

NETHERWORLD

de Jukka Tapanimaki

Pour Atari ST computers et Commodore Amiga computers.

SCÉNARIO

Vous êtes pris au piège dans un autre monde, un monde entièrement différent de celui que vous connaissez, un monde de structures fabuleuses et d'êtres étranges et merveilleux, mais vous êtes quand même pris au piège. Le seul moyen de revenir au monde réel est de ramasser suffisamment de devises locales et payer pour votre sortie; autrement, vous passerez le restant de vos jours à éviter sans cesse les bulles d'acide, les dragons et autres créatures similaires.

INSTRUCTIONS DE CHARGEMENT

Séries Atari 520 ST et 1040 ST avec unités de disque si nécessaire. Il vous est conseillé de débrancher votre matériel de l'ordinateur. Placez la disquette dans l'unité et appuyez sur RESET (bouton de mise à zéro). Attendez quelques secondes, le temps que le jeu se charge.

Amiga A500, A1000 et A2000. Il vous est conseillé de débrancher votre matériel de l'ordinateur. Insérez Kickstart si besoin est. Insérez la disquette. Attendez quelques secondes le temps que le jeu se charge.

LES COMMANDES

Joystick only.

Pause = Return/Enter
Abort game = ESC

Press fire to play and move left or right to select level 1, 5 or 9 (levels 5 and 9 can only be accessed if already reached in a previous game) and press fire again.

LE JEU

Votre objectif est de ramasser un nombre défini de diamants dans un temps fixé puis de sortir par l'intermédiaire d'un téléport. Après chaque niveau, il y a un entracte. Une vie supplémentaire vous est accordée quand vous terminez un entracte avec succès. Vous ne recommencez le niveau à partir du début que si vous êtes à cours de temps.

Dans une zone de jeu, on peut trouver les éléments suivants:

- une brique
- une porte secrète: ressemble à une brique mais a un graphisme légèrement différent.
- les démons:
ils crachent des bulles mortelles.
- les générateurs extra-terrestres:
ils crachent toutes sortes de méchants trucs,
- oeufs extra-terrestres pulvériser-les s'ils vous barrent le chemin.
- les rochers mobiles: utilisez-les pour bloquer les générations d'extra-terrestres, transformez-les en diamants en les poussant dans un presse-diamants et utilisez-les pour modifier le cours des mines.
- presse-diamants:
un rocher mobile poussé dans un pressediamants devient un diamant.

- murs de métamorphose:

si l'un d'eux est touché par une mine, il se transforme en quatre diamants.

- mine à scanner: suit le périmètre de tout objet dans le sens des aiguilles d'une montre.
- mine bondissante: vole en ligne droite puis change sa direction de 90° dans le sens des aiguilles d'une montre quand elle heurte un objet solide.
- mine planeuse: se déplace verticalement (fatale quand on la touche).

- téléport: pour être transporté rapidement, touchez un téléport et appuyez sur le bouton feu.

- Tête de Chèvre:
elle crache du sang acide (fatal au toucher).

- sablier: en le ramassant, vous bénéficiez d'une prolongation de temps de 30 secondes.
Certains extra-terrestres laissent derrière eux des icônes brillantes lorsqu'ils ont été abattus
100, 250, 500 - points supplémentaires
- vitesse supplémentaire: ne la ramassez pas plus de trois fois, sinon les vaisseaux voleront plus lentement

- tueur démon: touchez un démon pour le détruire.

- casseur de briques: heurtez une brique pour le bloquer

- bonus surprise: 4 caractéristiques:
 1. vie supplémentaire.
 2. invulnérabilité (le vaisseau change de couleur).
 3. vaisseau incontrôlable (s'arrête de tourner).
 4. commandes inverses (le vaisseau change de direction de rotation).

Évitez les icônes à bonus surprise si vous ne voulez pas prendre de risques!

AFFICHAGE D'INFORMATIONS

1. Quantité de diamants que vous devez ramasser.
2. Quantité de tueurs démons. (maximum 9)
3. Quantité de casseurs de briques. (maximum 9)
4. Score
5. Niveau
6. Bouclier (maximum 12 tirs).
7. Temps qui reste.
8. Vaisseaux restants.

1							
2	4			5	6	7	8
3							

GÉNÉRIQUE:

Conçu et écrit par Jukka Tapanimaki.
Musique C64 de Jori Olkkonen
Version Spectrum et Amstrad de Chris Wood.
Musiques et effets sonores Spectrum et Amstrad de Dave Rogers.
Versions Atari ST et Amiga de Imagitec Design
Produit par Paul Chamberlain

© Hewson Consultants Ltd. 1988

Hewson Consultants Ltd., Hewson House, 56B Milton Park.
Milton, ABINGDON, Oxon. OX14 4RX