

MICROPROSE FORMULA ONE  
**GRAND PRIX**  
SUPPLEMENT TECHNIQUE  
Pour Atari ST

---

Contenu

Votre boîte *Grand Prix* doit contenir un manuel, ce Supplément Technique, quatre disquettes 3,5" pour Atari ST, une carte de référence rapide clavier et une carte d'enregistrement et de garantie.

---

Equipement  
Nécessaire

**Ordinateur et Ecran:** Pour cette simulation vous avez besoin d'un Atari ST équipé d'un lecteur de disquettes double face (1Mo), d'un minimum de 512 Ko de RAM, et d'un moniteur couleur.

*Remarque pour les utilisateurs de lecteur interne une face:* Si votre ST est équipé d'un lecteur interne une face, vous devez utiliser un lecteur double face externe pour toutes les opérations disquettes. Cependant, lorsque vous allumez votre ordinateur pour la première fois, ou que vous êtes prêt à redémarrer, vous devez introduire la Disquette 1 dans le lecteur interne et suivre les instructions à l'écran. De même, lorsque vous voulez accéder aux programmes utilitaires (formater, Read.Me, etc..) vous devez d'abord introduire la disquette requise dans le lecteur interne.

Veillez préparer une disquette vierge formatée afin de pouvoir sauvegarder vos jeux et les réglages de votre voiture. Vous pouvez effectuer cela à partir du menu principal de *Grand Prix*. Vous pouvez également introduire la Disquette 4 dans le lecteur interne et allumer votre ST. Un programme utilitaire se chargera automatiquement affichant les prompts nécessaires.

---

Contrôles

Vous pouvez contrôler cette simulation entièrement en utilisant le clavier. Cependant, il est préférable d'utiliser un joystick pour piloter, et une souris peut être utile pour les sélections à partir des menus.

---

## Installation sur Disquettes

**Protection contre la copie:** Vérifiez que les quatre disquettes sont protégées contre la copie (le trou doit être visible au coin supérieur droit de la disquette). Si elles ne sont pas protégées, faites glisser la languette de plastique dans son encoche. Vos disquettes seront ainsi protégées contre un effacement accidentel.

**Copies de disquettes:** Nous vous recommandons de copier les quatre disquettes qui vous sont fournies, et de garder les disquettes d'origine en lieu sûr. Les copies obtenues sont réservées à votre usage personnel. Cf. le passage concernant le copyright à la fin de ce document.

Pour copier les disquettes originales, introduisez la Disquette 4 dans le lecteur interne, et allumez votre ST. Un programme utilitaire se chargera automatiquement affichant les prompts nécessaires.

---

## Chargement à partir des Disquettes

Eteignez votre ordinateur et débranchez tous les périphériques inutiles. Introduisez la Disquette 1 de *Grand Prix* dans le lecteur interne, et allumez votre ordinateur. Le programme se chargera automatiquement. Suivez tous les prompts à l'écran. La Disquette 1 contient l'introduction de la simulation, mais si vous voulez commencer le jeu directement vous pouvez introduire la Disquette 2 dans le lecteur interne et allumer l'ordinateur.

*Remarque pour les utilisateurs d'un lecteur interne une face associé à un lecteur externe double face.*

Lorsque vous allumez l'ordinateur pour la première fois, ou que vous êtes prêt à redémarrer, vous devez introduire la Disquette 1 dans le **lecteur interne** et suivre les prompts à l'écran.

---

## Jeux Sauvegardés

Vous pouvez sauvegarder le jeu et le reprendre ultérieurement. Vous ne pouvez pas sauvegarder les jeux sur vos disquettes originales ou les copies de celles-ci. Si vous voulez sauvegarder un jeu à partir du cockpit, appuyez sur la touche ESC et choisissez l'option "Save Game" (sauvegarder jeu). On vous demandera alors d'introduire votre disquette de sauvegarde, que vous aurez préalablement formatée.

