

## Instructions de Chargement

**Voici le mode opératoire que vous devez suivre pour démarrer correctement B.A.T. II:**

**IMPORTANT: PREVOYEZ UNE DISQUETTE FORMATEE POUR VOS SAUVEGARDES DE PARTIES.**

### **Systèmes ATARI:**

- 1. ETEIGNEZ votre ordinateur.**
- 2. INSEREZ LA CLEF BLEUE dans le port série (modem).**
- 3. INSEREZ LA CARTE SONORE dans le port cartouche, si vous en possédez une.**
- 4. INSEREZ LA DISQUETTE N°1 dans le lecteur A.**
- 5. ALLUMEZ VOTRE ORDINATEUR, le programme se chargera automatiquement.**

### **Systèmes AMIGA:**

- 1. ETEIGNEZ votre ordinateur.**
- 2. INSEREZ LA CLEF BLEUE dans le port série.**
- 3. INSEREZ LA DISQUETTE N°1 dans le lecteur DFO:.**
- 4. ALLUMEZ VOTRE ORDINATEUR, le programme se chargera automatiquement.**

**Remarque: Cette version ne peut être installée sur disque dur (ceci est valable pour tous les systèmes).**

# Commencer le jeu

Au début du jeu, vous arrivez à l'astroport de Shedishan. Vous devez **prendre contact le plus vite possible avec Sylvia Hadford au "Manoir de Mantoue"**.

Tout d'abord, déplacez le curseur de la souris jusqu'à obtenir une **flèche vers l'avant** puis cliquez sur le bouton gauche.

Après un court instant, vous vous retrouvez dans une rue, déplacez la **souris vers la gauche** pour obtenir une **flèche vers la gauche** et cliquez de nouveau.

Dans cette nouvelle rue, sélectionnez l'icône **"flèche vers l'avant"** pour arriver juste à côté de l'hôtel. Sélectionnez la **flèche vers la gauche** pour rentrer dans l'hôtel.

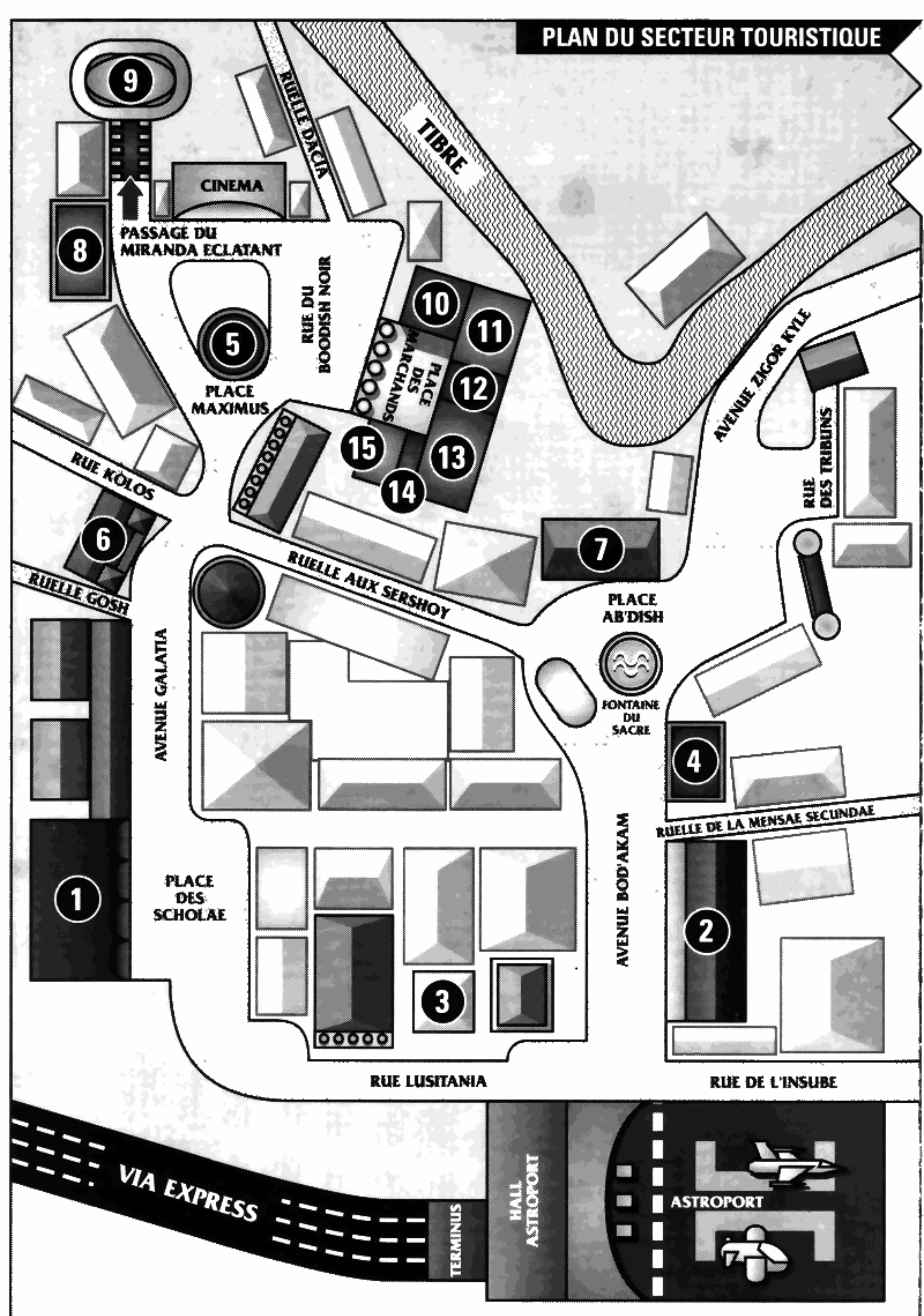
Vous êtes maintenant arrivé à la réception de l'hôtel. Cliquez sur le Réceptionniste puis sur le **menu "Prendre/Laisser clef"** pour récupérer la clef de la chambre. La porte de gauche mène aux ascenseurs et au premier étage où se trouve la chambre de Sylvia, sélectionnez cette direction (**flèche vers l'avant**).

