

GUARDIAN ANGEL



NEW
RELEASE

**DIGITISED
SOUND
FX**

CHARGEMENT DU JEU

1. **Mettez en marche votre Atari ST.**
2. **Introduisez le disque GAME.**
3. **Lorsque l'écran titre apparaît, appuyez sur une touche quelconque si vous désirez arrêter la musique et continuez à charger le reste du jeu.**
4. **Gardez le disque GAME à l'intérieur de l'ordinateur pendant que vous jouez la partie.**

JOUER LE JEU GAME

Branchez votre **joystick** (commande de direction) dans port 1 si vous avez un **Atari ST**; port 2 si vous avez un **Amiga**. Ou alors utilisez les touches suivantes.

Gauche	F6
Droite	F7
Vers le Bas	F8
Vers le Haut	F9
Attaque	F10

Appuyez sur **F1** si vous désirez **redéfinir** (changer) les fonction des touches mentionnées ci/dessus. Appuyez sur **F4** pour **commencer le jeu**.

Durant la partie, appuyez sur **F3** pour **arrêter** le jeu un instant, puis sur la touche **F2** pour continuer à jouer. Appuyez sur **ESC** pour **abandonner** le jeu.

Utilisez **gauche** et **droite** pour **courir**.

Utilisez **vers le haut** pour un **coup élevé**.

Utilisez **vers le bas** pour un **coup peu élevé**.

Utilisez **attaque** pour un **coup de poing**.

Donnez un coup de poing aux matelots. Donnez un coup peu élevé aux rats. Donnez un coup élevé à tous les autres.

Conseil apprenez le nombre de coups nécessaires pour tuer chaque ennemi. Puis retenez la touche **vers le haut** pendant que vous comptez les coups. Ensuite appuyez sur **gauche/droite** pour faire demi-tour afin de saisir un ennemi venant du côté opposé juste quand vous commencez à donner votre coup final au premier ennemi. Vous serez en mesure de faire un demi-tour très rapide.