**Chargement d'un jeu sauvegardé:** Vous ne pouvez charger les jeux sauvegardés qu'après avoir sélectionné l'option Load/Save (Charger/Sauvegarder) sur le menu principal. Choisissez l'option "Load Game" (Charger Jeu) et suivez les prompts à l'écran.

---

## Difficultés et Problèmes de Chargement

Les toutes dernières données concernant ce programme, les suppléments, les rectificatifs etc. se trouvent sur la Disquette 4. Pour lire les notes, introduisez la Disquette 4 dans le lecteur interne et allumez votre ordinateur. Un programme utilitaire se chargera automatiquement, et vous verrez s'afficher les prompts qui vous aideront à lire le fichier.

Dans la majorité des cas, les problèmes de chargement ne sont pas dus à un logiciel défectueux, mais à une procédure de chargement incorrecte ou à un défaut venant du hardware. Vérifiez que vous avez bien suivi les instructions de chargement. Les problèmes de hardware les plus fréquents sont dus à un mauvais alignement des têtes dans le lecteur de disquettes. Pour détecter un défaut de ce genre, il suffit de charger le jeu sur un autre ordinateur.

Il arrive également qu'un virus soit transféré dans votre hardware par un autre logiciel. Les copies pirates de jeux sont une source extrêmement courante de virus. Il est toujours préférable de posséder des logiciels originaux. Cependant, si votre logiciel s'avérait être défectueux, veuillez retourner la boîte complète, avec le reçu, à votre fournisseur. MicroProse regrette de ne pas pouvoir remplacer les produits, à moins qu'ils n'aient été achetés directement à la compagnie.

Si vous avez la moindre difficulté pendant le chargement de Grand Prix, ou si vous avez besoin d'aide pour le fonctionnement de la simulation, MicroProse se fera un plaisir de vous apporter ses conseils par téléphone. Composez le (0666) 504399 en Angleterre, du lundi au vendredi, de 9h00 à 17h00. Prenez toujours un papier et un crayon lorsque vous nous appelez.

---

## Protection

Nous le regrettons beaucoup, mais le piratage organisé et fortuit nous oblige à avoir recours à la protection contre la copie. Après le chargement du jeu, vous devrez indiquer la langue dans laquelle est écrit votre manuel. Puis, vous devrez taper un mot extrait du manuel correspondant à une référence donnée.

---

# Commandes

---

## Commandes voiture

<i>Fonction</i>	<i>Commandes joystick</i>	<i>Commandes clavier</i>
Accélérer	Avant	Touche A
Freiner	Arrière	Touche Z
Tourner à Gauche	Joystick à Gauche	Touche <
Tourner à Droite	Joystick à Droite	Touche >

A partir de n'importe quelle option du menu, vous pouvez passer en contrôle souris ou joystick en appuyant respectivement sur Alt/M et Alt/J.

---

## Changer Vitesses

<i>Fonction</i>	<i>Commandes joystick</i>	<i>Commandes clavier</i>
Augmenter	Joystick vers l'Avant + Feu	Touche A + Espacement
Rétrograder	Joystick Neutre + Feu	Espacement sans A

---

## Aux Stands

<i>Fonction</i>	<i>Commandes joystick</i>	<i>Commandes clavier</i>
Début session Course/ Qualification	Feu	Espacement
Temps Accéléré	Joystick vers l'Avant + Relâcher	Appuyer sur la Touche A
Accès Menu Stands	Joystick vers l'Arrière	Appuyer sur la Touche Z
Choix Pneus	Joystick Gauche/Droite + Feu	Touches < > + Espacement
Pause	Espacement	Touche P

---

## Commandes Clavier

Son	Touches +/- (clavier non numérique)
Retour au Menu Principal avec Option Sauvegarde	ESC
Retour aux Stands pendant Qualification/Essais	Touche Q
Signal aux Stands/Annuler Signal des Stands	Touche Return
Permutation Clavier/Joystick (Joystick par défaut)	Touche K
Ajuster Précision (3 niveaux)	Touches Alt/D
Inscrire Nom du Pilote	Touche N
Mode Replay	Touche R