La chambre de Sylvia se trouve au fond du couloir, sélectionnez la **flèche vers l'avant** de droite pour y accéder.

Dès que vous serez entré dans la chambre, Sylvia vous accueillera et vous expliquera la suite de votre mission.

Bonne chance...

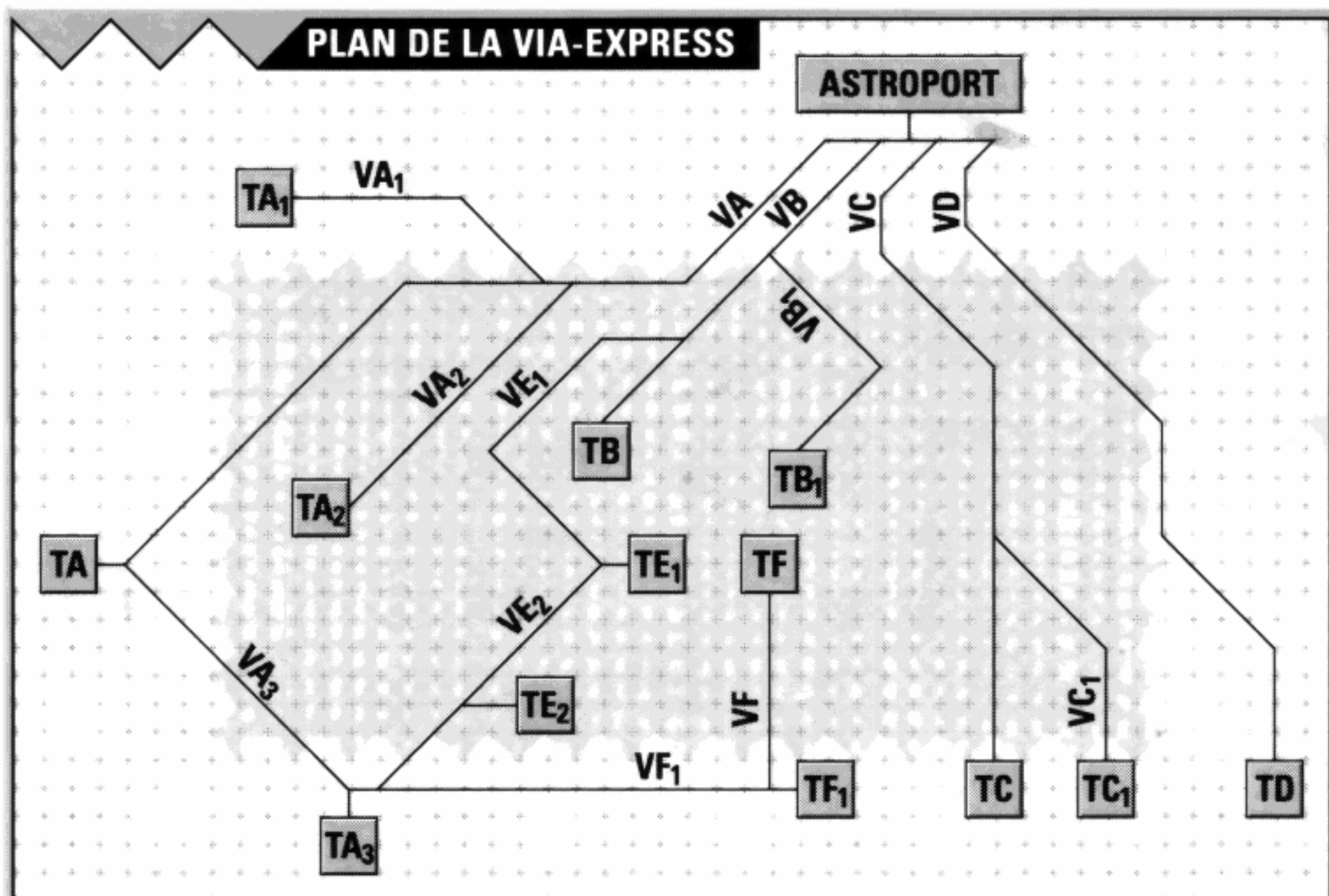
# PLAN DU SECTEUR TOURISTIQUE



- |          |                                |           |                            |
|----------|--------------------------------|-----------|----------------------------|
| <b>1</b> | <b>BAR FORUM</b>               | <b>9</b>  | <b>DISCOTHEQUE APOLLON</b> |
| <b>2</b> | <b>BAR LE GANASH</b>           | <b>10</b> | <b>PHARMACIE</b>           |
| <b>3</b> | <b>PYRAMIDE SALLUSTE</b>       | <b>11</b> | <b>PRET A PORTER</b>       |
