

# WONDERBOY

## COMMANDES

---

Action	Clavier	Joystick
Jeu à 1 joueur	1	
Jeu à 2 joueurs	2	
Pause	DEL	
Sauter	Q ou J	Joystick en haut
Courir à droite	[ ou X	Joystick à droite
Courir à gauche	@ ou Z	Joystick à gauche
Lancer une pierre /une hache	Espace ou Shift	Bouton feu
Courir plus vite	Espace ou Shift	Bouton feu
Sauter plus haut	Espace ou Shift	Bouton feu

**WONDER BOY** commence un long et dangereux périple, sa dernière mission pour aller secourir sa petite amie Tina, kidnappée par le diabolique KING. Le KING habite dans un lieu éloigné, sur 7 territoires bizarres et perfides. Chaque territoire est fait de 4 pays et chaque pays de 4 contrées. Lorsque vous avez atteint la fin de chaque territoire, vous devrez vaincre un ogre fou pour aller au niveau suivant.

Sur votre chemin, sautez sur divers obstacles

comme des rochers ou des feux et tuez les ennemis -abeilles, serpents ou serpents vénéreux. A chaque fois que vous voyez un oeuf géant, ouvrez-le et vous découvrirez un skateboard ou une fée qui pourra vous protéger pendant un moment.

N'oubliez de renflouer vos forces et de ramasser les points de bonus en mangeant les fruits exotiques ou autres nourritures.

## **ECRAN**

---

En haut à gauche de l'écran est indiqué le nombre de vies restantes. E dessous un encadré affiche la hache de pierre lorsque vous l'avez récupéré. Immédiatement à droite de cet encadré, il y a trois icônes représentant les 3 premiers pays. Après avoir fini un pays, l'icône de ce pays s'éclairera et scrollera laissant apparaitre un nouveau pays à traverser.

A mi-chemin en haut de l'écran, votre score et le meilleur score sont affichés. En dessous, il y a votre niveau de vitalité qui peut être amélioré en

ramassant les objets d'un pays. Toute la vitalité qu'il vous reste à la fin d'un niveau sera convertie en points bonus.

**TM & © Sega 1987. All Rights Reserved.**  
**© 1987 Activision Inc.**