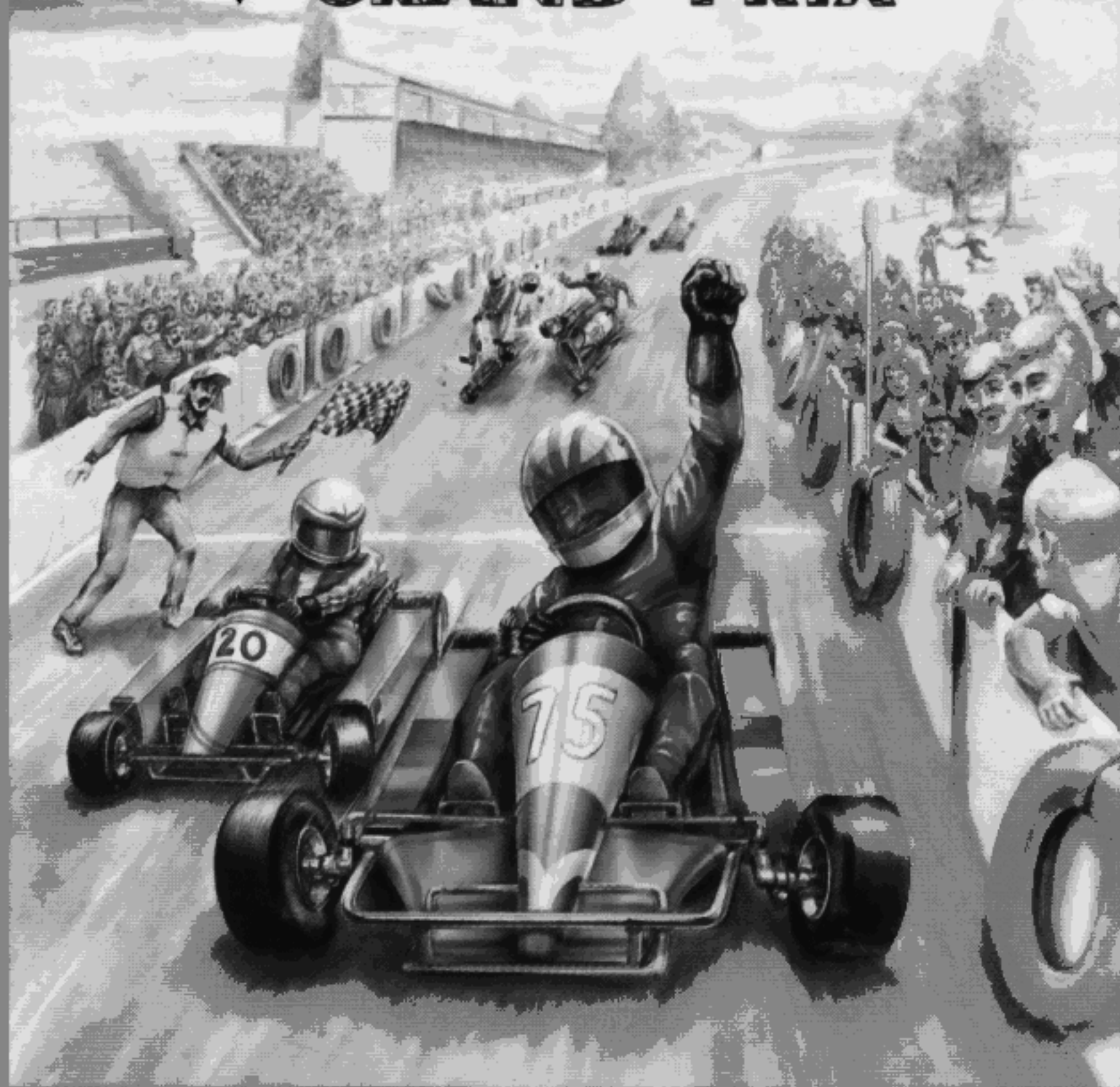


KARTING

GRAND PRIX



ANCO

ATARI ST

KARTING GRAND PRIX

CHARGEMENT

Introduire le disque de KARTING GRAND PRIX dans la fente et allumer l'ordinateur. Lorsque Decktop apparaît, appuyez deux fois sur KARTING PRG. Le chargement du programme suivra et il sera ensuite prêt.

INSTRUCTIONS

Les courses de GO KART sont passionnantes mais des décisions stratégiques doivent être prises en ce qui concerne la taille des pignons et des pneus pour correspondre au circuit et aux conditions atmosphériques. Il y a huit circuits et vous avez aussi le choix entre temps sec, mouillé ou verglacé. Le nombre de Kartings sur le circuit varie entre 2, 3 ou 4 selon le niveau d'adresse choisi et détermine l'astuce à adopter pour gagner.

Lorsque le programme est chargé, le menu des options apparaîtra. Utilisez le joystick pour déplacer le tableau des sélections et appuyez sur le bouton de tir.

Nombre de joueurs: UN ou DEUX.

Joueur 1 — Marques vertes.

Joueur 2 — Marques blanches.

Etat des pneus: MOU — Virages parfaits mais usure rapide.
DUR — durable.

Conditions: SEC — MOUILLE — VERGLACE.

Pignons: GRAND — Bonne accélération. Vitesse maximume basse.
MOYEN

PETIT — accélération lente. Vitesse maximume élevée.

Difficulte FACILE — 3 tours, 1 voiture commandée par ordinateur.

MOYEN — 3 tours, 2 voitures commandées par ordinateur.

DIFFICILE — 5 tours, 2 voitures commandées par ordinateur.

Choix du Circuit: OUI — Choisissez le circuit en déplaçant le joystick et en appuyant sur le bouton de tir.

AU HASARD

Commencement: OUI — commencez le jeu.

RESELECT — refaire votre choix.

CONTROLES

Déplacer le joystick vers le haut pour accélérer et au centre ou vers l'arrière pour freiner.