| <b>4</b> | <b>MECA FOOD BOD'AKAM</b>      | <b>12</b> | <b>OPTICIEN</b>            |
| <b>5</b> | <b>MECA FOOD MAXIMUS</b>       | <b>13</b> | <b>SALLE DE JEU</b>        |
| <b>6</b> | <b>MANOIR DE MANTOUE</b>       | <b>14</b> | <b>EPICERIE</b>            |
| <b>7</b> | <b>VILLA URBANAE</b>           | <b>15</b> | <b>AGENCE DE VOYAGE</b>    |
| <b>8</b> | <b>MAGASIN ELECTRO-MENAGER</b> |           |                            |

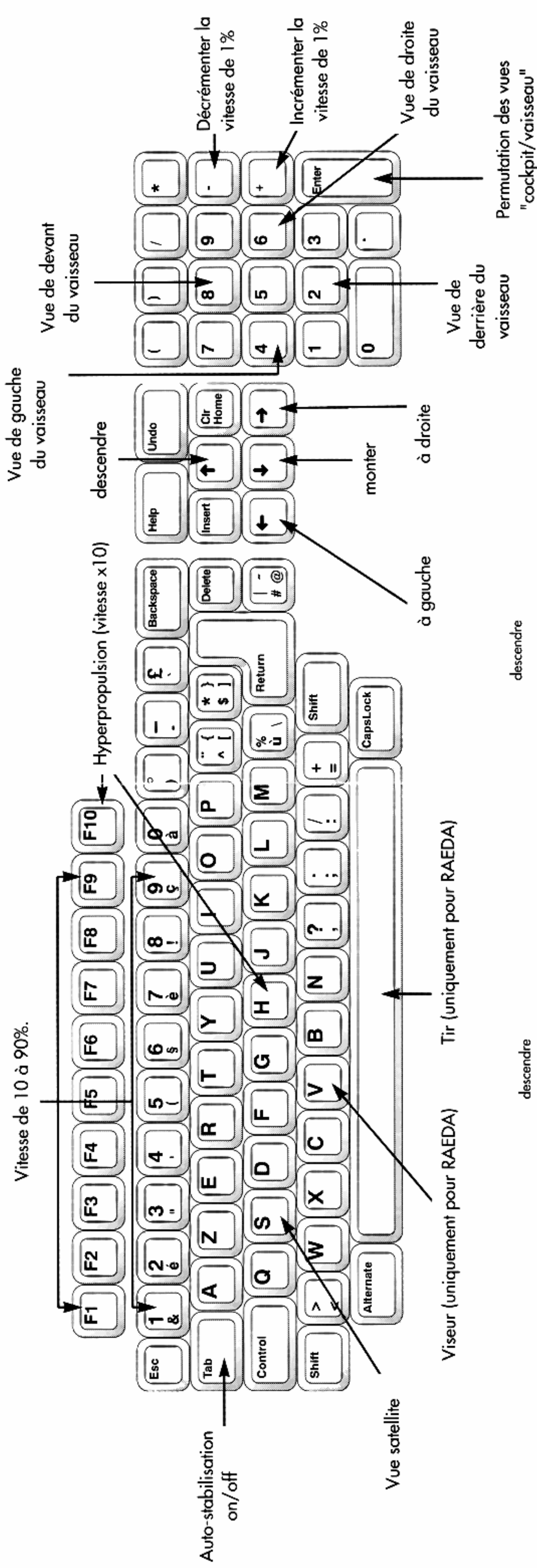
- TA : Secteur Ashan Ouest
- TA1 : Secteur Nord
- TA2 : Secteur Ashan Est
- TB : Terminus Cité B Nord Ouest
- TB1 : Terminus Cité B1 Nord Est
- TC : Secteur Industriel Ouest
- TC1 : Secteur Industriel Centre
- TD : Secteur Industriel Est
- TE1 : Terminus Cité E Sud Ouest
- TE2 : Nord "Secteur Sud"

