

MILLENNIUM PRESENTS

MOONSHINE *Racers*



MILLENNIUM

MOONSHINE *Racers*

Par Peakstar

Une poursuite folle et de l'action dans le sud du pays où la contrebande d'alcool marche.

Pour Commodore Amiga, Atari ST et PC

Publié par Millennium

Conception du jeu par Peakstar

Programmation ST et Amiga par Pete Dickinson

Programmation PC par Bill Caunt

Graphiques par Mark Edwards

Coordination du projet par Jason Spiller et Ian Saunter

Musique et effets sonores par Richard Joseph

Manuel compilé et écrit par Jason Spiller

Conception du package par Mark Nightingale de Nightingale

Publié par Millennium

© Millennium Peakstar

Millennium

67/67 St John's Innovation Centre

Cowley Road

Cambridge

CB4 4ws

© La réalisation logicielle et artistique ainsi que la documentation sont la propriété de Millennium et Astral. Tous droits réservés. Il est strictement interdit de recopier ou de transmettre, tout ou partie de ce logiciel, sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit. Par ailleurs, ce logiciel est soumis à la stricte condition de ne pas être loué ou prêté sans l'autorisation écrite expresse de Millennium.

Instructions de chargement

Atari ST et Commodore Amiga

1. Eteignez votre ordinateur et débranchez tous les périphériques superflus. Nous vous conseillons de laisser votre ordinateur éteint quelque 30 secondes au cas où un virus se serait introduit dans la mémoire. Si tel était le cas le virus serait détruit.
2. Insérez la disquette "Boot" dans le lecteur et allumez votre ordinateur. Le jeu va se mettre à charger. Ne retirez pas la disquette du lecteur pendant le déroulement du jeu.

IBM -PC et compatibles

1. Insérez la disquette "Boot" dans le lecteur et sélectionnez le lecteur approprié en réponse au message du DOS.
2. Tapez Racers et appuyez sur la touche return. Le jeu va se mettre à charger.
3. Remarque: vous pouvez installer le jeu sur votre disque dur, mais vous aurez besoin de la disquette "Boot" chaque fois que vous voudrez jouer.

Moonshine Racers.

"Ote tes sales pattes de là". Le vieux Tucker glaviotait de long jets noirs de tabac. "Je vais montrer à ce clébard pouilleux qui c'est qui fait la loi ici". Tucker va dans la cabine de son pick-up, en sort une pétoire de calibre 12, l'arme et avec son oeil encore valide le pointe dans la direction de Scraps, le chien de Billy Joe. BANNNG!

"Kaï, Kaï, Kaï!" Scraps finissait juste de se poulêcher les habines après avoir bu à grandes lampées et à grands claquements de langue du breuvage illicite. Il se sauvait maintenant à toute vitesse vers la grange tel une poule qui va passer à la casserole.

"Ma parole, il a le feu au derrière! J'ai jamais Scraps déguerpir aussi vite". Billy Joe et Ike hurlaient de rire. "t'en fais pas, vieux, ton jus de chaussette sera meilleur après ça - ma parole!"

"De toute façon ça ne peut pas être pire ", ajouta Ike. Tucker braqua son fusil sur les deux lascars: " Debout espèce de fainéants, montez là-dedans et allez me livrer ça avant le coucher du soleil, allez foutez-moi le camp!

BAAANNNG! Tucker envoie un deuxième pruneau en direction des garçons qui prennent leurs jambes à leur cou plus vite que s'ils avaient vu arriver leur mère. Billy Joe mit en marche la camionnette et démarra sur les chapeaux de roue soulevant derrière lui un nuage de poussière et de fumée, Scraps pendu à une fenêtre et Ike penché à l'autre et hurlant " T'es qu'un vieux con Tucker"

" O.K. les petits clous, c'était Willie Nelson! Et maintenant sur Radio Mississippi, la toute dernière chanson de la merveilleuse Sammy McVye". Ike met la radio à fond " You've had one too many women in yer life when ya shoulda been with me yer wife, Ya caused me a loda trouble, now I'm gonna burst ya bubble, Oh I'm real mad cos ya made me sad..."

"Oh la vache"! s'exclame Ike, "Je ne sais pas qui fait le plus bruit, cette vieille carcasse ou cette grognasse qui braille. Ma parole!" Les garçons partirent dans de grands éclats de rire à nouveau. On peut dire qu'à eux deux ils n'ont pas plus de cervelle qu'un moineau, mais ils ont un sacré sens de l'humour.

