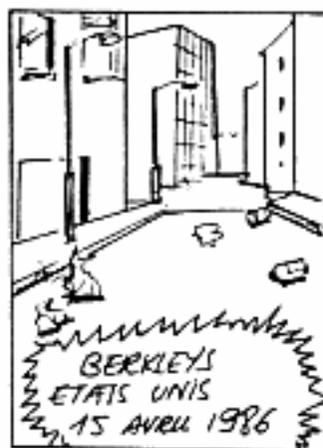
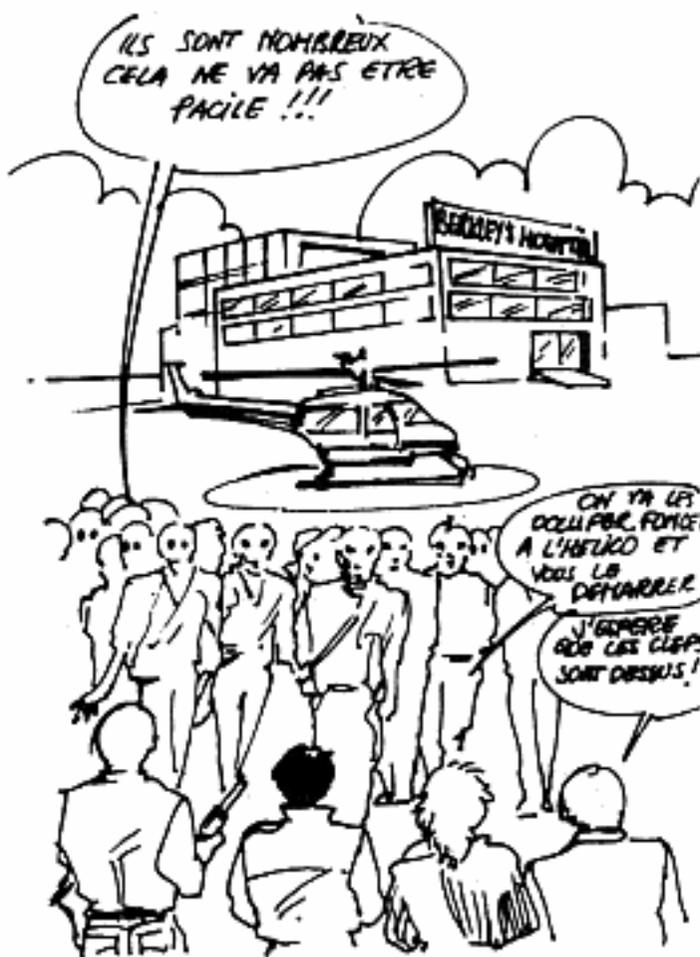
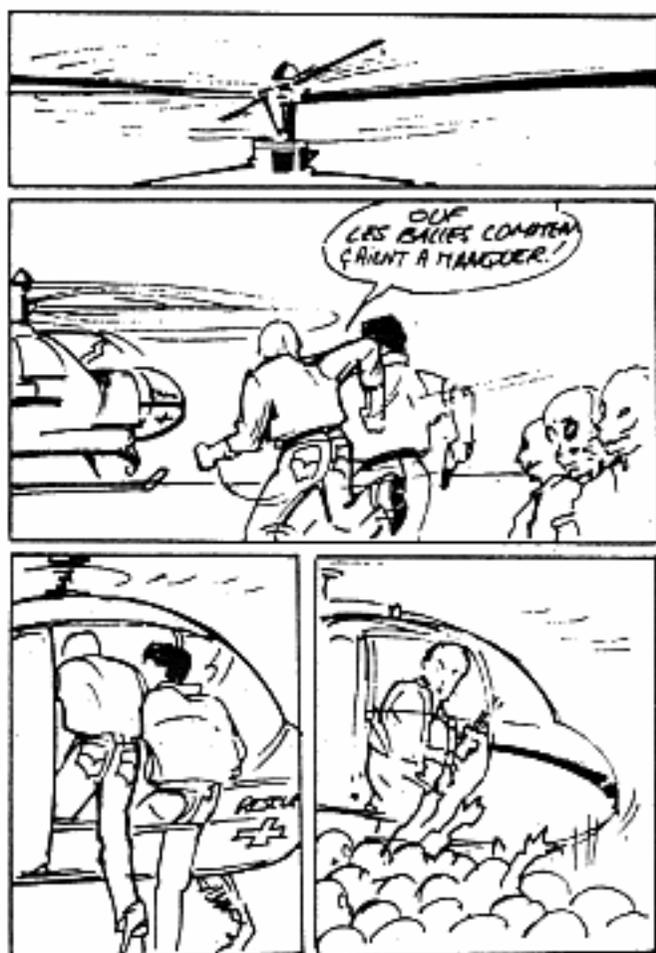