- TA3 : Ouest "Secteur Sud"
- TF1 : Est "Secteur Sud"
- TF : Terminus Cité Sud Est
- VA : Voie A
- VB : Voie B
- VC : Voie C
- VD : Voie D
- VE : Voie E
- VF : Voie F
- etc...





# SIMULATEURS DE VOL

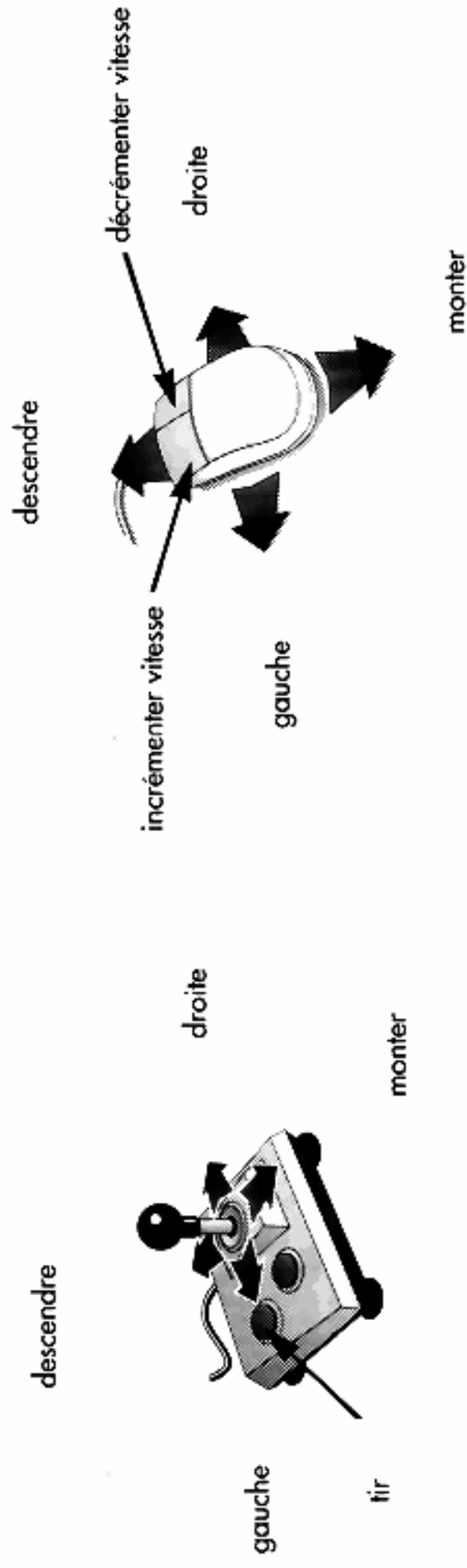


## AUTRES COMMANDES:

- "Shift" + "enter": permutation des vues "cockpit/sans cockpit".
- "Shift" + "5": Vue mixte (satellite/cockpit, vaisseau).
- "Shift droite" + "1": augmenter zoom.
- "Shift droite" + "2": diminuer zoom.
- "Shift droite" + "3": zoom initial.
- "Shift gauche" + "1": augmenter zoom vue satellite.
- "Shift gauche" + "2": diminuer zoom vue satellite.
- "Shift gauche" + "3": zoom initial vue satellite.
- "Ctrl" + "M": commandes à la souris.
- "Ctrl" + "J": commandes au joystick.

