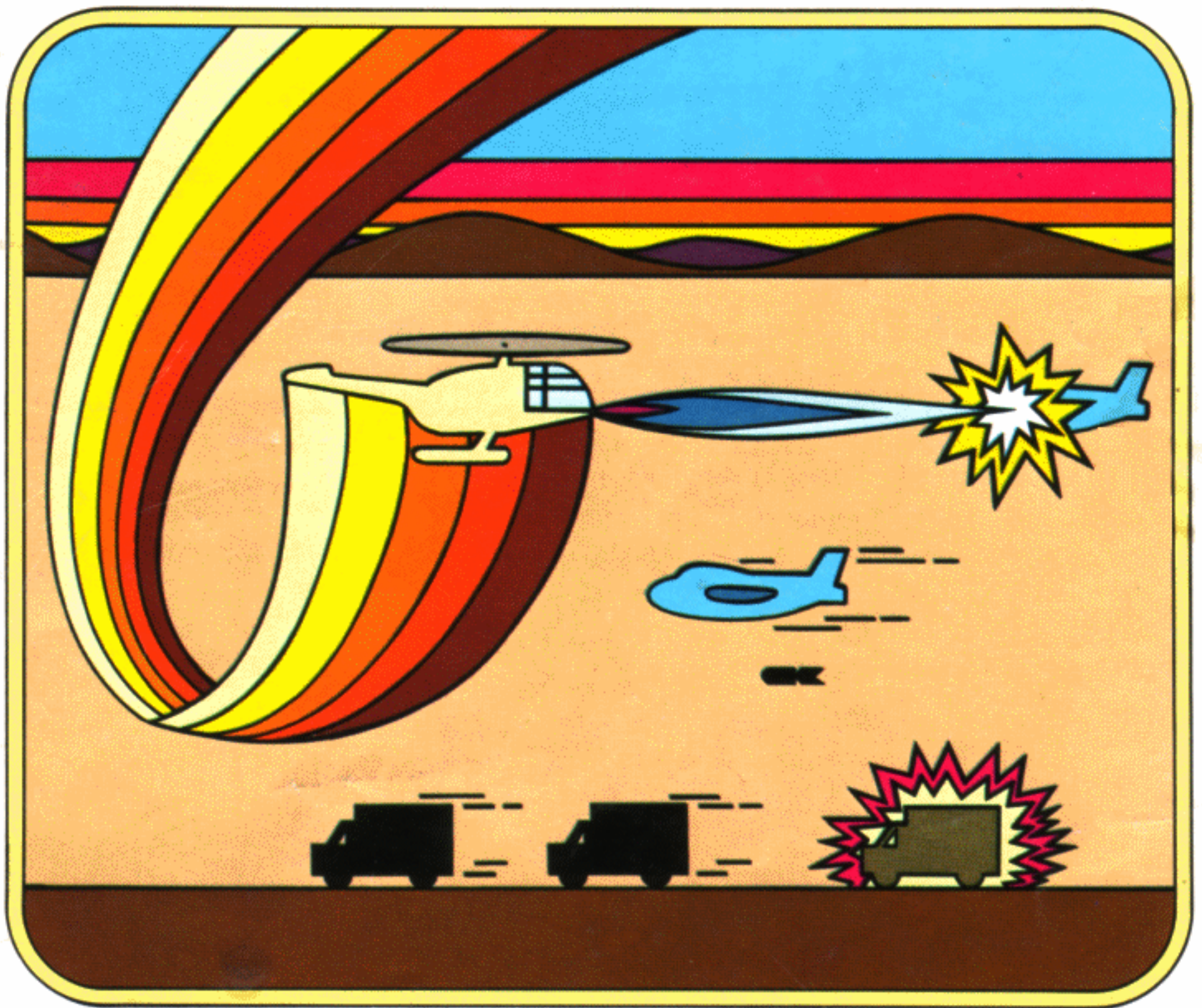


ACTIVISION®

CHOPPER COMMAND™

INSTRUCTIONS



Le français commence à la page 7.
Deutsch beginnt auf Seite 12.

L'italiano comincia alla pagina 17.
El español comienza en la página 22.

RÈGLES DU JEU

Le but du jeu est d'accumuler un maximum de points en abaissant les avions ennemis, tout en protégeant votre hélicoptère et votre convoi de camions.

