

LE SYNDROME

1. INTRODUCTION

La source d'énergie nucléaire du quartier général STAR WARS implantée sur la Lune est devenue instable. Ceci s'est répercuté sur les systèmes de l'ordinateur central. Vous seul pouvez atteindre le Poste de Commande et prévenir le désastre.

Le Q.G («H.Q») est un complexe administratif de trois étages, lesquels sont raccordés par un ascenseur informatisé. Chaque étage contient 64 bureaux différents dont certains sont équipés de terminaux informatiques.

- Pour arriver au second étage il faut trouver les 6 types de terminaux de gestion et battre l'ordinateur à un jeu ou à une devinette. Si vous y avez réussi, un code va vous être révélé sur l'écran. Quand les 6 codes sont en place, dirigez-vous vers le terminal de l'ascenseur avec lequel vous pourrez avoir accès au second étage.

- Avant d'entrer au second étage, l'ordinateur vous présente un jeu «Midi» : le cerveau du président a disparu. Retrouvez les différents morceaux du cerveau présidentiel qui sont dispersés dans les écrans. Après quoi vous pourrez accéder au second niveau.

- L'étage 2 est analogue à l'étage 1, mais les graphismes sont différents et vous jouez à un nouveau jeu «Midi» intitulé COURT-CIRCUITS (short circuits).

- Au troisième étage les bureaux sont encore différents et, après avoir ramassé les 6 mots du code, peut-être croirez-vous être arrivé au but....

Sauvegardez votre jeu et reposez-vous quelques minutes avant d'attaquer la dernière étape !

Il s'agit tout simplement d'apprendre un nouveau langage machine : le SCUBA (Simple Code Uderstandable By Anyone). Un code «pour tous». Lorsque vous pensez le connaître, tapez un programme et faites le tourner. Si le résultat est bon, vous allez pouvoir guider votre personnage vers toute une gamme de barres de contrôle et de combustibles et pouvoir stabiliser le réacteur.

2. POUR SAUVEGARDER UNE PARTIE

Si, à un moment quelconque vous voulez sauvegarder votre position actuelle dans le jeu, allez jusqu'à un terminal ascenseur, faites-vous prendre en charge et demandez la sauvegarde. Il est impossible de sauvegarder une partie pendant un jeu «Midi».

3. COMMANDES DU JEU

Vous pouvez jouer avec une manette de jeu ou au clavier. En appuyant sur la touche R, vous redéfinissez les touches du clavier.

Pour faire un saut périlleux, appuyez sur la commande de tir (bouton ACTION) et changez simultanément de direction.

Pour tirer appuyez sur le bouton ACTION (ou la touche du clavier que vous avez définie).

4. PRINCIPES DU JEU

Pour passer au second niveau, il faut retrouver 6 types de terminaux informatiques différents numérotés de 1 à 6 et terminer le jeu proposé. Si tout est correct, un code apparaît à l'écran. En cas d'échec, le premier code acquis disparaît et il faut le retrouver.

Pour vous faire prendre en charge par un terminal, placez-vous face à lui et tirez. Un message de prise en charge apparaîtra sur l'écran en bas à gauche.

Tous les jeux «Midi» sont commandés par les touches de mouvement ou la manette de jeu. Dès que vous avez les 6 mots de passe, recherchez le terminal qui régit l'ascenseur, faites-vous prendre en charge et sélectionnez «operate lift». Approchez-vous du puits de l'ascenseur, vous allez être transporté...

LE CERVEAU DU PRESIDENT A DISPARU : retrouvez tous les morceaux du cerveau, après quoi, vous pourrez accéder au second étage.

Faites vous révéler les 6 mots de passe du second étage par les 6 terminaux avant de passer à la section SCUBA.

A vous de percer les secrets de l'ordinateur en programmant en SCUBA afin de guider votre véhicule télécommandé (RMV = Remote Manipulation Vehicule) autour des barres de contrôle et de combustible pour empêcher le SYNDROME...