Le soleil disparaissait lentement à l'horizon. Ike dit à Billy Joe: "On ferait mieux de mettre les gaz sinon on ne livrera jamais la piquette à temps et ce vieux pourri de Tucker ne nous ratera pas, lui" Devant autant de bon sens, Billy Joe appuya sur le champignon. Le moteur cracha, les cylindres donnèrent à pleins tubes et la vieille Plymouth bondit tel un diable sur la route.

Un peu plus loin sur la route, le Shérif Fat Sam, était assis dans sa voiture de patrouille aboyant dans sa radio à l'intention d'un de ses assistants: "Mais Deke qu'est-ce que tu fous bordel? D'abord t'arrêtes le gars, puis tu lui lis ses droits, compris?- Qu'est-ce qu'on t'a appris dans cette foutue école?" Sam raccrocha excédé puis fourra sa grosse paluche dans le sac contenant sa bectance pour en racler le fond. Il passa sa langue sur ses lèvres pour ôter les dernières traces de gras et entonna en sifflotant son air favori "The Rose of Alabama". Soudain il s'arrêta net en plein milieu du refrain. Il se hissa pour mieux voir la route mais il ne pouvait distinguer qu'un nuage de poussière à l'horizon: "Ma main au feu que c'est encore ces deux minables de contrebandiers, Ike et Billy Joe".

Sam décrocha sa radio. "Deke ramène tes fesses à la 42, j'ai trouvé quelque chose à nous mettre sous la dent"

YAAAOOU'UH! Ike et Billy Joe passèrent en trombe devant le shérif et s'enfoncèrent dans la clairière au bout de la route. "Cette fois je vous aurai vermines". Fat Sam mit le contact. Mais comme il avait passé l'après-midi avachi

dans la voiture avec l'air conditionné, c'est à peine si la sirène émit un petit son avant de mettre la batterie complètement à plat. "Oh Merde!" "Qu'est-ce que je fous avec cette poubelle...c'est la dernière fois que tu me feras ce coup." Fou de rage, Sam sortit son Colt 45 de son étui et le déchargea sur la voiture: "Quelle connerie! maintenant il faut que je rentre à pied".

Les garçons venaient juste de livrer la camelote chez Zak où ils épongeaient leur soif avec une bière bien fraîche: "Ouaouh! t'as vu un peu la gueule de cette baudruche de Sam, on aurait dit une tomate."

Zak se dirigea, vers les garçons. "Vous feriez mieux de mettre une sourdine les mecs, le grand type assis là-bas c'est le nouvel assistant du shérif et il s'est juré de faire la peau aux contrebandiers du coin."

"Pas de doute, ça m'a tout l'air d'un poulet", acquiesça Ike. Les garçons déglutirent alors leurs bières à toute vitesse et sortirent du bar pour aller porter leur dernière livraison. Billy Joe s'arrêta et montra du doigt une voiture de patrouille toute neuve garée devant le bar de Zak. "Vise-moi un peu ça! Ce petit bijou m'a tout l'air d'appartenir au nouveau gorille de Sam. Qu'est-ce que t'en penses?" Ike acquiesça d'un signe de tête et se gratta le menton. Il se pencha à l'intérieur de la bagnole et en sortit une espèce de grosse boule de poils noire et blanche. Il passa sa tête par la fenêtre et déposa la mouffette assoupie dans la voiture de Coogan. Puis il hurla: "Allez, allez, debout là dedans". L'animal sursauta les poils dressés et eut la réaction de tout animal effrayé devant un volant d'automobile.

Billy Joe démarra en trombe la vieille Plymouth et se mit à tourner dans un vacarme assourdissant autour du parking. Pendant ce temps, à l'intérieur du bar, Coogan se dirigeait vers la porte. "Alors les mômes, on s'amuse?". Billy Joe continuait à tourner comme un fou autour du parking de Zak, couvrant de poussière et de fumée la voiture flambant neuf. Coogan se précipita vers sa voiture, pour prendre le volant et c'est là qu'il découvrit le cadeau empoisonné de Ike. "BEURK! Oh meerde!" Après ça, Billy Joe fit un dernier tour et dans un cri de triomphe se lança sur la route.

