

HUNTER®

carte de référence

Démarrage

Insérez la disquette "Hunter" dans le lecteur interne de la machine puis allumez votre ordinateur. Le programme se lance automatiquement.

Commandes disponibles

Au clavier :

- **ESC** : Cette touche vous renverra aux "Options du jeu". (voir l'option "QUITTER" dans le chapitre 2.1 "LE BORDER...")
- **R** : Activation de l'unité radar portable. En appuyant une seconde fois sur cette touche vous désactivez cette commande.
- **P** : Pause...Une seconde fois, retour au jeu.
- **RETURN** : En utilisant cette touche, vous pourrez sélectionner les armes, les unes après les autres.
- **Q** : Cette touche lancera une unité d'observation aérienne.
- **F** : Cette touche lancera une fusée éclairante.
- **L** : Consultation du log-book.
- **C** : Horloge. Activation de l'horloge la première fois. Désactivation en appuyant une seconde fois.

- **?** : Carte en surimpression. Activation. Désactivation.
- **Espace** : Pour descendre d'un véhicule.
- **Flèche sup.** : Zoom arrière.
- **Flèche inf.** : Zoom avant.

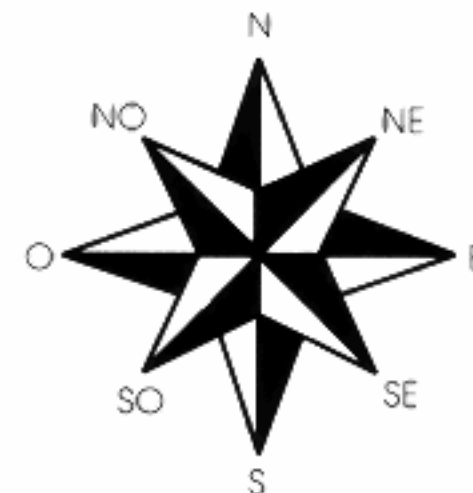
A la souris:

Elle vous permet d'accéder au tableau du matériel qui apparaît dès que vous déplacez le pointeur de la souris au dessus du border. Vous pourrez ainsi sélectionner un type d'arme ou un objet que vous avez découvert au cours de votre mission. La plupart de ces objets sont décrits dans le manuel (voir §2.2 le tableau du matériel).

La manette de jeu

Déplacement du personnage.

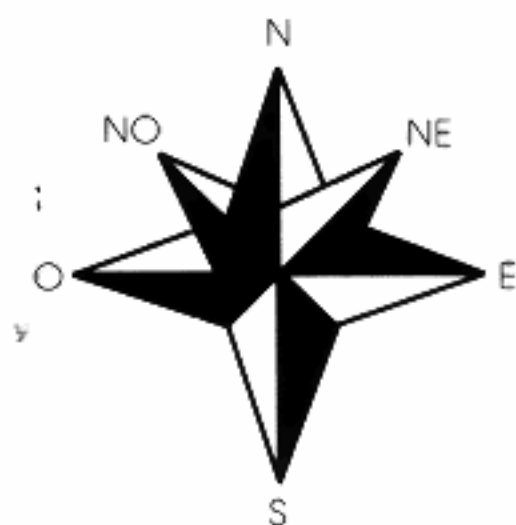
Vous pouvez le diriger dans les huit directions suivantes:



Il vous suffit de placer la manette de jeu dans la position désirée, pour que votre personnage s'exécute.

Pour immobiliser votre personnage mettez votre joystick en position centrale

Les différentes directions possibles pour tous les engins terrestres :



- **N** : accélérer ;
- **NE** : virer sur la droite en accélérant ;
- **E** : virer sur la droite ;
- **NO** : virer sur la gauche en accélérant ;
- **O** : virer sur la gauche ;
- **S** : décélérer.

Exception faite pour le pilotage de l'hélicoptère.

Pour le mettre en marche ou accélérer :

Poussez la manette vers le Nord et appuyez sur le bouton pour augmenter la vitesse des rotors.

Pour l'arrêter ou le faire ralentir :

Tirez la manette vers vous tout en appuyant sur le bouton du joystick.

En poussant uniquement le joystick en avant (N) l'hélicoptère perdra de l'altitude, en tirant la manette (S) l'hélicoptère prendra de l'altitude.

Dans tous les cas :

Le bouton de la manette de jeu utilise l'arme que vous avez EN MAIN. Une sélection s'effectue automatiquement selon le moyen de transport choisi.

Un conseil : Pour progresser plus rapidement au cours de votre mission, nous vous conseillons d'effectuer régulièrement une sauvegarde.

Bonne chance!