

MIDWINTER II



CHAPITRE 1 - DÉMARRAGE



Suivez scrupuleusement les instructions de chargement avant de vous rendre au Quartier Général de la Fédération Atlantique sur Agora, où il vous sera demandé de subir un simple test d'identification par mesure de sécurité.

ATARI ST

Il convient d'avoir un Atari ST avec une RAM d'au moins 512 Ko et un moniteur couleur. *Flames of Freedom* peut être joué avec une souris, un joystick ou le clavier, mais une souris est recommandée, car l'interface a été conçue pour tirer le meilleur parti de cette méthode de contrôle. Certaines frappes de touches s'avéreront nécessaires pour jouer avec la souris ou le joystick.

Eteignez votre ordinateur et retirez tous les périphériques inutiles. Insérez la disquette Program dans l'unité interne et allumez l'ordinateur. Le programme se met à charger automatiquement. Suivez les instructions de l'écran.

COMMODORE AMIGA

Il convient d'avoir un Commodore Amiga avec une RAM d'au moins 512 Ko et un moniteur couleur. *Flames of Freedom* peut être joué avec une souris, un joystick ou le clavier, mais une souris est recommandée, car l'interface a été conçue pour tirer le meilleur parti de cette méthode de contrôle. Certaines frappes de touches s'avéreront nécessaires pour jouer avec la souris ou le joystick.

Eteignez votre ordinateur et retirez tous les périphériques inutiles.

Si votre ordinateur a KickStart dans la ROM, insérez la disquette Program dans l'unité interne à l'invite Workbench, le programme se met alors à charger automatiquement. Suivez les instructions de l'écran.

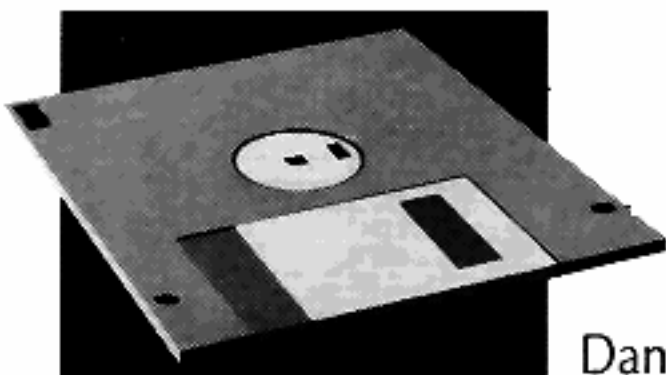
Chargez KickStart comme d'habitude (si votre ordinateur ne l'a pas déjà dans la ROM), insérez la disquette Program à l'invite Workbench et le programme se met alors à charger automatiquement. Suivez les instructions de l'écran.

Que faire si le logiciel ST ou Amiga ne charge pas ?

Dans la grande majorité des cas, les problèmes de chargement ne proviennent pas de défauts du logiciel, mais plutôt d'une procédure de chargement incorrecte ou d'un matériel défectueux.

Assurez-vous que les instructions de chargement ont été correctement suivies. Les défauts de matériel les plus courantes sont dues à un mauvais alignement des têtes dans l'unité de disquette. De telles anomalies peuvent être détectées lors du chargement du jeu sur un autre ordinateur. (Utilisez la machine d'un ami ou demandez à votre distributeur de logiciel de tester le jeu.)

Il se peut aussi qu'un virus ait été transféré dans votre matériel depuis un autre logiciel. Les copies piratées de jeux sont une source incroyable de contamination. Il est toujours préférable d'avoir ses propres logiciels originaux.



Dans l'éventualité improbable d'un défaut de logiciel, veuillez retourner à **votre point de vente** le contenu total de l'emballage, accompagné du ticket de caisse. MicroProse regrette de ne pouvoir procéder au remplacement des produits, sauf dans le cas où ces derniers ont été achetés directement auprès de la société.

Si vous rencontrez des difficultés au cours du chargement de Flames of Freedom, ou que vous ayez besoin d'aide pendant le déroulement du jeu, MicroProse se fera un plaisir de vous venir en aide. Appelez le 19.44.666.504399, du lundi au vendredi, de 9h00 à 17h30. Munissez-vous d'un crayon et d'une feuille de papier.

