

# THE COOL CROC TWINS

## Démarrage

N'oubliez pas de faire une copie de sauvegarde!

Les disquettes ne sont pas protégées pour vous permettre d'effectuer une copie de sauvegarde, destinée à votre seul usage personnel. N'oubliez pas que la copie de logiciels est illégale. Avant d'effectuer votre copie de sauvegarde, assurez vous que les disquettes originales sont protégées en écriture, en y collant une languette (disquettes 5.25"), ou en ouvrant le taquet dans le coin supérieur droit de la disquette (disquettes 3.5").

Une fois la copie de sauvegarde effectuée, placez les originaux en lieu sûr, et ne les utilisez que pour faire une nouvelle copie de sauvegarde en cas de problème. Si vous ne savez pas comment copier une disquette, consultez le manuel de votre ordinateur.

## Chargement

### IBM PC & compatibles

Allumez votre système de la manière habituelle, et attendez l'affichage du message d'attente du DOS. Insérez ensuite votre copie de la disquette Cool Croc Twins dans un lecteur, et entrez COOL, puis appuyez sur la touche Enter.

Le détecteur de virus automatique entrera alors en opération. Cela ne prendra que quelques instants. Le jeu se chargera ensuite, et vous pourrez définir certains paramètres concernant la configuration de votre système. Suivez simplement les instructions affichées sur l'écran. Vous devrez ensuite répondre aux questions posées par le système de protection du logiciel.

### Commodore Amiga

Allumez votre ordinateur et insérez votre copie de la disquette Cool Croc Twins (Les utilisateurs d'A1000 doivent tout d'abord insérer la disquette Kickstart). Après quelques instants, vous verrez la séquence d'introduction du jeu, et du système de protection du logiciel.

### Atari ST

Allumez votre ordinateur et insérez votre copie de la disquette Cool Croc Twins. Après quelques instants, vous verrez la séquence d'introduction du jeu, et du système de protection du logiciel.

## Commodore C64/128

**Cassette:** Placez la cassette dans le lecteur et assurez vous qu'elle soit complètement rembobinée. Appuyez ensuite simultanément sur SHIFT et RUN /STOP.

**Disquette:** Insérez la disquette dans le lecteur et entrez "\*", 8,1, puis appuyez sur Return. Le jeu se chargera automatiquement

## Protection

Avant de pouvoir jouer, vous devrez entrer un code de 3 lettres correspondant à l'une des grilles fournies avec le logiciel. Déplacez le joystick vers la droite ou la gauche, et appuyez sur le bouton Feu pour sélectionner les lettres.

## Le Jeu

Punk Croc et Funk Croc sont deux jumeaux, tous deux étant aussi beaux et sophistiqués l'un que l'autre. Daisy (Daisy Croquette) est amoureuse des deux jumeaux, comme toute "croquette" qui se respecte (enfin, en principe...). Incapable de choisir entre les deux jumeaux, elle a préféré oublier l'amour et s'est réfugiée dans un couvent... Il ne reste plus à Punk et Funk qu'à se battre sur 60 écrans pour arriver jusqu'à elle.

Il s'agit d'un jeu de plate-forme pour 1 ou 2 joueurs, qui ne peut se jouer qu'au joystick(s). Certaines touches du clavier peuvent être utilisées si vous avez un PC (Voir plus loin les informations spécifiques au PC).

Sur l'écran de début, vous pouvez choisir les options 1 ou 2 joueurs, Joystick ou Codes. Le joystick peut correspondre aux mouvements "classiques" (Classic : haut/bas/gauche/droite/ Feu pour sauter) ou au mode "Spécial": si vous déplacez le joystick vers la droite, Punk (ou Funk) se déplacera sur une plate-forme dans le sens des aiguilles d'une montre, l'inverse si vous déplacez le joystick vers la gauche. Si cette méthode de contrôle est plus difficile à prendre en main, elle est payante et n'altère absolument pas la jouabilité.

Si le programme s'arrête à un moment donné (par exemple lorsque les scores de bonus sont affichés) appuyez sur le bouton Feu pour continuer le jeu.

Sur les machines 16 bits, vous pouvez également sauvegarder les scores sur disque. La version PC comporte certaines options supplémentaires (Voir le paragraphe consacré au PC).

Et voici maintenant tes instructions de jeu, et la présentation des deux personnages principaux!

Punk: Yo!

Funk: Nous sommes...

P&F: LES COOL CROC TWINS!

Punk: Vous allez me guider à travers 60 niveaux d'enfer pour me permettre de sortir avec Daisy. Super!

Funk: Ou moi, mec, ça serait bien aussi...

Punk: Appuyez sur FEU pour sauter, et allumez toutes les lumières pour avancer vers les niveaux suivants.

Funk: Mmmh...Dis leur la vérité, Brother...

Punk: Attention à ces vilaines bestioles qui n'arrêtent pas de couper les lumières...Ne les touchez pas, elles sont mortelles!

Funk: Ah ça oui! Mais si vous les touchez en l'air ou si vous leur retombez sur la tête, elles ont tendance à disparaître...

Punk: SPLAT!

Funk: ...et vous rapportent des bonus du genre...

Punk: Ne leur dis rien! Ils verront bien...

Funk: Comme tu voudras, Brother. Tu crois qu'on devrait leur parler des blocs spéciaux et tout ça?

Punk: Non! Ils se débrouilleront, comme pour le contrôle spécial du joystick. Si vous ne l'aimez pas...vous êtes difficile!

Funk: Vous pouvez aussi passer en contrôle classique pour jouer...

Punk: Bien sûr, si vous arrivez à suivre le rythme... Vous allez avoir fort à faire! N'oubliez pas...

Funk: Restez cool,

Punk: et...KEEP ON CROCKIN'!

**Matériel nécessaire**

**IBM PC et compatibles**

MS DOS 2.0 ou version ultérieure. Carte graphique CGA, EGA, VGA ou Tandy. 256 Ko de RAM minimum. Carte sonores AdUB, Roland ou Tandy reconnues. Joystick ou clavier.

**Commodore Amiga**

A500, A500+, A1000 (512 Ko de RAM ou plus), A1500 ou A2000. Joystick.

Atari ST 520 st 1040 ST, STE ou Mega ST joystick

**Caractéristiques spécifiques aux PC**

La version PC permet de jouer avec le joystick ou le clavier, avec les touches suivantes:

|                   |              |
|-------------------|--------------|
| Joueur 1: Q Haut  | Joueur 2:    |
| A - Bas           | Utilisez les |
| O - Gauche        | touches      |
| P - Droite        | et la touche |
| Barre Espace Saut | pour sauter  |

Vous pouvez modifier l'affectation des touches en sélectionnant les options PLAYER 1 KEYS ou PLAYER 2 KEYS dans le menu de début du jeu. REMARQUE: Les touches du joueur 2 ne peuvent être modifiées qu'avec tes touches déjà sélectionnées pour le joueur 2.

En mode 2 joueurs, si l'un des joueurs reste inactif pendant plus de 10 secondes, l'ordinateur prendra automatiquement le contrôle et jouera pour vous. Dans ce mode, l'ordinateur ne perd jamais une vie.

Les touches suivantes sont également actives au cours du jeu:

F1 : Musique On

F2 : Musique Off

F3 : Effets sonores On

F4 : Effets sonores Off

ESC Pause et Quitter (En mode

Pause: appuyez sur n'importe quelle touche pour continuer, ou sur la touche ESC pour quitter le jeu).

Cette version vous permet également d'ajuster le niveau de difficulté et la vitesse du jeu, dans l'écran de début.