## Remarques :

- La vue satellite est remplacée par une vue des mines dans le simulateur de Sershoeyer.
- La vue satellite est remplacée par une vue du système planétaire dans le simulateur du Raeda.



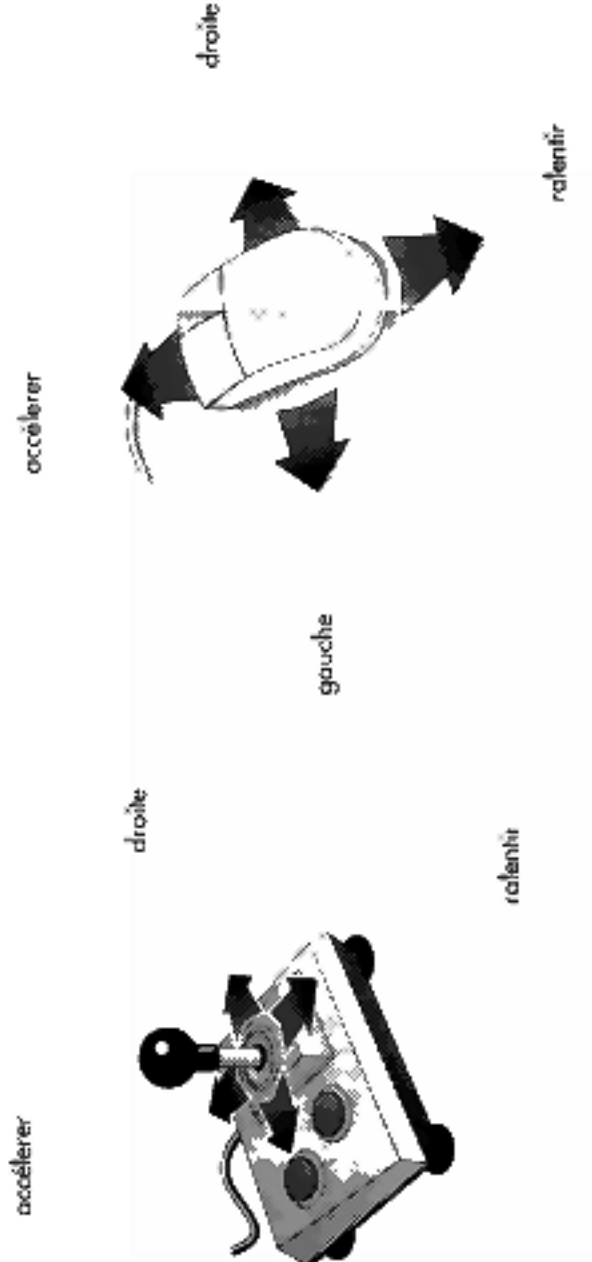
## PILOTAGE

### Choix du mode:

Sélection du mode avec le bouton de gauche de la souris.  
Validation du mode avec le bouton de droite de la souris.

### Mode automatique/manuel:

- Bouton de gauche pour sélectionner la destination.
- Bouton de droite pour la valider.



### • COMMENT SE DEPLACER ?

Cliquez sur le bouton gauche quand la souris se transforme en flèche de direction.

### • COMMENT MANGER ET BOIRE ?

Cliquez sur le bouton gauche lorsque l'icône du B.A.T. apparaît pour accéder au menu principal.

Sélectionnez l'option "inventaire." , cliquez sur l'icône de l'objet voulu (la souris devient une réduction de l'icône) et cliquez sur l'icône en forme de bouche de la boîte inventaire.

### • COMMENT ACCEDER AU GROUPE ?

Cliquez sur le bouton droit puis sur la fenêtre E.V.I. avec le bouton gauche (en haut à gauche).

### • COMMENT ACCEDER A B.O.B. ?

Cliquez sur le bouton droit puis sur la fenêtre B.O.B. avec le bouton gauche (en haut à droite).

### • COMMENT SE PREPARER A UN COMBAT ?

Sélectionnez l'option "inventaire." dans le menu principal. Placez vos deux armes les plus puissantes dans chacune de vos mains.  
Déplacez au niveau de votre corps toutes vos protections.

## FONCTIONS PRINCIPALES