IBM PC & COMPATIBLES

Reportez-vous au Supplément technique joint concernant les instructions de chargement et les spécifications du système.

MÉTHODE DE CONTROLE ET AUTORISATION DES SERVICES DE SÉCURITÉ

Après avoir chargé le logiciel et être arrivé au Q.G. de COBRA à Agora, il vous sera demandé d'indiquer la méthode de contrôle choisie pour le jeu.

Appuyez sur "M" pour jouer avec la souris (méthode de contrôle conseillée)

Appuyez sur "J" pour jouer avec le joystick

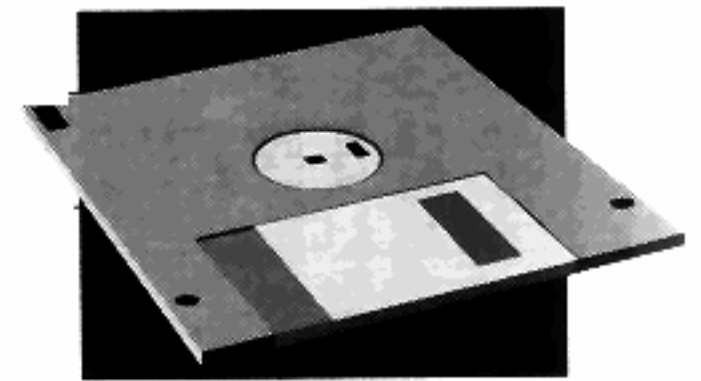
Appuyez sur "K" pour jouer avec le clavier seulement.




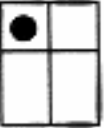
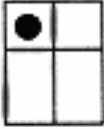


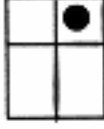














Vous devez alors obtenir l'autorisation des services sécurité en identifiant correctement les portraits de deux membres de la police secrète de la Fédération Saharienne. Vous trouverez un guide aux pages 1139-144 de ce manuel. Pour sélectionner un nom, placez le pointeur sur lui et appuyez sur le bouton de tir de votre joystick, le bouton gauche de la souris ou la barre d'espacement de votre clavier, selon la méthode de contrôle que vous venez de sélectionner.

Pour sauter la séquence des remerciements au cours du chargement, appuyez sur une touche quelconque.

LES CONTROLES DU JEU

Tout au long de ce manuel il est fait référence à une variété de "Boutons", comme "Icon Button", "Zoom-In Button", or "Island Button". Les représentations physiques de ces boutons sont expliquées en détail ci-dessous, avec les contrôles directionnels. D'autres contrôles spécifiques sont décrits le cas échéant dans le manuel.



			
BOUTON DE TIR	ESPACE	BOUTON DE TIR	ESPACE
BOUTON ICÔNE	LMB 	BOUTON DE TIR	ESPACE
BOUTON LLE	ESPACE	ESPACE	RETURN
BOUTON ZOOM AVANT	LMB 		
BOUTON ZOOM ARRIÈRE	RMB 		
CURSEUR VERS LE HAUT			
CURSEUR VERS LE BAS			
CURSEUR VERS LA GAUCHE			
CURSEUR VERS LA DROITE			



FLAMES OF FREEDOM

TOUCHES DE COMMANDES

		Sélectionner Arme		Montrer le contrôle du véhicule
		Pause		Lancer l'Armada
		Activer/désactiver Infrarouge		Activer/désactiver Musique

Touche Actions Spéciales	Touche Repos	Touche Route automatique	Touche Temps accéléré	Touche Carte	Touche Soi-même	Touche Carnet	Touche Objectifs	Touches Armes secrètes	Quitter/Sauvegarder campagne

	BOUTON DE TIR	BOUTON ICON	BOUTON ILE	BOUTON ZOOM AVANT	BOUTON ZOOM ARRIERE	CURSEUR VERS LE HAUT	CURSEUR VERS LA BAS	CURSEUR VERS LA GAUCHE	CURSEUR VERS LA DROITE
SOURIS		BGS		BGS	BDS				
JOYSTICK	BOUTON DE TIR	BOUTON DE TIR							
CLAVIER									



FLAMES OF FREEDOM

Veillez noter que les touches suivantes:



ont été remplacées par:



Leurs fonctions, à savoir la manoeuvre de véhicules, restent identiques.