1. Connectez votre système de jeu vidéo. Suivez les instructions du fabricant.
2. Votre système étant éteint (OFF), introduisez la cartouche de jeu.
3. Mettez en marche (ON). Si aucune image n'apparaît, vérifiez la connexion de votre système au téléviseur, puis répétez les étapes 1 à 3.
4. Branchez les manches de contrôle (pour un jeu en solitaire, branchez le manche de gauche).
5. Placez les deux commutateurs de difficulté (DIFFICULTY) sur **b** pour commencer. Lorsque les commutateurs de difficulté sont sur cette position, l'appui maintenu du bouton rouge provoquera une canonnade accélérée et continue. Sur la position **a**, la canonnade continue sera plus lente.
6. Choisissez un jeu à l'aide du sélecteur GAME SELECT:

NIVEAU OFFICIER

Jeu 1: un joueur

Jeu 2: deux joueurs

NIVEAU COMMANDANT

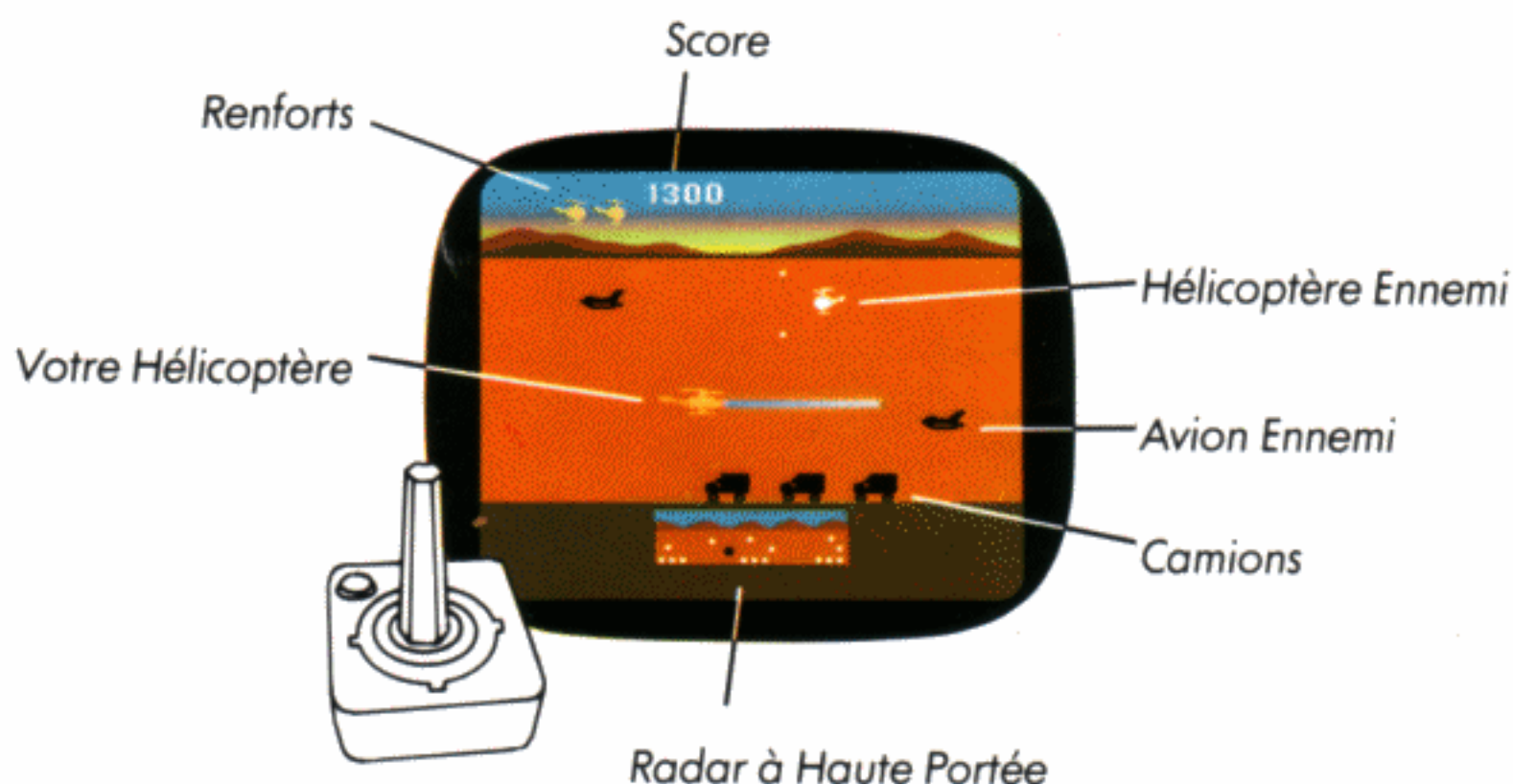
Jeu 3: un joueur

Jeu 4: deux joueurs

7. **Pour commencer à jouer**, appuyez sur le bouton de remise à zéro. (GAME RESET), puis laissez l'hélicoptère établir sa position à gauche de l'écran. L'action commence à partir du moment où vous déplacez le manche ou appuyez sur le bouton rouge.
8. **Tenez le contrôleur** de manière à ce que le bouton rouge soit dans le coin supérieur gauche. Pour canonner, appuyez sur le bouton. Maintenez le bouton vers le bas pour obtenir une canonnade continue. En poussant sur le manche, votre hélicoptère prend de l'altitude; en le tirant, il en perd. Pour positionner votre hélicoptère face au côté droit ou gauche de l'écran, déplacez le manche vers la droite ou vers la gauche. Une pression soutenue vers la gauche ou vers la droite déplacera l'hélicoptère en accordance.

CARACTÉRISTIQUES DU JEU CHOPPER COMMAND™ D'ACTIVISION

1. **Le radar à haute portée**, situé en bas de l'écran, vous permet de déceler l'approche d'un convoi de camions (allié) ainsi que celle d'un avion ennemi. Les camions du convoi se distinguent par des points blancs en bas du radar, alors que l'avion ennemi se distingue par des points blancs au-dessus du convoi. Votre hélicoptère à canons est représenté par un point noir. Vous pouvez évaluer à environ 5 milles la région couverte par le radar, alors que le terrain affiché sur le grand écran équivaut à environ 1 mille.
