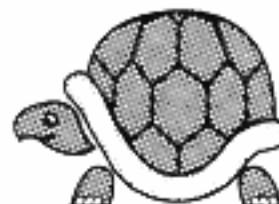
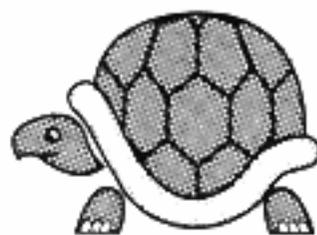
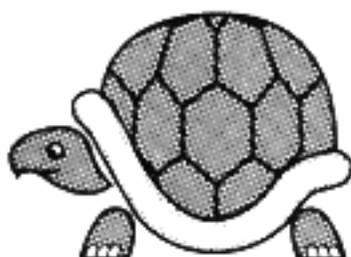
ATARI ST/CBM AMIGA

Insérez le disque Parasol Stars dans le lecteur interne
de votre ordinateur et mettez le sous tension. Le jeu se
chargera et démarrera automatiquement.

Le disque doit être continuellement dans le lecteur
pendant toute la durée du jeu.

COMMANDES

C'est un jeu à un ou deux joueurs contrôlé uniquement
par joystick. Pour démarrer un jeu à un seul joueur vous



devez faire feu sur le joystick un.

Pour commencez un jeu à deux joueurs faites feu avec le joystick deux.

Il est possible à tout(e) joueur(-euse) de rejoindre le jeu, lorsque d'autres personnes sont en train de s'amuser, en faisant feu avec leur joystick, à partir du moment ou elles ont assez de crédit disponible.

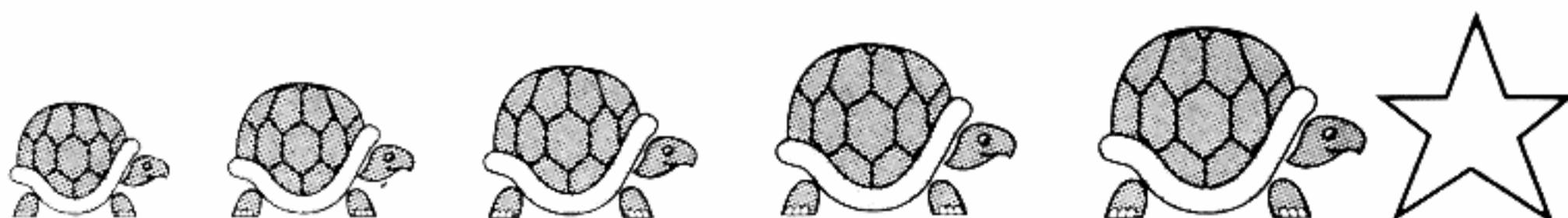
Le volume de la musique peut être modifié à l'aide des touches + et - du clavier. Les effets sonores sont toujours émis au même volume; cependant on peut changer leur intensité en modifiant le réglage du son du téléviseur ou du moniteur.

Pour abandonner le jeu, appuyez sur ESC lorsque le jeu est arrêté temporairement.

CONTRÔLE DE JOYSTICK

Lorsque BUB ou BOB est en train de jouer il s'affichera un statut en haut de l'écran indiquant son nom, combien de vies il a perdu et son score.

Si aucun des deux ne sont en train de jouer, l'espace sera occupé par le message FAITES FEU et le taux de crédits. S'il n'y a pas de crédit restant, le message GAME OVER (JEU TERMINE) s'affichera. Si BUB et BOB sont en train de jouer alors il ne sera pas possible de



voir le taux de crédit dont vous disposez, avant que l'un de ces deux ne meurt.

Au milieu de la zone des statuts, il existe un espace vierge dans lequel des icônes miracle peuvent être affichés, lorsque vous allez les chercher.

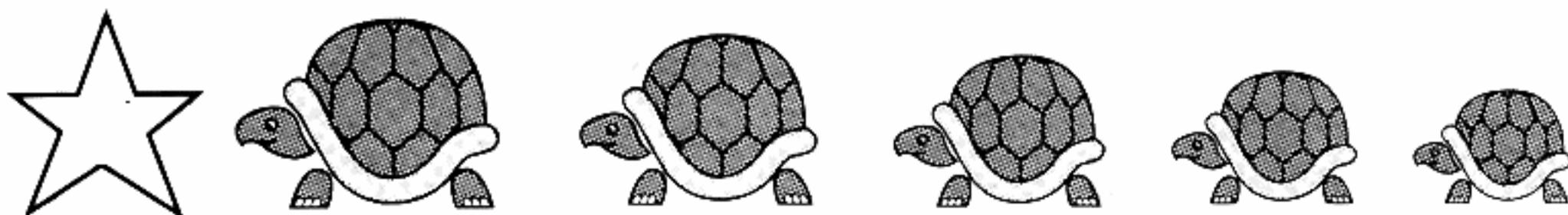
Les scores augmentent par le ramassage d'objets et la destruction de monstres.

Chaque élément de nourriture rapporte entre 10 et 10.000 points. Tous les éléments de nourriture importante rapportent 100.000 points.

