

THANATOS

COMMANDES

A	Manette de jeu vers le HAUT	POUR REMONTER (ou pour viser vers le haut en crachant des flammes)
Z	Manette de jeu vers le BAS	POUR DESCENDRE (ou pour viser vers le bas en crachant des flammes)
M	Manette de jeu vers la DROITE	POUR ACCELERER vers la droite (ou ralentir vers la gauche)
N	Manette de jeu vers la GAUCHE	POUR RALENTIR vers la gauche (ou accélérer vers la droite)
ESPACE	Bouton de tir de la manette	POUR CRACHER DES FLAMMES (ou laisser tomber un objet)

Note : pour faire tourner le dragon, appuyer simultanément sur la barre d'espacement et la touche de ralentissement - LE NIVEAU 1 est le plus facile - Le dragon ne peut s'envoler qu'une fois en mouvement.

DEMARRAGE RAPIDE

Envolez-vous et mettez le cap sur un château. Posez-vous et rendez-vous à l'entrée. Vous devez ensuite brûler la barrière en crachant des flammes à courte distance. Si vous manquez de flammes, faites demi-tour pour aller manger la sorcière attachée à deux pieux. Prenez garde au chevalier qui essaie de se débarrasser de vous en maniant la lance. Vous devez le faire tomber de son cheval en vous servant de vos griffes. En dévorant la sorcière, vous refaites le plein d'énergie. Votre niveau d'énergie est indiqué par le verre affiché au coin supérieur droit de l'écran. Dans le premier château, posez-vous à proximité de la demoiselle pour lui permettre de monter sur votre cou, puis envolez-vous pour vous rendre au château suivant. Une fois que vous avez repéré le livre de magie, posez-vous. La demoiselle s'empare du livre de magie. Il ne vous reste plus qu'à vous rendre au dernier château qui contient le chaudron dans lequel la demoiselle pourra lancer un sort.

CONSEILS GENERAUX

Pour vous emparer des soldats, survolez-les et touchez-les de vos griffes ouvertes. Vous pouvez ensuite les emporter très haut et les laisser tomber. Vous avez également la possibilité de brûler les objets au premier plan en crachant des flammes. Lorsque vous êtes attaqué par des chevaliers, dragons, rochers, etc..., votre cœur se met à battre plus rapidement. Il finit par virer au bleu juste avant que vous ne périissiez. Pour ralentir vos battements de cœur, posez-vous et tenez-vous tranquille et marchez lentement sans vous laisser attaquer. Pour gagner la partie, vous devez transporter la demoiselle jusqu'au chaudron.