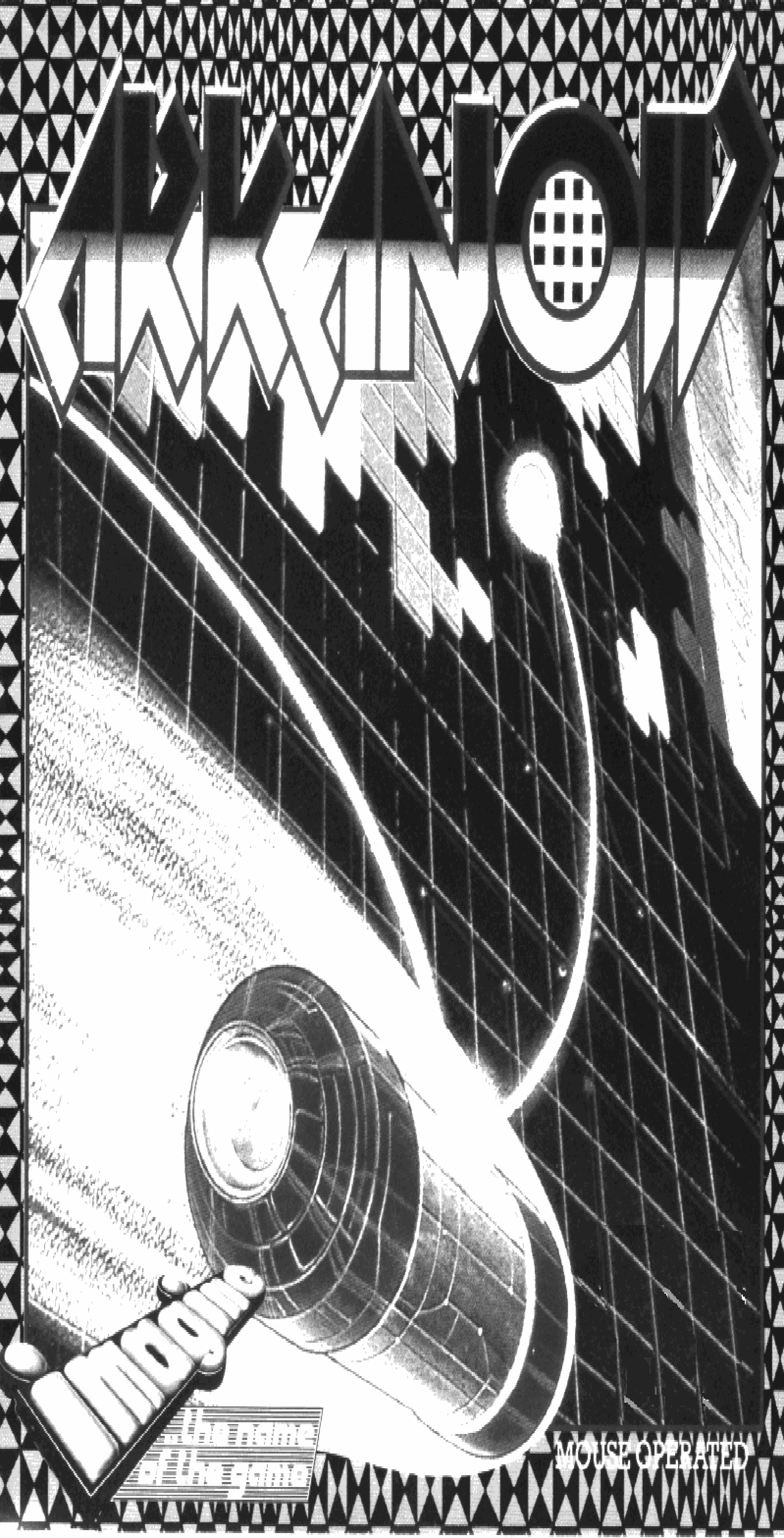
ARKANOID
imagine
...the name of the game
MOUSE OPERATED

ARKANOID

Son programme, sa représentation graphique et la conception artistique sont la propriété de Imagine Software et ils ne peuvent être reproduits, stockés, loués ou diffusés sous quelque forme que ce soit sans la permission écrite de Imagine Software Tous droits réservés dans le monde entier Arkanoid passe sur les micro-ordinateurs Atari ST avec moniteur couleur (ou télévision) et souris

LE JEU

Ce jeu se situe dans une ère et à une époque inconnue Après que le vaisseau principal "Arkanoid" ait été détruit, un engin spatial, le "Vaus", réussit à décoller en catastrophe, mais il se retrouva prisonnier du vide Vous êtes aux commandes du Vaus il vous faut pénétrer dans 32 niveaux et ensuite affronter le "Changeur de Dimension" Vous devez le détruire afin de pouvoir inverser le temps et ressusciter l'"Arkanoid" Ce jeu se caractérise par énormément d'action et un rythme époustouflant il captivera et enchantera le joueur.