Pour ramasser les points de la destruction des vilains, vous devez mettre les monstres les uns contres les autres lorsqu'ils sont paralysés (bleus ou verts). Vous recevez 2000 points pour le premier monstre que vous détruisez de cette manière, ensuite 4000 puis 8000, en doublant à chaque fois jusqu'à 100.000 si vous détruisez sept monstres ou plus d'un seul jet.

Une vie supplémentaire est accordée après 100.000 points et après chaque 1.000.000 de points.

Comme la nourriture ramassée a de plus en plus de valeur, veillez au fait de recevoir 100 points. Bien entendu ce ne sont que 100 points, mais ils vous donnent un



crédit supplémentaire.

Pour passer dans tous les niveaux vous devez les nettoyer de tous les monstres avant que votre temps ne soient révolu. S'il l'est, le Gaicko putréfiant commencera sa poursuite après vous, et il n'y aura aucune chance pour vous d'y échapper.

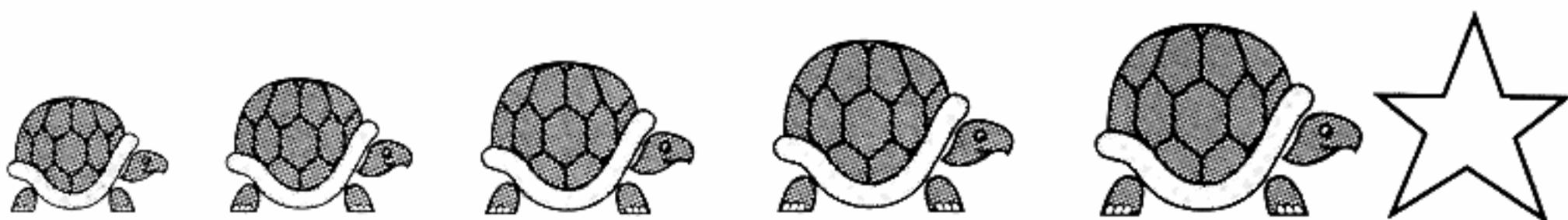
COMMENT DETRUIRE LES MONSTRES

Pour détruire un monstre vous devez avant tout les paralyser. Pas dur, assommez-les avec votre parasol, ou pour les plus forts, en leur jetant dessus tout les objets que vous avez sous la main. Lorsqu'un monstre est paralysé il devient vert (si Bub l'a paralysé) ou bleu (si c'est Bob).

Lorsqu'un monstre est paralysé vous pouvez le détruire, soit en le prenant et en le jetant contre le mur, soit en lui jetant dessus tout ce que vous pouvez lui balancez dans la figure.

Comment utilisez les gouttes et les gouttelettes?

La plupart des niveaux du jeu ont, autour d'eux, des genres de gouttes magiques roulantes et dégoulinantes. Vous pouvez amasser ces gouttes sur le dessus de votre parasol et les jeter sur les monstres. Mais le meilleur de tout, est, que si vous récupérez cinq



gouttes sur le haut de votre parasol, alors elle se mélangeront pour vous donner une méga-goutte.

Il y a quatre sortes de méga-goutte:

La goutte d'eau - celle-ci lèche une cascade torrentielle, emportant tout qui se trouve sur son chemin!

La goutte de feu - celle-ci forme un champ de feu mortel, où que ce soit qu'elle tombe!

La goutte d'éclair - celle-ci envoie un coup de foudre qu'on ne peut pas arrêter, à travers le monde entier!

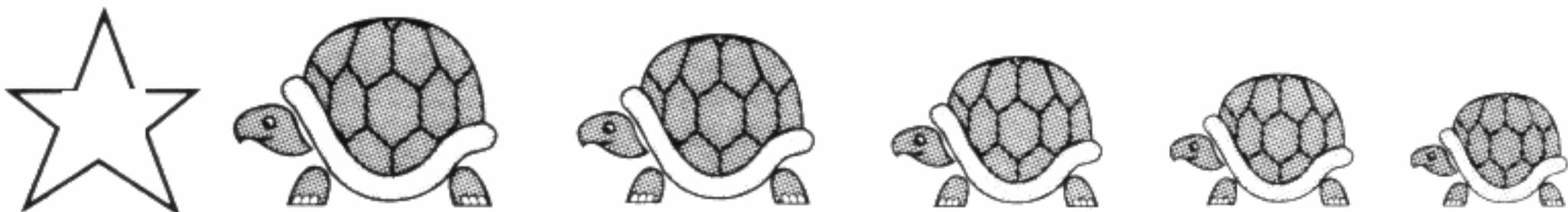
La goutte d'étoile - celle-ci déclenche une spirale d'étoiles tournantes et mortelles!

COMMENT CONSERVER VOTRE PARASOL OUVERT AU DESSUS DE VOUS.

La technique la plus importante à maîtriser, est d'attaquer les monstres par en dessous. Si vous êtes en dessous d'un monstre protégez-vous avec votre parasol en faisant feu et en maintenant le joystick vers le bas. Votre parasol devra rester ouvert et, ainsi, vous pourrez paralyser le monstre. Si vous sautez, le parasol restant au dessus de votre tête, vous pourrez l'attraper par un mouvement rapide de joystick vers le bas simultané au fait de continuer à tirer.