La chasse aux contrebandiers

Le Shérif Sam et tous ses assistants en ont vraiment marre et ont la ferme intention de mener la vie dure à Ike et à Billy Joe. Saisissez votre chance et travaillez pour le vieux Tucker. Le salaire est pas mal et les journées trépidantes mais marrantes - si vous ne perdez pas votre sens de l'humour bien sûr!

L'objectif dans Moonshine Racers est de livrer de l'alcool de contrebande du vieux Tucker, à différents clients à travers tout le pays.

Les personnages

Ike

Cela fait des années qu'il fait de la contrebande sans jamais s'être faire prendre. Il connaît tous les raccourcis et toutes les bonnes planques et grâce à sa puissante radio CB, il reste en contact avec tous ses potes qui le renseignent sur les moindres mouvements des flics.

Billy Joe

C'est un jeune cinglé, arrivé tout droit de la Nouvelle Orléans. Il a été sevré de la bonne bouillie de Jim Beam, et son cerveau en a certainement pris un coup. Billy Joe conduit la camionnette de livraison du vieux Tucker. Il a la manie de hurler OOU'AAOUI! à tout va. Il n'a aucun respect pour le gros Sam et ses assistants et sa façon de conduire est là pour le prouver.

Le vieux Tucker

Il n'y a pas trente-six façons de qualifier le vieux Tucker: un vieux ronchon minable. Il mâche un tabac noir très fort qu'il postilonne en veux-tu en voilà lorsqu'il parle. De mémoire d'homme, on ne l'a entendu dire du bien de quelqu'un. Un jour, Billy Joe a eu un accident tout l'alcool s'est déversé sur la route. Tucker l'a fouetté jusqu'au sang et a tiré la pauvre grand-mère de Billy Joe de sa bicoque avant d'y mettre le feu.

Le gros Sam

Avec ses 140 kilos, le gros Sam peut tout juste se dissimuler derrière la roue de voiture de patrouille. Un jour il a parié 100\$ qu'il mangeait 50 oeufs durs et lorsqu'il a empoché l'argent il a poussé un grand rot et il a commandé un immense plateau de côtelettes et de frites. Chaque fois qu'il rencontre un nouveau venu en ville il lui dit: "Ici, la loi c'est moi - Fais le malin et je te colle au trou!" Il est toujours aux trousses de Ike et Billy Joe. " Un jour je vais finir par coincer ces vermines!"

Scraps

"Ce bâtard pouilleux!" Le vieux Tucker exècre ce petit chien espiègle, porté sur la boisson, sa boisson!

Rommel

Le Rottweiler du gros Sam a de sacrés troubles du comportement - une erreur de la nature - il mord même son maître! Et une fois qu'il vous a mis le grappin dessus, il ne vous lâche plus.

The vee-hicles

Vous commencez votre travail de contrebandier avec la vieille guimbarde de Billy Joe. Mais plus vous livrez d'alcool, plus vous gagnez d'argent et, avec cet argent, vous pouvez acheter de nouvelles pièces et de nouveaux pneus chez Marlon.

Mais vous êtes constamment poursuivi par le gros Sam et ses hommes et votre moteur en prend un coup. Plus vous progressez dans le jeu, plus vous avez la possibilité d'améliorer votre équipement automobile.

Jalopy

Grâce à un carburant à indice d'octane élevé, la vieille camionnette de Billy Joe peut aller très vite. Mais avoir toujours un temps d'avance sur le gros Sam met à rude épreuve cette vieille guimbarde. Une bonne tire, mais qui a besoin d'être régulièrement entretenue.

Saloon

Si vous arrivez jusque-là, vous pouvez utiliser un chauffeur ce qui vous permet de faire du grabuge et de causer des dégâts sur la route.

Hot Rod

Maintenant ça chauffe pour de bon! Le hot rod est le véhicule le plus rapide sur route et le gros Sam est contraint de recruter des assistants jusque dans d'autres états pour arriver à suivre le rythme. C'est une voiture racée aux couleurs flamboyantes - jamais dépassée ni même rattrapée.

Au volant

La transmission se fait à deux vitesses. Le bouton de feu vous permet de passer de la première à la quatrième. Si vous vous arrêtez pour une raison quelconque vous devez vous remettre en première pour redémarrer plus rapidement.

