

TURBO ESPRIT

EXPOSE DE MISSION

Un véhicule de ravitaillement blindé transporte de la drogue jusqu'au centre de la ville. Tour à tour, quatre véhicules de livraison passent prendre la marchandise pour la cacher. Le véhicule blindé quitte ensuite la ville. Vous avez pour mission d'arrêter les véhicules ayant pris livraison de la marchandise avant qu'ils n'aient le temps de la cacher. Vous devez également arrêter le véhicule blindé qui leur a fourni la drogue avant qu'il ne quitte la ville, vous marquez des points supplémentaires en attrapant les trafiquants en vie plutôt qu'en les abattant. Votre véhicule est une Lotus Turbo Esprit capable d'atteindre les 150 miles/heure. Vous perdez des points en blessant le public. Vous devez respecter les feux aux carrefours (bien que les trafiquants les ignorent bien souvent), ainsi que les passages/piétons. Evitez également les travaux.

DEMARRAGE

Une fois le jeu chargé en mémoire, vous devez choisir la ville dans laquelle la partie va se dérouler parmi les quatre proposées. Ceci fait, vous ne pouvez en changer qu'en rechargeant entièrement le jeu. Un MENU D'OPTIONS s'affiche sur l'écran. Sélectionnez 'PLAY' ou 'PRACTICE' pour jouer ou pour vous entraîner.

CONTROLES STANDARD

S	Manette de jeu vers le haut	Pour accélérer
A	Manette de jeu vers le bas	Pour ralentir
J	Manette de jeu vers la gauche	Pour passer dans la file de gauche
J+K	Manette de jeu vers la gauche + bouton de tir	Pour tourner à gauche (90 degrés)
L	Manette de jeu vers la droite	Pour passer dans le file de droite
L+K	Manette de jeu vers la droite + bouton de tir	Pour tourner à droite (90 degrés)
K	Bouton de tir	Pour tirer
M		Plan activé/désactivé
T		Pour terminer la partie et la reprendre

Note : les touches supérieure, inférieure, gauche et droite déplacent également la carte.

MANOEUVRES

Les touches 'J' et 'L' ou 'gauche/droite' vous permettent de changer de file (à condition de rouler). Pour tourner, vous devez appuyer en même temps sur 'K' ou sur le bouton de tir. Vous pouvez faire demi-tour en frappant 'A' pour passer en marche arrière et appuyer ensuite sur J+K ou J+L pour tourner. La voiture refuse de tourner si elle ne roule pas.

TACTIQUES RECOMMANDEES

Consultez le plan de la ville. Rendez-vous au centre (c'est-à-dire au point central nord/sud et est/ouest) en conduisant prudemment, garez-vous, affichez le plan et attendez les voitures des trafiquants. La voiture faisant le tour du bloc est le véhicule de ravitaillement. Lorsque le message 'Drugs exchanged' apparaît, vérifiez la direction empruntée par la voiture de livraison et lancez-vous à sa poursuite. Ne vous arrêtez pas aux croisements. A coups de pare-chocs, forcez-là à se soumettre puis faites-en autant pour la suivante.

ECRAN

Votre voiture (route) est affichée sur l'écran. Au début du jeu, elle se trouve dans la file centrale. Au bas et à gauche de l'écran se trouvent les points de pénalité qui vous sont attribués en cas d'accident avec d'autres voitures, ou pour avoir écrasé d'innocents piétons. A côté se trouve votre score. Vous marquez des points en arrêtant les trafiquants de drogue. Au-dessous s'affiche parfois un message du quartier général.

OPTION D'ENTRAÎNEMENT

Sélectionnez 'Practice' dans le MENU DES OPTIONS pour vous entraîner. Dans ce cas, il n'y a pas de trafiquants ni de voitures essayant de vous arrêter. Par contre, votre revolver fonctionne, alors faites attention.

VOITURES

Dans ce jeu, les voitures sont bleues ou jaunes, excepté celles des trafiquants de drogue :

VOITURES ROUGES	Voitures de livraison (4 au total)
VOITURES NOIRES	Voiture blindée de ravitaillement (1 au total)
VOITURES BLANCHES	Voiture essayant de vous arrêter et de vous abattre (note : magenta sur Amstrad)

PLAN

Le plan (activé par la touche M) vous signale votre position (par des petits cercles clignotants représentant votre voiture et celles des trafiquants. Au départ, votre voiture est affichée au centre). Les petites pompes à essence représentent des stations-service, tandis que quatre points à un carrefour signalent des feux. Les flèches le long des rues indiquent qu'il s'agit de rues à sens unique. Servez-vous des touches supérieure, inférieure, droite, gauche pour explorer la ville sur la carte.