COMMENT RAMASSER LES OBJETS

Vous pouvez ramasser les objets en marchant dessus,



ou en leur jetant quelque chose dessus. Vous pourrez trouver de nouveaux objets en jetant des trucs au dessus de la terre. Certains objets vous donnent des points, d'autres vous donneront des pouvoirs spéciaux comme:

Chaussures magiques: vous aident à vous déplacer deux fois plus vite.

Coeurs: vous donne des nourritures en plus lorsque vous finissez un niveau.

Houlette: Comme un coeur, mais bien plus!

Coeur de pouvoir: Vous donne des pouvoirs mortels mais pour un temps limité.

Horloge: Arrête le temps, sauf pour vous.

Anneau de diamant: Libère une étoile incandescente et mortelle, pour vous aider.

Bombe: Elle explose avec des effets catastrophiques. Il y a quatre objets très spéciaux - Les Symboles Miraculeux.

Chaque fois que vous attrapez un de ceux-ci, il apparaîtra en haut de l'écran, lorsque vous en avez pris trois, vous aurez un miracle. Si vous en attrapez trois alors, les portes s'ouvriront devant vous!! Le plus puissant des symboles est l'Etoile du Parasol (Parasol Stars)!

LA FIN DE LA PLANETE

Chaque Planète a sept niveaux, sur le dernier niveau de



chaque monde il y a un gardien planétaire particulier. Il ne peut être détruit par des voies traditionnelles. BUB et BOB doivent aller ramasser les flacons de puissance pour avoir des pouvoirs spéciaux temporaires. Si vous mettez votre parasol au dessus de votre tête (en bas + feu) vous créez des gouttelettes qui pourront être envoyées sur le gardien, ou vous pourrez continuer à créer des gouttelettes que vous pourrez transformer en méga-goutte.

CONSEILS ET SUGGESTIONS

1. Utilisez votre parasol au maximum, il peut servir comme arme ou comme bouclier.
2. Détruisez en premier les monstres les plus dangereux, et n'oubliez pas que les monstres les plus dangereux ne sont pas ceux qui bougent le plus vite.
3. Amassez de la nourriture, trouvez d'où celle-ci provient lorsque vous jetez quelque chose sur le sol, et utilisez cela pour obtenir des crédits dont vous aurez besoin plus tard.
4. Utilisez les Méga-gouttes, surtout l'eau, pour virer les monstres qui se trouvent dans des endroits difficiles d'accès.
5. Vous pouvez bondir sur un tas de choses - gouttes, monstres paralysés, les parasols des autres joueurs. Vous devez vous en souvenir très souvent lorsque une



situation vous semble impossible.

6. Regardez la démo, pour voir comment un expert s'en sort.

7. Il y a une possibilité d'accès....quelque part!?

PARASOL STARS™

Ce programme, les représentations graphiques et les illustrations sont propriétés de Ocean Software Ltd et ne peuvent pas être reproduits, stockés, loués ou diffusés sous quelques formes que ce soient, sans la permission écrite de Ocean Software Ltd. Tous droits réservés.

**CE LOGICIEL A ETE SOIGNEUSEMENT DEVELOPPE ET
PRODUIT AUX PLUS HAUTS STANDARDS DE QUALITE.
VEUILLEZ LIRE SOIGNEUSEMENT LES INSTRUCTIONS POUR
LE CHARGEMENT.**

Ce jeu a été testé et contrôlé au niveau des virus.

N'utilisez aucune forme d'utilitaire disques avec un produit OCEAN car il pourrait être altéré et rendre le disque inutilisable.

GENERIQUE

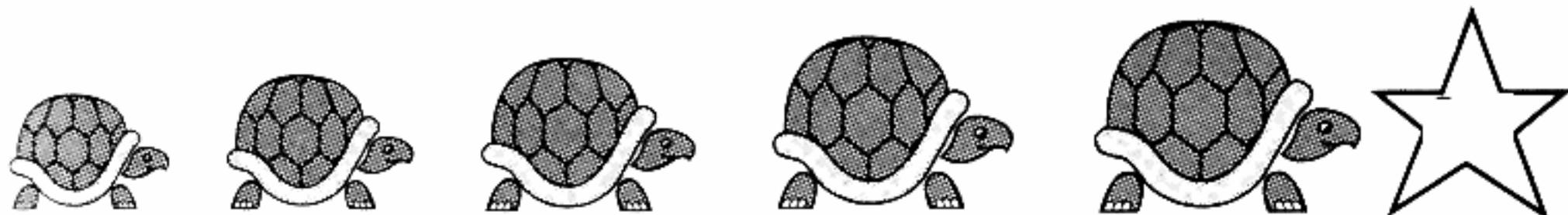
TM & © 1991 Taito Corp. (Tous Droits Réservés.)

Programmé par Mick West

Graphiques de Don McDermott

Musique par Matthew Canon

© 1992 Ocean Software Ltd.



ocean is a registered trademark of Ocean Software Limited.