---

## Aides de Conduite

Vitesses Automatiques	Touche de Fonction F1
Freins Automatiques	Touche de Fonction F2
Dérapiage Contrôlé	Touche de Fonction F3
Mode Indestructible	Touche de Fonction F4
Ligne Idéale	Touche de Fonction F5
Vitesse Suggérée	Touche de Fonction F6

---

## Vues

Vues des Caméras de Piste	Touche Flèche Gauche
Retour Vue du Cockpit	Touche Flèche Droite
Vues des Autres Voitures-Avant	Touche Flèche Haut
Vues des Autres Voitures-Arrière	Touche Flèche Bas
Retour à votre Cockpit	Touche "Home"
Vue "Chase"	Touche "Help"
Vue "Reverse Chase"	Touche "Undo"
Mode Replay des Autres Actions	Touche "Insert"

---

## Les Ecuries et les Pilotes de 1991

Vous pouvez rebaptiser comme bon vous semble tous les pilotes et les écuries. La liste des écuries et des pilotes est donnée ci-dessous.

<i>Equipe</i>	<i>No</i>	<i>Pilotes</i>
Scuderia Ferrari	27	Alain Prost
	28	Jean Alesi
Honda Marlboro McLaren	1	Ayrton Senna
	2	Gerhard Berger
Canon Williams Renault	5	Nigel Mansell
	6	Ricardo Patrese
Camel Benetton Ford	19	Michael Schumacher
	20	Nelson Piquet
Brabham Yamaha	7	Martin Brundle
	8	Mark Blundell
Minardi	23	Pierluigi Martini
	24	Gianni Morbidelli
Braun Tyrrell Honda	3	Satoru Nakajima
	4	Stefano Modena

Leyton House Racing	15	Mauricio Gugelmin
	16	Ivan Capelli
Team Lotus	11	Mika Hakkinen
	12	Johnny Herbert
Footwork Arrows	9	Michael Arboreto
	10	Stefan Johansson
7-Up Team Jordan	32	Alessandro Zanardi
	33	Andrea de Cesaris
Larrousse	29	Eric Bernard
	30	Aguri Suzuki
Ligier Loto	25	Thierry Boutsen
	26	Erik Comas
Scuderia Italia	21	Emanuele Pirro
	22	J.J. Lehto
AGS	17	Gabriele Tarquini
	18	Fabrizio Barbazza
Central Park Modena Team	34	Nicola Larini
	35	Eric van der Poele
Coloni	31	Pedro Chaves
Fondmetal	14	Olivier Grouillard

**Copyright de Jeu © Geoff Crammond 1991**  
**Copyright de Documentation © 1991 MicroProse Ltd.,**  
Unit 1, Hampton Rd Industrial Estate, Tetbury, Gloucestershire UK GL8 8LD.

Cette documentation, et le manuel qui l'accompagne sont sous copyright. Le propriétaire de ce produit est autorisé à l'utiliser pour son usage personnel. A l'exception des copies de sauvegarde des disquettes pour usage personnel et de la citation de brefs passages dans des critiques, il est interdit de transférer, copier, sauvegarder, donner, vendre ou transmettre sous quelque forme ou par quelque moyen que ce soit - électronique, mécanique, photocopie, enregistrement, ou autre - toute partie du manuel ou des informations contenues sur les disquettes, sans la permission préalable de l'éditeur. Toute personne reproduisant toute partie de ce programme, sur quelque support que ce soit, pour quelque raison que ce soit, se rendra coupable de violation de copyright et sera soumise à la responsabilité civile à la discrétion du détenteur du copyright.

**MICRO PROSE™**  
SIMULATION • SOFTWARE