CHARGEMENT

Branchez l'ordinateur et l'unité de lecture de disquette, puis placez le disque dans l'unité de lecture Avec la souris, sélectionnez le Fichier ARKANOID PRG et appuyez deux fois sur le bouton droit ou gauche de la souris Le programme se chargera et affichera l'écran de titre Quand le signal lumineux de l'unité de lecture s'éteint, vous pouvez commencer à jouer en appuyant sur le bouton de droite ou de gauche de la soris Vous pouvez aussi en appuyant sur les touches "1" ou "2" faire passer le programme de la fonction un joueur à la fonction deux joueurs et commencer à jouer

COMMANDES

Le jeu se joue avec une souris branchée au port 0 de l'ordinateur Vous pouvez contrôler le Vaus sur l'écran en déplaçant la souris à droite ou à gauche Prenez donc garde a avoir suffisamment d'espace pour deplacer la souris et une bonne surface pour la faire rouler Utilisez le bouton de la souris pour tirer les lasers ou pour lancer la balle quand "Catch" fonctionne Si vous souhaitez faire une pause, appuyez sur la barre d'espacement

COMMENT JOUER

Vous êtes aux commandes du vaisseau Vaus qui peut être déplace vers la droite ou vers la gauche Grâce à votre habileté, vous devez réfléchir un eclair d'énergie qui détruira progressivement les murs qui se dressent devant vous Certaines briques de couleur doivent être frappées à plusieurs reprises et d autres sont totalement indestructibles Des formes de vie inconnues descendront au hasard pour vous gêner mais elles seront éliminées quand elles entreront en contact avec l'éclair d'énergie ou le Vaus Vous êtes aide dans votre entreprise par des capsules d'énergie qui sont cachees sous certaines briques et libérées quand vous détruisez celles-ci Chaque capsule a un pouvoir différent et celui-ci est indiqué par une lettre peinte sur le côté selon la liste suivante

S – Ralentit l'énergie de l'éclair ce qui vous permet de vous mettre en position plus facilement
C – Vous permet d'attraper l'éclair, de le placer dans la position désirée et de tirer
E – Agrandit le vaisseau Vaus, ce qui vous donne plus de chances de réfléchir l'éclair
D – Divise l'éclair en trois composants separes vous permettant ainsi d'obtenir trois fois l'effet
L – Arme votre Vaus d'un laser qui lui permet de tirer sur les briques et les formes étrangères
B – Brise une partie du mur ouvrant à votre vaisseau Vaus une autre voie de fuite qui lui permettra de se glisser au niveau suivant
P – Vous accorde une vie supplémentaire

STATUT ET SCORE

Le score affiché à l'écran indique le score du moment, le score le plus élevé, le nombre de vies restantes et le niveau atteint Si vous brisez une brique, vous obtenez suivant sa couleur, entre 50 et 120 points 1000 points vous sont accordés quand vous ramassez une capsule et 100 points quand vous touchez une forme étrangère Vous obtenez des vies supplémentaires quand vous ramassez des capsules "P", quand vous atteignez 20.000 points et ensuite tous les 50.000 points Si vous atteignez le tableau de score élevé, entrez vos initiales au moyen du clavier et appuyez sur RETURN pour terminer

CONSEILS UTILES

★ Si vous utilisez le clavier, vous pouvez arreter le Vaus en appuyant sur les deux touches touches shift en même temps, ce qui vous accorde plus de temps pour réagir
★ La capsule de rupture vous sera d'un très grand secours si votre éclair est coincé derrière un mur ou entouré par celui-ci
★ Le laser se révèle très utile pour briser les briques qui doivent être frappées à plusieurs reprises
★ Si vous utilisez le bord le plus aigu de votre Vaus pour réfléchir l'éclair, vous obtiendrez un angle de manoeuvre beaucoup plus aigu qui sera très utile pour atteindre les endroits difficiles

BONNE CHANCE