NOMS DE RUE

Les noms de rue indiquent leur position. Ainsi donc, 'E : 9' représente la neuvième rue d'est en ouest, et 'N : 7' représente la septième rue du nord au sud. Vous recevez aussi des messages du quartier général, par exemple 'Armoured car seen on E : 9'. Vous pouvez alors activer la carte, vérifier votre position, puis passer à e : 9 pour voir à quel endroit la voiture blindée a été repérée avant d'essayer de l'intercepter.

MESSAGES

Au début du jeu, le quartier général vous informe qu'un véhicule blindé a été repéré et qu'il se rend au centre ville (message : Armoured car seen on E : 9). Quatre voitures de livraison pénètrent ensuite dans la ville l'une après l'autre (message : Drug car seen on E : 9) et se garent près du centre. Le véhicule blindé va rejoindre la voiture de livraison en stationnement, lui remet une partie de la marchandise (message : Drugs exchanged) et continue ensuite à rouler au centre. La voiture de livraison essaie ensuite d'atteindre sa cachette particulière après quoi elle ne peut être retrouvée (message : Drug car in hiding). Une fois que la quatrième voiture de livraison a obtenu sa marchandise (message : armoured car running), le véhicule blindé quitte la ville (message : armoured car escaped).

INTERCEPTION DES VOITURES DES TRAFIQUANTS

Vous pouvez arrêter les voitures des trafiquants au revolver, mais pas le véhicule blindé. Il suffit pour cela de se placer derrière elles et de tirer. Vous marquer cependant plus de points en forçant les trafiquants à s'arrêter à coups de pare-chocs à l'arrière lorsque vous les poursuivez, au lieu de les tuer. (Cette technique n'a aucun effet lorsque la voiture des trafiquants est coincée dans un embouteillage, sinon le jeu deviendrait trop facile). Une fois que vous avez infligé suffisamment de coups de pare-chocs (plus de quatre), la voiture des trafiquants s'arrête et se rend (message : Drug car surrenders). Vous devez alors la laisser aux soins de la police et poursuivre votre mission. Les trafiquants ne s'arrêtent pas aux feux rouges, alors prenez garde.

Vous pouvez arrêter le véhicule blindé à tout instant mais, dans ce cas, les voitures de livraison n'essaient pas de passer prendre la marchandises et votre score en souffre. Vous devez obligatoirement arrêter ce véhicule à coups de pare-chocs dans la mesure où il est blindé. Il est possible d'intercepter les voitures de livraison avant qu'elles ne s'emparent de la marchandises mais vous marquez là encore moins de points. Notez que les trafiquants se rendent automatiquement

lorsqu'ils sont coincés dans un cul-de-sac.

Les trafiquants connaissent votre position. Si vous passez une voiture de livraison attendant sa marchandise, elle s'enfuit. Vous devez donc patienter à une certaine distance (consultez le plan) jusqu'à ce que l'échange ait eu lieu.

VOITURES ENNEMIES

Les trafiquants disposent d'un certain nombre de voitures qui ont pour mission de vous neutraliser. Elles roulent extrêmement vite et si elles arrivent à vous doubler à droite, leur passager vous abat (message : Bang !). Dans ce cas (message : Lotus incapacitated), votre voiture fait une embardée et c'est l'accident. Vous pouvez marquer des points supplémentaires en tirant sur ces voitures, ou en leur infligeant des coups de pare-chocs.

ESSENCE, STATIONS-SERVICE ET VOITURES NEUVES

Gardez l'oeil sur la jauge de carburant. Si le contenu de votre réservoir s'épuise, rendez-vous dans une station-service et garez-vous SUR LE TROTTOIR. Si vous n'avez pas assez d'essence pour arriver au garage, vous devez 'abandonner' votre voiture. Vous avez le droit à quatre Lotus par partie. A chaque fois qu'une d'entre elles est détruite par les trafiquants, en cas d'accident ou de panne d'essence, vous obtenez automatiquement une voiture de rechange. Une fois que vous avez utilisé les quatre Lotus, la partie se termine.

Il arrive parfois qu'une balle perdue vienne se loger dans votre radiateur (message : Engine fault), auquel cas vous devez trouver un garage rapidement (et vous garer sur le trottoir, comme pour faire le plein d'essence) (message : Engine repaired). Vérifiez que le moteur ne surchauffe pas (message : Engine over-heating) avant d'atteindre le garage (message : Engine seized) et ne soyez pas surpris s'il commence à faire des ratés.

NIVEAUX DE DIFFICULTE

Il existe quatre niveaux de difficulté que vous sélectionnez dans le menu des options, le plus facile étant le niveau 1. Le niveau choisi affecte la vitesse des voitures et le nombre de coups de pare-chocs nécessaire pour obliger les trafiquants à se rendre.