2. **Le jeu comporte des niveaux d'intensité croissants.** Chaque niveau commence avec une vague d'assaut constituée de 12 avions ennemis et de 12 camions par convoi. On compte 10 vagues d'assaut ennemies, chacune étant plus rapide que la précédente. Faites attention ! Les avions ennemis lancent des missiles multi-ogives qui se divisent en deux dès leur lancement. Ces missiles peuvent détruire votre hélicoptère et vos camions. Vous ne pouvez descendre les missiles, donc évitez-les.
3. **Vous avez une réserve illimitée de munitions.** Alors, n'hésitez pas, couvrez le ciel de vos lasers.
4. **Le score.** Vous recevez 100 points chaque fois que vous descendez un hélicoptère ennemi, et 200 points chaque fois que vous descendez un jet ennemi. Si vous parvenez à détruire toute une vague d'avions hostiles, vous obtiendrez 100 points de prime pour chaque camion restant dans le convoi, multiplié par le numéro de la vague (de 1 à 10).
5. **Vos réserves en hélicoptères.** Vous commencez avec une flotte de 3 hélicoptères. Chaque fois que vous accumulez 10.000 points, un hélicoptère supplémentaire est ajouté à votre escadrille, jusqu'à concurrence de six. Le nombre d'hélicoptères gagnés sera affiché sous le score.



FAMILIARISEZ-VOUS AVEC LE JEU CHOPPER COMMAND™ D'ACTIVISION®

Vous serez étonné de voir à quel point votre hélicoptère répond aux moindres déplacements du manche de contrôle. Pour faire monter ou descendre votre hélicoptère, poussez ou tirez sur le manche. Pour le déplacer sur un axe horizontal, déplacez le manche vers la gauche ou vers la droite. Un déplacement brusque du manche dans la direction opposée de celle qu'a prise l'hélicoptère occasionnera un demi-tour de 180°. Vous remarquerez également que votre hélicoptère dérive légèrement à la suite de son pivotement (ce qui devrait vous aider à mieux chronométrer vos tirs).

Votre hélicoptère peut planer au ras du sol; mais faites attention de ne pas heurter votre convoi, vous perdriez l'hélicoptère et un camion.

Ne soyez pas trop agressif au début. Maintenez votre hélicoptère à gauche de l'écran et mesurez la situation. Cela vous allouera du temps pour mieux discerner la tactique de l'ennemi. Une fois en confiance, vous pourrez chercher et trouver l'ennemi avant qu'il ne vous surprenne ou qu'il n'atteigne vos camions.