Le compteur

Lorsque les garçons sont au volant, l'aiguille du compteur devient complètement folle. Quelles sont vos limites?

Thermomètre

A force de rouler à une vitesse folle, d'utiliser un carburant pas très catholique et d'entrer en collision avec d'autres véhicules ou obstacles, le moteur chauffe très rapidement et il pourrait exploser si vous ne surveillez pas votre thermomètre

La carte routiÈre

Cette carte vous indique la route à suivre, votre position ainsi que tous les obstacles auxquels vous devez faire attention. Si vous achetez des cartes, Ike sera en mesure de vous indiquer les endroits à éviter ainsi que la route la plus sûre

L'alcool de contrebaude

Des tonneaux déposés au bord de la route vous permettent de renouveler votre stock d'alcool, que vous pourrez utiliser ensuite comme carburant lorsque vous aurez acheté un turbo

La jauge d'alcool

La jauge d'alcool indique l'état de votre chargement. Les tonneaux tangent lorsque la voiture fait des soubresauts "Mais gare à vous si vous en perdez un seul, le vieux Tucker vous fera passer un sale quart d'heure"

Le garage de Marlon

Le garage de Marlon peut vous fournir toutes les pièces détachées nécessaires. Ike et Billy Joe y débarquent souvent lorsqu'ils ont besoin de requinquer leur guimbarde. Vous pouvez entrer chez Marlon et jeter un coup d'oeil sur toutes les pièces en vente. Pour quitter le magasin, une fois vos achats terminés, déplacez le curseur vers le bord de l'écran et cliquez avec le bouton droit.

Le nouveaux moteurs

Lorsque votre moteur crame, vous avez le choix entre deux types de moteur. Engine 1 qui vous offre une meilleure accélération ou Engine 2 qui vous permet d'aller plus vite.

Le turbo

Cette petite merveille vous donne ce soupçon de vitesse supplémentaire dont vous avez parfois besoin. Demandez-le à Marlon. Pour mettre en marche le turbo, appuyez sur la barre d'espacement et maintenez la pression jusqu'à ce que votre véhicule soit hors de danger. Vous serez obligés de prendre sur votre tord-boyaux.

Les superchargeurs

Il existe de types de superchargeurs. Ils sont chers mais représentent vraiment un atout de taille. Attention, ils peuvent esquinter votre moteur très rapidement.

Les pneus

Les routes sont très mauvaises, et les collisions permanentes avec d'autres véhicules ou obstacles usent rapidement vos pneus. Si vous avez de l'argent, achetez de nouveaux pneus chez Marlon. Des pneus neufs tiennent mieux la route, notamment dans les virages et lorsqu'il pleut.

Les cartes

Bien que Ike connaisse la plupart des routes et des raccourcis, vous pouvez acheter des cartes chez Marlon où vous trouverez encore plus d'informations. S'il y a un embranchement sur la route, Ike vous indique la bonne direction.

Le sorte-bonheur

Ce joli bibelot vous donne un avantage. A vous de trouver lequel.

Le tabac

Le tabac est en vente libre, mais avez-vous vraiment envie de vous ruiner la santé?

Les produits Millennium ci-dessous sont disponibles dès maintenant:

Moonshine Racers	Atari St, Amiga, PC EGA/VGA
Warlock the Avenger	Amiga, Atari ST, Commodore 64, disquette et K7
Horror Zombies from the Crypt	Atari ST, Amiga, PC
James Pond - Underwater Agent	Atari ST, Amiga
Manix	Atari ST, Amiga
Yolanda	Atari ST, Amiga
Thunderstrike	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Resolution 101	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Cloud Kingdom	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA, Commodore 64
Kid Gloves	Atari ST, Amiga

Ne ratez pas les grands jeux Millennium suivants qui sortiront prochainement:

Tentacle	Atari ST, Amiga
Stormball	Atari ST, Amiga, PC
Strike Command	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA
Robin Hood	Atari ST, Amiga, PC EGA/VGA



COPYRIGHT NOTICE

This program is protected under UK copyright law and may not be copied, hired or reproduced or otherwise modified without the consent of the copyright owner.

Any information of piracy should be passed to The Federation Against Software Theft. 01 240 6756



MILLENNIUM

Millennium 67/68 St John's Innovation Centre, Cowley Road, Cambridge CB4 4WS