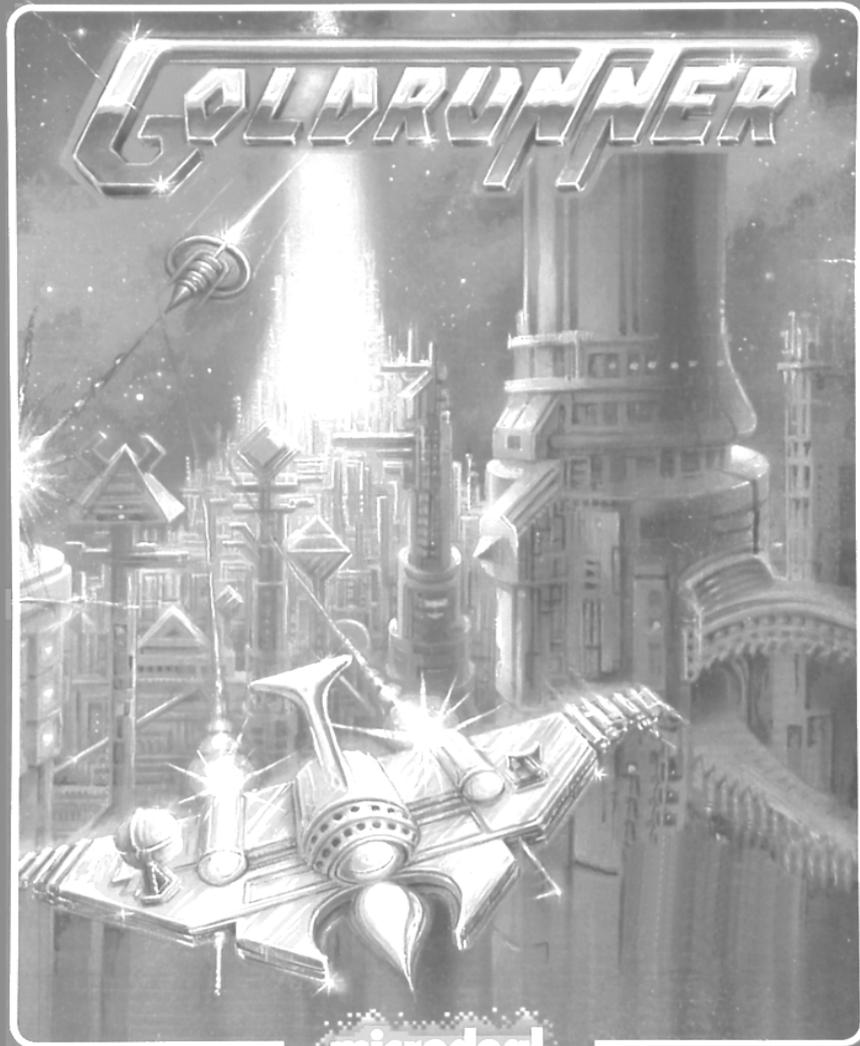


ATARI ST



**microdeal**  
ELECTRONIC PUBLISHING

## GOLDRUNNER

La Terre se meurt. L'homme a tellement pollué son environnement que celui-ci ne peut plus le nourrir. Il faut trouver d'autres mondes. Des vaisseaux sont prêts à transporter la population toute entière vers ces planètes. L'espoir existe cependant: les mondes en anneau de Triton. Ce sont des mondes artificiels de composition inconnue, conçus par une technologie extrêmement avancée. Mais ils sont habités par la race la plus hostile de l'univers. Ils détruisent tout ce qui passe à portée de leurs terrifiantes armes.

Mais leur force pourrait bien devenir leur faiblesse. Ils n'ont jamais pensé que de minuscules vaisseaux, commandés par un homme seul - contre lesquels ils n'ont que les plus rudimentaires des défenses - puissent oser envahir leur espace intérieur. Bien sûr, seuls les pilotes les plus aguerris et les plus entraînés ont une chance de s'en sortir. Vous avez été choisi. Ex-pirate de l'espace, ancienne cible privilégiée des autorités, vous portez maintenant l'espoir d'une Terre ravagée. Vous êtes... le GOLDRUNNER.

### ATARI ST

#### Chargement

Pour charger le jeu, éteignez votre ordinateur et déconnectez tous les périphériques. Insérez le disque marqué "GOLDRUNNER GAME DISK & SLAYGON DISK B" dans le lecteur A et allumez votre ordinateur. Le programme se lancera automatiquement et affichera le titre. Appuyez sur la touche 1 (du pavé numérique) pour jouer seul, ou sur la touche 2 pour jouer à deux.

#### Commandes

Vous pouvez jouer avec la souris, le clavier ou un joystick branché dans le port 1 (la souris étant dans le port 0). Il n'est pas nécessaire de choisir: vous pouvez utiliser n'importe lequel à n'importe quel moment. Au clavier, vous devrez utiliser les touches fléchées, la barre d'espace et les touches Caps Lock ou Alternate. Si vous utilisez un joystick, vous devrez utiliser également la barre d'espace comme booster. De plus, le jeu peut être interrompu/repris avec les touches F8/F9. F1 provoque une réinitialisation et F2 permet d'activer/désactiver la musique.

### COMMODORE AMIGA

#### Chargement

Insérez la disquette "Goldrunner/Jupiter Probe" dans le lecteur de disquettes. Allumez l'ordinateur et le jeu se chargera.

Cliquez sur le bouton de gauche de la souris pour jouer à Jupiter Probe et sur le bouton de droite pour jouer à Goldrunner.

#### Commandes

Vous pouvez jouer avec la souris ou le joystick. Le bouton de droite de la souris (ou le bouton Fire du joystick) déclenche les lasers. Le bouton de gauche (ou la barre d'espace) déclenche les boosters. De plus, le jeu peut être interrompu/repris avec les touches F8/F9. F1 provoque une réinitialisation et F2 permet d'activer/désactiver la musique.

#### Pour jouer

Pour détruire un anneau, vous devez voler à l'intérieur en détruisant tout ce qui peut être détruit. Chaque anneau contient une certaine quantité d'énergie. Chaque machine ou construction détruite diminue cette énergie. Lorsque toute l'énergie a été épuisée, l'anneau est mort et vous pouvez le quitter par l'immeuble de sortie. Les objets volants eux-mêmes ne vous feront aucun mal, mais leurs bombes sont dangereuses. La plupart des objets au sol peuvent être survolés, sauf les plus hauts d'entre eux (reconnaissables à leurs ombres, beaucoup plus grandes), qui vous détruiront si vous les touchez. Ils ne peuvent être détruits.

Chacun de vos vaisseaux est équipé au départ de lasers, de boosters auxiliaires et d'un écran de protection de cinq unités. Chaque fois qu'il est touché par une bombe, l'efficacité des écrans de protection et du vaisseau diminuent. Le voyage entre les anneaux successifs est parfaitement sans danger. Vous pouvez même y obtenir du bonus.

#### L'écran

A droite de l'écran se trouvent quelques informations importantes. En haut, le meilleur score, et en bas, votre score actuel. Le joueur actuel (1 ou 2) et le numéro de l'anneau sont également affichés. Les trois icônes au centre représentent l'énergie restante de l'anneau, les lasers et les boosters. L'efficacité des écrans de protection est indiquée en dessous et le nombre de vaisseaux restants est indiqué au-dessus.