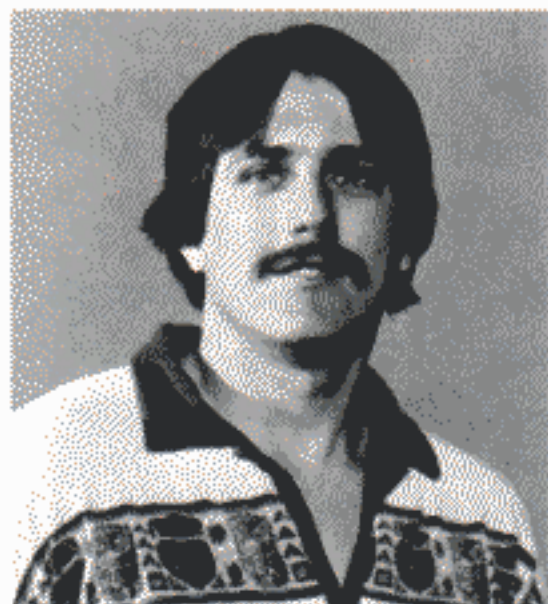
Le radar à haute portée est un instrument de grande utilité. Toutefois, vous devez garder les yeux rivés sur le grand écran vidéo et sur le radar simultanément sans quoi il pourrait vous en coûter cher. N'oubliez pas que le radar sert à calculer approximativement l'emplacement des avions ennemis, et non à aligner vos tirs. Vous ne pouvez atteindre l'ennemi que si vous le voyez sur le grand écran.

JOIGNEZ LES "COMMANDOS" D'ACTIVISION

Si vous accumulez 10.000 points ou plus au niveau des Officiers, vous pourrez joindre cette prestigieuse organisation. Prenez une photo de votre écran et envoyez-la, avec votre nom et adresse au distributeur Activision le plus proche de votre domicile (voir la liste ci-jointe). Nous vous offrirons l'emblème spécial des "Commandos."

COMMENT DEVENIR UN "CHEF D'ESCADRILLE" AU JEU CHOPPER COMMAND™ D'ACTIVISION®

Conseils de Bob Whitehead, créateur du jeu Chopper Command



Bob Whitehead est un des premiers inventeurs chez Activision. Avant de créer Chopper Command,™ Bob a conçu les jeux Boxing, Skiing, et Stampede™ pour Activision.

"Vous aurez tôt fait de découvrir que le jeu Chopper Command requiert des réflexes rapides ainsi qu'une vive coordination. Mais le jeu comporte également un côté stratégique.

"Par exemple, les convois de camions se déplacent toujours de droite à gauche. Il en est de même pour les formations ennemies. Sachant cela, placez-vous à gauche de l'écran et tirez dès l'apparition d'un avion ennemi. C'est important car plus l'ennemi est proche de votre hélicoptère, plus ses missiles multi-ogives ont des chances de vous atteindre. De plus, les pilotes ennemis sont de véritables kamikazes. S'ils ne parviennent pas à vous détruire, ils essayeront d'entrer en collision avec vous.

"Bonne chance! J'espère que vous aurez autant de plaisir à jouer au Chopper Command que j'en ai eu à le créer."

Bob Whitehead

"P.S. Ecrivez-moi. J'aimerais connaître les exploits des amis au front."

— ACTIVISION® — CASSETTE DE JEU VIDÉO

GARANTIE D'UN AN

Cette cassette de jeu vidéo Activision est garantie un (1) an à compter de la date d'achat pour tout défaut ou vice de fabrication. Dans ce délai, Activision Inc. s'engage auprès de l'acheteur de cette cassette à la réparer ou la remplacer, selon ce qu'il jugera bon, et ceci gratuitement, à réception dans un de ses centres de distribution de ladite cassette expédiée en port payé et accompagnée de la justification de la date d'achat.

Cette garantie est limitée au circuit électronique et aux pièces mécaniques d'Activision et ne s'applique pas, et sera annulée, si le défaut de la cassette est dû à un abus, une utilisation inadéquate, un mauvais traitement ou une négligence. A l'exception de ce qui est spécifié dans cette garantie, Activision ne donne aucune garantie explicite ou implicite, et ne s'engage en aucune façon en ce qui concerne les cassettes. En aucun cas Activision ne pourra être tenu responsable sous cette garantie pour des dommages spéciaux, secondaires ou indirects, encourus par tout acheteur-utilisateur.

Cette garantie et les déclarations contenues ci-dessus n'affectent pas les droits légaux de l'utilisateur contre le fabricant ou le fournisseur de la cassette.

REMARQUE: Pour tout service local, voir la liste des distributeurs.

**Activision's limited one-year warranty
information is enclosed.**

**L'information relative à la garantie
Activision d'un an est incluse.**

**Die Beschreibung der einjährigen begrenzten
Activision Garantie einliegend.**

È acclusa la garanzia annuale Activision.

**Información acerca de la garantía limitada por un año
de Activision se incluye adentro.**

ACTIVISION®

Activision, Inc., World Headquarters
Drawer No. 7286, Mountain View, CA 94042 U.S.A.

Atari® and Video Computer System™ are trademarks of Atari, Inc.