MANUEL D'UTILISATION

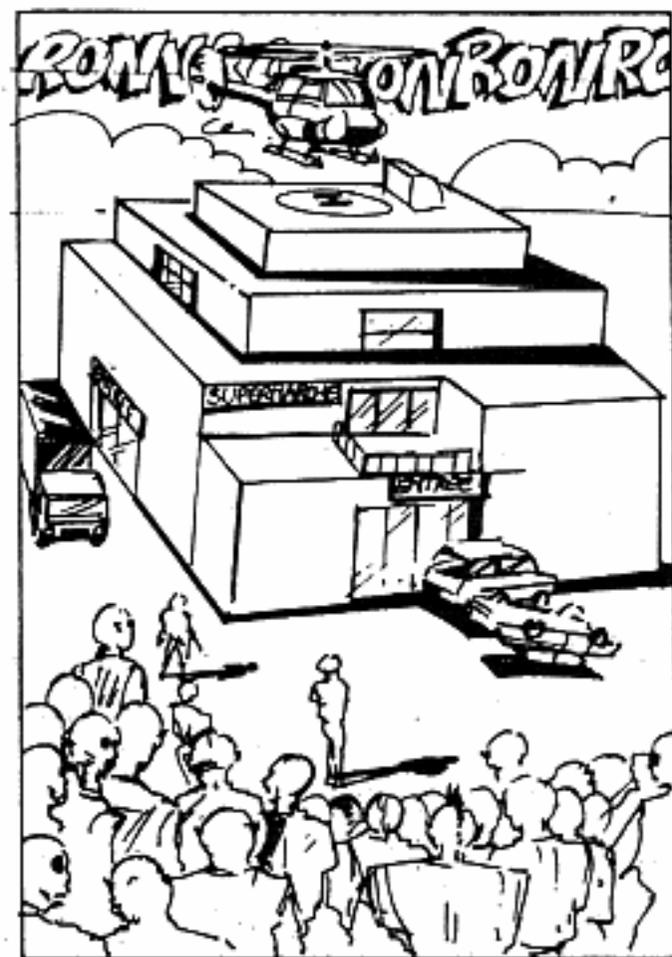
ZOMBI











BUT DU JEU : Trouver de l'essence.

ATTENTION — une autre équipe joue en même temps que vous, elle n'a aucun problème de carburant mais souffre de la faim. Son nom : LES HELLS ANGELS.

Explication des différentes icônes.



— **SE DÉPLACER :**

- Une rose des vents tridimensionnelle apparaît, il vous suffit d'appuyer sur une touche autant de fois qu'il le faut pour choisir votre direction
- + appuyer sur "FIRE ou COPY"



— **MONTER DANS UN VÉHICULE :**

- Valable pour les camions et l'hélicoptère.



— **DESCENDRE D'UN VÉHICULE**



— **PRENDRE :**

- Un curseur apparaît à l'écran. A vous de le déplacer vers un objet et de valider avec "COPY".



— **OBJETS EN MAIN :**

- Se servir des touches directionnelles pour visualiser vos objets, puis "FIRE" pour l'avoir en main



— **POSER :**

- Touches directionnelles = curseur + "COPY"



— **UTILISER :**

- On ne peut utiliser qu'un seul objet à la fois.

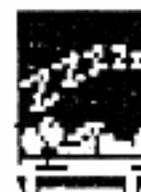


— **ACTIVER :**

- Un curseur apparaît vous permettant de désigner l'objet à activer.



— **MANGER / BOIRE**



— **DORMIR :**

- Uniquement dans un lit.
- NB : Le sommeil d'un personnage dure 8 heures. (jeu)



— **RÉVEILLER**

- Permet de réveiller des joueurs endormis dans un lit. Désigner avec le curseur du lit.



— **OUVRIIR :**

- Soit aux curseurs (fenêtres, objets), soit avec la rose des vents (portes). Appuyer sur "F" pour alterner les commandes.



— **FERMER**

- Action inverse que celle ci-dessus.



— **CHANGER DE PERSONNAGE**



— PAUSE :

- Appuyer sur une touche pour reprendre le jeu.



— QUITTER LE JEU



— SAUVEGARDER VOTRE PARTIE



— CHARGER

- Charger une partie précédemment sauvegardée.

Quelques trucs et astuces...

_____ Merci UBI SOFT !

- 1 — Certains outils peuvent servir d'armes blanches.
- 2 — Sylvie ne peut pas se servir du fusil et de certaines armes blanches.
- 3 — Chaque action possible a des répercussions dans la suite du jeu même si elles ne vous apparaissent pas clairement.
- 4 — Si vous avez des difficultés à vous servir de l'ordinateur, essayez en dernier recours l'instruction "BYE"
- 5 — Le jeu gère directement certains paramètres. Ex. la présence de cadavres dans un lieu où se trouve votre personnage peut lui occasionner une baisse de ses points de santé.

Tous droits réservés. © Copyright 1986.

Vous désirez combattre :

Il existe deux sortes de combat :

1) *Au corps à corps : se déclenche au bout de 8 secondes (réelles) après votre arrivée dans le lieu.*

2) *Distance : Prendre l'arme en main + icône "UTILISER"*

Utiliser les touches du clavier :

- ESC : Permet d'annuler une action en cours.
- COPY : Touche de tir avec une arme à feu - Validation des icônes (actions)
- Z et X : A utiliser en alternance pendant un combat au corps à corps.
- F : Inversion des actions "FERMER" et "OUVRIR".

NB : On peut également utiliser un joystick.

Pour la version cassette :

Barre espace : AFFICHE L'HORLOGE